

Разработка мультимедийной приставки с удаленным управлением с устройства android

Коптуров Дмитрий

Студент второго курса образовательной программы «Информатика и Вычислительная техника» МИЭМ НИУ ВШЭ



Введение





Smart TV все стремительней вытесняют обычные телевизоры

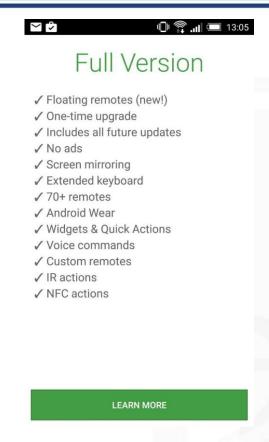


Цель

Получение законченной программно-аппаратной системы, расширяющей возможности телевизора и имеющую достаточно удобную систему управления



Обзор существующих решений



Предложение о покупке полной версии unified remote



Стек технологий

В качестве подключения используется локальная WiFi-сеть. В перечень используемых технологий вошли:

- 1. libev для асинхронной работы с сетью.
- 2. Xlib, libxtest, libxdo для эмуляции устройств ввода.
- 3. Android SDK для разработки Android приложения.



Подключение к приставке

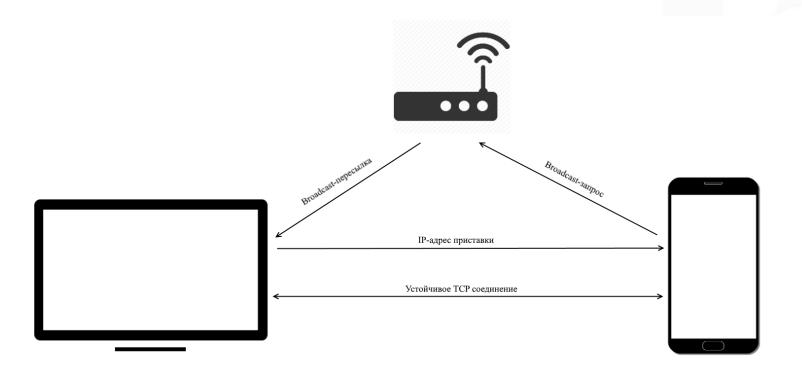


Схема установления постоянного соединения



Собственный протокол прикладного уровня

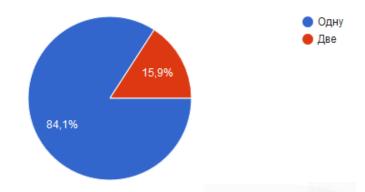


Структура одного сообщения, согласно внутреннему протоколу



Результаты анонимного опроса

Сколько рук Вы обычно используете, чтобы держать телефон? (82 ответа)



Результаты анонимного интернет опроса



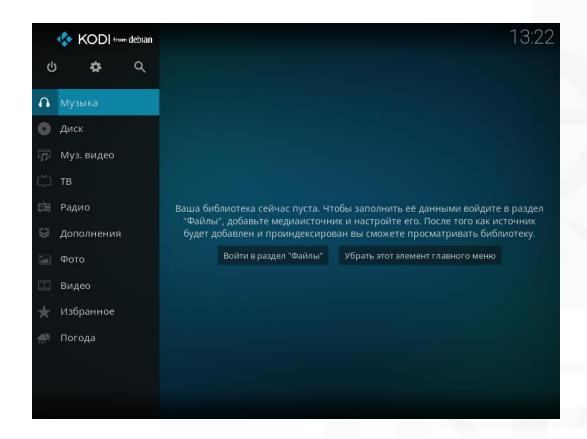
Внешний вид клиентского приложения



Основное активити мобильного приложения



Интерфейс медиаплеера Kodi



Интерфейс медиаплеера



Спасибо за внимание!

123458, Россия, Москва, Таллинская ул., д. 34 www.miem.hse.ru