



Онлайн образование



Проверить, идет ли запись

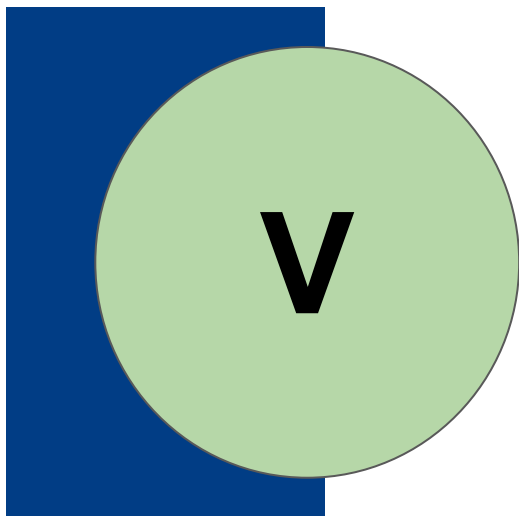
Меня хорошо видно && слышно?



Тема вебинара

Метапрограммирование в Qt

(для создания UI)



Щелов Владимир

@VladimirShchelov



Маршрут вебинара

Проблема динамичности интерфейса

QtMetaObject System

Использование свойств

Подключение сигнал/слот

Результаты

Рефлексия



Цели вебинара

После занятия вы сможете

1. Понимать разную динамику UI и алгоритмического кода
2. Использовать свойства Qt для преодоления проблемы
3. Более целенаправленно подходить к созданию собственных виджетов

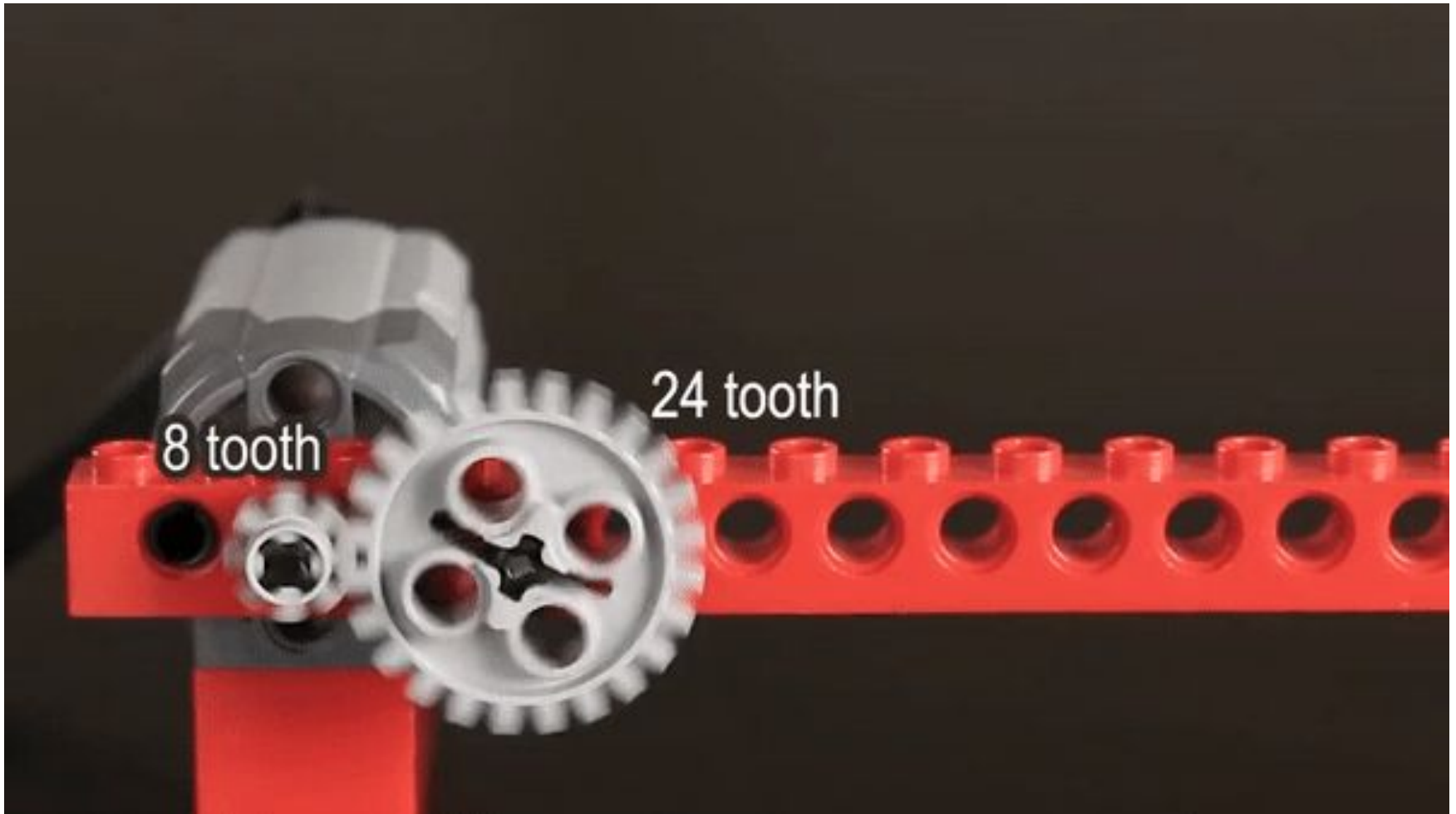
Смысл

Зачем вам это уметь

1. Динамика UI может сделать вашу жизнь “невозможной”
2. Решение проблемы на высоком уровне абстракции делает вашу систему более устойчивой к изменениям
3. Есть смысл использовать мощност Qt (и любой другой библиотеки) “по максимуму”

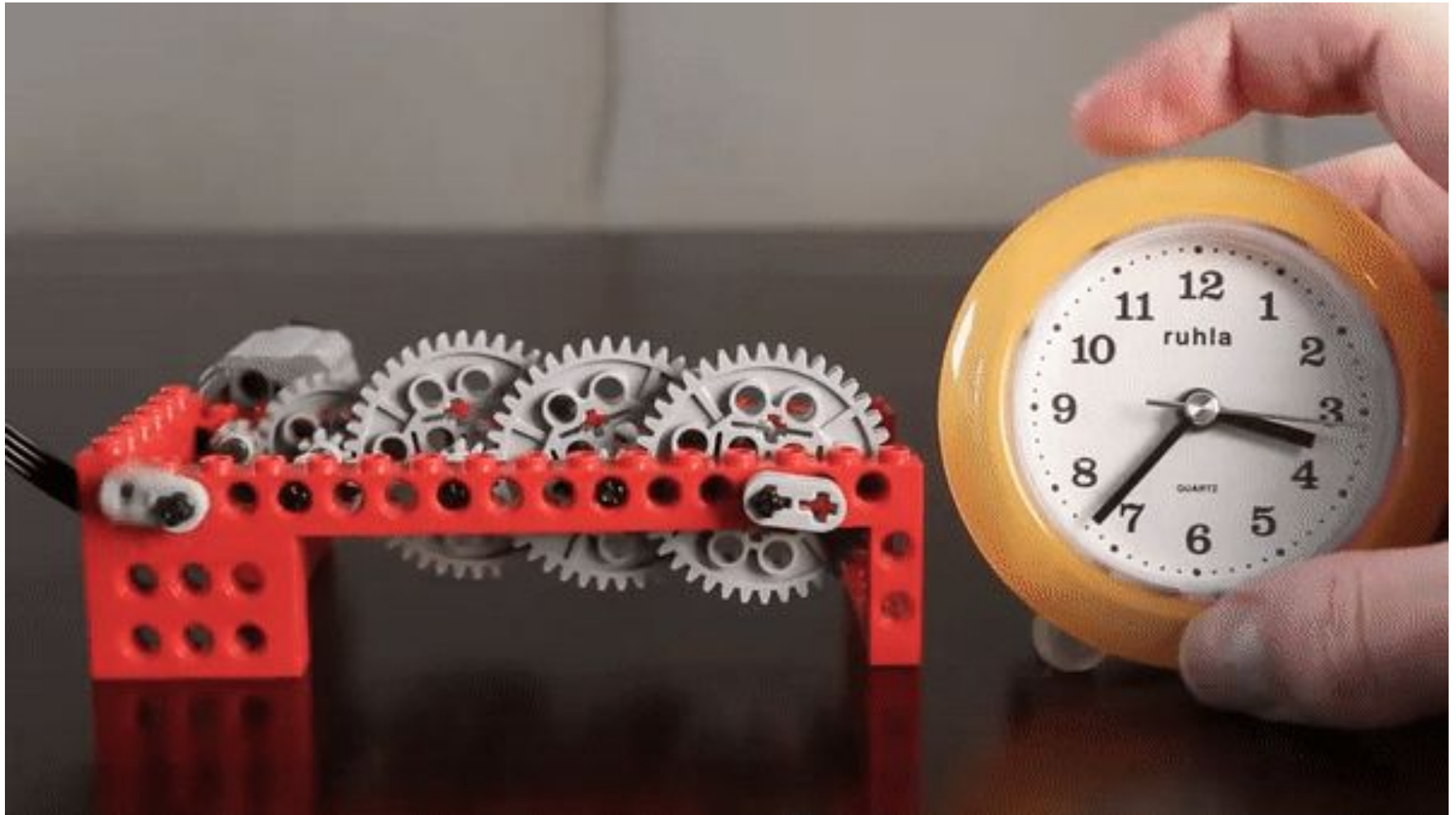
LIVE

Logic * UI



<https://www.youtube.com/watch?v=QwXK4e4uqXY>

Logic + UI



<https://www.youtube.com/watch?v=QwXK4e4uqXY>



The Meta-Object System

Qt's meta-object system provides the signals and slots mechanism for inter-object communication, run-time type information, and the dynamic property system.

The meta-object system is based on three things:

1. The `QObject` class provides a base class for objects that can take advantage of the meta-object system.
2. The `Q_OBJECT` macro inside the private section of the class declaration is used to enable meta-object features, such as dynamic properties, signals, and slots.
3. The `Meta-Object Compiler` (moc) supplies each `QObject` subclass with the necessary code to implement meta-object features.

<https://doc.qt.io/qt-6/metaobjects.html>

The Qt `Meta-Object System` in Qt is responsible for the signals and slots inter-object communication mechanism, runtime type information, and the Qt property system. A single `QMetaObject` instance is created for each `QObject` subclass that is used in an application, and this instance stores all the meta-information for the `QObject` subclass. This object is available as `QObject::metaObject()`.

This class is not normally required for application programming, but it is useful if you write meta-applications, such as scripting engines or GUI builders.

<https://doc.qt.io/qt-6/qmetaobject.html>

The Property System

Qt provides a sophisticated property system similar to the ones supplied by some compiler vendors. However, as a compiler- and platform-independent library, Qt does not rely on non-standard compiler features like `__property` or `[property]`. The Qt solution works with *any* standard C++ compiler on every platform Qt supports. It is based on the [Meta-Object System](#) that also provides inter-object communication via [signals and slots](#).

Requirements for Declaring Properties

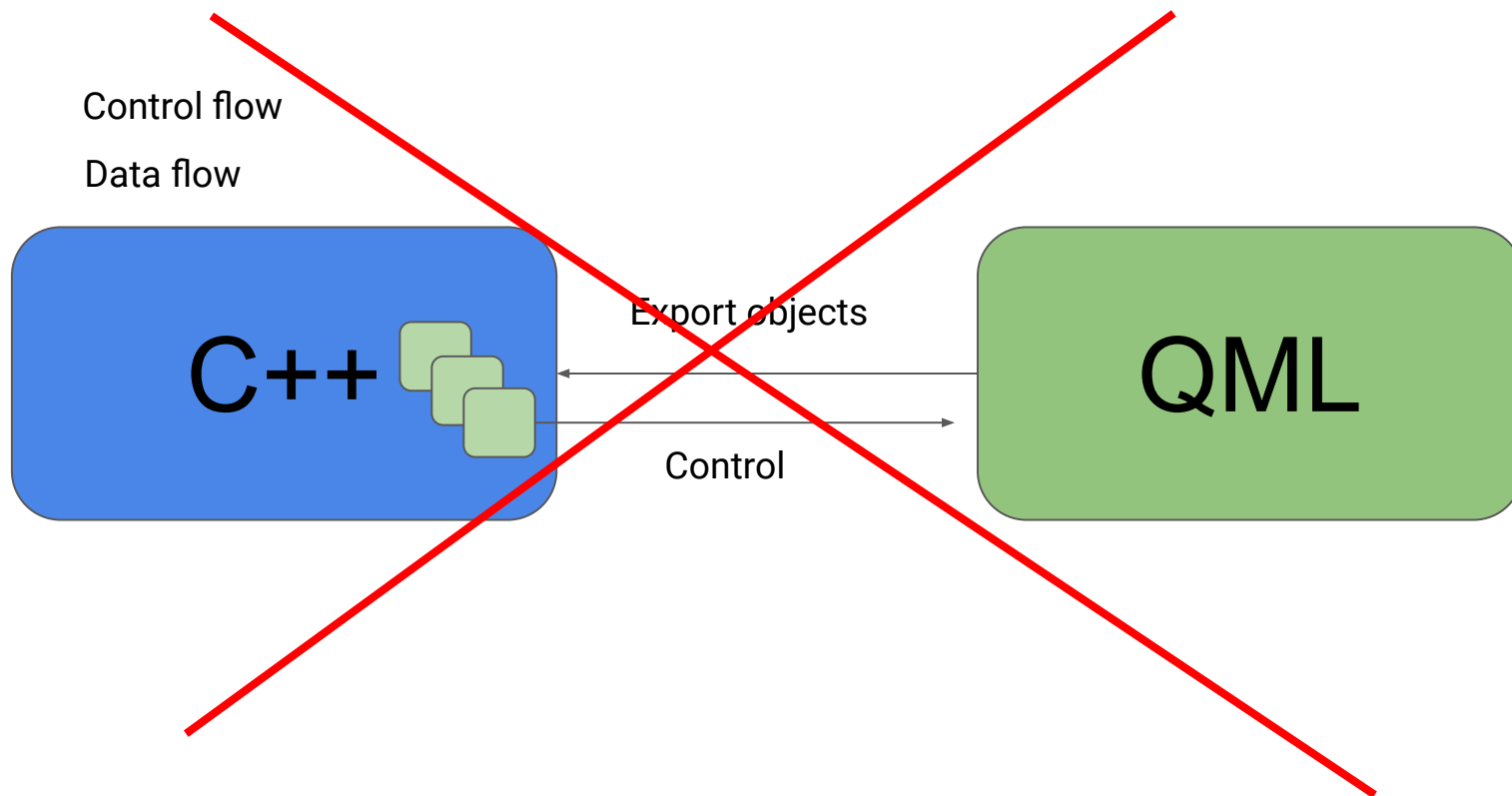
To declare a property, use the `Q_PROPERTY()` macro in a class that inherits `QObject`.



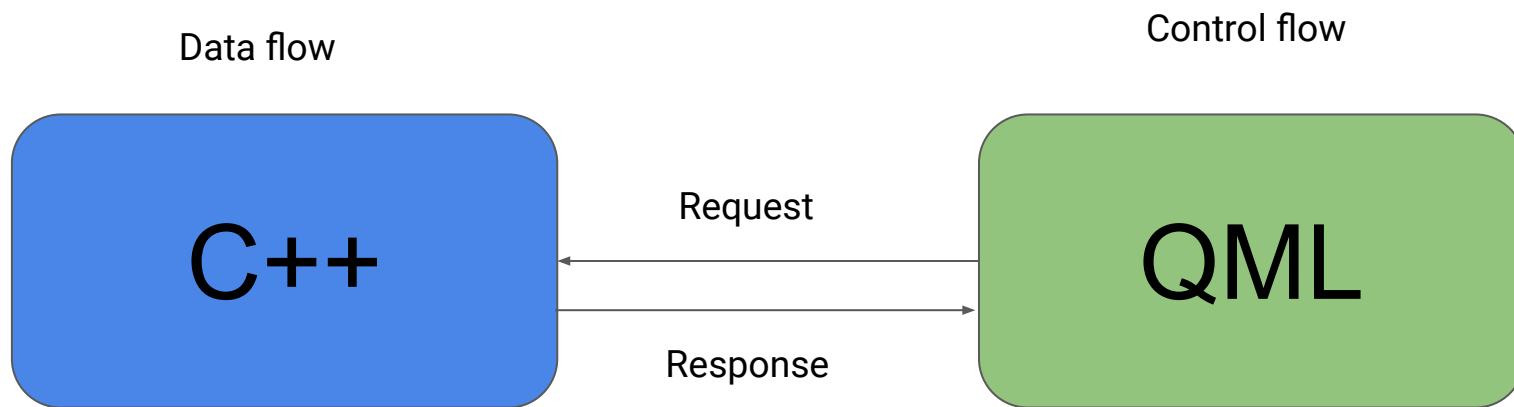
```
Q_PROPERTY(type name
    (READ getFunction [WRITE setFunction] |
    MEMBER memberName [(READ getFunction | WRITE setFunction)])
    [RESET resetFunction]
    [NOTIFY notifySignal]
    [REVISION int | REVISION(int[, int])]
    [DESIGNABLE bool]
    [SCRIPTABLE bool]
    [STORED bool]
    [USER bool]
    [BINDABLE bindableProperty]
    [CONSTANT]
    [FINAL]
    [REQUIRED])
```

LIVE

QML



QML



LIVE

Вопросы?



Ставим “+”,
если вопросы есть



Ставим “-”,
если вопросов нет

Итоги

1. UI динамичная часть приложения. Часто мы хотим защитить остальные части приложения от той же скорости изменений.
2. Для того чтобы сделать это, нам нужны прослойки в виде универсальных интерфейсов.
3. В Qt для этих целей предназначена MetaObject System, которая может помочь сделать управляющий код более абстрактным и универсальным.
4. В QML для части подобных задач можно использовать возможности ECMA script

Рефлексия



С какими основными мыслями
и инсайтами уходите с вебинара?



Как будете применять на практике то,
что узнали на вебинаре?

**Заполните, пожалуйста,
опрос о занятии
по ссылке в чате**

<https://otus.pw/GNQL/>