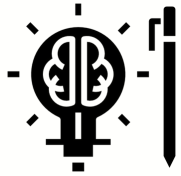


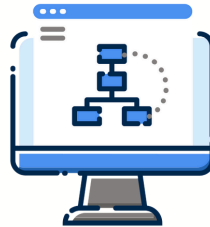
PATRONES DE DISEÑO

Un patrón de diseño es una solución recurrente para problemas habituales en la creación de software. Son conceptos o esquemas generales que se pueden adaptar para resolver un problema específico de diseño en el código.



PATRONES CREACIONALES

Facilitan la creación de objetos, mejorando la flexibilidad y reutilización del código.



PATRONES ESTRUCTURALE

Ayudan a ensamblar objetos y clases en estructuras complejas sin perder flexibilidad.



PATRONES DE COMPORTAMIENTO

Se enfocan en la comunicación efectiva y en la asignación de responsabilidades entre objetos.