

Pokémon-App



Mobile Apps Entwicklung WS 23/24 - Isabell Noack

Inhaltsverzeichnis

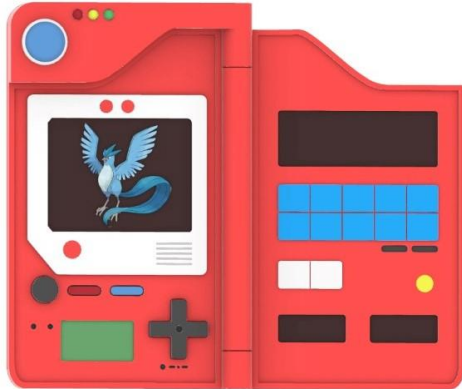
1. Projektziel
2. Vorgehen
3. Fertige App
4. Gestaltung
5. Herausforderungen
6. Aussicht

Projektziel

Erstellung einer Mobile Android Applikation zum Aufrufen und detaillierten Einsehen von Pokémon.

Pokémon

- Medien-Franchise mit Fantasiewesen, die gesammelt, getauscht und trainiert werden
- Serie von Videospielen, Animationsserie, Kinofilme, Kartenspiele, ...



Pokédex, <https://cults3d.com/de/modell-3d/spiel/pokemon-pokedex-neoretro3d>



Animationsserie, <https://images.justwatch.com/backdrop/195606838/s640/Pokemon/Pokemon>

Vorgehen

1. Projekterstellung

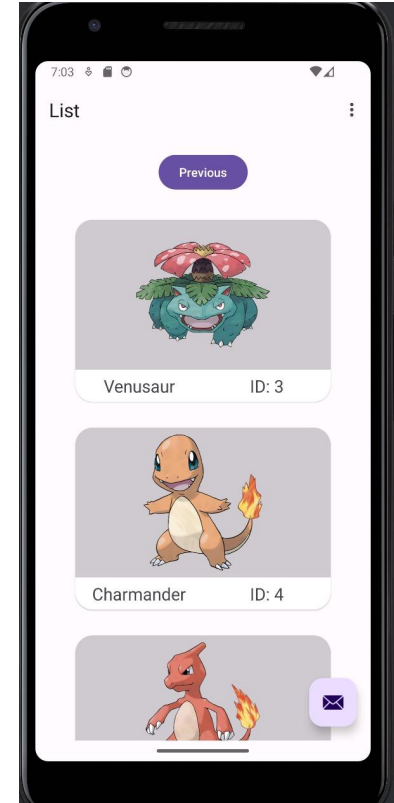
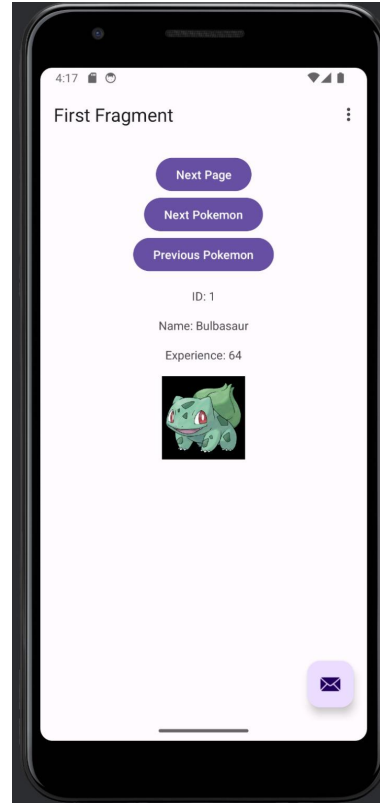
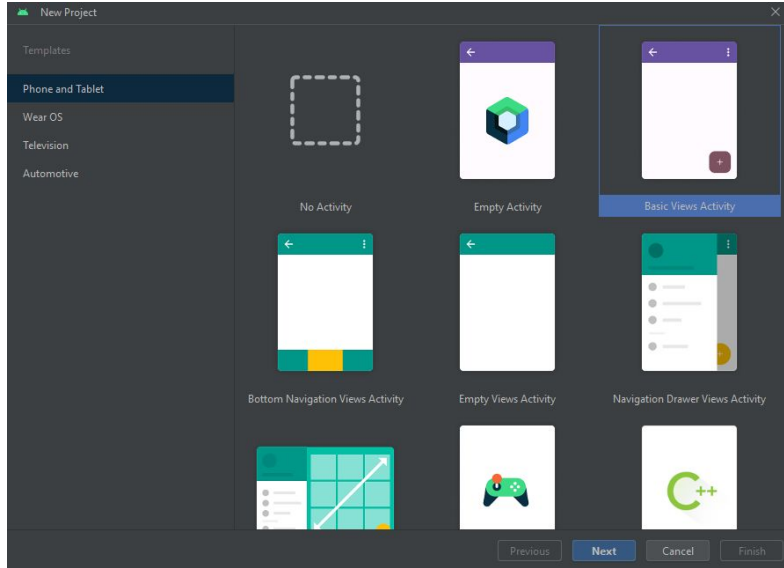
- Version: Android Studio Giraffe | 2022.3.1 Patch 2
- Template benutzt (Basic Views Activity)
- Versionsverwaltung: Github Repository erstellt <https://github.com/IsaNck1/PokeApp>
- fortwährende Dokumentation

2. Datenquelle

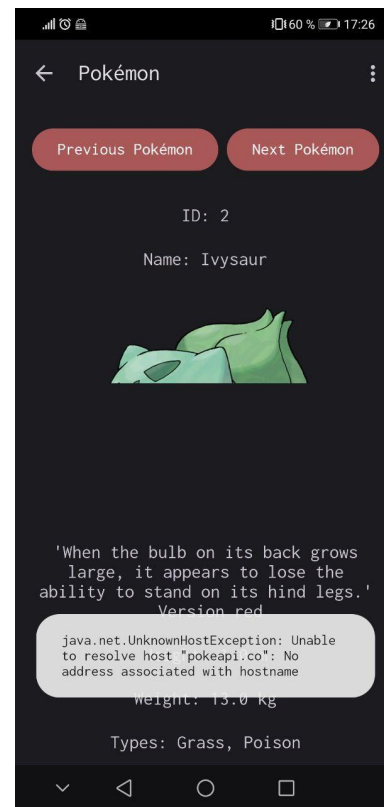
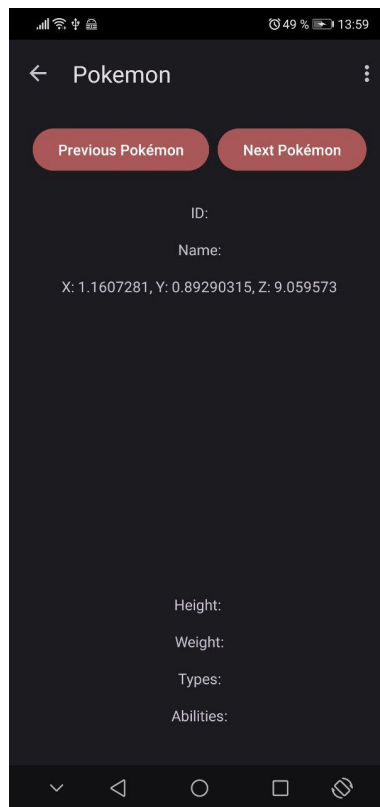
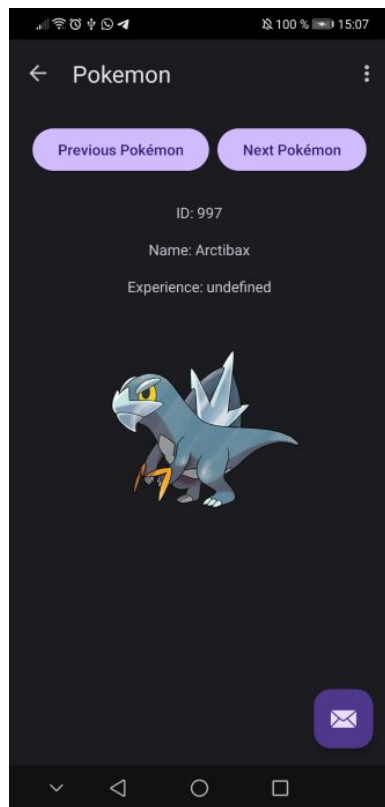
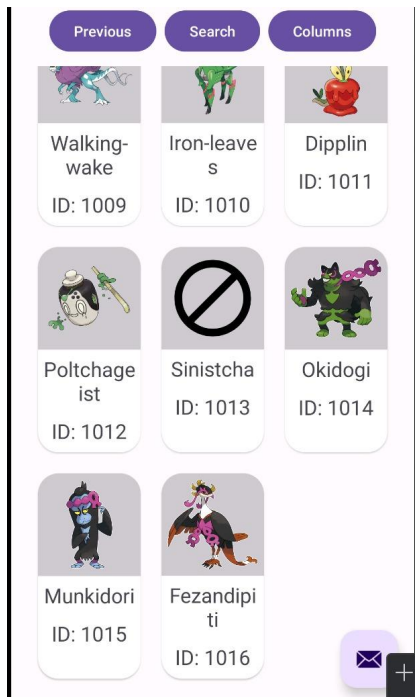
- PokéAPI <https://pokeapi.co/>
- Super Dokumentation <https://pokeapi.co/docs/v2>
- Beispiel Pokémon Bulbasaur (ID: 1) <https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/1>

3. Schritt für Schritt App-Aufbau

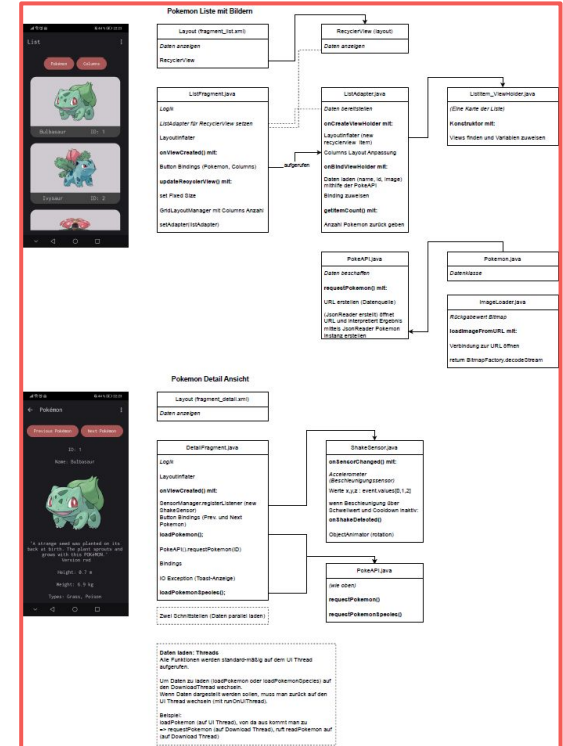
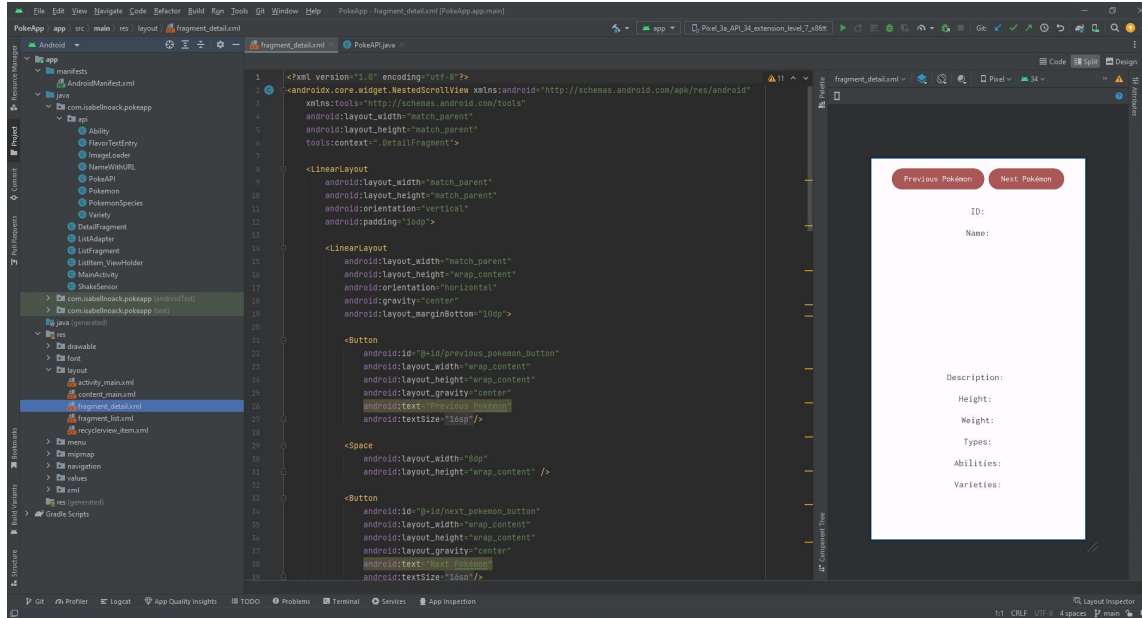
Vorgehen - Schritt für Schritt App-Aufbau



Vorgehen - Schritt für Schritt App-Aufbau

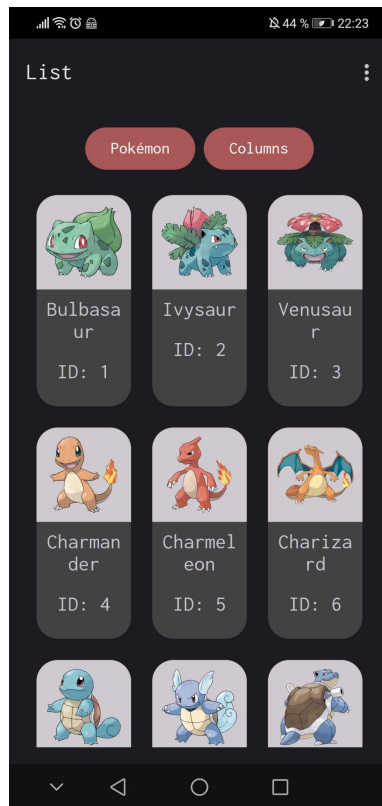
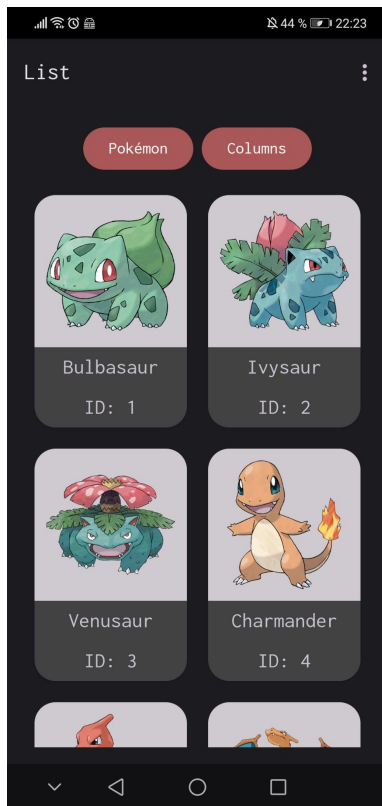
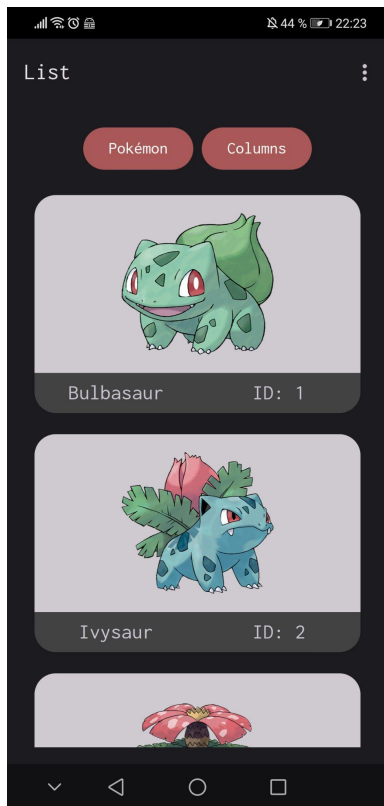


Fertige App

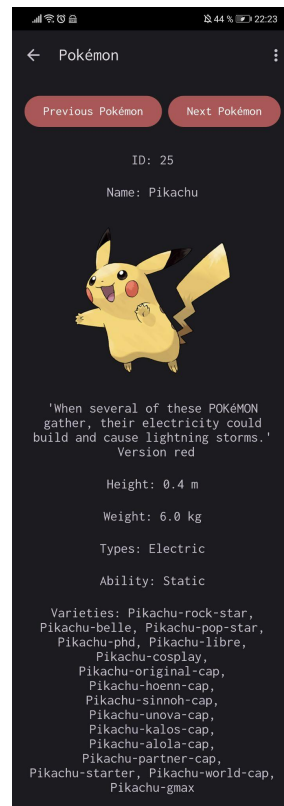
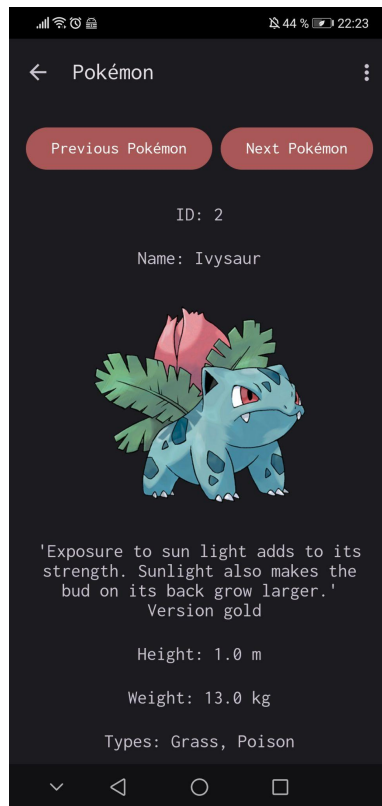
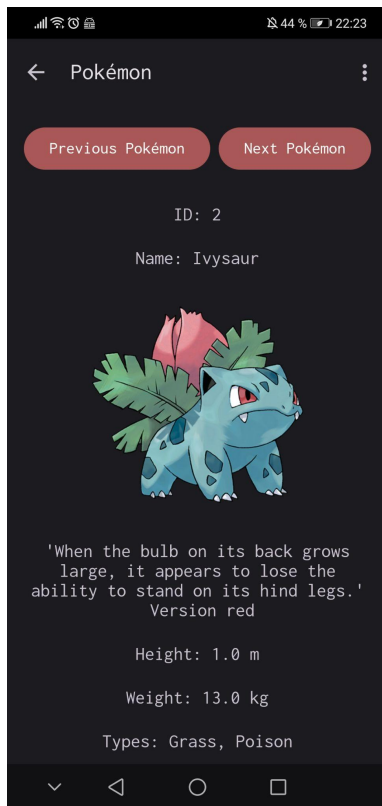
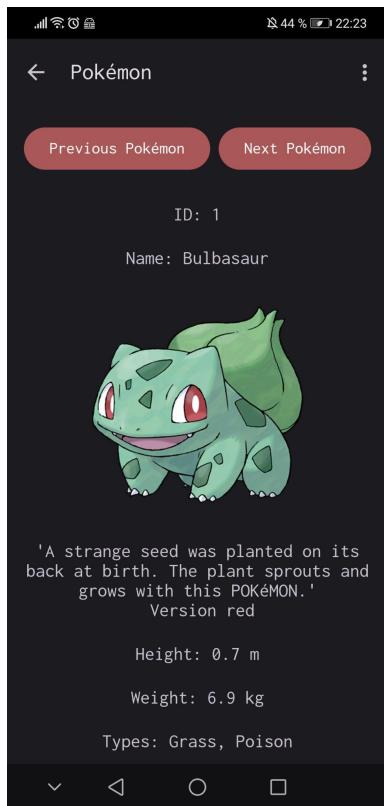


Code Modell - Erstellt mit draw.io

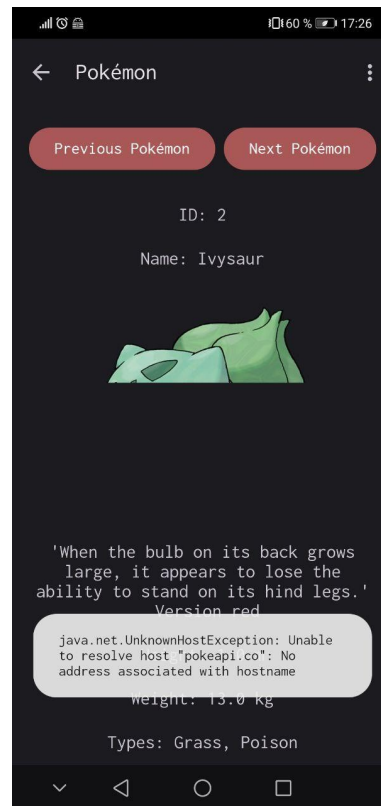
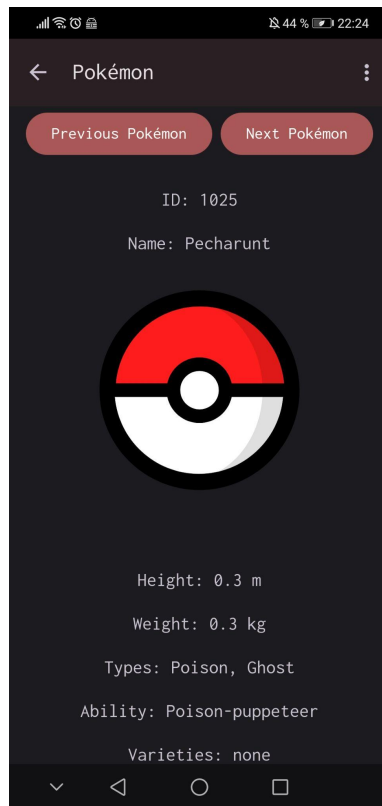
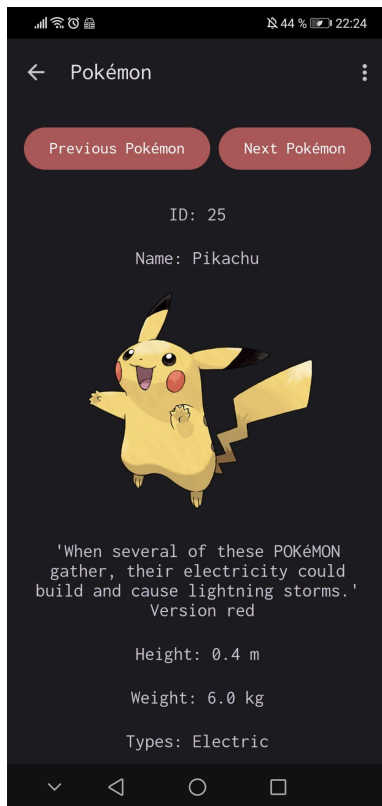
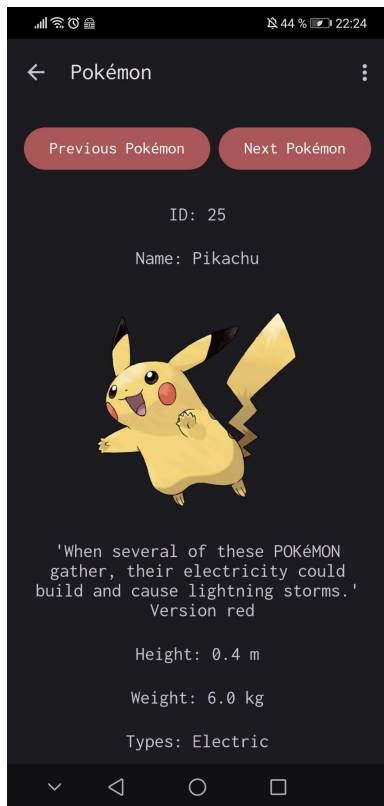
Fertige App - ListFragment



Fertige App - DetailFragment



Fertige App - DetailFragment Shake & null-Behandlung



Gestaltung

1. Pokédex Farbe eingebaut (Rote Buttons)
2. Custom Schriftart (Inconsolata Regular)
3. Textgröße anhand eines Parameters festgelegt
4. App Icon erstellt

Herausforderungen

1. Daten von API anfragen: als Mozilla ausgeben, sonst gibt die API keine Daten zurück
2. Nicht alle Daten von der API auf einmal abfragen
 - Der Code musste umstrukturiert werden: Zuerst war das Laden im ListFragment, so hat man alle Daten dem Adapter auf einmal gegeben => Jetzt ist das Laden im Adapter (onBindViewHolder) selbst, so zieht er sich selbst die Bilder die er braucht
3. Crash weil .svg nicht gelesen werden konnte => Daher andere Bilder aus der API benutzt, welche als .png vorhanden sind
4. Öfters Handy Crash: null object reference => Für den Fall immer eine Abfrage eingebaut die das überprüft
5. Pokémon IDs 1025 < 1302
 - PokéAPI hat 1302 Pokémon
 - hoch-zählend geht es aber nur bis ID 1025, bis Lücken in den IDs auftreten (Beispiel: ID 1026 gibt es nicht)
 - Die Folgenden Pokémon fangen bei 10001 an und sind besondere Variationen => diese vorerst weggelassen

Aussicht

1. Weitere Daten: wie Entwicklung der Pokémon (Pokémon A entwickelt sich zu Pokémon B)
2. Von den Variationen die vorhandenen Bilder in einer Liste anzeigen
3. Cashing
4. Suche und Filtern nach z.B. Name, ID, Eigenschaften
5. Pokémon Favoriten speichern
6. Verschiedene Sprachen
7. Design überarbeiten (Näher an Pokédex)

Danke!



Mobile Apps Entwicklung WS 23/24 - Isabell Noack