

**Nombre:** \_\_\_\_\_

Seguimos con la temática de los juegos, así que vamos a realizar una aplicación que nos sirva para intentar adivinar los departamentos a los que pertenecen las personas de nuestra empresa. La aplicación debe cumplir lo siguiente:

- Realizaremos una aplicación en .NET MAUI usando el patrón MVVM.
- La aplicación realizará las consultas que veáis necesarias a la API proporcionada.
- La aplicación debe tener una interfaz amigable tanto para Windows como para móvil.
- La aplicación debe mostrar un listado de personas (solamente su nombre y apellidos) y con una lista desplegable al lado de cada fila del listado que sirva para seleccionar un departamento de los que existen en nuestra empresa.
- Cuando se haya seleccionado el departamento de cada una de las personas, se pulsará el botón "Comprobar".
- El juego consistirá en adivinar todos los departamentos de mis empleados en 3 jugadas.
- La aplicación debe informar de los aciertos cometidos y del número de intentos que le quedan.
- Cuando el jugador juegue su tercera vez y no haya acertado, la aplicación debe informar de que ha perdido y preguntar si quiere volver a jugar. Si la respuesta es "No" la aplicación debe cerrarse y si la respuesta es "Si" el juego debe reiniciarse.
- Cuando el jugador gane, la aplicación debe informar de que ha ganado y preguntar si quiere volver a jugar. Si la respuesta es "No" la aplicación debe cerrarse y si la respuesta es "Si" el juego debe reiniciarse.