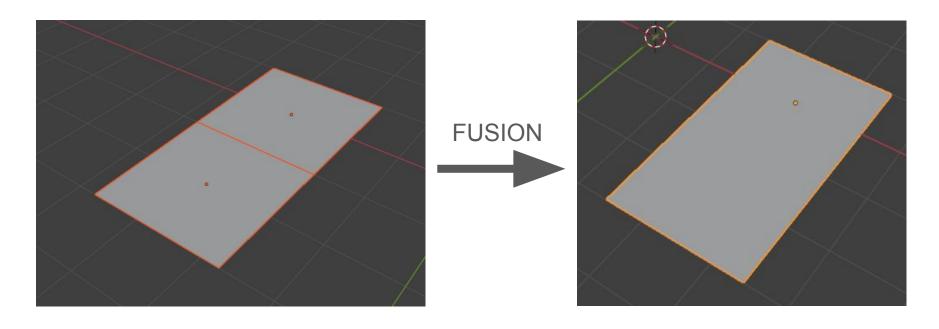
## Cas limites de fusion traités

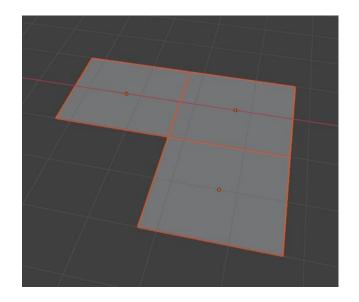
Fusion de deux polyèdres avec un volume nul,

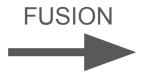
pas de faces communes

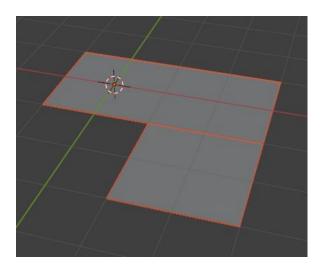
#### 2 polyèdre volume nul, 1 arête commune

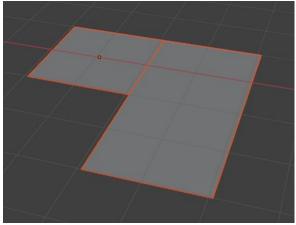


exemple avec 3 polyèdre volume nul qui sont côte à côte







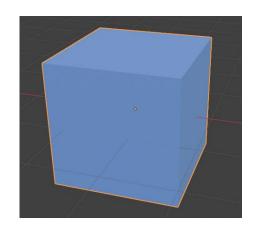


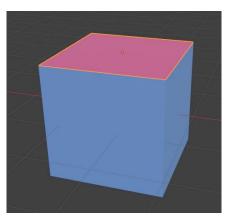
Fusion de deux polyèdres dont au moins un avec un volume nul et au moins une face

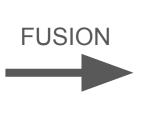
commune

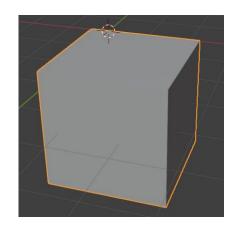
1 cube (bleu) et un polyèdre avec un volume nul (rouge) qui partagent une face

1 seul polyèdres

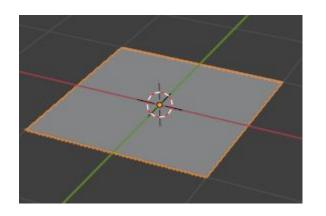






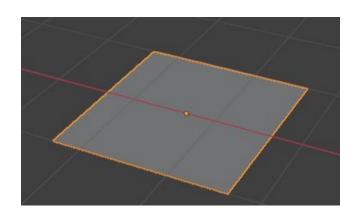


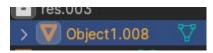
### 2 polyèdres volume nul superposés (pas vraiment visibles sur l'image)





#### 1 seul objet







# Faces coplanaires qui se touches

1 polyèdres, pas de



2 polyèdre, 2 faces communes

