### 第十五章 PLC在线编辑

在二级权限下,梯形图页面集中按 进入梯形图程序目录页面,通过按

**↓** 移动光标选择需要进行操作的梯形图程序。



图 15-1



图 15-2

复制 到U盘

】: 可将当前光标选中的梯形图程序复制到 U 盘。

删除 程序

可删除当前光标选中的梯形图,界面如下



图 15-3

运行 程序

可运行当前光标选中的梯形图程序,界面如下:



图 15-4

U盘目录

此时页面显示 U 盘路径中的所有梯形图程序, 界面如下:



图 15-5

**夏射** : 可将当前光标选中的梯形图程序复制到 CNC。

■ 可重新选择 U 盘路径,界面如下:



图 15-6

按更多.... 软功能键进入下一页软功能菜单,在该页可以对梯形图进行新建梯形图程序、梯图编辑、符号表编辑、报警信息编辑、参数初始化编辑。



图 15-7

### 15.1 PLC 新建程序

在图 15-8 页面下,按 软功能键可以创建一个空白的梯形图程序显示在程序列表中。



图 15-8

在图 15-9 中,按 键即可生成空白的梯形图程序,或按 键取消新建梯形图程序。新建好后的程序将显示在程序列表中。



图 15-9

## 15.2 PLC 梯形图编辑

通过光标选择需要编辑的梯形图,按 进入梯形图编辑界面(如图 15-10 所示)。按

更多....,显示扩展软功能键(如图 15-10 所示)。

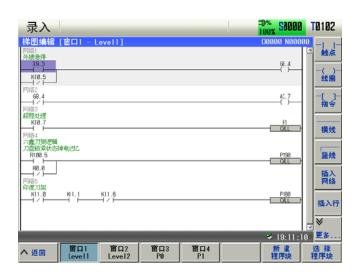


图 15-10

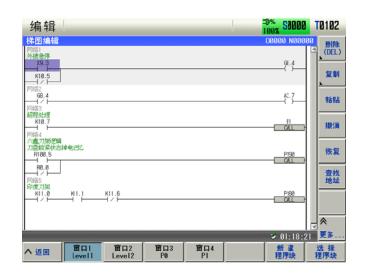


图 15-11

#### 窗口程序块选择

- 2、 按<sup>程序块</sup> 软键,进行窗口程序的选择。
- 3、 移动光标选择窗口要显示的梯形图程序块。

#### 新建程序块

- 1、选择需要新建程序块的窗口,即分别按 **窗口1 BOD BO**
- 2、 按 **有 接 有 接 其 1 1 1 1 1 1 1 2 1 1 1 1 2 1 1 1 2 1 1 1 2 1 1 1 2 1 1 1 2 1 1 1 2 1 1 1 2 1 1 1 2 1 1 2 1 1 2 1 1 2 1 1 2 1 1 2 1 1 2 1 1 2 1 2 1 1 2**

### 梯形图编辑软功能键



图 15-12

3、按量,如图 15-13 所示。



图 15-13

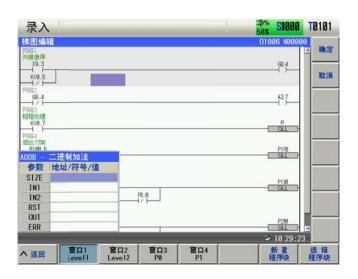


图 15-14

按 ↑ 、 ↓ 键来选中编辑框,输入地址/符号/值,按 键确认当前的编辑 框修改,所有编辑框输入完成后,按 键完成指令的编辑。其他功能指令操作 如上所示一样。

- 1、按 键则会在当前光标处插入横线。

- 5、 按 键可以撤销上一步的操作,最多撤销 20 步。
- 6、按键键可以恢复上一步撤销的操作。

键可以切换要查找的具体内容(触点,输出线圈,功能指令)。按 键退出查找页面。

### 15.3 符号表查看和设置

按<u>返</u>雙退出梯图编辑界面,按**逐** 键显示扩展软功能键,按<del>符号和</del>键进入符号表界面,如图 15-15 所示。



图 15-15

按等等。软键,可以为当前选中的窗口选择对应的符号表。

按 软键,新建一个符号表,并在当前窗口中显示。(注 如果当前有空窗口,则新建的符号表优先在空窗口中显示)。如果新建的符号表覆盖了原来显示的符号表时,可以按 软键,选择原来的符号表。

按 教 软键,删除选中的符号表,使当前窗口显示为空窗口。(注 程序块符号表不支持删除符号表)如图 15-16 所示。



图 15-16



图 15-17

按量等数键,在光标所在行的下方插入一个空行。

按學教徒,删除光标所在行。

### 修改、编辑符号表(程序块符号表不支持修改)

### 15.4 报警信息的查看和修改

按 返 键退出符号表界面,按 逐 键显示扩展软功能键,按 键进入报警信息 界面,如图 15-18 所示。



图 15-18

该页面显示了 PLC 报警信息 A 地址、对应的信息号及其对应显示的信息内容。

# 15.5 数据表的查看和修改

按<u>返</u>键退出报警信息界面,按<u>医</u>。键显示扩展软功能键,按<u>物</u>键进入数据表界面,如图 15-19 所示。

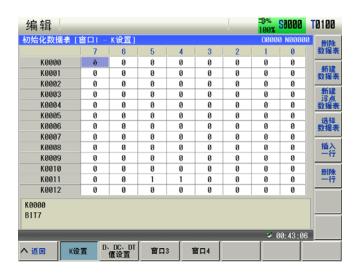


图 15-19

#### 1、 K 参数的设置

按 选择窗口 1,该窗口此时显示的使 K 参数的详细信息,如图 15-19 所示。

通过按 键,可以使选择的位在 0 和 1 之间切换。

#### 2、 初始化数据

按 **D. CC. DT** 按 选择窗口 2, 该窗口此时显示的是 PLC 的 D、DC、DT 参数的详细信息。如图 15-20 所示。



图 15-20