МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра инфокоммуникаций

Отчет по лабораторной работе №9

Рекурсия в языке Python.

по дисциплине «Технологии программирования и алгоритмизации»

Выполнил студент группы ИВТ-б-о-20-1	
Лысенко И.А. « »	_20r.
Подпись студента	
Работа защищена « »	20r
Проверила Воронкин Р.А.	
	(подпись)

Цель работы: приобретение навыков по работе с рекурсивными функциями при написании программ с помощью языка программирования Руthon версии 3.х

Ход работы:

1. Изучил пакет timeit.

Рисунок 1 – Пакет timeit

2. Изучил и проработал приведённый пример.

Рисунок 2 – Пример

3. Выполнил индивидуальное задание согласно своему варианту.

Рисунок 3 – Индивидуальное задание

4. Результат выполнения индивидуального задания.

```
C:\Users\Honor\anaconda3\python.exe C:/
3
6
20
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 4 – Результат выполнения индивидуального задания

Ответы на вопросы:

1. Для чего нужна рекурсия?

Для вызова функции до завершения первоначального вызова функции.

2. Что называется базой рекурсии?

База рекурсии — это тривиальный случай, при котором решение задачи очевидно, то есть не требуется обращение функции к себе.

3. Самостоятельно изучите что является стеком программы. Как используется стек программы при вызове функций?

Стек в Python — это линейная структура данных, в которой данные расположены объектами друг над другом. Он хранит данные в режиме LIFO (Last in First Out). Данные хранятся в том же порядке, в каком на кухне тарелки

располагаются одна над другой. Мы всегда выбираем последнюю тарелку из стопки тарелок. В стеке новый элемент вставляется с одного конца, и элемент может быть удален только с этого конца. Мы можем выполнять две операции в стеке – PUSH и POP. Операция PUSH – это когда мы добавляем элемент, а операция POP – когда мы удаляем элемент.

4. Как получить текущее значение максимальной глубины рекурсии в языке Python?

Функция sys.getrecursionlimit() возвращает текущее значение предела рекурсии, максимальную глубину стека интерпретатора Python.

5. Что произойдет если число рекурсивных вызовов превысит максимальную глубину рекурсии в языке Python?

Возникает исключение RuntimeError

6. Как изменить максимальную глубину рекурсии в языке Python?

Можно изменить предел глубины рекурсии с помощью вызова: sys.setrecursionlimit(limit).

7. Каково назначение декоратора lru_cache?

Декоратор lru_cache можно использовать для уменьшения количества лишних вычислений.

8. Что такое хвостовая рекурсия? Как проводится оптимизация хвостовых вызовов?

Хвостовой вызов — это просто вызов рекурсивной функции, который является последней операцией и должна быть выполнена перед возвратом значения. Чтобы было понятно, return foo(n - 1) — это хвост вызова, но return foo(n - 1) + 1 не является (поскольку операция сложения будет последней операцией).

Оптимизация хвостового вызова — это способ автоматического сокращения рекурсии в рекурсивных функциях. Можно провести оптимизацию вручную и с помощью декоратора lru_cache.

Вывод: В ходе лабораторной работы были изучены все аспекты работы с рекурсиями в языке Python, стеки программ.