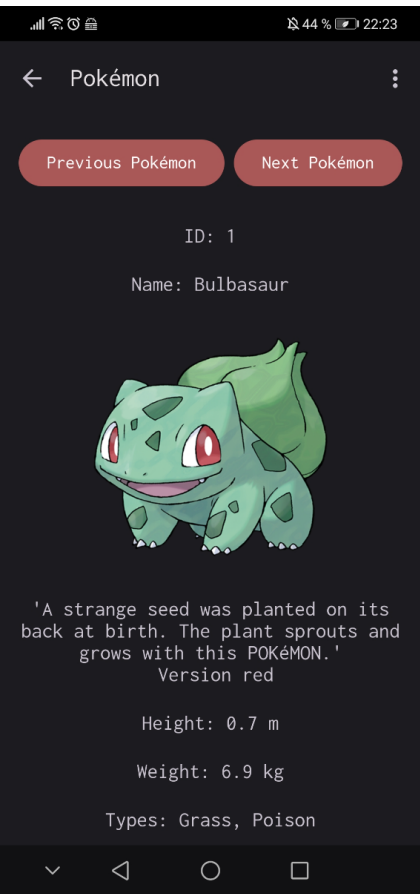
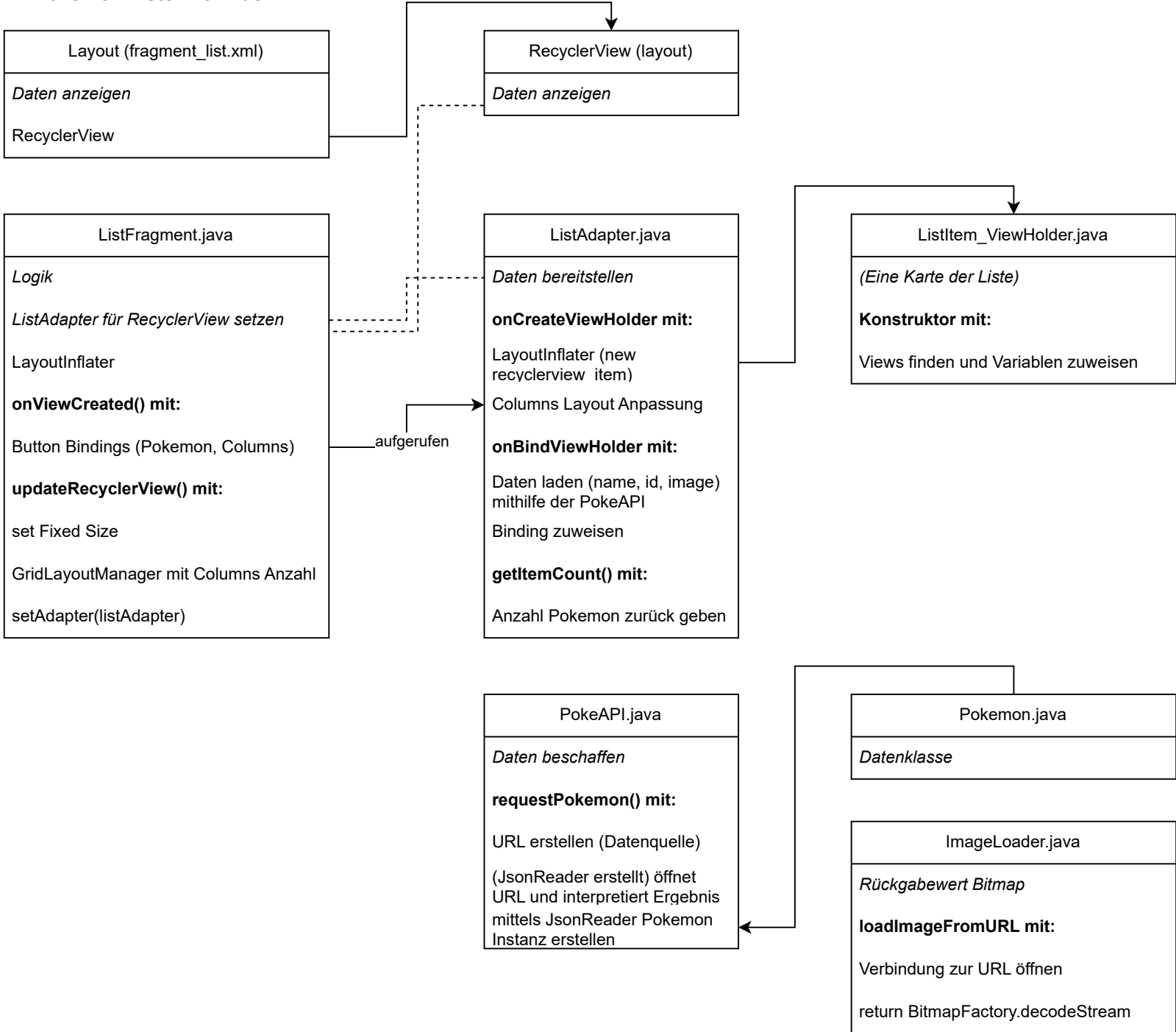
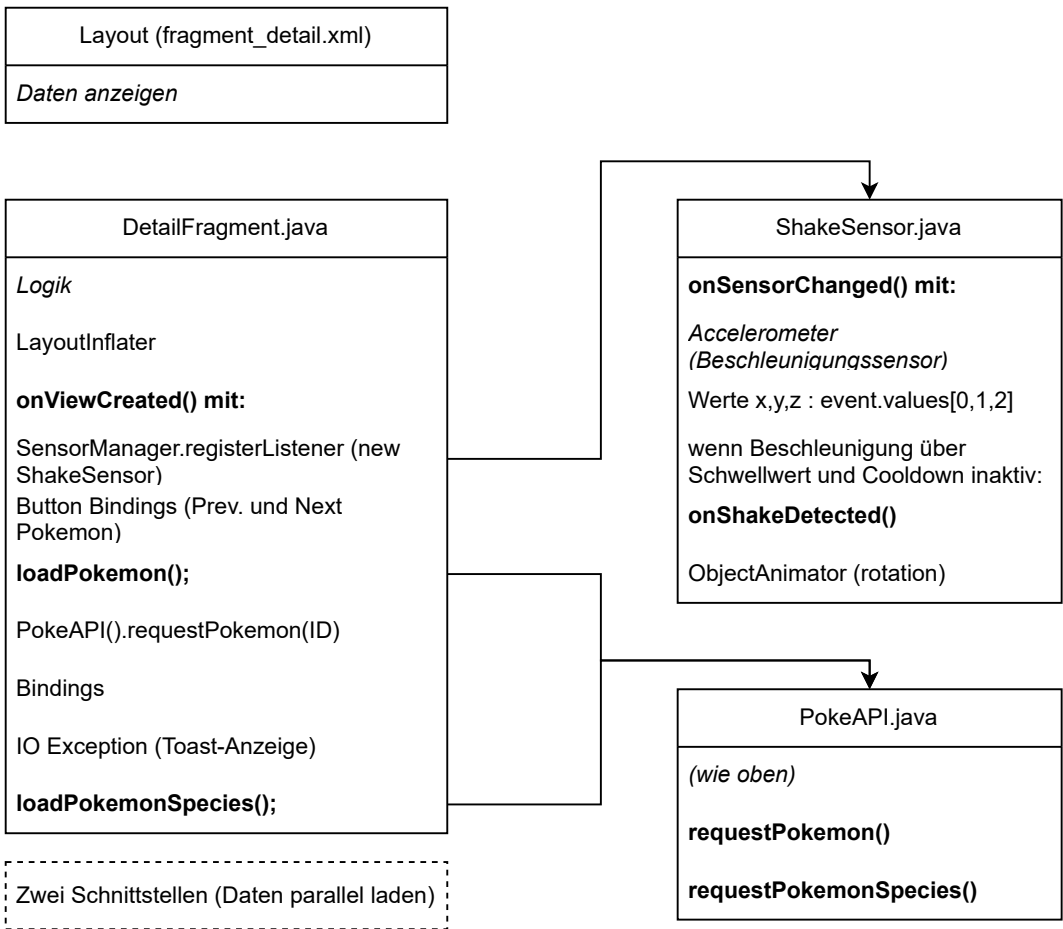




Pokemon Liste mit Bildern



Pokemon Detail Ansicht



Daten laden: Threads
Alle Funktionen werden standard-mäßig auf dem UI Thread aufgerufen.

Um Daten zu laden (loadPokemon oder loadPokemonSpecies) auf den DownloadThread wechseln.
Wenn Daten dargestellt werden sollen, muss man zurück auf den UI Thread wechseln (mit runOnUiThread).

Beispiel:
loadPokemon (auf UI Thread), von da aus kommt man zu
=> requestPokemon (auf Download Thread), ruft readPokemon auf (auf Download Thread)