Criando uma aplicação

O que vamos criar:

Um sistema web com:

- Registro de usuários
- Login e logout
- Página protegida (dashboard)
- Senhas criptografadas
- Armazenamento em usuarios.json
- Templates organizados
- Flash messages para avisos

X PASSO A PASSO:

1. Estrutura de pastas

2. Criando o app.py

```
from flask import Flask, render_template, request, redirect, url_for,
session, flash
```

```
from flask login import LoginManager, UserMixin, login user,
logout user, login required, current user
from werkzeug.security import generate password hash,
check password hash
import json
import os
app = Flask( name ) #Cria a aplicação Flask.
app.secret key = 'chave super dificil' #secret key é uma chave de
login manager = LoginManager() # Cria o gerenciador de login.
login manager.init app(app) #Liga o Flask-Login com o Flask.
login manager.login view = 'login' #Define qual é a página de login
def carregar usuarios(): #carregar usuarios(): abre e lê o arquivo
usuarios.json.
    if os.path.exists("usuarios.json"): #Verifica se o arquivo
       with open("usuarios.json", "r") as f: #Abre o arquivo
usuarios.json no modo leitura ("r").
            return json.load(f) #Converte o conteúdo do arquivo (que
está em texto JSON) para um dicionário Python.
dicionário vazio.
def salvar usuarios(usuarios): #salvar usuarios(): salva os dados
atualizados no usuarios.json.
   with open("usuarios.json", "w") as f: #Abre o arquivo no modo
        json.dump(usuarios, f) #Pega o dicionário Python e transforma
class User(UserMixin):
```

```
def init (self, id, nome, senha hash):
       self.id = id
       self.nome = nome
        self.senha hash = senha hash
   @classmethod
   def get(cls, user id):
        usuarios = carregar_usuarios() #vai pegar lá fo arquivo json
       if user id in usuarios: #compara a chave do dicionário com o id
            dados = usuarios[user id]
            return User(id=user id, nome=dados['nome'],
senha hash=dados['senha'])  # se houver id igual em ambos, pega o nome e
@login manager.user loader #Toda vez que um usuário volta para o site
def load user(user id):
   return User.get(user id)
@app.route('/')
def index():
    return render template('index.html')
@app.route('/register', methods=['GET', 'POST'])
def register():
   if request.method == 'POST': #se o usuário digitou e enviou
       nome = request.form['name']
       senha = request.form['password']
       usuarios = carregar usuarios() #lê o que já tem no JSOn
        for dados in usuarios.values(): #pegar apenas os dados
            if dados['nome'] == nome: #verificar se já tem alguém
                flash('Nome de usuário já existe', category='error')
```

```
id = str(len(usuarios) + 1) #gera um id (que vai ser a chve do
dicionário)
        senha hash = generate password hash(senha) #Criptografa a senha
do usuário antes de salvar. (função do flask-login)
        usuarios[id] = {'nome': nome, 'senha': senha hash} # organiza
        salvar usuarios(usuarios) #salva no JSon
       user = User(id=id, nome=nome, senha hash=senha hash) #cria o
usuário com os dados que acabou de passar
       login user(user) #faz o login automático
       return redirect(url for('dashboard'))
   return render template ('register.html') #se nada foi enviado
@app.route('/login', methods=['GET', 'POST'])
def login():
   if request.method == 'POST':
       nome = request.form['name']
       senha = request.form['password']
       usuarios = carregar usuarios() #lê o que tem no JSON
       for id, dados in usuarios.items(): # percorre os dicionários
            if dados['nome'] == nome and
check password hash(dados['senha'], senha): #se tiver o nome no
dicionário e a senha criptografada for igual
uma criptografada.
                user = User(id=id, nome=nome,
senha_hash=dados['senha']) #se for verdadeiro, cria o usuário e faz o
                login user(user)
                return redirect(url for('dashboard'))
        flash('Dados incorretos', category='error') #se não for, mostra
mensagem de erro com flash e volta para o login
        return redirect(url for('login'))
   return render template('login.html')
```

```
# Rota protegida
@app.route('/dashboard')
@login_required #se o usuário tiver logado
def dashboard():
    return render_template('dash.html', nome=current_user.nome) #passa
para o html o nome de quem está logado.

# Logout
@app.route('/logout')
@login_required #se estiver logado
def logout():
    logout_user() #desfaz o login
    return redirect(url_for('index')) #volta para a inicial
```

3. HTMLs usados

base.html

index.html

```
{% extends 'base.html' %}

{% block title %}Início{% endblock %}

{% block conteudo %}
    <h1>Bem-vinda ao sistema, {{ current_user.nome if current_user.is_authenticated else 'Visitante' }}!</h1>
    <a href="{{ url_for('login') }}">Login</a> |
    <a href="{{ url_for('register') }}">Cadastrar</a> |
    {% if current_user.is_authenticated %}
        <a href="{{ url_for('dashboard') }}">Dashboard</a> |
        <a href="{{ url_for('logout') }}">Logout</a>
```

```
{% endif %}
{% endblock %}
```

login.html

erro.html

register.html