

SISTEMA DE LOCADORA

CINEHOME





OVERVIEW

01

CINEHOME

02

PROJETO

03

SCRUM

04

SPRINT 01

05

SPRINT 02





EQUIPE DE DESENVOLVEDORES



ANA LAUREN

ISABELA PAIOLA

Scrum Master



LAURA DUTRA



MARIA EDUARDA
SANTOS



PEDRO HENRIQUE YASMIN BORBA







PROJETO

O projeto visa criar um sistema de locação digital inovador para streaming, focado na gestão escalável de usuários e conteúdo, proporcionando uma experiência personalizada e eficiente.



SCRUM

Scrum é uma abordagem ágil que organiza o trabalho em Sprints de 1 a 4 semanas, visando entregar valor ao projeto.

A equipe se reúne para planejar, executar, revisar e melhorar a cada ciclo.





SPRINT 1

- Planejamento: ações a serem tomadas para a realização das atividades visando concluir a criação do sistema;
- Requisitos: condição indispensável para construção do sistema;
- Cronograma: prazos em um único diagrama visual com definição de distribuição de tarefas e responsáveis;
- Identidade visual da empresa com logotipo e cores;
- Protótipo de alta fidelidade no Figma;

CRONOGRAMA 1

ATIVIDADE	RESPONSÁVEL	DATA DE INÍCIO	DATA FIM	STATUS
Planejamento do Cronograma de Desenvolvimento	Ana Lauren	18/03/2025	24/03/2025	 Concluído
Levantamento de Requesitos	Ana Lauren	18/03/2025	24/03/2025	 Concluído
Definição da Documentação	Isabela Paiola e Laura Dutra.	18/03/2025	24/03/2025	 Concluído
Definição de Identidade Visual (logotipo e cores)	(Equipe de designers) Ana Lauren, Maria Eduarda, Yasmin Lopes, Pedro.	18/03/2025	24/03/2025	 Concluído
Criação de Protótipo de Alta Fidelidade no Figma	(Equipe de designers) Yasmin Lopes, Maria Eduarda, Pedro.	18/03/2025	24/03/2025	 Concluído
Planejamento no Kanban (organização e acompanhamento)	Laura Dutra.	18/03/2025	24/03/2025	 Concluído





KANBAN 1

Sprint 1 🍿	Sprint 2 🎬	Sprint 3 🍹
<input checked="" type="checkbox"/> Planejamento	<input type="radio"/> Sistema aplicando o Bootstrap (Frontend) com as páginas definidas com base na prototipagem	<input type="radio"/> Elaboração do backend com o website completo
<input checked="" type="checkbox"/> Requisitos	<input type="radio"/> Modelagem dos dados	<input type="radio"/> Entrega do relatório técnico (padrão ABNT)
<input checked="" type="checkbox"/> Cronograma	<input type="radio"/> 2ª Apresentação do projeto (Power Point, PDF ou Canva)	<input type="radio"/> 3ª Apresentação do projeto (Power Point, PDF ou Canva)
<input checked="" type="checkbox"/> Identidade visual da empresa com logotipo e cores		
<input checked="" type="checkbox"/> Protótipo de alta fidelidade no Figma		<input type="button" value="+ Adicionar um cartão"/>
<input checked="" type="checkbox"/> 1ª Apresentação do projeto (Power Point, PDF ou Canva)		
<input type="button" value="+ Adicionar um cartão"/>		

Sprint 1 🍿

- Planejamento
- Requisitos
- Cronograma
- Identidade visual da empresa com logotipo e cores
- Protótipo de alta fidelidade no Figma
- 1ª Apresentação do projeto (Power Point, PDF ou Canva)

Sprint 2 🎬

- Sistema aplicando o Bootstrap (Frontend) com as páginas definidas com base na prototipagem
- Modelagem dos dados
- 2ª Apresentação do projeto (Power Point, PDF ou Canva)

Sprint 3 🍹

- Elaboração do backend com o website completo
- Entrega do relatório técnico (padrão ABNT)
- 3ª Apresentação do projeto (Power Point, PDF ou Canva)

LEVANTAMENTO DE REQUISITOS:



FUNCIONAIS

- A aplicação deve permitir que usuários façam login com nome de usuário e senha;
- Cadastro de novos usuários deve ser permitido com validação de dados(nome, e-mail, senha).

LEVANTAMENTO DE REQUISITOS:



FUNCIONAIS

Página de Usuários

- Usuários devem poder navegar e pesquisar conteúdos no catálogo;
- Aluguel de filmes, séries e desenhos com escolha de duração e pagamento;
- Histórico de aluguéis e possibilidade de assistir aos conteúdos;

LEVANTAMENTO DE REQUISITOS:

FUNCIONAIS

Página de Administradores

- Administradores devem ser autenticados para acessar a área administrativa;
- Eles devem poder gerenciar filmes, séries e desenhos: cadastrar, editar e remover;
- Visualização dos registros de aluguel e transações.



LEVANTAMENTO DE REQUISITOS:

NÃO FUNCIONAIS

- O sistema deve responder em até 3 segundos para qualquer requisição;
- O streaming de vídeos deve ser eficiente e não ter interrupções;
- A interface deve ser intuitiva, com navegação clara;
- As senhas devem ser criptografadas antes de serem armazenadas.



IDENTIDADE VISUAL

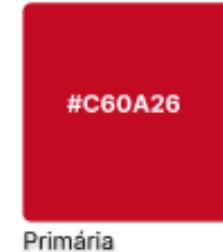
Logo



Cores



Primária -1



Primária



Primária +1

#CFDEE7

Light -1

#F2F5F7

Light

#FFFFFF

Light +1

#20BC15

Success -1

#35D929

Success

#60D79F

Success +1



Secundária -1



Secundária



Secundária +1

#AF1212

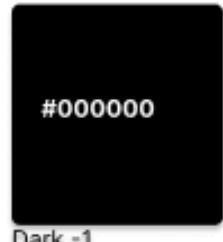
Danger -1

#D22424

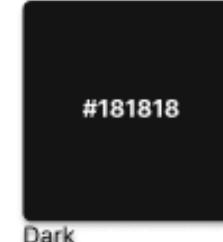
Danger

#D55353

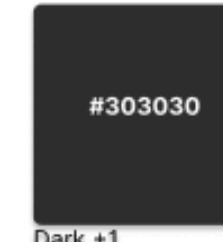
Danger +1



Dark -1



Dark



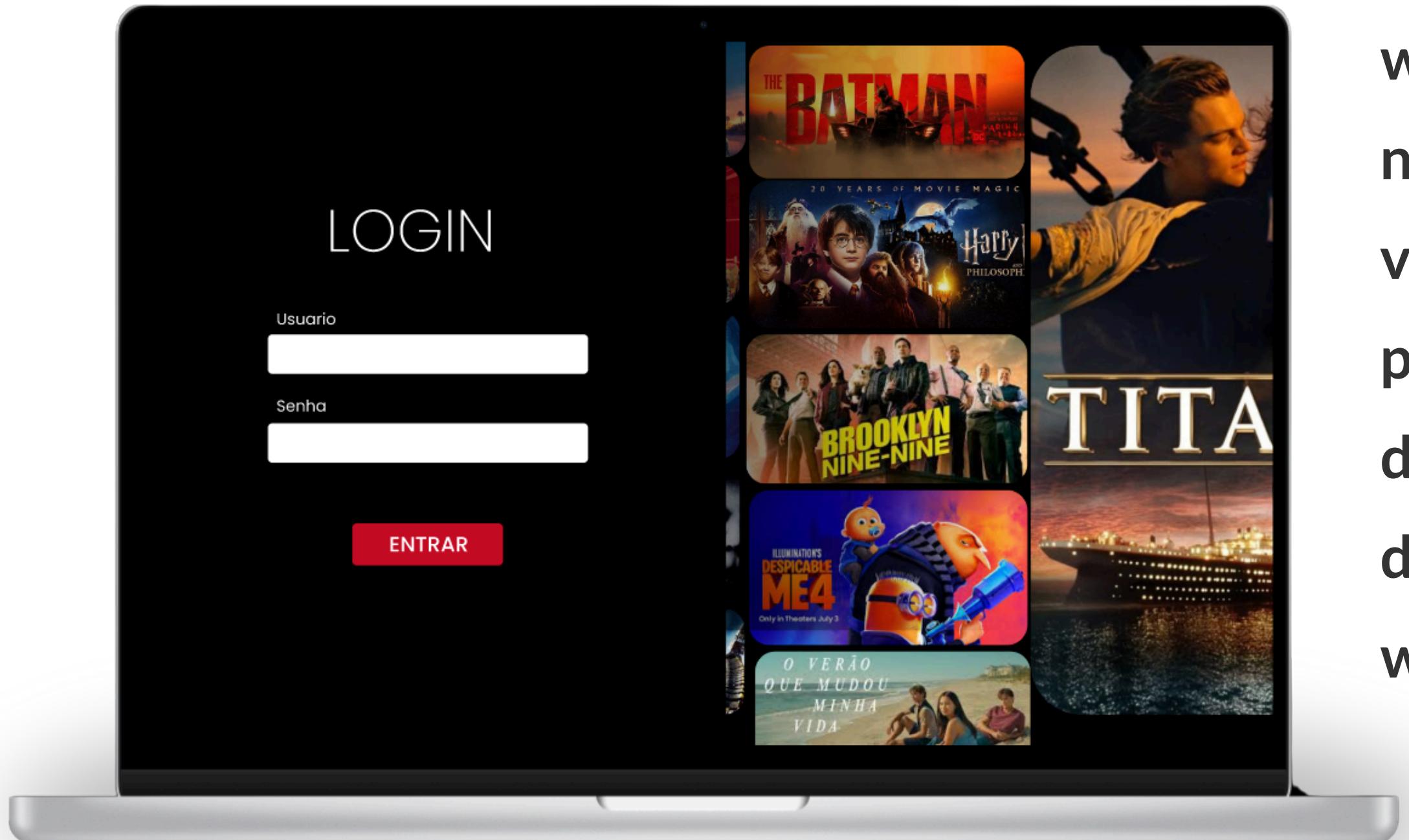
Dark +1





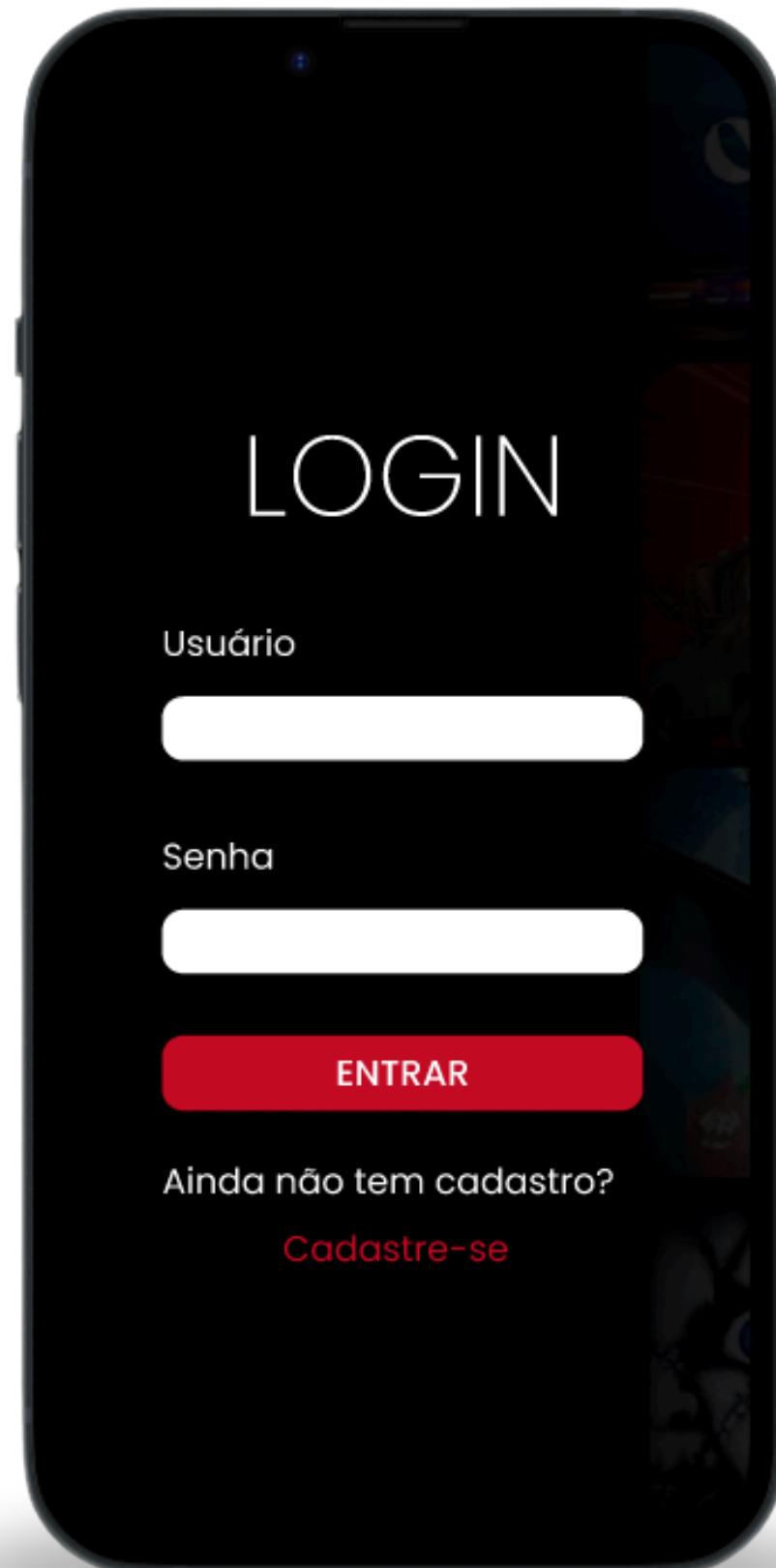
PROTÓTIPO

O protótipo da aplicação web CineHome simula a navegação, permitindo visualizar o produto final planejado e facilitando o desenvolvimento e a coleta de feedbacks com wireframes interativos.





PROTÓTIPO: MOBILE



O protótipo da aplicação web do site CineHome simula a navegação e permite visualizar o produto final planejado, facilitando o desenvolvimento e os feedbacks com wireframes interativos.



SPRINT 2

- Construção do sistema aplicando o Bootstrap (Frontend) com as páginas;
- Definidas com base na prototipagem;
- Modelagem dos dados.

CRONOGRAMA 2

Cronograma- Sprint 2

Scrum Master: Isabela Paiola

ATIVIDADE	RESPONSÁVEL	DATA DE INÍCIO	DATA FIM	STATUS
Planejamento do Cronograma de Desenvolvimento	Ana Lauren	15/04/2025	22/04/2025	 Concluído
Modelagem dos Dados	Yasmin Lopes	15/04/2025	22/04/2025	 Concluído
Construção do Sistema (Frontend)	Pedro Henrique	15/04/2025	22/04/2025	 Concluído
Desenvolvimento dos Slides de Apresentação	(Equipe de designers) Yasmin Lopes, Maria Eduarda.	15/04/2025	22/04/2025	 Concluído
Atualização do Kanban (organização e acompanhamento)	Laura Dutra.	15/04/2025	22/04/2025	 Concluído
Documentação do Sistema (organização e acompanhamento)	Isabela Paiola, Ana Lauren.	15/04/2025	22/04/2025	 Concluído





KANBAN 2

Sprint 1 🍿	Sprint 2 🎬	Sprint 3 🍹
<input checked="" type="checkbox"/> Planejamento	<input checked="" type="checkbox"/> Sistema aplicando o Bootstrap (Frontend) com as páginas definidas com base na prototipagem	<input type="radio"/> Elaboração do backend com o website completo
<input checked="" type="checkbox"/> Requisitos	<input checked="" type="checkbox"/> Modelagem dos dados	<input type="radio"/> Entrega do relatório técnico (padrão ABNT)
<input checked="" type="checkbox"/> Cronograma	<input checked="" type="checkbox"/> 2ª Apresentação do projeto (Power Point, PDF ou Canva)	<input type="radio"/> 3ª Apresentação do projeto (Power Point, PDF ou Canva)
<input checked="" type="checkbox"/> Identidade visual da empresa com logotipo e cores	+ Adicionar um cartão	+ Adicionar um cartão
<input checked="" type="checkbox"/> Protótipo de alta fidelidade no Figma		
<input checked="" type="checkbox"/> 1ª Apresentação do projeto (Power Point, PDF ou Canva)		

[+ Adicionar um cartão](#)

[+ Adicionar um cartão](#)

TECNOLOGIAS UTILIZADAS

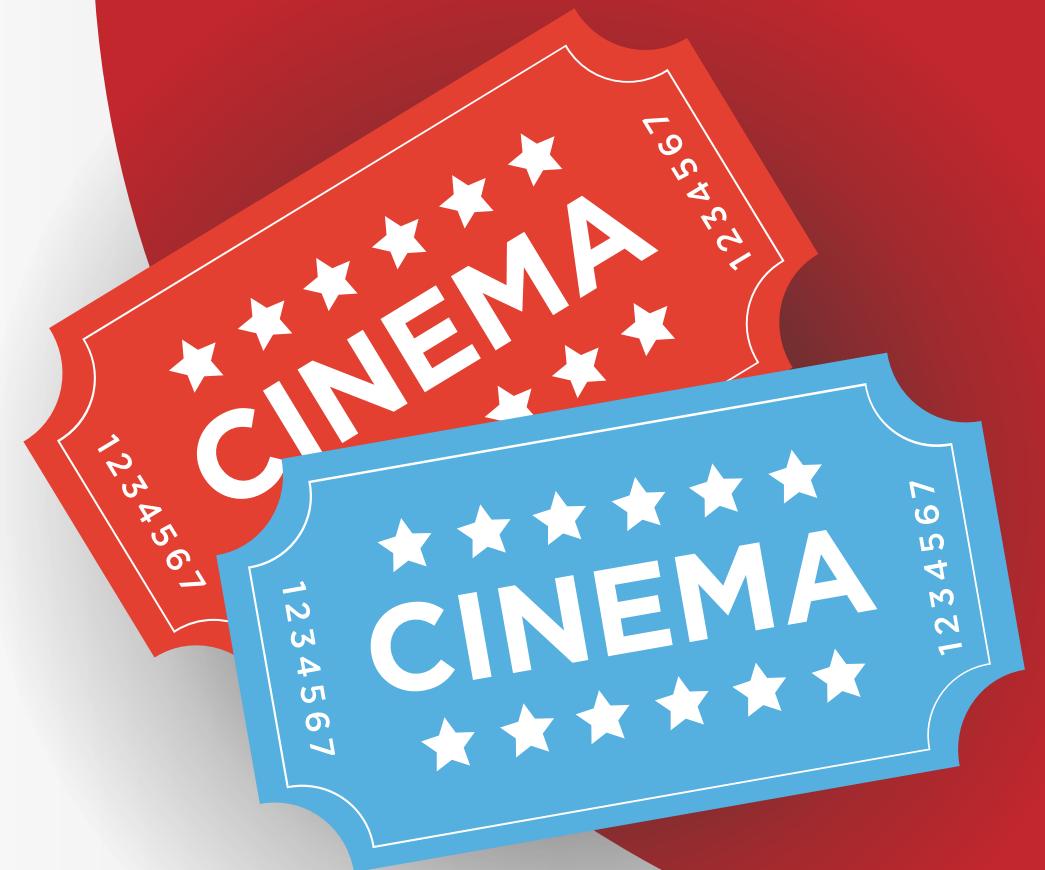
- HTML
- CSS
- JavaScript
- Bootstrap
- Json





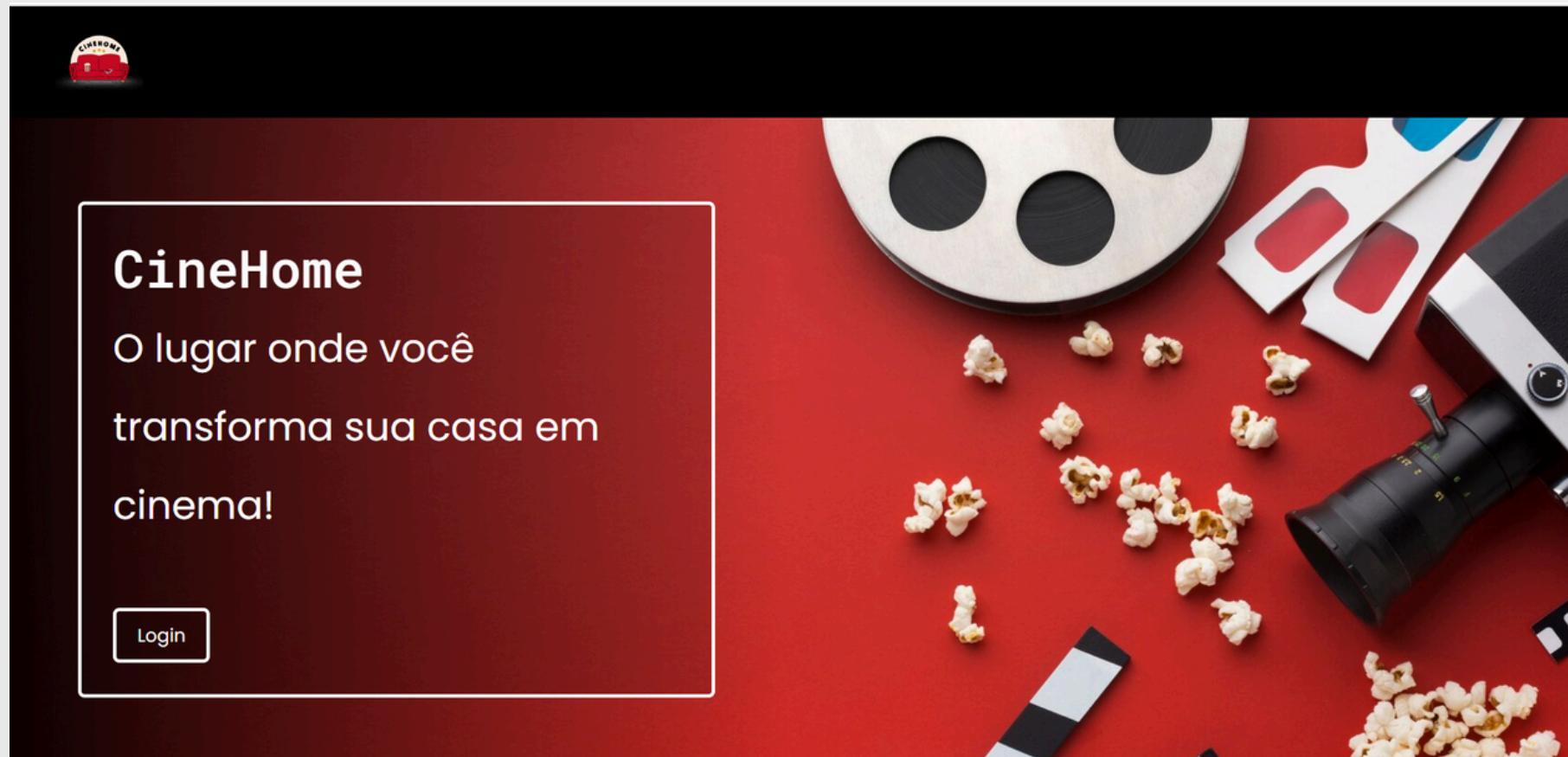
PÁGINAS WEB

- Página de entrada;
- Página de login;
- Perfil do administrador;
- Perfil do usuário.



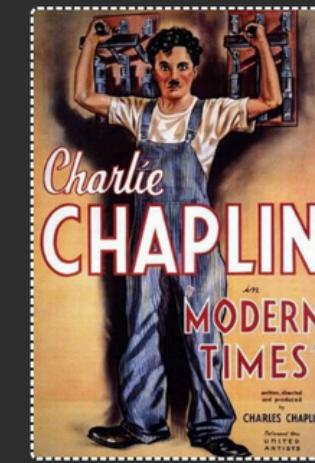


PÁGINAS WEB



Um catálogo que abrange todos os gosta

Filmes



Séries





PÁGINAS WEB

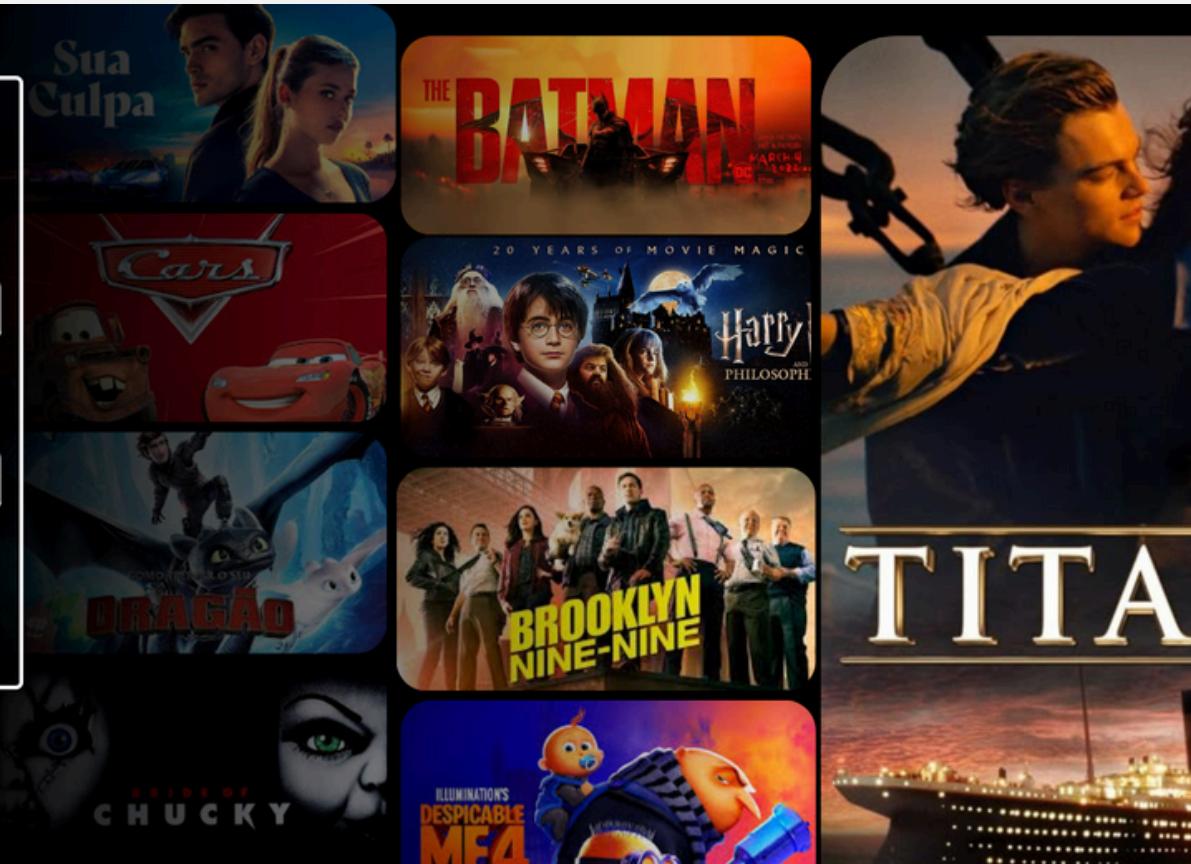
tos!



Login

Usuário

Senha



Veículos cadastrados		
Poster	Título	Sinópse
	Como treinar seu dragão 2	Lore ipsum dolor sit amet consectetur elit. Architecto rem, natus quos ipsa max quidem enim commodi labore deleniti q dolores eligendi blanditiis, eius ipsam, m voluptas odit! Adipisci, similique.
	Dexter	Lore ipsum dolor sit amet consectetur elit. Architecto rem, natus quos ipsa max quidem enim commodi labore deleniti q dolores eligendi blanditiis, eius ipsam, m voluptas odit! Adipisci, similique.
	Ainda estou aqui	Lore ipsum dolor sit amet consectetur elit. Architecto rem, natus quos ipsa max quidem enim commodi labore deleniti q dolores eligendi blanditiis, eius ipsam, m voluptas odit! Adipisci, similique.

PÁGINAS WEB

Gênero	Tipo	Status	Ações
ectetur adipisicing	Ação/Animado	Filme	Disponível Deletar Devolver 1 Alugar
ectetur adipisicing	Drama	Série	Alugado Deletar Devolver 1 Alugar
ectetur adipisicing	Drama	Filme	Disponível Deletar Devolver 1 Alugar



Calcular a previsão de aluguel

Tipo:

Tempo em dias:

1

Calcular

Veículos cadastrados

Poster	Título	Sinópse	Gênero	Tipo	Status
--------	--------	---------	--------	------	--------





MODELAGEM DE DADOS

```
{  
    "titulo": "como treinar seu dragao",  
    "tipo": "filme",  
    "genero": "a\u00e7ao",  
    "status": "disponivel",  
    "ano": "20011-07-23"  
},  
{  
    "titulo": "10 coisas que eu odeio em voce",  
    "tipo": "filmes",  
    "genero": "romance",  

```

```
{  
    "nome": "duda",  
    "senha": "123456"  
},  
{  

```



SPRINT 3

- Elaboração do backend com o website completo;
- Entrega do relatório técnico (padrão ABNT);
- Apresentação do projeto (Power Point, PDF ou Canva).

CRONOGRAMA 3

Cronograma- Sprint 3

Scrum Master: Isabela Paiola

ATIVIDADE	RESPONSÁVEL	DATA DE INÍCIO	DATA FIM	STATUS
Planejamento do Cronograma de Desenvolvimento	Ana Lauren	12/05/2025	12/05/2025	Concluído
Melhorias do Frontend (prototipagem e codagem)	(Equipe de designers) Yasmin Lopes, Maria Eduarda, Isabela Paiola, Ana Lauren.	28/04/2025	12/05/2025	Concluído
Elaboração do Backend com o website completo	(Equipe de desenvolvedores) Maria Eduarda, Isabela Paiola, Ana Lauren, Pedro Henrique.	29/04/2025	_ /05/2025	Em andamento
Desenvolvimento dos Slides de Apresentação	(Equipe de designers) Laura Dutra, Maria Eduarda, Ana Lauren, Yasmim Lopes.	12/04/2025	_ /05/2025	Em andamento
Atualização do Kanban (organização e acompanhamento)	Laura Dutra.	29/04/2025	29/04/2025	Concluído
Documentação do Sistema (organização e acompanhamento)	Isabela Paiola, Ana Lauren.	29/04/2025	_ /05/2025	Em andamento





KANBAN 3

Sprint 1 🎉	Sprint 2 🎫	Sprint 3 🍿
✓ Planejamento	✓ Sistema aplicando o Bootstrap (Frontend) com as páginas definidas com base na prototipagem	✓ Elaboração do backend com o website completo
✓ Requisitos	✓ Modelagem dos dados	✓ Entrega do relatório técnico (padrão ABNT)
✓ Cronograma	✓ 2ª Apresentação do projeto (Power Point, PDF ou Canva)	✓ 3ª Apresentação do projeto (Power Point, PDF ou Canva)
✓ Identidade visual da empresa com logotipo e cores	+ Adicionar um cartão	+ Adicionar um cartão
✓ Protótipo de alta fidelidade no Figma		
✓ 1ª Apresentação do projeto (Power Point, PDF ou Canva)		

Sprint 1 🎉

- ✓ Planejamento
- ✓ Requisitos
- ✓ Cronograma
- ✓ Identidade visual da empresa com logotipo e cores
- ✓ Protótipo de alta fidelidade no Figma
- ✓ 1ª Apresentação do projeto (Power Point, PDF ou Canva)

Sprint 2 🎫

- ✓ Sistema aplicando o Bootstrap (Frontend) com as páginas definidas com base na prototipagem
- ✓ Modelagem dos dados
- ✓ 2ª Apresentação do projeto (Power Point, PDF ou Canva)

Sprint 3 🍿

- ✓ Elaboração do backend com o website completo
- ✓ Entrega do relatório técnico (padrão ABNT)
- ✓ 3ª Apresentação do projeto (Power Point, PDF ou Canva)

+ Adicionar um cartão

CONCLUSÃO

O CineHome é uma plataforma inovadora de streaming, focada na experiência do usuário, flexibilidade e escalabilidade, oferecendo praticidade e personalização no acesso a conteúdos audiovisuais.





**ENTRE EM
CONTATO!**

Alguma dúvida?





**MUITO OBRIGADO!
ESTAMOS À DISPOSIÇÃO.**



ANA LAUREN

ISABELA PAIOLA

Scrum Master

LAURA DUTRA

**MARIA EDUARDA
SANTOS**

PEDRO HENRIQUE YASMIN BORBA