# DXF 钻孔铣槽 CAM 功能

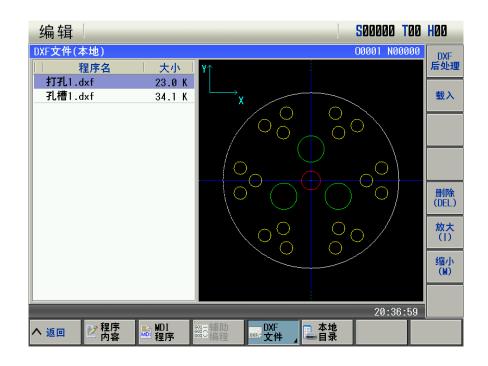
## 1.1 DXF 文件传输和浏览

DXF 文件编辑好以后, 先要传输到 CNC 系统当中。传输的步骤和图片如下:

- 1) 将 DXF 文件拷贝到 U 盘当中;
- 2) 将 U 盘插入系统,这个时候系统将进行 U 盘的读取;
- 3) 按 **文件 管理** 按键,进入后,按 **管理** 按键进入到文件管理页面当中;
- 4)按 选中 U 盘中 DXF 文件后,在 MDI 的工作方式下,按 按键,即可将 DXF 文件传输到 CNC 系统当中。



DXF 文件传输完成以后,按按键,进入后,按文件 软按键,即可对传输到 CNC 系统的文件进行浏览,如下所示:



# 1.2 DXF 文件后处理

DXF 后处理只能对文件中整圆以及直线、多段线、圆弧组成的闭合轮廓数据进行操作。用户在编辑 DXF 文件的时候,需注意: 1) 打孔时,整圆作孔,圆心位置代表孔的中心位置; 2) 同一颜色轮廓除了坐标位置不同以外,其他加工信息都作一致性处理,编辑时,需做好孔和槽的分类工作。

# 1.2.1 进入 DXF 后处理

在 DXF 文件界面,按 菜单进入 DXF 后处理页面,系统按照颜色对轨迹进行分类,如下图所示:



## 1.2.2 孔设置

孔设置的孔类型主要有三种:钻孔设置、攻丝设置和镗孔设置。

#### ■ 基本信息设置

无论是钻孔、攻丝还是镗孔都包含一个基本信息设置项。孔的基本信息设置包括: 刀号选择、安全高度、参考高度、工件表面、加工深度的信息。如下所示:



刀号选择:决定当前钻孔需要选择的刀具类型,如果当前有刀库,需要换刀,则输入的范围为 1-32,如果所有孔的刀号选择都为 0,则程序中将不执行换刀。

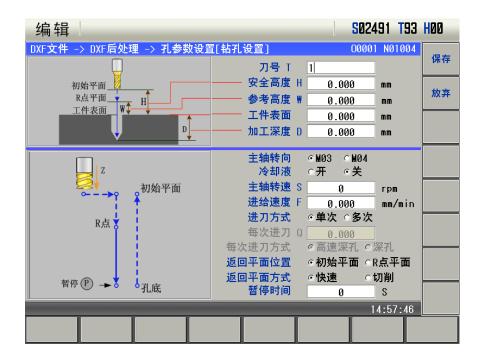
安全高度:安全高度是指 Z 轴加工的起始位置,也就是固定循环打孔中所说的 Z 轴初始点坐标位置。该数值是工件表面的相对值。

参考高度:参考高度是指 Z 轴下刀距离工件表面的相对高度,也就是固定循环中所说的 R 点高度,设置时不能大于安全点高度。

工件表面: 是指 Z 轴在工件表面的一个对刀值,是一个绝对值。加工深度:是指从工件表面相下加工的深度,是一个相对值。

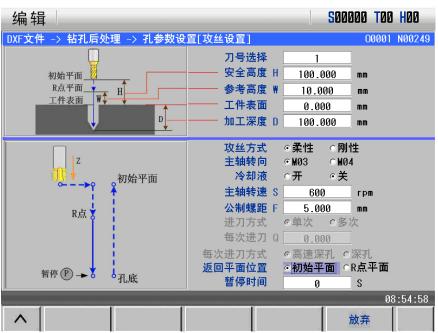
#### ■ 钻孔设置

按 菜单进入钻孔设置处理,界面如下图所示:



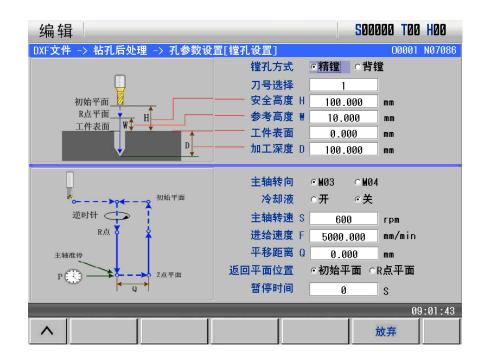
### ■ 攻丝设置

按丝 该置 菜单进入攻丝设置处理,界面如下图所示:



#### ■ 镗孔设置

按 菜单进入镗孔设置处理,界面如下图所示:

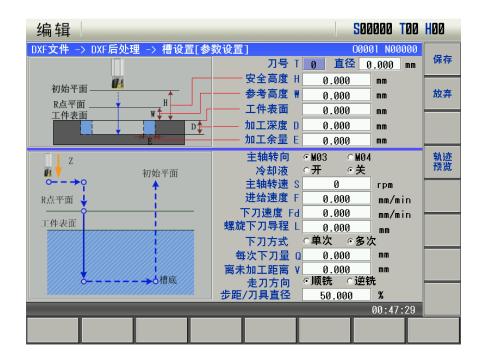


## 1.2.3 槽设置



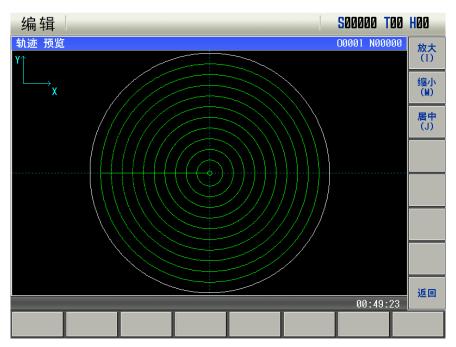
#### ■ 槽参数设置

**槽参数** 设置 菜单进入槽参数设置,界面如下图所示:



#### ■ 轨迹预览

**轨迹 预览** 完成槽参数设置后,可以按 菜单查看铣槽轨迹,如下图所示:



# 1.2.4 工艺修改

在 DXF 后处理页面按 按键可进入工艺修改页面。工艺修改主要包括两部分:原点修改和类型排序修改。

#### ■ 原点修改

1)移动光标选择对应孔,按 设置对应孔中心为原点,按 则原点恢复为绘图坐标系原点。

2) 移动光标选择对应孔,按 键可以选择对应孔加工有效还是无效。 当该孔打√时,表示有效,空白表示无效。



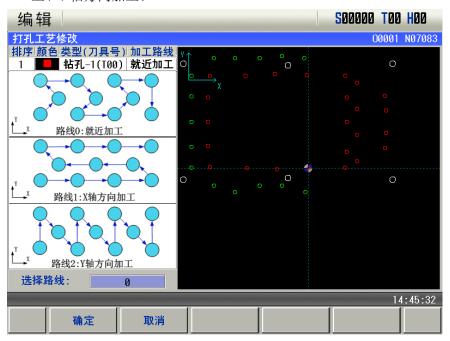
## ■ 类型排序修改

类型 1)按 **排序修改** 按键进入类型排序修改页面,按 **排序向上**、

**类型** 排序向下 或直接输入数字可以对工艺排序进行修改。

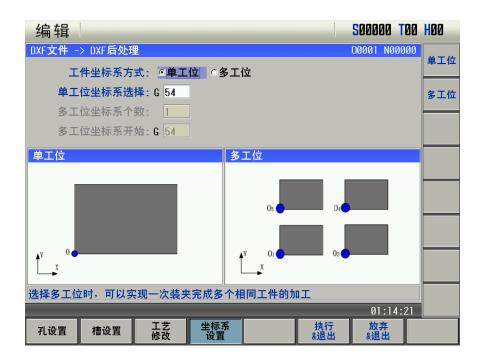


2) 按 可以设置不同类型的加工路线:包括就近加工、X 轴方向加工、Y 轴方向加工。



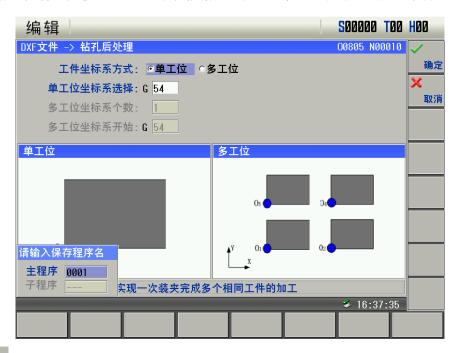
# 1.2.5 坐标系设置

在 DXF 后处理页面按 进入坐标系设置,可以设置单工位或多工位坐标系方式进行加工,如下图所示:



# 1.3 程序生成注意事项和参数控制

在所有需要加工信息填充完成以后,返回到 DXF 后处理起始页面,按 接退出 按键,在弹



如果按 按键,则所有的孔设置信息将无效,退出且不生成程序。

## 注意事项:

- 1) 只能在编辑、手脉、手动方式下才能进入到孔参数设置页面;
- 2) 如果是单工位的坐标系,则只在相应文件名下生成一个主程序文件。如果选 择的是多工位,则除了生成主程序文件外,还将生成一个被调用的子程序文 件;
- 3) 填充数据时,如果数据不合规范,则按 返回上一层时,将提示报警。

如果选择 按键,则当前设置数据恢复为进入设置前的状态并退出打孔 设置:

- 4) 生成程序时,如果填充的孔信息需要做换刀处理,这时如果换刀中出现0号 程序,则提示报警;
- 5) 如果对打孔的类型处理不满意,在孔参数设置页面,按 即可清除当前 设置的打孔设置信息;
- 填充好的钻孔设置信息将被保留到 DXF 文件当中,下一次对该 DXF 文件进行
- 7) 生成程序时,如果同颜色的圆也是同圆心,这时候,钻孔只做一次处理,工 艺中会规避掉这种类型的孔重复加工的情况。
- 8) 同一个孔设置,只能设置一次攻丝或者镗孔,且攻丝或者镗孔的默认加工顺 序在钻孔之后。

#### 参数控制:

300 *** *** *** *** *** DXFTOO	OL
--------------------------------	----

DXFTOOL ==1: DXF 文件打孔换刀方式,自动换刀 ==0: DXF 文件打孔换刀方式, 手动换刀

#### 示例 1:

当自动换刀有效时,生成如下的程序:

#### G91 G30 Z0.0 P2

(刀具刀号: 02; 打孔个数: 10)

T02 M6 (T 指令换刀)

G98 G90 X10 Y10 M03 S1000

000000

M30

#### 示例 2:

当手动换刀有效时,生成如下的程序:

#### G91 G30 Z0.0 P2

(刀具刀号: 02; 打孔个数: 10)

M00 (此处暂停,用户可以手动进行换刀处理)

000000

M30