



Samuel García

Software Developer

PERFIL PROFESIONAL

Desarrollador de Software enfocado en desarrollo full-stack con experiencia en aplicaciones empresariales y microservicios. Apasionado acerca de inteligencia artificial y optimización de soluciones tecnológicas.

CONTACTO

📞 +57 3176964569

✉ samuelgs07@hotmail.com

💻 <https://isrengoku.github.io>

📍 Medellín, Colombia

SOFT SKILLS

- Aprendizaje autodidacta
- Trabajo en equipo
- Comunicación efectiva
- Resolución de problemas

IDIOMAS

- Inglés - B1

EDUCACION

Bachiller en Media Técnica

I.E Miraflores

2020 - 2022

Excelencia Académica

Universidad EAFIT

2022

Desarrollo de Software

Instituto Tecnológico Metropolitano
2023 - Actualidad (Graduación esperada en enero 2026)

EXPERIENCIA

Bodeguero Online

Nov 2024-Dic 2024

Cueros Vélez S.A.S

Gestioné la logística de los pedidos en línea en una tienda física. Responsable de la organización, el seguimiento y de garantizar las entregas a tiempo.

Practicante de Desarrollo de Software

Mar 2025-Sep 2025

Aqua & Terra Consultores Asociados S.A.S

Desarrollé una aplicación para el registro de las horas trabajadas por los empleados, lo que optimizó el tiempo de registro en un 25%. Esto también incluyó la centralización de datos y el análisis de la información.

Además, desarrollé una aplicación basada en tickets para registrar solicitudes de permisos, lo que eliminó el uso de formularios en papel, logrando una reducción del 100 % en el consumo de papel.

TECHNICAL SKILLS

Lenguajes de Programación

- Java - Básico/Intermedio
- C# / .Net - Intermedio
- Python - Básico/Intermedio

Desarrollo WEB

- ASP.NET Core
- REST APIs
- HTML5, CSS3
- JavaScript - Intermedio (En progreso)

Herramientas

- Git y GitHub
- Figma
- Power Apps - Intermedio
- Power Automate - Básico
- Power BI - Básico/Intermedio

Bases de datos

- SQL Server
- SQL - Básico/Intermedio

REFERENCIAS

Andrea

Cueros Vélez S.A.S / Coordinadora

Contacto: +57 3182822069

Monica Acosta

Aqua & Terra / Directora Administrativa

Contacto: +57 3175012877