

ОНЛАЙН-ОБРАЗОВАНИЕ



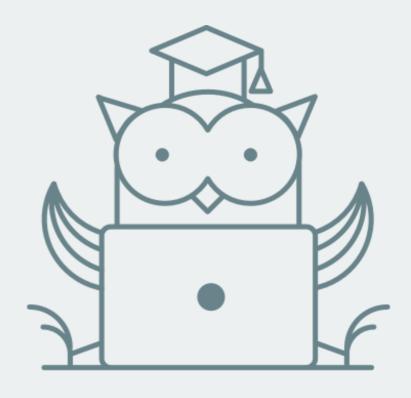
Разработчик С++

Базовый курс

Модульное тестирование

Сергей Кольцов профессиональный программист









Что будем делать

- понятие тестирования
- понятие модуля
- модульное тестирование
- цели и задачи
- решаемые проблемы
- как это вообще делать

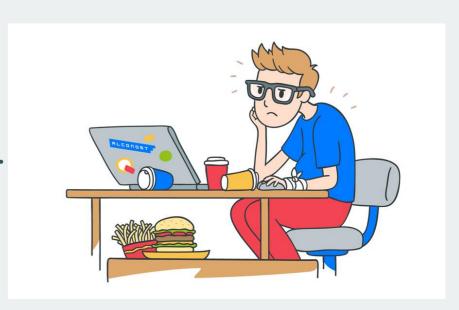








Тестирование - это проверка на корректность.



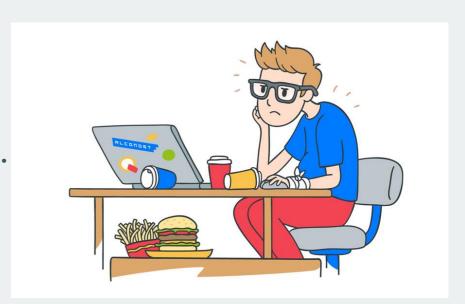






Тестирование - это проверка на корректность.

Ваш Капитан







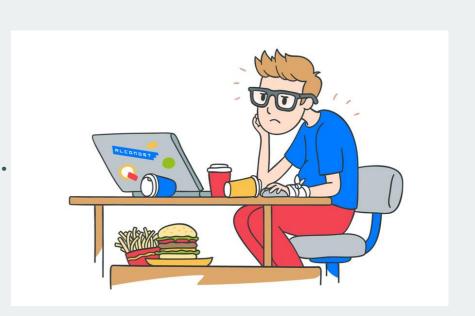


Тестирование - это проверка на корректность.

Ваш Капитан



- определяем мы сами
- ... обычно в соответствии с ТЗ
- ... и здравым смыслом









Тестирование - это проверка на корректность.

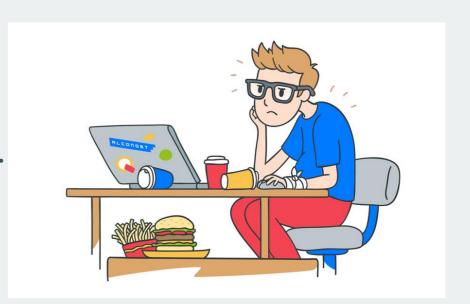
Ваш Капитан



Критерии корректности:

- определяем мы сами
- ... обычно в соответствии с ТЗ
- ... и здравым смыслом

Итог тестирования - подтверждение корректности кода.



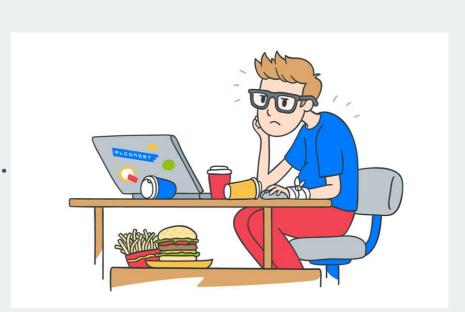






Тестирование - это проверка на корректность.

Ваш Капитан



Критерии корректности:

- определяем мы сами
- ... обычно в соответствии с ТЗ
- ... и здравым смыслом

слабенькое

Итог тестирования - подтверждение корректности кода.

только в проверенных случаях - не более того







Ручное тестирование:

- выполняется QA (Quality Assurance)
- медленно
- сложно
- требует опыта и квалификации
- не даёт полной гарантии результата
- ... но при этом неизбежно









Ручное тестирование:

- выполняется QA (Quality Assurance)
- медленно
- сложно
- требует опыта и квалификации способствует боязни изменений

- не даёт полной гарантии результата
- ... но при этом неизбежно









Ручное тестирование:

- выполняется QA (Quality Assurance)
- медленно
- СЛОЖНО
- требует опыта и квалификации способствует боязни изменений
- не даёт полной гарантии результата
- ... но при этом неизбежно

Поэтому мы всеми силами стараемся его сократить









Ручное тестирование:

- выполняется QA (Quality Assurance)
- медленно
- СЛОЖНО
- требует опыта и квалификации
- не даёт полной гарантии результата
- ... но при этом неизбежно

Поэтому мы всеми силами стараемся его сократить

Тем более, не запускать этот процесс на КАЖДОЕ изменение









Понятие модуля

Модулем может считаться:

- функция
- класс
- набор функций и классов (TU)
- библиотека из нескольких TU
- библиотека из нескольких библиотек

-



Короче, любую логическую единицу кода можно назвать модулем







unit-тестирование

Модульное тестирование:

- выполняется программистами
- каждый модуль тестируется независимо
- даёт механизм быстрой проверки внесённых изменений
- легко автоматизируется (запуск по коммиту)
- даёт (часто ложное) ощущение безопасности
- повышает требования к исполнителям
- но и потенциально даёт более качественный результат







А потом?

А потом мы будем считать, что

- раз мы проверили каждый модуль
- соответствующим модульным тестом
- то каждый наш модуль корректен
- а, значит, проект, состоящий из корректных модулей
- заведомо корректен сам по себе!







А потом?

А потом мы будем считать, что

- раз мы проверили каждый модуль
- соответствующим модульным тестом
- то каждый наш модуль корректен
- а, значит, проект, состоящий из корректных модулей
- заведомо корректен сам по себе!

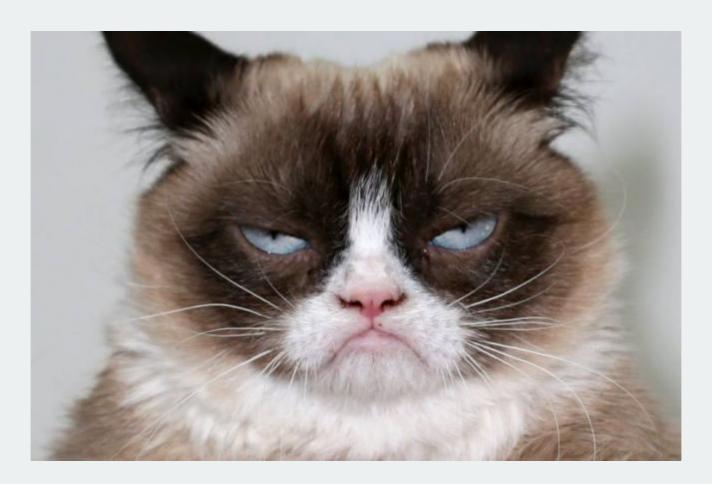
Чувствуете сарказм?







А потом?



... и ничего не работает.

Потому что мы не учли десяток разных случаев в наших unit-тестах







Цели и задачи

Цель модульного тестирования:

<u>гарантировать корректность</u>

<u>реализации частей проекта</u>



Цели убрать необходимость ручного тестирования у модульного тестирования нет!







Цели и задачи

Цель модульного тестирования:

<u>гарантировать корректность</u>

<u>реализации частей проекта</u>



Задачи:

- проверка конкретных частей проекта после внесения изменений
- сносно точная диагностика в случае возникновения проблем
- проверка достаточного количества тестовых сценариев
- быстрая валидация внесенных изменений







Цели и задачи

Цель модульного тестирования:

<u>гарантировать корректность</u>

<u>реализации частей проекта</u>



Задачи:

- проверка конкретных частей проекта после внесения изменений
- сносно точная диагностика в случае возникновения проблем
- проверка достаточного количества тестовых сценариев
- быстрая валидация внесенных изменений



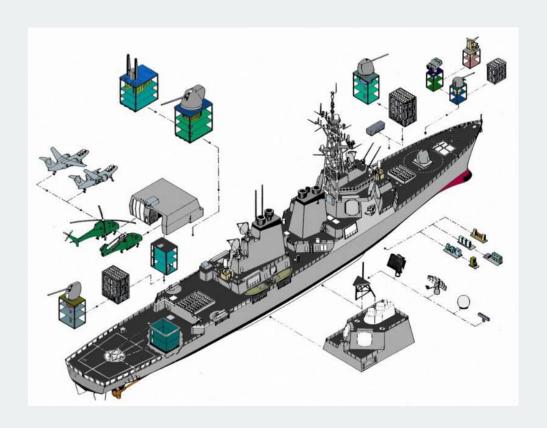




Как?

Памятка хорошего разработчика:

- выделяй логические модули в коде
- делай модули более независимыми
- тогда тебе без труда удастся написать unit-тесты
- и поэтому пиши их, пожалуйста, всегда





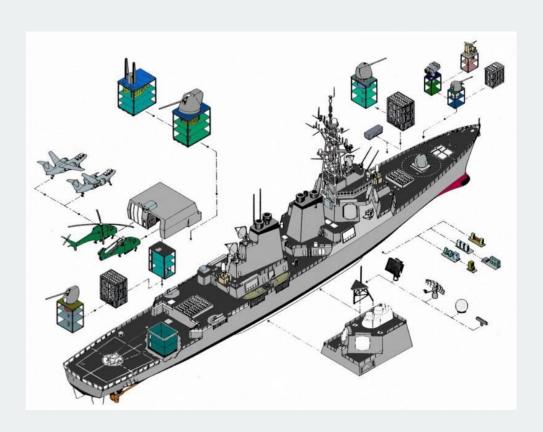




Как?

Тесты должны быть:

- быстрыми (автоматизация)
- понятными (поддержка)
- стабильными (диагностика)
- повторяемыми (детерминированность)
- изолированными (детерминированность)









Спасибо за внимание!

Заполните, пожалуйста опрос о занятии.





Ответы на вопросы

