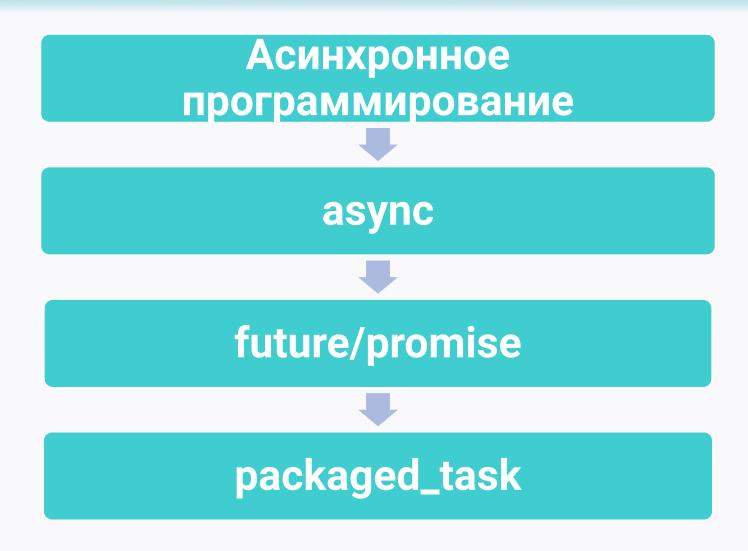
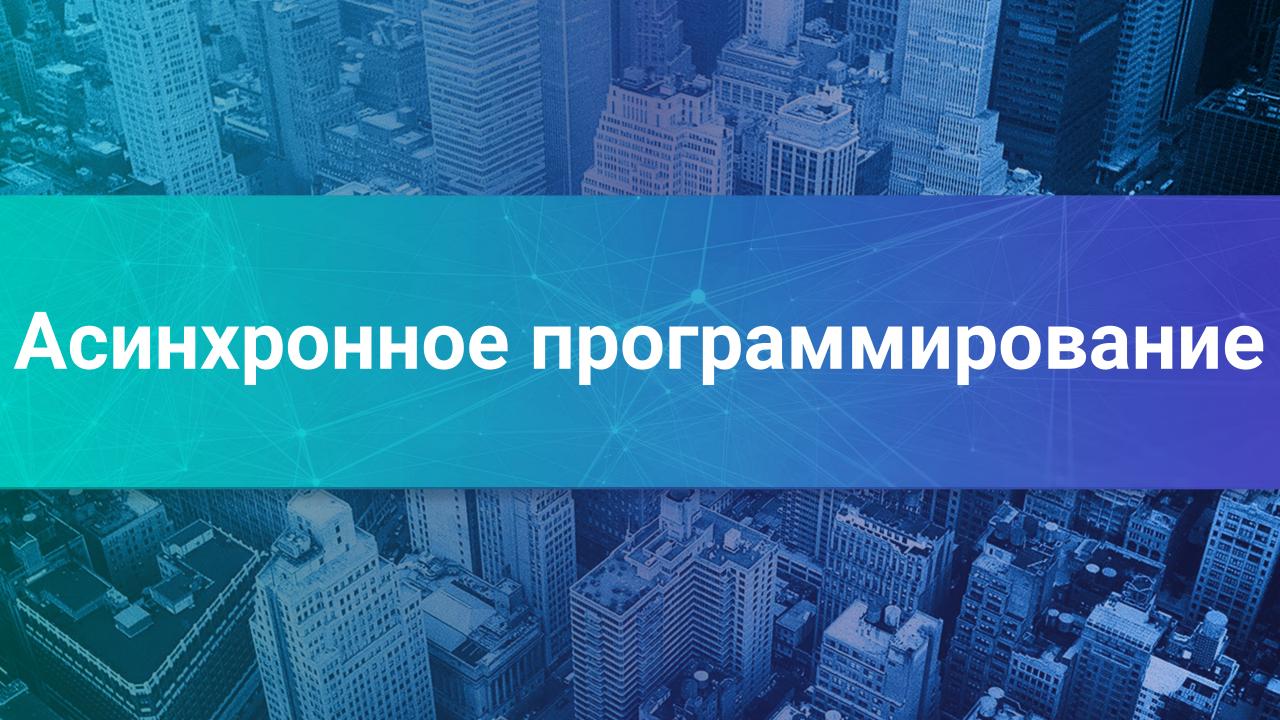


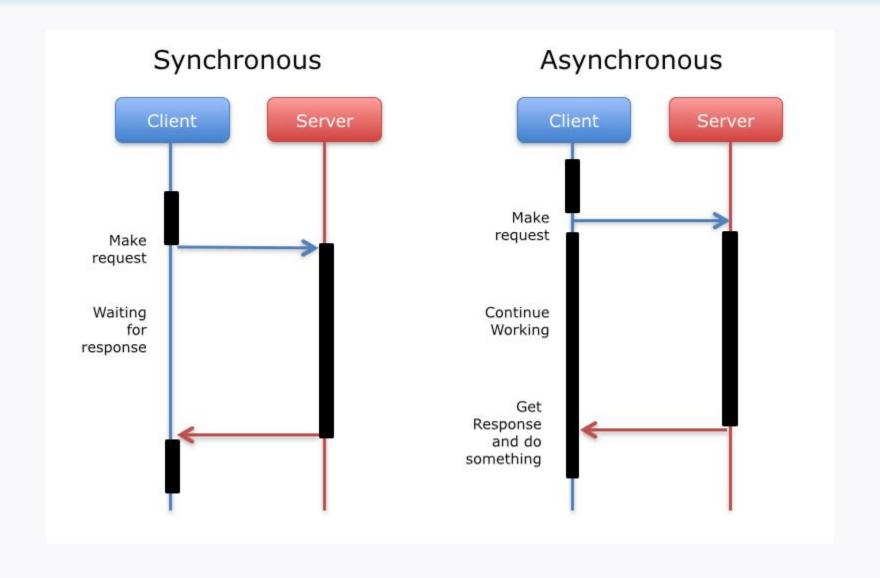


Маршрут вебинара





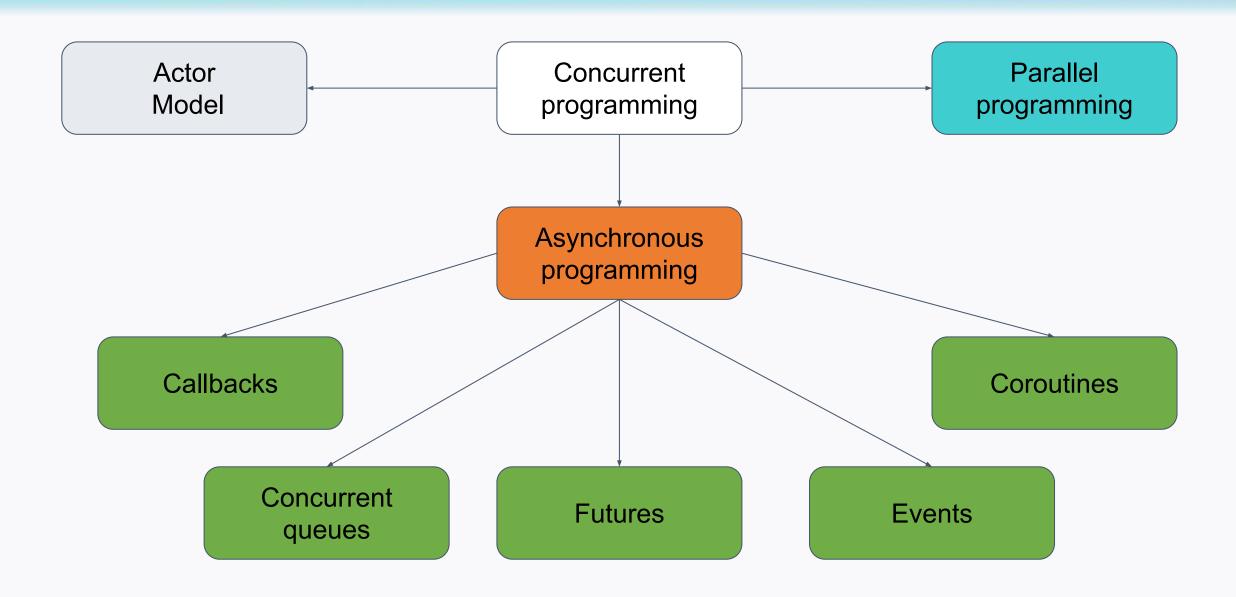
Синхронное/асинхронное выполнение



Кейсы асинхронного программирования

- сервер, который поддерживает соединения от множества клиентов (10k problem, 10M problem)
 - СУБД
 - Web-сервисы
- GUI приложения
- обработка внешних сигналов в embedded программировании

Техники асинхронного программирования



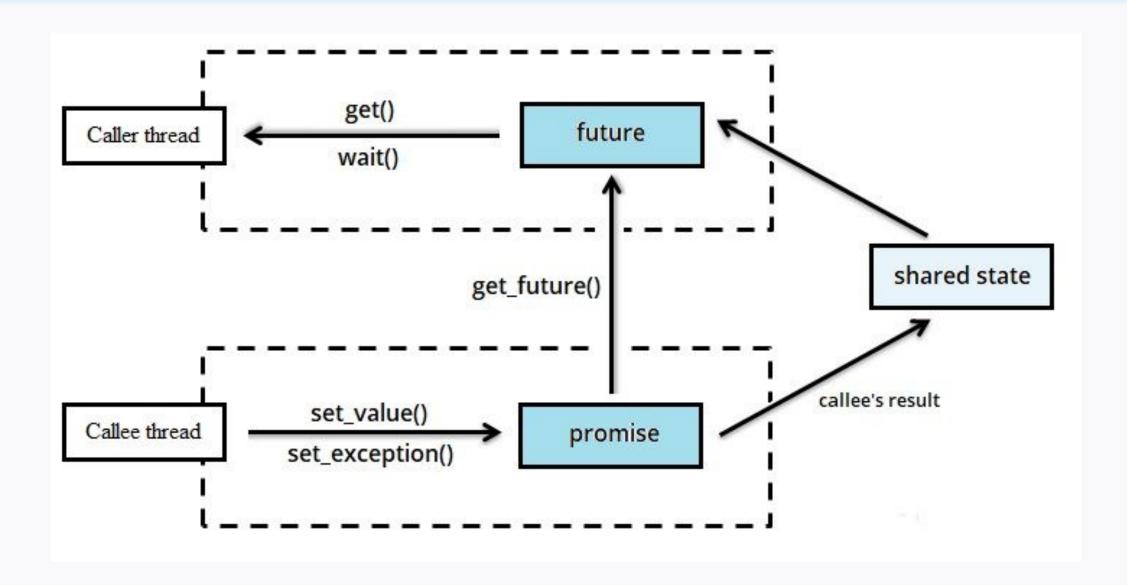


std::async

- как std::thread, но лучше
- разные политики исполнения
- возвращаемые значения
- проброс исключений
- ожидание результата



std::promise





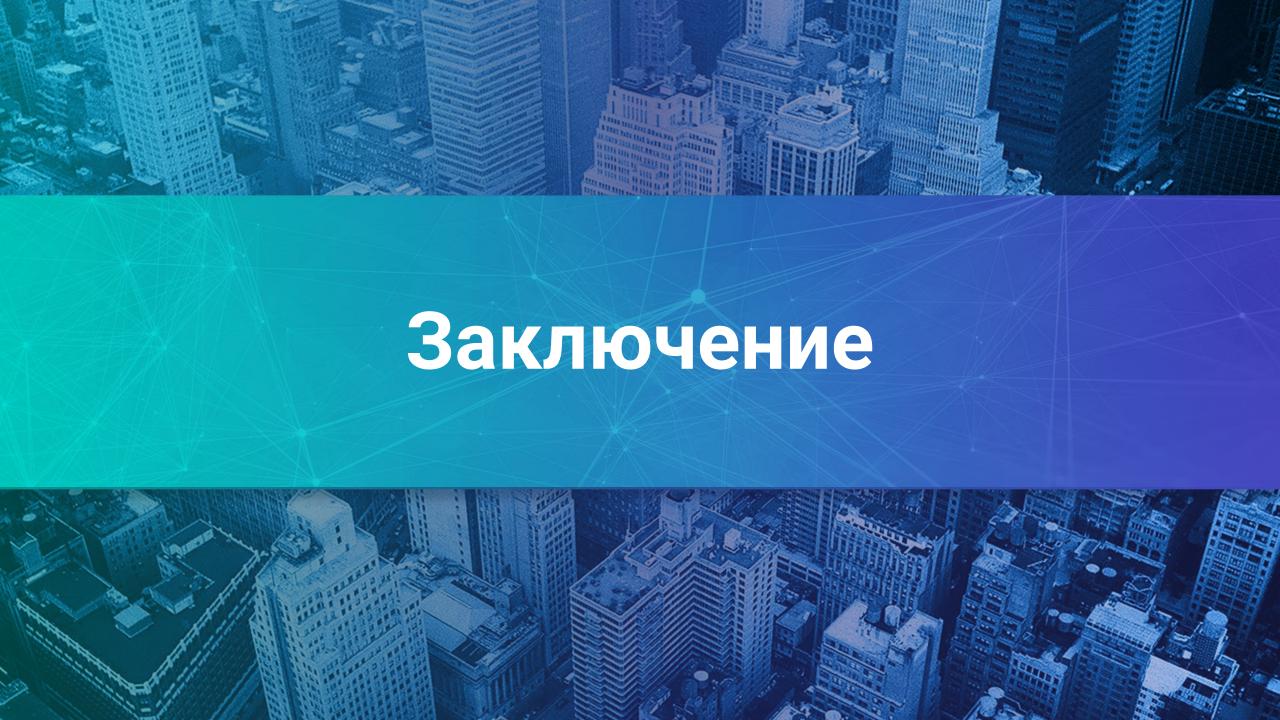
std::packaged_task

- оборачивает произвольную Callable сущность
- возвращает результат через std::future
- пробрасывает исключения через std::future
- может быть исполнена в любом потоке



std::shared_future

- позволяет нескольким потокам ждать результат future
- в отличие от future поддерживает копирование



Итоги - тезисы

- Что такое асинхронное программирование и зачем оно нужно
- 🤈 std::async как альтернатива std::thread
- 3 передача значений или исключения через future/promise
- 4 ожидание результата future с помощью wait/wait_for/wait_until
- std::packaged_task для передачи задач



