## PSUDA 4

Јован Руменић Стефан Исаиловић



#### ПСО алгоритам

- > Particle Swarm Optimization
- > Заснован на понашању јединки унутар групе
- ▶ Рој честице

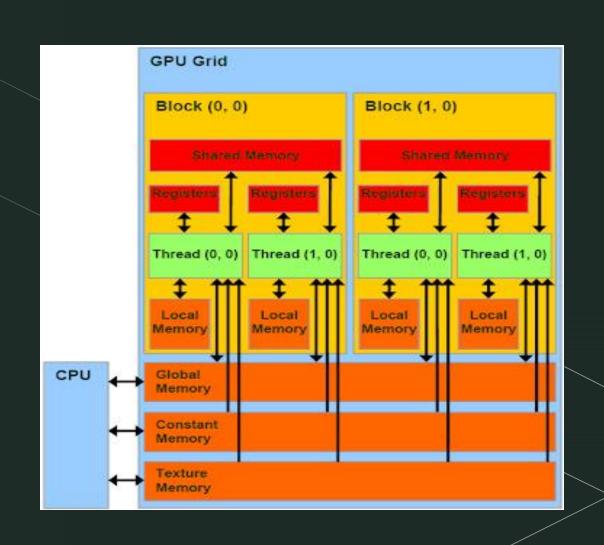
#### CUDA архитектура

- > NVIDIA 2006.
- Користи се у многим областима због паралелизације на GPU
- ➤ CUDA Toolkit Official website

#### CUDA ochobe

- ➤ Host Device
- > Ток извршавања
  - 1. Копирање података у GPU меморију
  - 2. Учитавање и извшавање програма на GPU
  - 3. Копирање резултата из GPU и главну меморију
- 🧲 Кернел функција
- Нити и блокови

#### CUDA Flow



### Проблем

Дате су функције  $f \in \mathbb{R}^n$ ,  $n \in \{1, 2, 3\}$  Потребно је одредити минимум функције f

#### SyncPSO алгоритам

```
Algorithm 1 Sync PSO
 1: if threadIdx.x == 0 then
      <initialize global memory>
 3: end if
 4: syncthreads()
 6: <inicijalize particle data>
 7: syncthreads()
 9: for (i=0; i < iterations; ++i) do
      <Update particles>
10:
      <Evaluate and update fitness for particle>
11:
      __syncthreads()
12:
13:
      if threadIdx.x == 0 then
14:
         <update global values>
15:
      end if
     __syncthreads()
17:
18: end for
19: if threadIdx.x == 0 then
      <store global data in global (CPU) memory>
21: end if
```

### RingPSO алгоритам

#### Algorithm 2 Ring PSO

InitializeData()

- UpdateParticleBestValues()
   UpdateBestGlobalValues()
- 6: UpdateParticleBestValues() UpdateBestGlobalValues()
- 8: end for

⊳ kernel poziv sa jednom niti

⊳ kernel poziv sa n niti

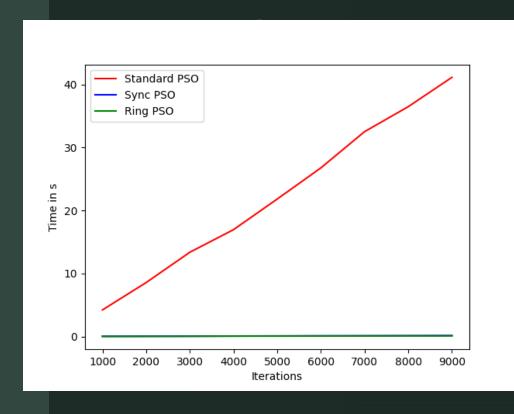
⊳ kernel poziv sa jednom niti

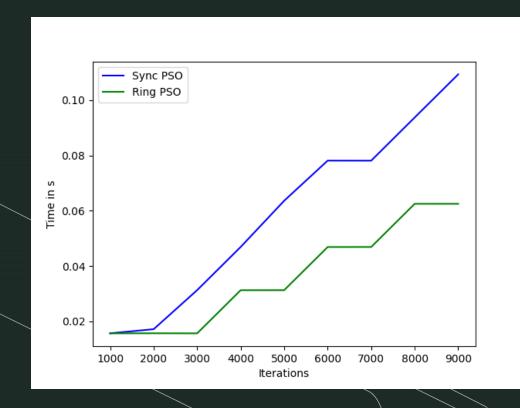
⊳ kernel poziv sa n niti

⊳ kernel poziv sa n niti

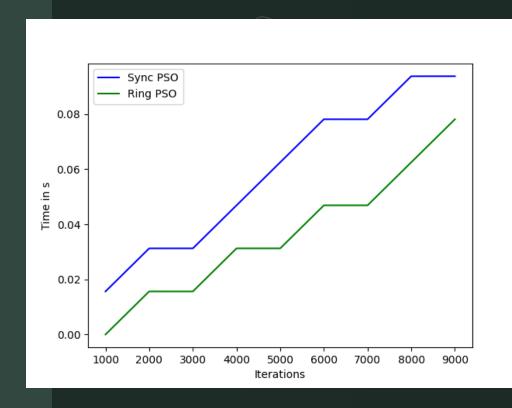
⊳ kernel poziv sa jednom niti

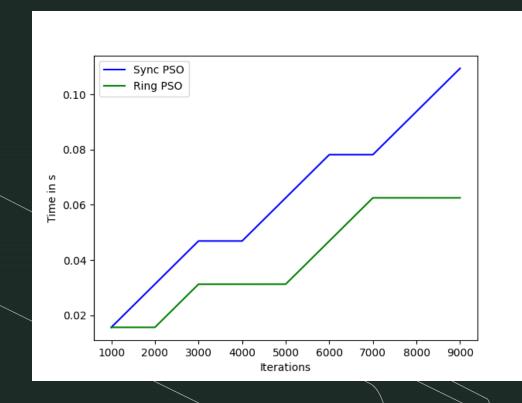
#### Резултати (1)





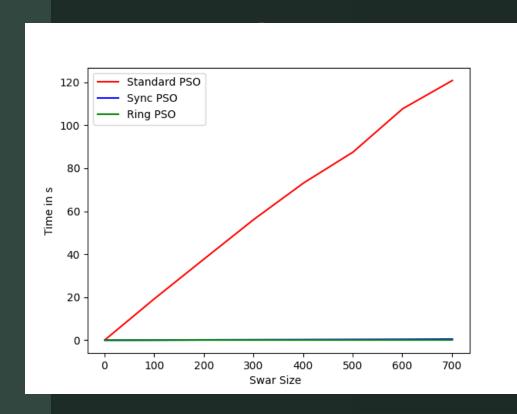
### Резултати (2)

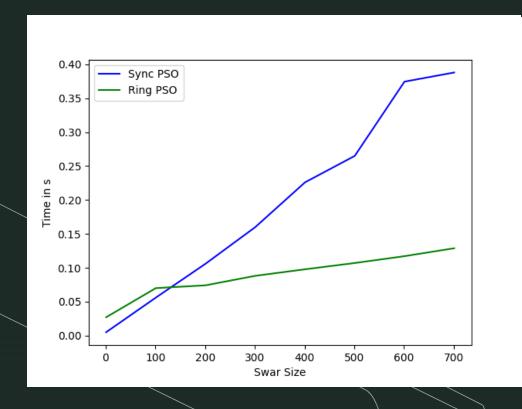




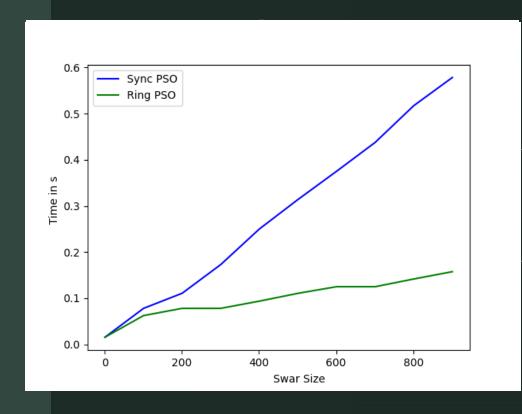
Димензија проблема: 2

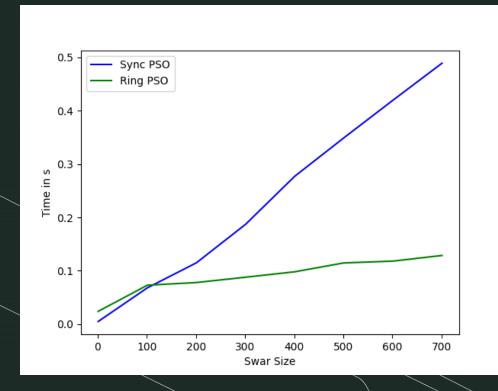
### Резултати (3)





### Резултати (4)





Димензија проблема: 2

# Хвала на пажњи! :)