



Онлайн образование



Проверить, идет ли запись

Меня хорошо видно && слышно?





Правила вебинара



Активно участвуем



Off-topic обсуждаем в учебной группе в Telegram



Задаем вопрос в чат



Вопросы вижу в чате, могу ответить не сразу

Тема вебинара

Разработчик С++ - базовый курс

Модуль 8: Разное и дополнительное

Идиомы и полезные практики C++



Пальчуковский Евгений

Разработчик ПО

Развиваю технологии финансовых услуг с помощью С++

Email: eugene@palchukovsky.com

Telegram: @palchukovsky

Маршрут вебинара

1. Self-assignment check 2. Plmpl 3. Virtual constructor 4. Mixin 5. "Мюнхаузен" (enable_shared_from_this)

Цели вебинара

После занятия вы сможете

- Опознать в коде популярные идиомы
- 2. Рассказать, для чего они нужны
- 3. Правильно применять их на практике

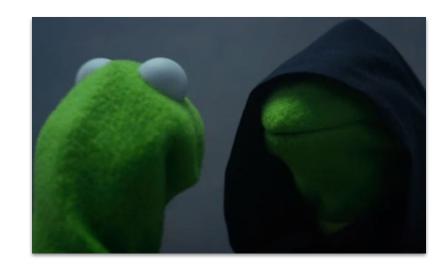
Смысл

Зачем вам это уметь

- Читать идиоматичный код
- 2. Писать идиоматичный код

Self-assignment check

- Позволяет избежать проблем при присваивании самому себе
- Хорошо сочетается с copy and swap



Pointer to implementation Pimpl /пимпл/

- Скрывает реализацию класса
- Позволяет управлять включениями (include)
- Позволяет ускорять время сборки большого проекта
- Позволяет поставлять стабильный бинарный интерфейс
- Бонус: облегчает реализацию copy and swap



Virtual constructor

- А так можно в С++?
- Позволяет делать полиморфное создание объектов



Mixin

- Наследует поведение
- Позволяет управлять поведением на этапе компиляции
- ... при этом нет накладных расходов, связанных с виртуальными вызовами



enable_shared_from_this

"Мюнхаузен"



Заключение

Цели вебинара

После занятия вы сможете

- Опознать в коде популярные идиомы
- 2. Рассказать, для чего они нужны
- 3. Правильно применять их на практике

Смысл

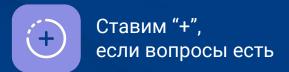
Зачем вам это уметь

- Читать идиоматичный код
- 2. Писать идиоматичный код

Список материалов для изучения

- 1. Скотт Маейрс. Эффективное использование С++
- Скотт Маейрс. Наиболее эффективное использование С++ 2.
- 3. Скотт Маейрс. Современный и эффективный С++
- Fedor Pikus. Hands-On Design Patterns with C++
- 5 **Jason Turner**. C++ Best Practices

Вопросы?





Заполните, пожалуйста, опрос о занятии по ссылке в чате