

### COMPTE RENDU

PRÉPARÉ PAR HAFID ISMAIL

## ACHITECTURE TECHNIQUE

L'architecture technique du projet devrait respecter l'architecture Technique suivante :

#### 1. Partie Backend:

- · L'application doit être basée sur une approche Micro services en utilisant l'écosystème de Spring Cloud.
- · Micro services à Développer :
- o Micro-services Fonctionnels:
  - · Micro-service: client, produit, billing
- o Micro-services Techniques:
- Un Service Gateway basé sur Spring Cloud Gateway
- Un Service Discovery base sur Netflix Eureka Server
- Un service Configuration basé sur Netflix Config server

#### · Sécurité :

- Les Micro services doivent être sécurisé par en utilisant des adaptateurs KeyCloak
- · La communication entre les micro-services doit inclure les deux modes :
- Synchrone avec REST en utilisant Open Feign ou RestTemplate
- Asynchrone en utilisant le Broker KAFKA

#### • Partie Stream Processing:

- o Développer et mettre en œuvre une solution de Big Data Analytics de Real Time Stream Processing en utilisant Kafka Streams.
- · Les Micro services fonctionnels peuvent être développés avec des langages diférents

#### 2. Partie Front end Web:

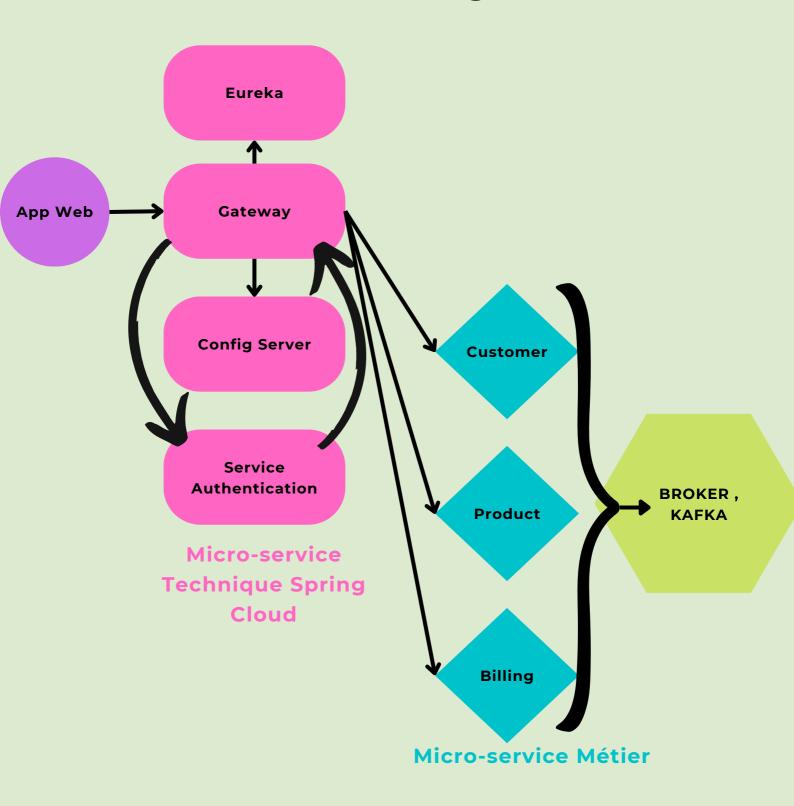
- a. Application Web basée sur Framework Angular
- b. Utiliser NgRX pour la gestion du state de l'application
- c. Utiliser Json Web Token et Keycloak Adapter pour la partie sécurité

### TECHNOLOGIES UTILISÉES

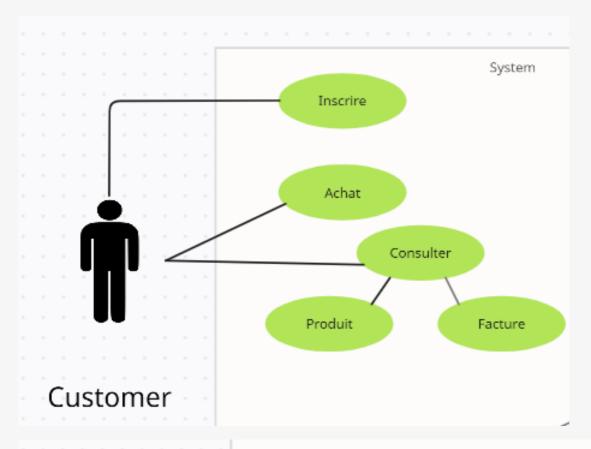
- **JEE (Java Enterprise Edition)** : une plateforme de développement d'applications pour les entreprises qui permet de créer des applications robustes et évolutives.
- **Spring Boot** : un cadre de développement pour créer des applications Java basées sur Spring qui facilite la configuration et la mise en place de l'application.
- **Keycloak** : un système d'authentification et d'autorisation open-source qui a été utilisé pour sécuriser l'application.
- **Kafka** : un système de messagerie distribué utilisé pour gérer les flux de données de l'application. Il a été utilisé pour gérer les commandes en temps réel et pour garantir la scalabilité de l'application.
- **Angular** : un framework de développement d'applications web open-source utilisé pour créer l'interface utilisateur de l'application.
- **Bootstrap** : un framework de design de site web utilisé pour faciliter la mise en page et la mise en forme de l'application. Il a permis de créer une interface utilisateur responsive et adaptable aux différents appareils.
- Git: un système de contrôle de version utilisé pour gérer les versions de l'application et les contributions des différents membres de l'équipe. Il a permis de gérer les différentes branches de développement et de faciliter la collaboration entre les développeurs.
- Kafka : Il est conçu pour gérer des milliers de messages par seconde et est utilisé pour les cas d'utilisation tels que la collecte de données de capteurs, la gestion des transactions en ligne et la surveillance en temps réel des données.
- **Chart.js** : I permet de créer des graphiques tels que des barres, des lignes, des camemberts, etc. en utilisant un format de données simple et en fournissant des options de personnalisation pour les styles et les animations.
- Docker: est un outil logiciel open-source qui permet de créer, déployer et exécuter des applications dans des conteneurs logiciels. Les conteneurs sont des environnements isolés qui permettent de faire fonctionner une application dans un environnement prévisible, indépendamment de l'infrastructure sur laquelle elle est déployée

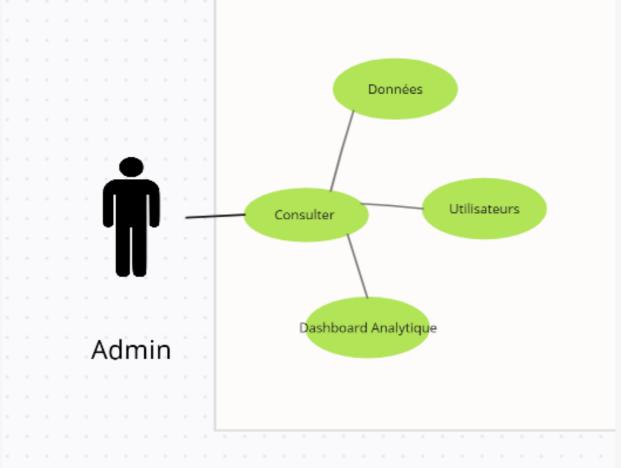
Ces technologies ont été utilisées pour créer une application robuste et évolutive, qui répond aux besoins des utilisateurs et garantit un bon fonctionnement des différentes fonctionnalités

# ARCHITECTURE DE PROJET



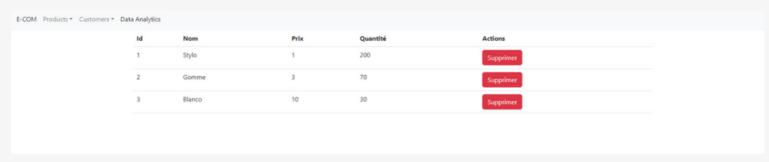
### DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATION



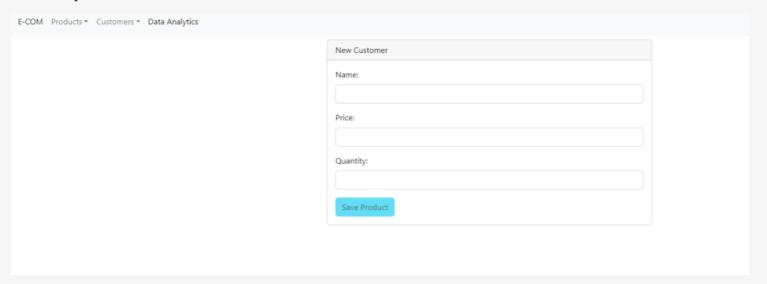


## INTERFACE GRAPHIQUE

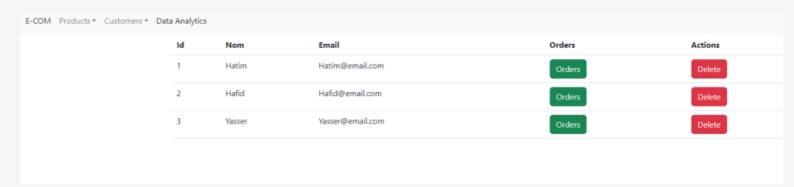
#### liste de produit:



#### add product:

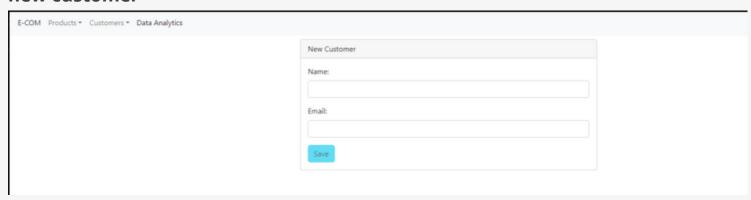


#### liste de clients:

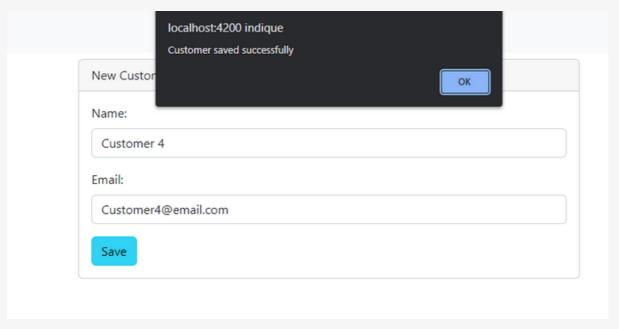


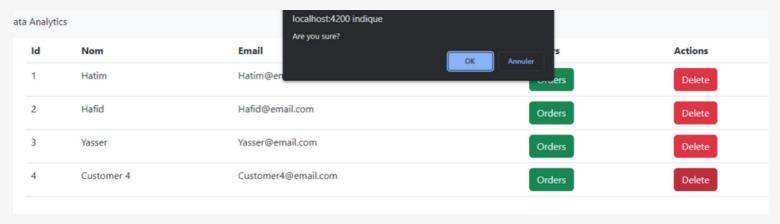
# INTERFACE GRAPHIQUE

#### new customer



#### Notifications (add customer/ delete customer)



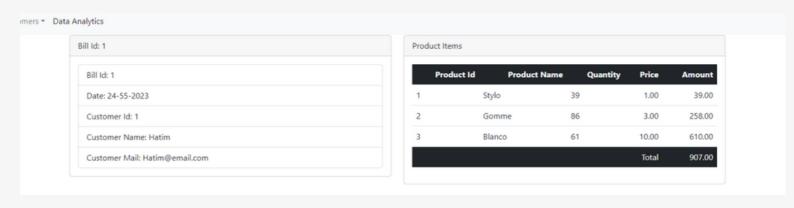


# INTERFACE GRAPHIQUE

#### liste de commande de client



#### les details de chaque commande:

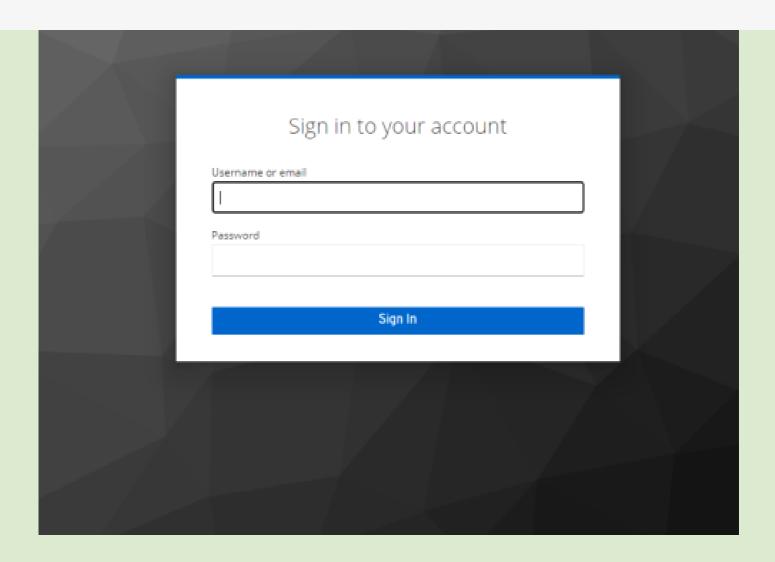


## Keycloak

Pour securiser notre front-end/back-end on a ultilisé keycloak pour limiter l'accés par utilisateur non conecté et non admin.

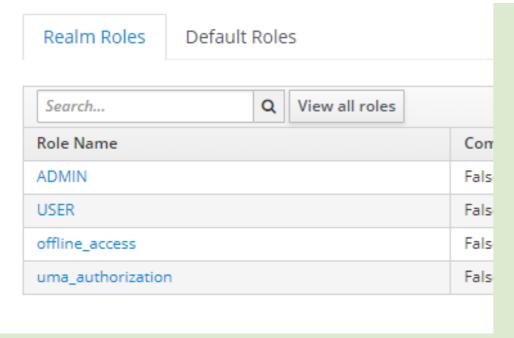
Configuration de Keycloak pour l'application : cela inclut la configuration des rôles et des autorisations pour les utilisateurs de l'application, ainsi que la configuration des flux d'authentification et d'autorisation.

Donc avant de accéder à les données ou interface graphique, l'utilisateur doit s'authentifier pour avoir le droit de naviguer dans l'application web.





### Roles



### Clients

Lookup 🔞

Search Q	
Client ID	Enabled
account	True
account-console	True
admin-cli	True
billing-service	True
broker	True
customer-service	True
front-end	True
inventory-service	True
realm-management	True
security-admin-console	True

### Conclusion

En conclusion, le projet d'application web en microservice développé en utilisant Spring Boot, Keycloak, Kafka, Chart.js et Docker a été un succès.

Les technologies utilisées ont permis de créer une architecture robuste et évolutive, offrant une sécurité renforcée grâce à l'intégration de Keycloak et une gestion efficace des flux de données grâce à Kafka.

De plus, l'utilisation de Chart.js a permis une visualisation claire et intuitive des données, tandis que l'utilisation de Docker a facilité le déploiement et la scalabilité de l'application.

En somme, ce projet a démontré que l'utilisation de ces technologies modernes peut permettre de créer des applications web performantes et adaptées aux besoins des utilisateurs.

