



# COMPUTER VISION WITH MACHINE LEARNING

# ING. ISRAEL RAUL TIÑINI ALVAREZ

Universidad Católica Boliviana "San Pablo" La Paz, Bolivia ir.tinini@acad.ucb.edu.bo

#### Presentación

#### Ing. Israel Raul Tiñini Alvarez

#### Formación:

- Licenciatura en Ingeniería Mecatrónica Universidad Católica Boliviana "San Pablo"
- Diplomado en Educación Superior

  UCB
- Diplomado en Robótica UCB
- Diplomado en Machine Learning UCB

#### Experiencia:

- UCB Docente tiempo horario
  - Lab Física I
  - Lab Electromagnetismo I
  - Electromagnetismo I
  - Algebra Lineal
- CIDIMEC Ingeniero Investigador
  - Sistemas inteligentes
  - Robótica aplicada

CONTACTO:

Móvil: 73515323

Email: i.tinini.a@gmail.com – ir.tinini@acad.ucb.edu.bo



## Why Computer vision? - Motivación







#### Motivación



```
if(speed<4){
   status=WALKING;
}</pre>
```



```
if(speed<4){
    status=WALKING;
} else {
    status=RUNNING;
}</pre>
```



```
if(speed<4){
    status=WALKING;
} else if(speed<12){
    status=RUNNING;
} else {
    status=BIKING;
}</pre>
```

#### Motivación



if(speed<4){
 status=WALKING;
}</pre>

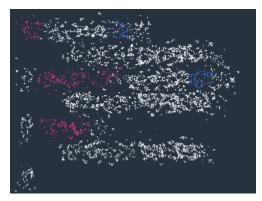


```
if(speed<4){
    status=WALKING;
} else {
    status=RUNNING;
}</pre>
```

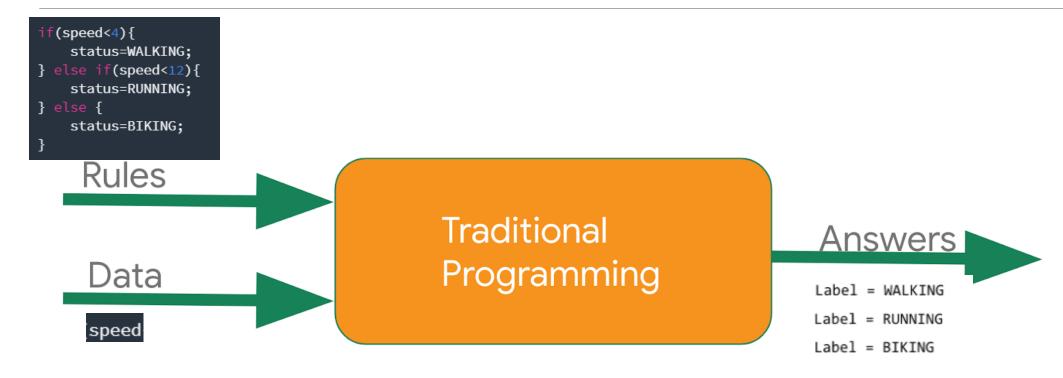


```
if(speed<4){
    status=WALKING;
} else if(speed<12){
    status=RUNNING;
} else {
    status=BIKING;
}</pre>
```



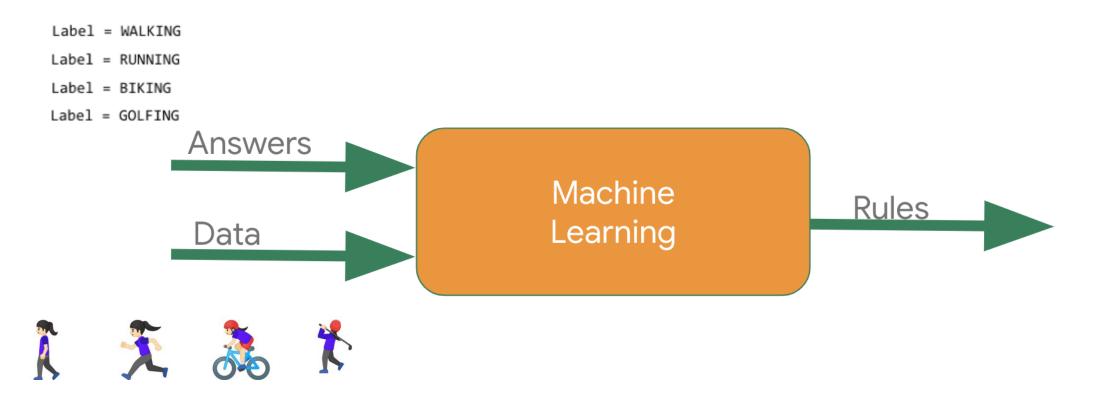






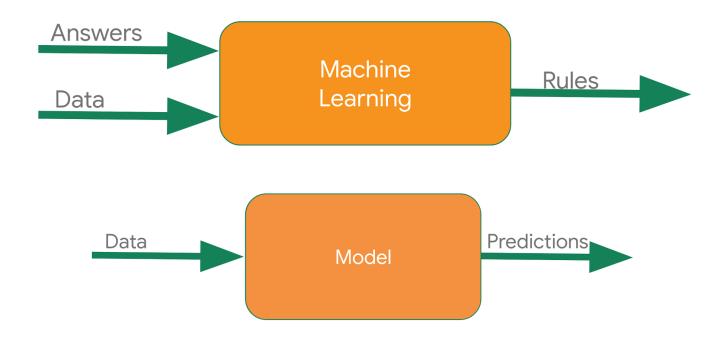


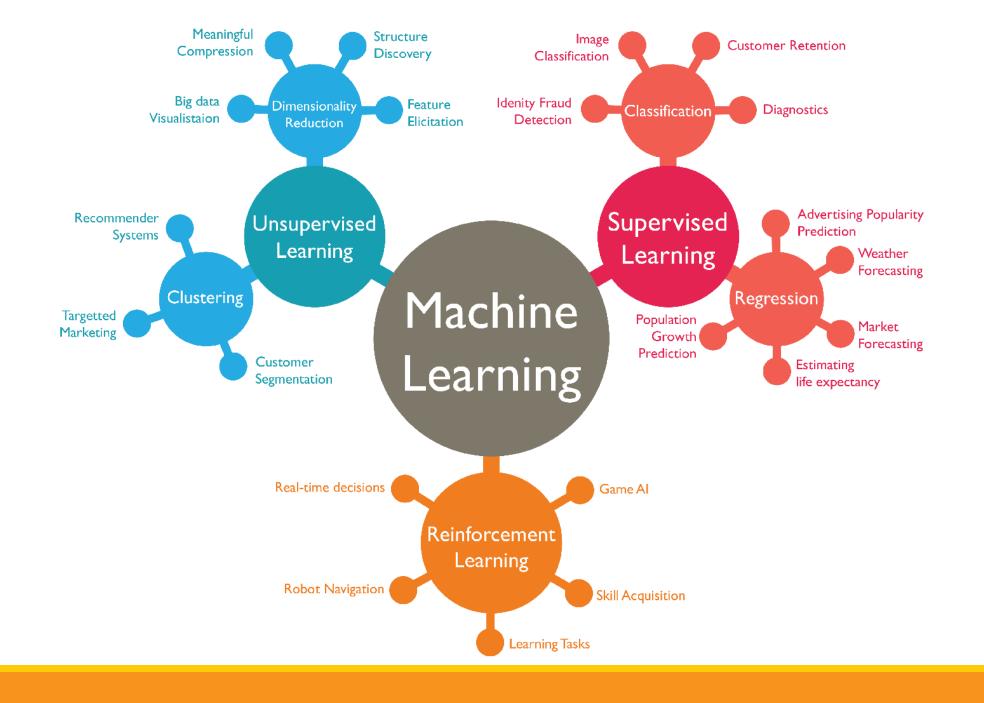
En lugar de tratar de definir las reglas y expresarlas en un lenguaje de programación, proporcionamos las respuestas (generalmente llamadas **etiquetas - labels**) junto con los datos, y la máquina **inferirá** las reglas que determinan la relación entre las respuestas y los datos.



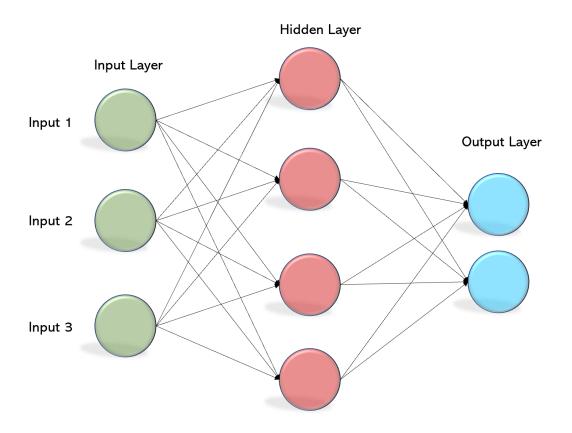
#### What is a model?

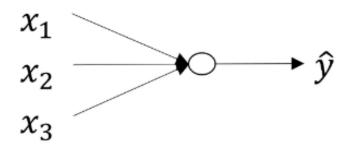
En la programación tradicional, su código se compila en un binario que normalmente se llama programa. En el aprendizaje automático, el elemento que crea a partir de los datos y las etiquetas se denomina **modelo**.



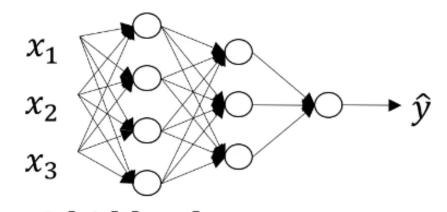


#### What is an artificial neural network?





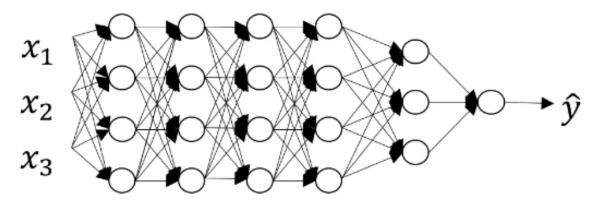
logistic regression



2 hidden layers

 $x_1$   $x_2$   $x_3$ 

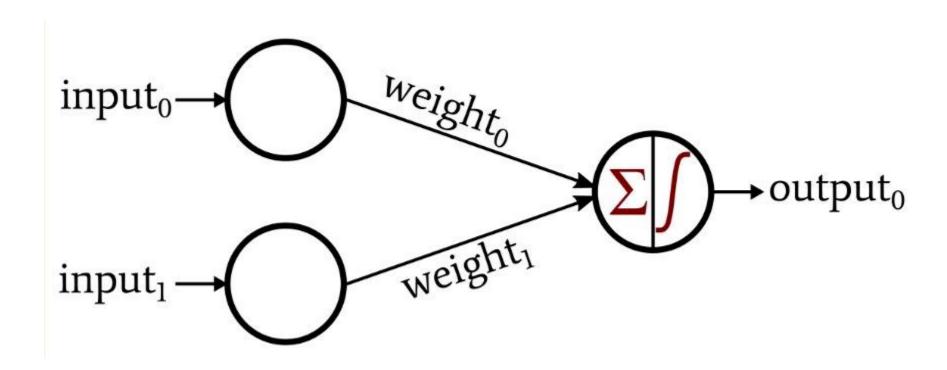
1 hidden layer



5 hidden layers



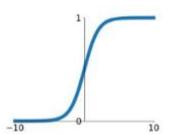
## Perceptrón



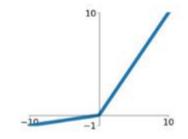
#### Funciones de activación

#### **Sigmoid**

$$\sigma(x) = \frac{1}{1 + e^{-x}}$$

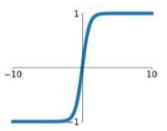


## Leaky ReLU max(0.1x, x)



#### tanh

tanh(x)

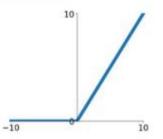


#### Maxout

$$\max(w_1^T x + b_1, w_2^T x + b_2)$$

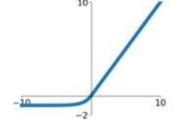
#### ReLU

 $\max(0, x)$ 



#### ELU

$$\begin{cases} x & x \ge 0 \\ \alpha(e^x - 1) & x < 0 \end{cases}$$



#### Funciones de activación







https://youtu.be/qTNUbPkR2ao



## The "Hello World" of machine learning

Considere los siguientes conjuntos de números. ¿Puedes ver la relación entre ellos?

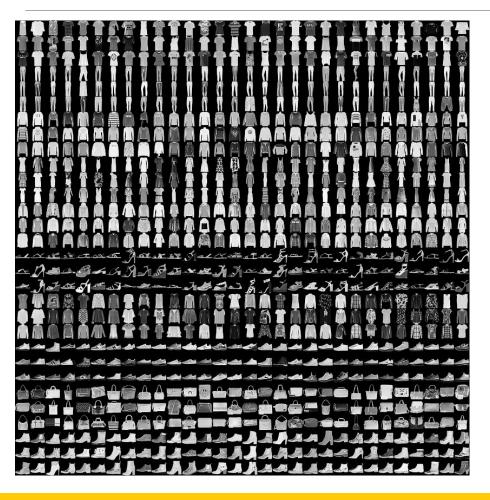
X:	-1	0	1	2	3	4	
Y:	-2	1	4	7	10	13	

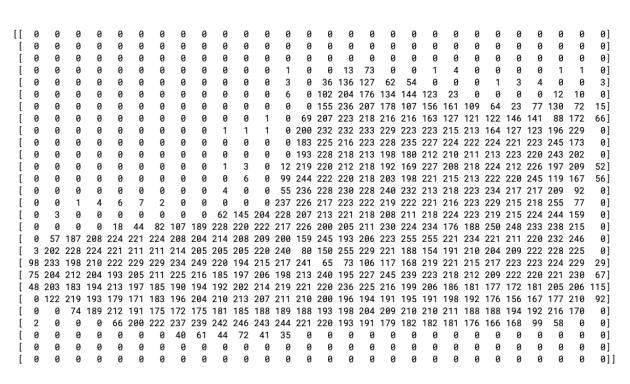
## The "Hello World" of machine learning

Considere los siguientes conjuntos de números. ¿Puedes ver la relación entre ellos?

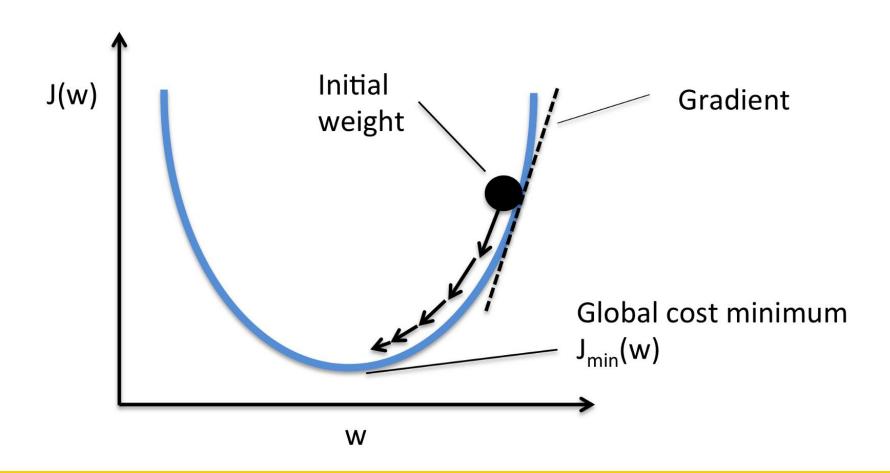
$$Y = 3X + 1$$

## Introduction to Computer Vision

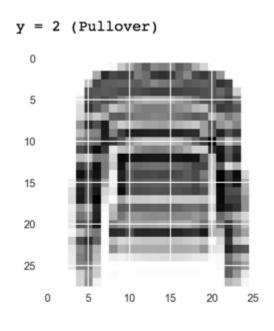


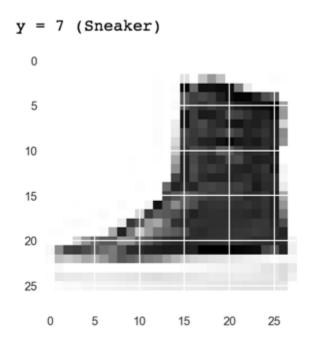


## Stochastic gradient descent



#### Introduction to Convolutions





#### Introduction to Convolutions

