## МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

# Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

#### Кафедра инфокоммуникаций

Отчет по лабораторной работе №2.17

Разработка приложений с интерфейсом командной строки (CLI) в Python3.

по дисциплине «Технологии программирования и алгоритмизация»

Выполнил студент группы	ИВТ-	-б-о-20-1	1
Лысенко И.А. « »	20_	_Γ.	
Подпись студента	<del> </del>		
Работа защищена « »		20	_г.
Проверила Воронкин Р.А.			
	(	полпись)	

**Цель работы:** приобретение построения приложений с интерфейсом командной строки с помощью языка программирования Python версии 3.х.

### Ход работы:

- 1. Проработал и разобрал примеры.
- 2. Реализовал для своего варианта лабораторной работы 2.16 интерфейс командной строки (CLI).

```
(c) Корпорация Майкрософт (Microsoft Corporation), 2019. Все права защищены.

(base) C:\Users\Honor\Desktop\R\lab_2_17>ind.py display data.json

+----+
| № | Начальный пункт | Конечный пункт | Номер маршрута |

**

| 1 | Москва | Питер | 23 |

**

(base) C:\Users\Honor\Desktop\R\lab_2_17>
```

Рисунок 2.1 – Результат работы

3. Изучил библиотеку click.

```
| File Edit View Navigate Code Refactor Run Iools VCS Window Help | lab_2_17 - i | lab_2_17 | ind_2_py | ind_2
```

Рисунок 3.1 – Проверка flake8

4. Проверил программы через flake8.

```
.\primer 5.py:10:80: E501 line too long (85 > 79 characters)
(tools) PS C:\Users\Honor\desktop\r\lab_2_17> flake8
(tools) PS C:\Users\Honor\desktop\r\lab_2_17> _
```

Рисунок 4.1 – Проверка flake8

#### Ответы на вопросы.

1. В чем отличие терминала и консоли?

Терминал — устройство или ПО, выступающее посредником между человеком и вычислительной системой.

Консоль — исторически реализация терминала с клавиатурой и текстовым дисплеем

2. Что такое консольное приложение?

Консольное приложение — вид ПО, разработанный с расчётом на работу внутри оболочки командной строки, т.е. опирающийся на текстовый вводвывод.

- 3. Какие существуют средства языка программирования Руthon для построения приложений командной строки?
  - Argparse;
  - Docopt;
  - Click;
  - Fire;
  - Cement;
  - Cleo
  - 4. Какие особенности построение CLI с использованием модуля sys?

Это базовый модуль, который с самого начала поставлялся с Python. Он использует подход, очень похожий на библиотеку C, с использованием argc и argv для доступа к аргументам. Модуль sys реализует аргументы командной строки в простой структуре списка с именем sys.argv.

Каждый элемент списка представляет собой единственный аргумент. Первый элемент в списке sys.argv [0] — это имя скрипта Python. Остальные элементы списка, от sys.argv [1] до sys.argv [n], являются аргументами командной строки с 2 по п. В качестве разделителя между аргументами используется пробел. Значения аргументов, содержащие пробел, должны быть заключены в кавычки, чтобы их правильно проанализировал sys.

- 5. Какие особенности построение CLI с использованием модуля getopt? Модуль getopt в Python идет немного дальше и расширяет разделение входной строки проверкой параметров. Основанный на функции С getopt, он позволяет использовать как короткие, так и длинные варианты, включая присвоение значений. На практике для правильной обработки входных данных требуется модуль sys. Для этого необходимо заранее загрузить как модуль sys, так и модуль getopt. Затем из списка входных параметров мы удаляем первый элемент списка и сохраняем оставшийся список аргументов командной строки в переменной.
- 6. Какие особенности построение CLI с использованием модуля argparse?
  - 1) Для начала работы с argparse необходимо задать парсер.
  - 2) Далее, парсеру стоит указать, какие объекты Вы от него ждете.
- 3) Если действие для данного аргумента не задано, то по умолчанию он будет сохраняться в namespace, причем мы также можем указать тип этого аргумента. Если имя возвращаемого аргумента задано, его значение будет сохранено в соответствующем атрибуте namespace.

**Вывод.** Были приобретены навыки построения приложений с интерфейсом командной строки с помощью языка программирования Python версии 3.х.