



Diseño de Interfaces Web

Tema 1

Planificación de interfaces gráficas.

Isabel Plata Parra

Boceto/ maqueta para página web.

Isabel Plata

INDICE

ESTUDIO DE USUARIOS POTENCIALES



- INTRODUCCIÓN AL MOODING PC
 - . ¿QUÉ ES?
 - .¿CUAL ES SU ORIGEN?
 - .OBJETIVO DEL MODDING
 - .SU PRÁCTICA EN EL MUNDO
 - .SU PRÁCTICA EN ESPAÑA
- ¿A QUIÉN LE INTERESA EL MOODING PC?
- INVERSIÓN ECONÓMICA PARA REALIZAR LOS PROYECTOS
- PARTICIPACIÓN EN VOTACIÓN DE CONCURSO DE MOODING PC.
- PERSONA JAVIER
- PERSONA DÉBORA
- ESCENARIO1 JAVIER
- ESCENARIO2 DÉBORA
- BIBLIOGRAFÍA

ESTUDIO DE USUARIOS POTENCIALES

INTRODUCCIÓN AL MOODING PC

ANTES



DESPUES



. ¿QUÉ ES?

El Modding es el conjunto de técnicas orientadas a personalizar un equipo, tanto en su estética como en su funcionamiento. Afecta prácticamente a todos los componentes del equipo pero se centra sobre todo en la apariencia, la refrigeración y en la iluminación de la caja. El modding, que viene del verbo modifying, es la práctica de personalizar el computador y/o sus diferentes componentes, añadiendo o cambiando piezas, tanto por fines estéticos como de funcionamiento.

. ¿CUAL ES SU ORIGEN?

El modding tiene su origen en el overclocking, que es literalmente “sobre el reloj”, que significa hacer trabajar al microprocesador del PC a una velocidad del reloj más alta de la diseñada (después la técnica fue llevada a la memoria RAM, y tarjetas de video, principalmente),

por lo que se tornan necesarios nuevos sistemas de refrigeración y ventilación. En un principio, el modding se limitaba a las ventanas laterales en las cajas, hoy todo ha evolucionado a una total personalización de los computadores, es decir, lograr un ejemplar diferente, y lo más artesanal posible, incluyendo refrigeración líquida (watercooling), luces, ventiladores, además de diseños y pintados de lo más originales. De este modo cada modder puede tener la satisfacción de contar con un sello personal en su creación, aunque ya muchas compañías han sacado coloridos gabinetes y variados



accesorios.



.OBJETIVO DEL MODDING

El objetivo es convertir los equipos en versiones más llamativas y vistosas, con el requisito de que el ordenador pueda seguir funcionando con normalidad.

Lo que más buscan los modders en las tiendas son luces, ventiladores, cátodos de neón y ventanas de acrílico.



.SU PRÁCTICA EN EL MUNDO

En 2002 el *modding*, se empezaba a practicar en el norte y centro de Europa, China, Corea, Japón y Estados Unidos

El cambio de partes de hardware y software en sus inicios era todo artesanalmente , fué ganando adeptos hasta convertirse hoy en un nicho de comercio muy importante en todo el mundo. Las empresas venden complementos ya hechos, como cajas pre modificadas, kits de ventanas para torres, luces de cátodo frío, rejillas de ventilador cortadas por láser, hilos de neón, adhesivos decorativos...



.SU PRÁCTICA EN ESPAÑA

En los concursos de *modding*, dentro y fuera del Estado, y en las *parties*, especialmente en la Campus Party, es donde se han creado los adeptos a esta práctica, donde estos artesanos de la máquina exhiben orgullosos sus creaciones, en los concursos y parties sólo vale el más difícil todavía, la individualización total, tener un sistema único.

En [2005](#) Campus Party celebrado en Valencia reunió a las personas interesadas en modificar software y hardware por primera vez en nuestro país.(entre otras disciplinas informáticas).

En 2010 España es ya la tercera potencia mundial en "modding" o técnica de modificar la estética o funciones de una computadora, sólo por detrás del Reino Unido y Alemania, un avance en el que ha sido decisiva la organización de reuniones de internautas como la Campus Party.

Hoy en día se organizan partys y concursos de modding que tienen gran aceptación.

Aunque no nos lo parezca, el poder contar con cajas de aluminio, insonorizadas para que prácticamente no oigamos nada, laterales de cristal templado, iluminaciones RGB, todo esto se debe a los aficionados al modding que han ido haciendo modificaciones y la industria informática han tomado como referente creando un gran nicho de negocio.



-¿A QUIÉN LE INTERESA EL MOODING PC?

Los aficionados a esta práctica son de diversos perfiles, teniendo en común una gran creatividad , habilidades manuales entre otras.
Por lo general son gamers que tienen una buena tarjeta gráfica y quieren lucirla ,los nuevos jugadores buscan torres temáticas , relacionadas con sus juegos favoritos.

Cada cual lo adapta a su formación, técnicos en electrónica, informáticos, fontaneros, carpinteros.... "El modding es una sabiduría compartida entre "campuseros".

-INVERSIÓN ECONÓMICA PARA REALIZAR LOS PROYECTOS



Es posible que puedas hacer algunos proyectos con las herramientas que tienes en casa, pero si de verdad quieres tener buenos resultados e incluso iniciarte en el ámbito profesional de éste, necesitarás invertir bastante dinero en herramientas específicas puesto que al final marcan bastante la diferencia en el acabado de los productos.

Después la imaginación tiene mucho que ver con lo que se pueda invertir en cada proyecto, si quieres abaratar costes el reciclaje es una muy buena opción.

Existen patrocinadores que buscan buenos proyectos en las partys, concursos ... para apoyarlos en sus futuras creaciones .

Por ejemplo El "Future Modding Tournament" es un torneo de modding que se desarrolló por las principales lanpartys de toda España organizado por Future Works y patrocinado por TACENS (patrocinador oficial) , ICYBOX, HP, AeroCool, Gigabyte e IWS . El funcionamiento es similar al de la formula 1, cada participante inscrito en el tournament opta a los premios de cada lanparty (carrera) a la vez que consigue una puntuación para la gran final, en la que la suma de las tres mejores puntuaciones de cada participante determinará los ganadores que se repartirán grandes premios. Además en cada

competición los patrocinadores aportarán unos 800 € de premios en material informático (cajas ATX, fuentes de alimentación, etc.

-PARTICIPACIÓN EN VOTACIÓN DE CONCURSO DE MOODING PC.



Las personas que tienen interés en estos concursos , son las que tienen inquietudes por este mundo, les parezca atractivo o quieran aprender de otras creaciones e inspirarse para sus propias obras.

TÉCNICA DE PERSONAS

Javier Plata

Estudiante FP GRADO SUPERIOR INFORMÁTICA

Claves

- . Tiene una carcasa de pc , pero no se le ocurre ninguna idea para realizar su modding.
- . No dispone de mucho dinero para su transformación



Nuestra web proporcionaría a Javier

- .ideas nuevas
- .ver de qué forma han realizado sus modificaciones los concursantes en caso de utilizar materiales reciclados, cuáles y qué tratamientos le han aplicado.

Perfil personal

Javier es de Alsasua, tiene 18 años, es estudiante FP GRADO SUPERIOR INFORMÁTICA en PAMPLONA/IRUÑA en el Centro Público Integrado de Formación Profesional MARÍA ANA SANZ.

Javier tiene un trabajo de fin de semana de camarero para cubrir los sus gastos de transporte y material para sus estudios. No tiene un gran sueldo. A Javier le gusta mucho el mundo del modding, desde pequeño tiene interés por todo lo relacionado con los pc. Siempre está investigando sobre las opciones de mejorar tanto el hardware como el software que en cada momento dispone. El sabe que tiene mucho que aprender, por eso le encanta participar en foros y formar parte de grupos de modding, donde intercambian conocimientos y se ayudan unos a otros.

Hace años que en su entorno saben que si alguien renueva sus aparatos de tecnología, está dispuesto a acoger los viejos aparatos para darles una nueva vida, una segunda oportunidad.

Javier necesita....

- . Nuevas ideas
- .conocer materiales reciclados y sus tratamientos.

Visita nuestra web para.....

- .ver los proyectos que han realizado los alumnos
- .indagar en los materiales que han utilizado.
- .votar el proyecto que más le ha gustado.

Javier teme....

- no ver ningún proyecto realizado con material reciclado.
- No ver ninguna idea que le inspire.

Javier no le gusta...

- Los mooding con muchas luces.
- las transformaciones que suponen un desembolso muy grande.

Débora Giraldo

Periodista de revista de tecnología: Computer Hoy

Claves

- . Tiene que realizar un artículo sobre el modding.
- . A de ser un artículo actualizado
- . Mostrar varios de los proyectos realizados



Nuestra web proporcionaría a Débora

- . Las técnicas utilizadas por los alumnos que han creado los proyectos.
- .Las imágenes de los proyectos para su artículo.
- .conocer los proyectos que se están realizando actualmente por alumnado.

Perfil personal

Débora es de Vitoria , tiene 29 años,es soltera.Vive en Vitoria en un piso compartido con una compañera.
Es periodista , trabaja en el sector de periodismo escrito desde que terminó los estudios en Universidad Francisco de Vitoria.

Actualmente trabaja en la revista de tecnología: Computer Hoy.Por contrato tiene 38 horas semanales, aunque si está trabajando en un artículo las horas se le pasan sin darse cuenta. Le encanta su trabajo como reportera,se implica muchísimo en sus artículos.

Computer Hoy, tiene una sección mensual reservada para los nuevos creadores, en ella se exponen trabajos relacionados con las TIC obtenidos de concursos,exposiciones organizadas por diferentes centros de educación en la que se ven muestras interactivas de herramientas digitales y tecnológicas.

Débora debe mostrar en sus artículos la valía de los trabajos realizados por alumnos que están en sus últimos cursos antes salir al mercado laboral y de esta manera dar a conocer a las empresas que son personas totalmente preparadas para aportar al mercado laboral todos sus conocimientos adquiridos.

La red es su gran aliado, en ella es donde encuentra los eventos organizados en cada momento .Débora bajo su criterio decide qué evento es más adecuado y completo para su artículo.

Débora necesita....

- .información sobre los concursos que actualmente están en vigor en relación con las Tic y los centros educativos,exposiciones ...etc en el que participan nuevos creadores.
- .Información sobre el tema concreto a tratar.
- .Información detallada de cada creación.
- .imágenes de proyectos para poder exponer en su artículo.

Visita nuestra web para.....

- .informarse sobre el tema del concurso.
- .ver los proyectos que han realizado los alumnos
- .descripción detallada de cada proyecto.
- .votar el proyecto que más le ha gustado.

Débora teme....

- No tener información general sobre modding.
- No tener información detallada de cada proyecto.
- No poder utilizar las imágenes en su artículo.

Débora no le gusta...

Trabajos con poca implicación por parte del artista.

Proyectos sin descripciones detalladas.

Que los proyectos sean anónimos, le gusta poner nombre y cara a cada creador, para poder explicar cada historia, desde el inicio , explicación de la idea , el proceso de creación, hasta la finalización del proyecto.

ESCENARIOS

ESCENARIO 1 Javier Plata

Estudiante de informática amante del modding.



Javier tiene una gran afición , todo lo relacionado con el pc le chifla.Además es un artista con las manos,ha crecido montando y desmontando juguetes y creando los suyos propios.Uniendo las dos aficiones ha descubierto el modding, una técnica donde puede practicar sus dos pasiones.

Sus primeras pinceladas con el modding fueron en el hardware de su viejo ordenador ,para tomar ideas recurre desde entonces a los foros de modding, donde intercambian ideas ,opiniones y experiencias y le parece interesante ver los trabajos realizados por otras personas....

Su hermano se ha comprado un ordenador portátil y la torre ya no la necesita,como sabe que a él le gusta mucho enredar con los ordenadores (mirar en el interior y modificar lo que le interesa y darle su toque personal), le ha regalado la torre para que haga con ella lo que se le ocurra.(seguro que le da un buen uso). Le ha pillado de sorpresa , por el momento no tiene ninguna idea con la que tunear la torre que le han regalado, pero ya está impaciente por empezar a trabajar con ella.

Por ello empieza su investigación por internet en busca de ideas.Los concursos y partys de modding son un buen punto de partida.Buscará modelos a seguir que no parezcan un árbol de navidad(por las luces).

Tampoco dispone de mucho dinero para invertir en ella por lo que ha pensado informarse de cómo utilizar material reciclado para su elaboración.

Nuestra web tiene un usuario potencial en Javier, ya que lo que le interesa es ver trabajos de otras personas para inspirarse y tener nuevas ideas para su propio proyecto.Además los trabajos realizados por el alumnado de los ciclos de informática , tendrá que utilizar materiales baratos y/o reciclados, ya que no cree que en el instituto tengan un gran presupuesto para realizar los proyectos.

ESCENARIO 2 Débora Giraldo



Periodista de revista de tecnología: Computer Hoy

Adébora le encanta su trabajo, se implica al 200% en cada artículo que tiene que escribir. Sus artículos en la revista de tecnología: Computer Hoy son mensuales, ha de conseguir un artículo de interés y a la vez sea de ayuda para la proyección de futuro de los alumnos que participan en dichos proyectos.

A diario mira en internet todo lo que tiene que ver con concursos y exposiciones que organizan los centros educativos para seleccionar el más completo a nivel informativo e interesante a nivel temática en relación de las nuevas tecnologías

Su compañera de piso es muy aficionada al modding, tiene un grupo de amigos con el que quedan los viernes para tomar algo y hablar sobre sus últimas modificaciones. Algunos viernes Débora acude junto a su compañera, para pasar un rato agradable escuchando al grupo y viendo cómo realmente el modding es una forma de vida. Éste es un tema relacionado con las Tic que le apetece tocar en alguno de sus artículos le parece muy llamativo e interesante y que puede dar mucho juego.

Nuestra web tiene un usuario potencial en Débora, ya que lo que le interesa es tener información completa sobre el tema en que se basa el concurso organizado por centro educativo, en este caso el modding, tener información detallada de cada proyecto, tener imágenes con licencia Creative Commons para poder acceder a ellas y exponerlas en su artículo. Además le facilitamos el contacto del centro educativo por si necesita más información de la mano de los creadores de los proyectos.

BIBLIOGRAFÍA :

Imágenes obtenidas bajo derechos de uso con licencia Creative Commons

Qué es ,Objetivo y cual es su origen <http://pablomuerzaasir.blogspot.com/2013/02/modding.html>

SU PRÁCTICA EN EL MUNDO <https://es.wikipedia.org/wiki/Modding#Historia>

¿A QUIÉN LE INTERESA EL MOODING PC?

<https://www.farodevigo.es/vida-y-estilo/tecnologia/2010/07/27/espana-potencia-mundial-modding-17827956.html>

INVERSIÓN

ECONÓMICA

PARA

REALIZAR

LOS

PROYECTOS

https://geo3.gipuzkoounter.org/es/actividades/hardware/concurso_modding.php

Ejercicio2

Clasificación de todos los elementos mencionados en el enunciado según sean:
elementos de identificación, navegación, contenido o interacción.

Elementos de identificación, son aquellos elementos que nos indican de quién es el sitio web, todo lo que nos aporta una identidad, suele estar en el encabezado.

1. Encabezado

Espacio para logo

también serían el **nombre de la web y la imagen de cabecera**(aunque no lo nombra el enunciado).

Elementos de navegación, son aquellos elementos que nos permiten a los usuarios moverse por las diferentes secciones del sitio y volver de nuevo a la página inicial .

Elemento de regreso a la página principal sería **el logo**.

Menú principal, creado con las tres secciones de las que se compone nuestra web:

Menú principal con una Imagen de cada proyecto

Descripciones de los proyectos con varias imágenes

Contacto(formulario)

Elementos de contenido. Son las zonas en las que se muestra la información relevante de cada una de las páginas web que componen el sitio.

En la página de inicio, el contenido es:

- El título concurso modding pc
- Las imágenes de los proyectos con su pie de imagen

En la página de Descripciones Imágenes de proyectos, el contenido es :

- El título nombre del proyecto(proyecto1,proyecto2..)
- Las imágenes de los proyectos.
- Las descripciones detalladas.

En la página de Contacto, el contenido es :

- El formulario que hay que llenar antes de poder votar

Elementos de interacción son las zonas del sitio web en las que se ofrece la realización de acciones a los usuarios del sitio web.

- Permitir la lectura del sitio en dos idiomas: castellano e inglés.
- Los elementos del formulario las casillas textLabel donde el usuario tendrá que insertar sus datos para poder votar.
- el botón Registrar en el formulario.
- el botón de si o no para contabilizar el voto.

1. Indica cuál es el tipo de estructura de navegación más adecuado y explica el motivo.

Voy a utilizar la estructura **Lineal con jerarquía** porque es una estructura híbrida en la que las páginas y subpáginas se organizan de forma jerárquica pero también es posible navegar de forma lineal por las páginas de un mismo nivel.

2. Realiza en user journey y un mapa del sitio. Analiza los principales breakpoints puntos de ruptura. Para ello podrás hacer uso de herramientas para realizar wireframes. Al menos se pide un prototipo para pantalla pequeña y otro para pantalla grande (ej móvil/pc)

User journey es enfocado en poder representar en detalle cómo se propone que sea la navegación de los usuarios en cada página de nuestro sitio web, aplicación móvil, etc. En estos se incluyen los objetivos en de cada página o paso que debe realizar el usuario, también las funciones y características que son claves para completar una tarea determinada y el flujo de navegación

Se concentra en un único canal digital, ya sea una página web, una aplicación móvil, entre otros y define cómo es la interacción de las personas con esta plataforma, a nivel de navegación. Es enfocado en la experiencia de uso de un solo canal que es el digital y profundiza en cómo una persona puede navegar dentro de esa plataforma.

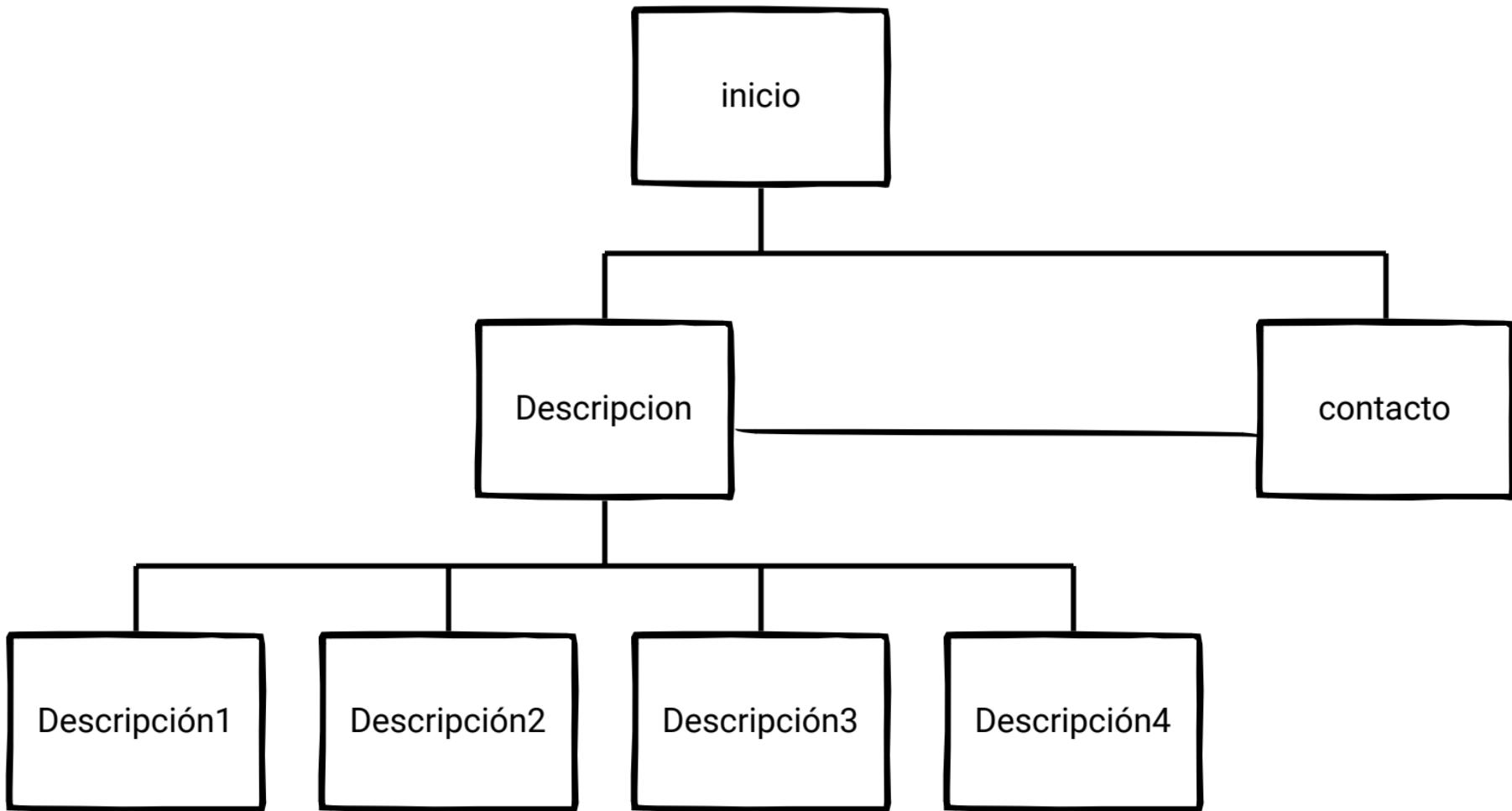
User journey es sobre la experiencia de uso que tiene en la plataforma digital de su organización, y se centra únicamente en este canal y este momento de contacto.

Adjunto user journey ,un mapa del sitio ,wireframe para pantalla pc y wireframe para móvil

He realizado dos user journey map , ejecuté el primer planteamiento del boceto y ví que tenía carencias por lo que después modifiqué algunos aspectos del boceto que me habían creado puntos de rotura .Adjunto los dos journey map.

PERSONAS ()	PÁGINA DE PRESENTACIÓN			PÁGINA CON FOTOS Y PEQUEÑA EXPLICACIÓN				EMPLOYMENT		PÁGINA CON FOTOS Y PEQUEÑA EXP.	
	DECISIÓN	ENCONTRAR WEB	click en botón proyectos	IMÁGENES DE TODOS	elijo proyecto ver detalle	selecciono proyecto	mirar más proyectos	votar	FORMULARIO	VER EL PROYECTO VOTADO	IMÁGENES DE TODOS LOS PROYECTOS
Javier Plata Persona descripción	COMPORTAMIENTO	Le regalan un pc antiguo. Decide aplicarle modding.	Encuentra la web del concurso de modding	click en ver proyectos	Mira las fotos de presentación de los proyectos y lee el pie de página	elijo el proyecto que quiero ver en más detalle.	click en imagen de proyecto seleccionado	subo o bajo en la misma página, para ver más descripciones de proyectos.	en proyecto favorito click en botón votar	Rellena formulario	Visualiza mensaje: Su voto va a ser contabilizado, va a llegar un justificante del voto a su correo. Click en botón aceptar.
	COMENTARIOS EN	Voy a modificar el pc. No tengo ideas	Parece que aquí puedo encontrar lo que necesito.	qué proyectos veré?	Hay muchos proyectos seguro que hay más de uno comunitario reciclado.	Me interesa ver la descripción de un proyecto concreto	Es una descripción muy completa. qué interesa me habla de los materiales utilizados! pero me gustaría tener más fotografías del proyecto, ver como lo han realizado.	me pierdo un poco no puedo seleccionar el proyecto directamente	ya he dado mi opinión, es el proyecto que más me interesa	Me parece interesante que me pidan los datos. Así nadie puede votar dos veces.	Qué bien que nos notifique el resultado de las votaciones. Los proyectos están muy igualados a puntos.
	APORTA										
	SENTIMENTO QUE APORTA										
		idea →	información del tema de la web →	ver proyectos →	todos los proyectos →	Todos los proyectos →	Detalle del →	→	→	→	→
		pensiveness	serenity	interest	joy	interest	pensiveness	sadness	serenity	joy	ecstasy
	PUNTOS DE RUPTURA	No encuentra una web de ideas que le convenga.					faltan fotografías de los pasos realizados	falta índice de proyectos a seleccionar			
	OPORTUNIDADES A MEJORAR	Colocar mi web en mejor lugar en el buscador. necesita certificados W3C.					Insertar una serie de fotografías informando de los pasos realizados al crear el proyecto	insertar un índice en la parte izquierda de la página para poder seleccionar el proyecto que quiere ver con más detalle	Si el detalle de la tarea lo permite, yo generaría una página por cada descripción de proyecto con un botón de retorno a la página de todos los proyectos de fotos con pequeña explicación y allí volver a seleccionar otro proyecto para ver con más detalle		

BÚSQUEDA Y PÁGINA DE PRESENTACIÓN										DESCRIPCIÓN DE PROYECTO			EMPLOYMENT			PÁGINA CON FOTOS Y PEQUEÑA EXP...	
COMPORTAMIENTO	DECISIÓN	ENCONTRAR WEB	VISUALIZA DE UNA OJEADA	elijo proyecto ver detalle de	visualizar otros proyectos clik en...	votar	FORMULARIO	ACEPTAR PERMISO	VER EL PROYECTO VOTADO	IMÁGENES DE TODOS LOS PROYECT...							
	Le regalan un pc antiguo. Decide aplicarse modding.	Encuentra la web del concurso de modding	VISUALIZA DE UNA OJEADA LOS PROYECTOS EN CONCURSO Mira las fotos de presentación de los proyectos y lee el pie de página. Se ven las votaciones de cada proyecto.	Elijo el proyecto que quiero ver en más detalle. visualizar información de proyecto1 click en proyecto	Ver los demás proyectos	en proyecto favorito click en botón. Registrarse para votar	Rellena formulario	Leo el mensaje de que si estoy de acuerdo con la votación que he realizado el recuento se modificará.	Visualiza mensaje: Su voto va a ser contabilizado ya a llegar un justificante del voto a su correo. Click en x para salir y ver el recuento de votos en pantalla inicio	Automáticamente visualiza la página con todos los proyectos y en la parte de abajo a la izquierda en la foto del proyecto con pequeña explicación hay un contador con los votos de cada proyecto.							
	Voy a modificar el pc. No tengo ideas	Parece que aquí puedo encontrar lo que necesito.	Parecen interesantes. Hay muchos proyectos seguro que hay más de uno con material reciclado.	Me interesa ver la descripción de un proyecto concreto Me gusta hay 4 fotografías el proyecto y mucha información de los pasos seguidos en la transformación	Está completo, me gusta. Puedo volver a inicio y ver los proyectos de uno en uno y así voy directamente al que quiero ver. Pero no sé... es un poco liso... por el contrario puedo ver todas las descripciones en una sola página si hago click en descripción.	Está claro cuáles es el camino que hay que realizar para votar. Ya he dado mi opinión, es el proyecto que más me interesa	Me parece interesante que me pidan los datos. Así nadie puede votar dos veces.	Sí, es buena idea, si te confundes podrás dar marcha atrás en la votación.	Está muy bien que me notifiquen que el voto va a ser contado y que notifiquen que se va mandar el justificante de mi voto a mi correo.	Qué bien que nos notifique el resultado de las votaciones. Los proyectos están muy igualados a puntos.							
	APORTA										→ → → → →						
	SENTIMENTO QUE APORTA										↑ ↑ ↑ ↑ ↑						
	IDEAS										↓ ↓ ↓ ↓ ↓						
	INFORMACIÓN DEL TEMA DE LA WEB										↔ ↔ ↔ ↔ ↔						
	VER PROYECTOS										↔ ↔ ↔ ↔ ↔						
	QUIÉN SE PUEDE ENCONTRAR										↔ ↔ ↔ ↔ ↔						
	IDEAS										↔ ↔ ↔ ↔ ↔						
	INTERACCIÓN CON OTROS USUARIOS										↔ ↔ ↔ ↔ ↔						
	OPORTUNIDADES A MEJORAR										↔ ↔ ↔ ↔ ↔						
	PUNTOS DE RUPERTURA										↔ ↔ ↔ ↔ ↔						





<https://>



CM

concurso
Modding



POLITÉCNICO
ESTELLA

Castellano

Ingles

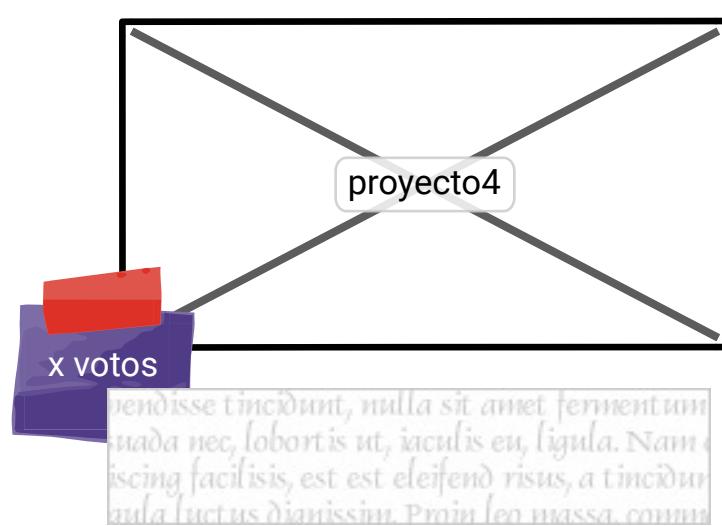
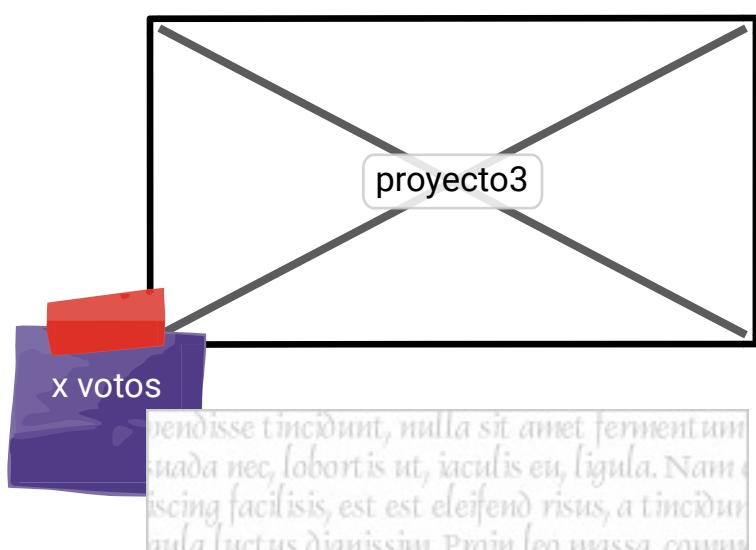
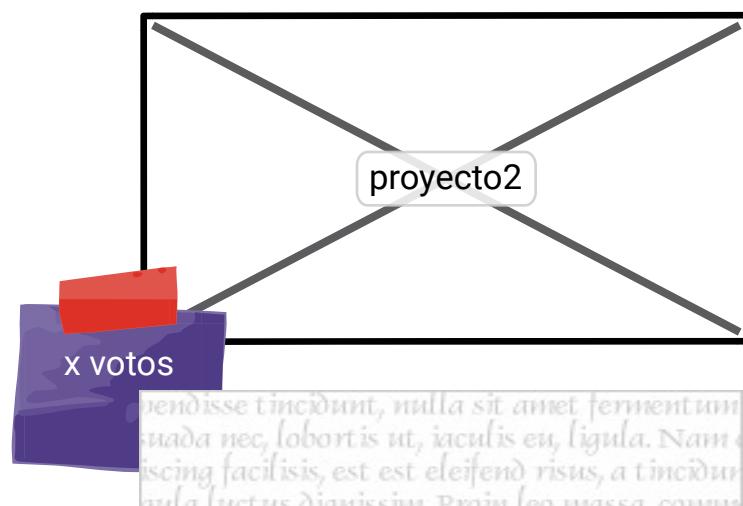
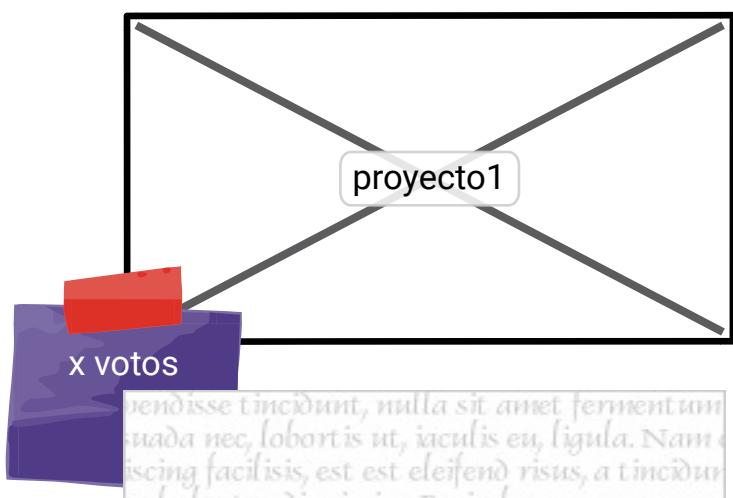
[Inicio](#)

[Descripciones](#)

[Contacto](#)

Concurso Modding PC

El objetivo de este concurso es dar a conocer los proyectos realizados por los alumnos de informática en la asignatura de mantenimiento realizados en politécnico Estella.
El elegido será al que se le aporte mayor proyección.



Dirección: C. San Pol, 8, 31200 Estella, Navarra

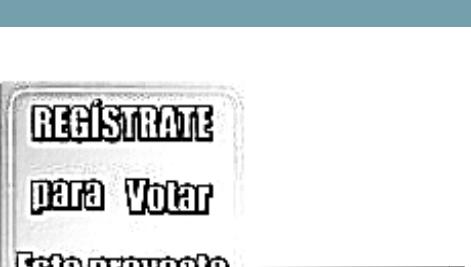
Teléfono: 948 55 04 12

Créditos:

© Politecnico de Estella. Fotografías @bgcreativ

Actividad realizada por Isabel Plata Parra , para la asignatura Diseño de interfaces Web 2021-2022.

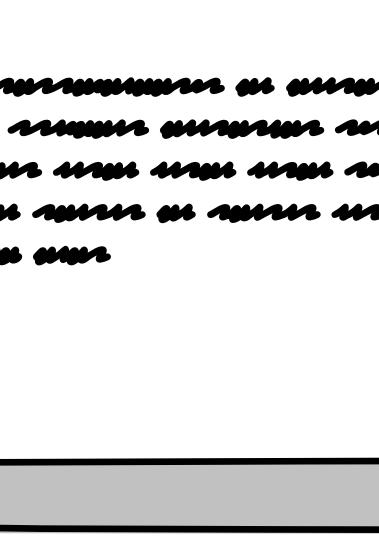
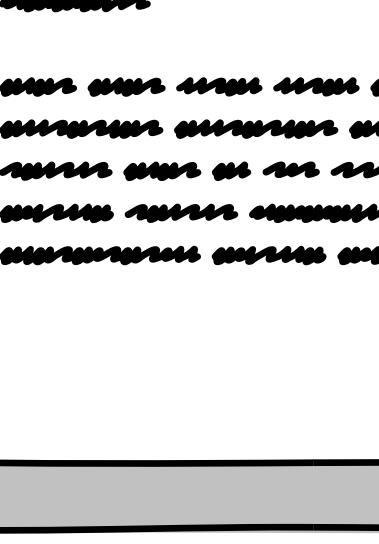
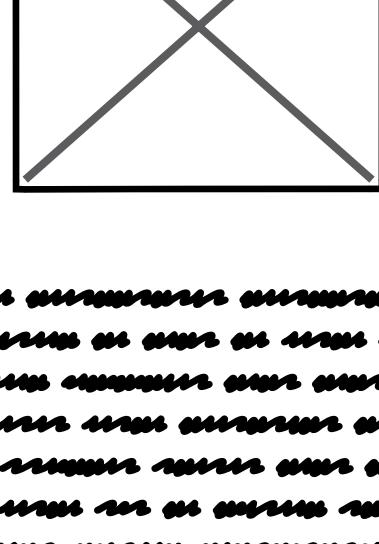
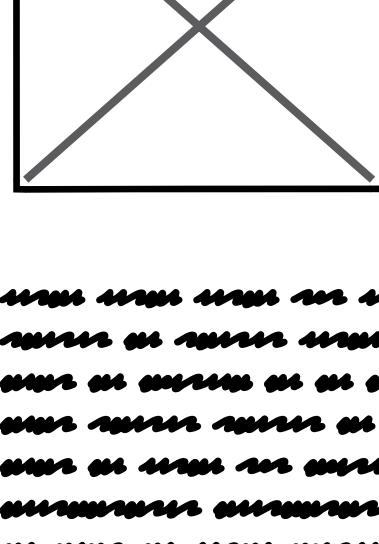




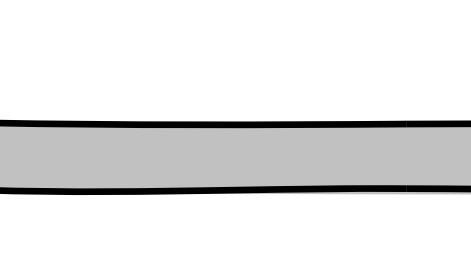
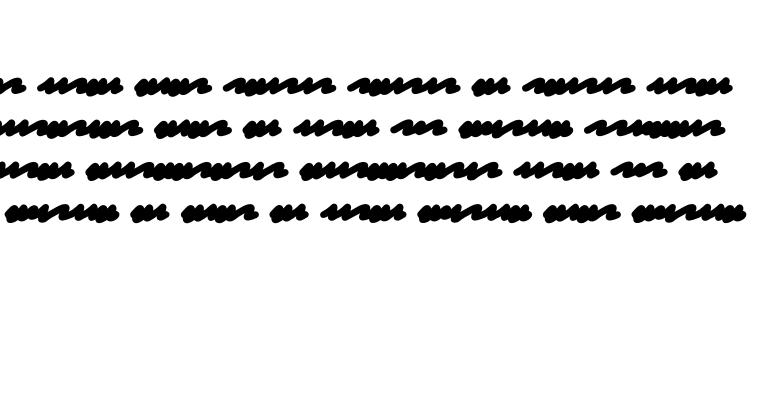
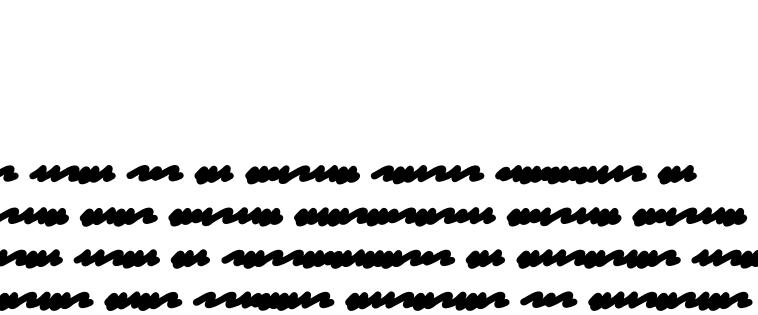
REGÍSTRATE

para Votar

Este proyecto



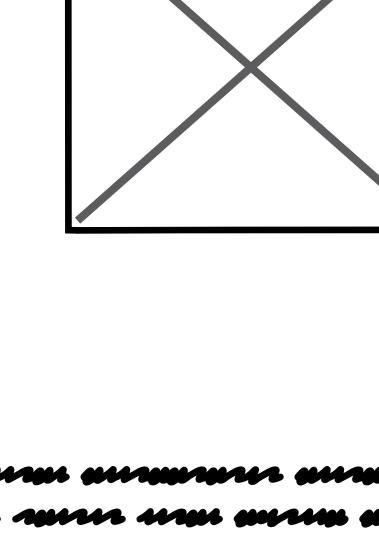
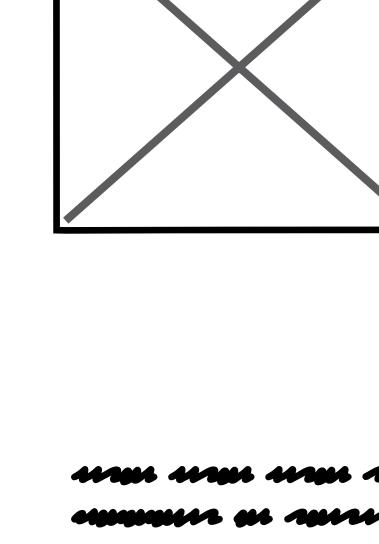
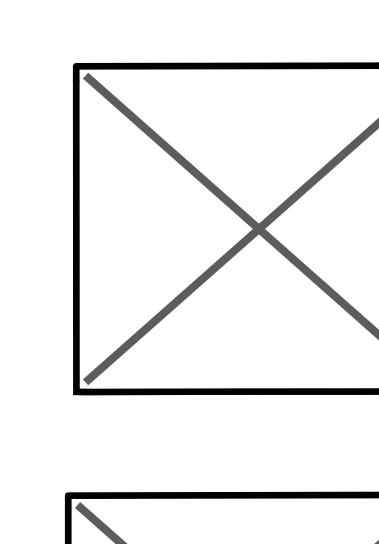
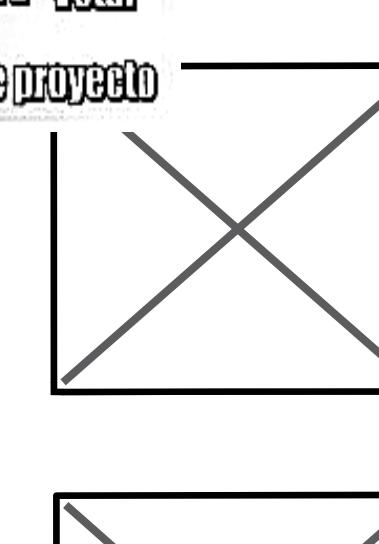
Proyecto1



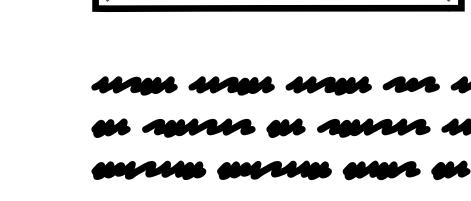
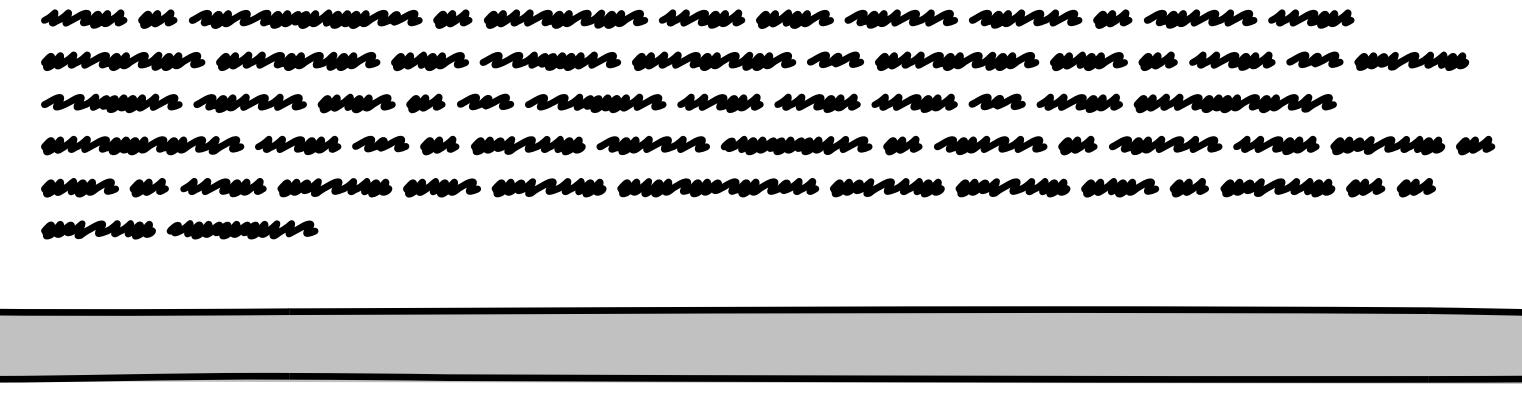
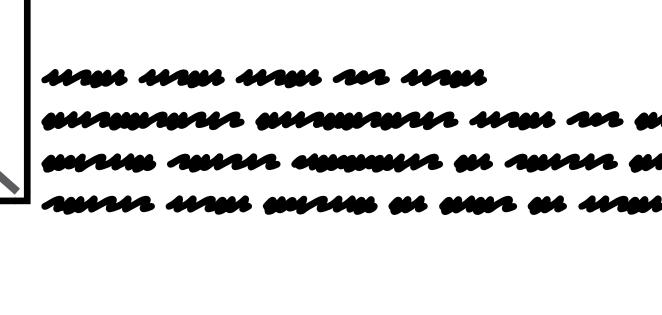
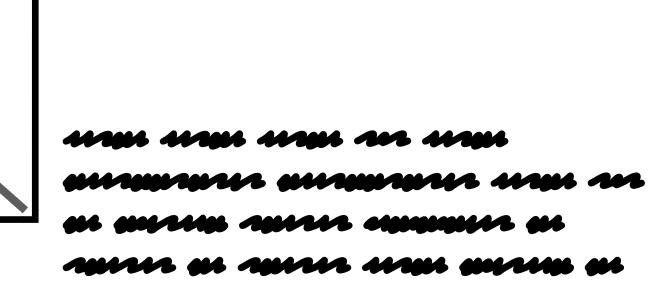
REGÍSTRATE

para Votar

Este proyecto



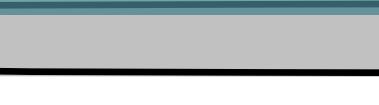
Proyecto2



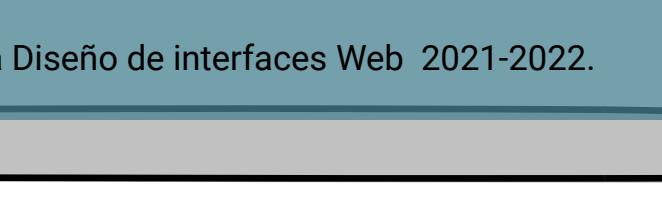
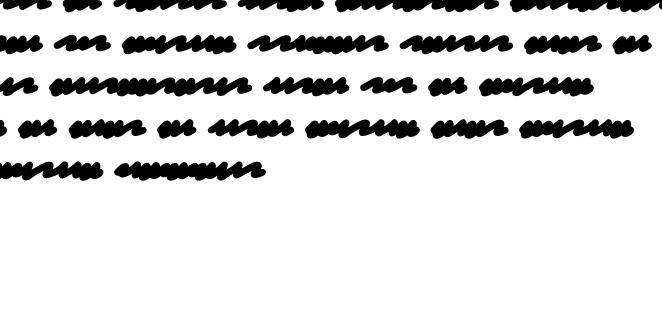
REGÍSTRATE

para Votar

Este proyecto



Proyecto4





<https://>



POLITÉCNICO
ESTELLA

Castellano

Ingles

[Inicio](#)

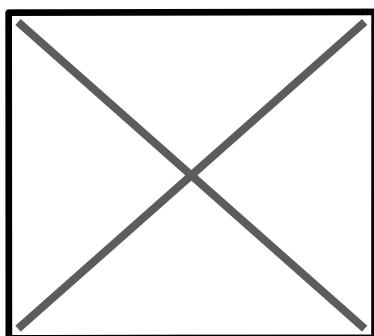
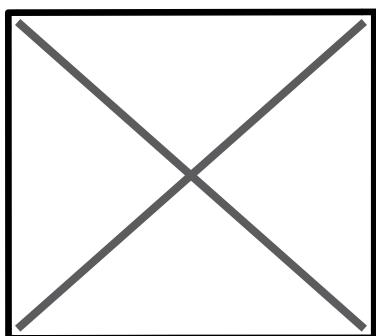
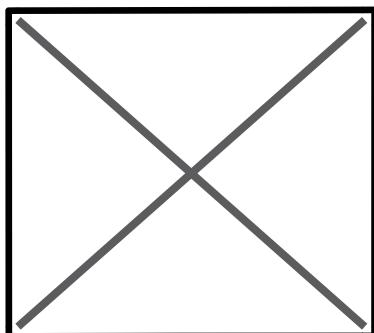
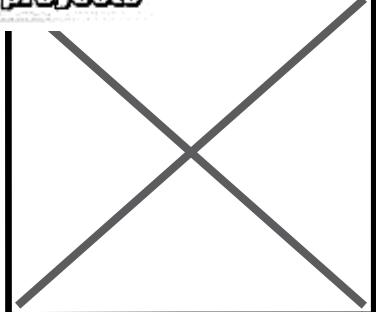
[Descripciones](#)

[Contacto](#)

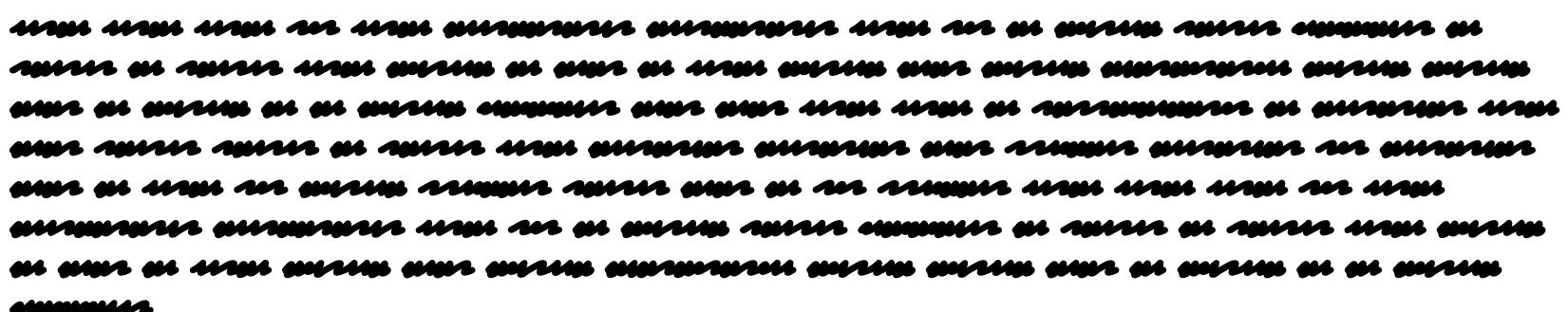
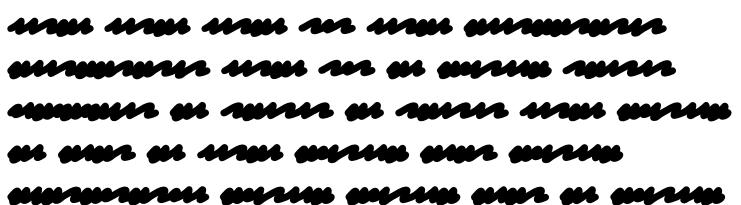
REGISTRATE

para Votar

Este proyecto



Proyecto1



Dirección: C. San Pol, 8, 31200 Estella, Navarra

Teléfono: 948 55 04 12

Créditos:

© Politecnico de Estella. Fotografías @bgcreativ

Actividad realizada por Isabel Plata Parra , para la asignatura Diseño de interfaces Web 2021-2022.





**POLITÉCNICO
ESTELLA**

Castellano

Ingles

Inicio

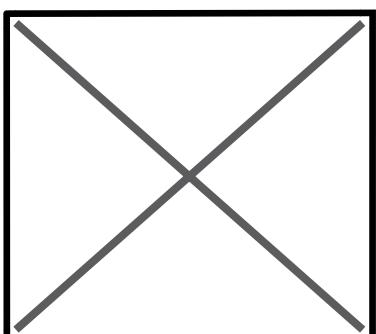
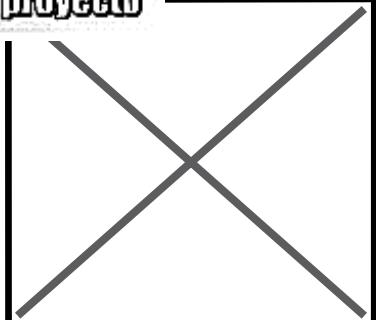
Descripciones

Contacto

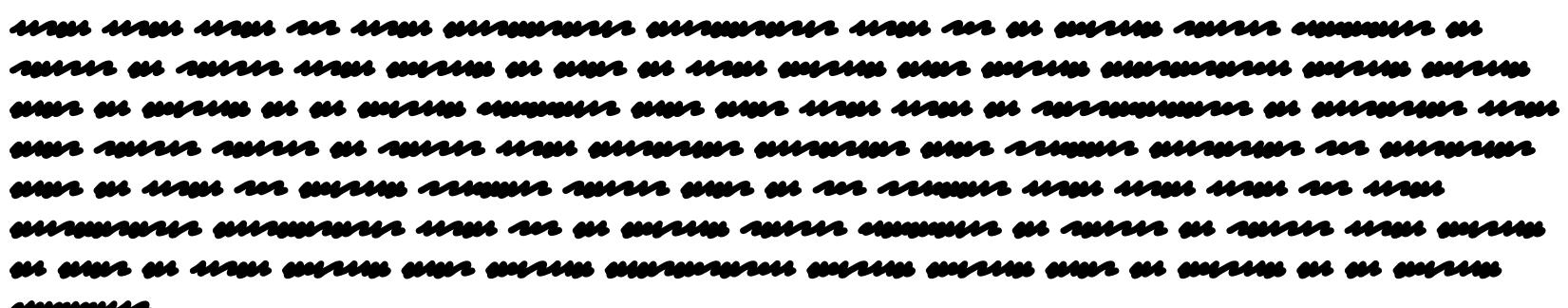
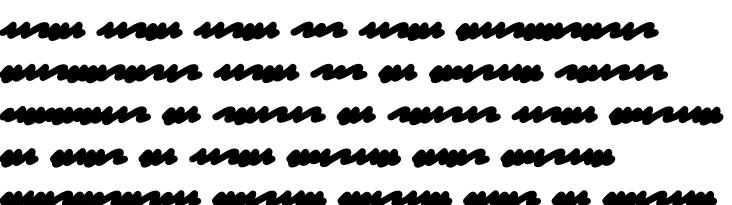
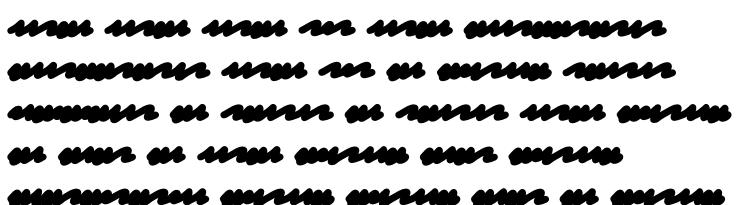
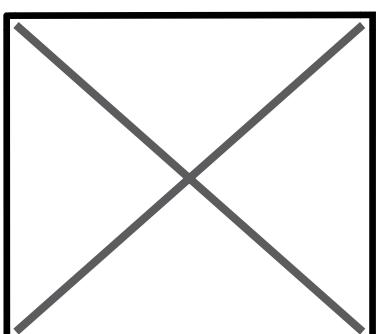
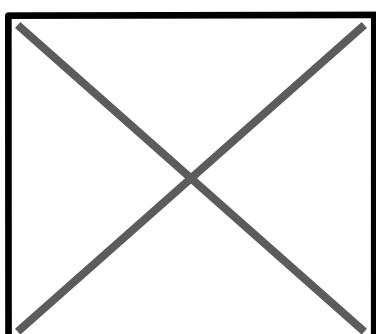
REGISTRATE

para Votar

Este proyecto



Proyecto2



Dirección: C. San Pol, 8, 31200 Estella, Navarra

Teléfono: 948 55 04 12

Créditos:

© Politecnico de Estella. Fotografías @bqcreativ

Actividad realizada por Isabel Plata Parra , para la asignatura Diseño de interfaces Web 2021-2022.



<https://>



POLITÉCNICO
ESTELLA

Castellano

Ingles

[Inicio](#)

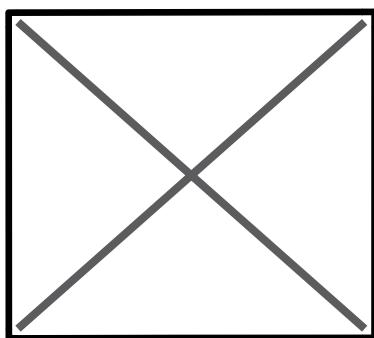
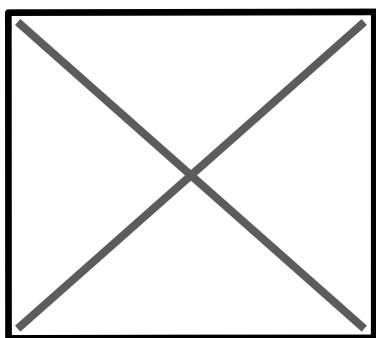
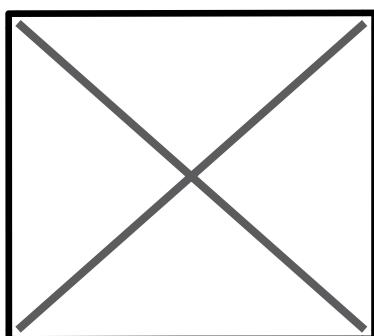
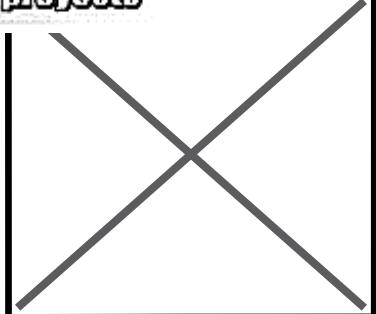
[Descripciones](#)

[Contacto](#)

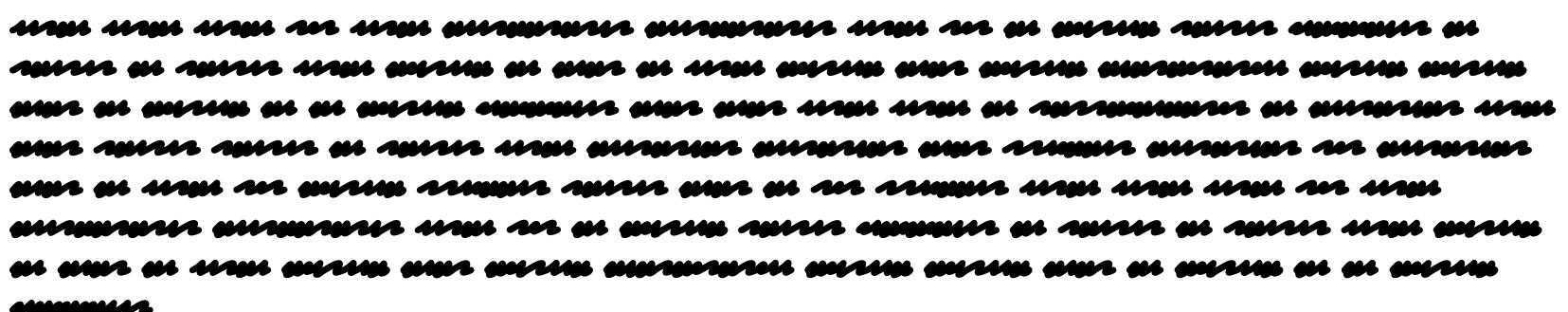
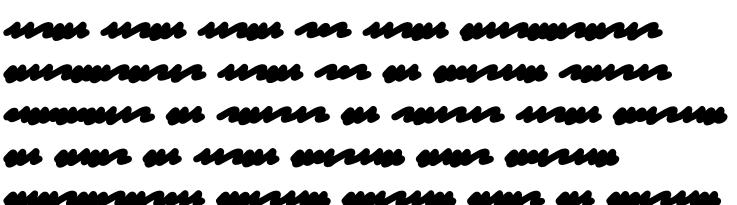
REGISTRATE

para Votar

Este proyecto



Proyecto3



Dirección: C. San Pol, 8, 31200 Estella, Navarra

Teléfono: 948 55 04 12

Créditos:

© Politecnico de Estella. Fotografías @bgcreativ

Actividad realizada por Isabel Plata Parra , para la asignatura Diseño de interfaces Web 2021-2022.





<https://>



POLITÉCNICO
ESTELLA

Castellano

Ingles

[Inicio](#)

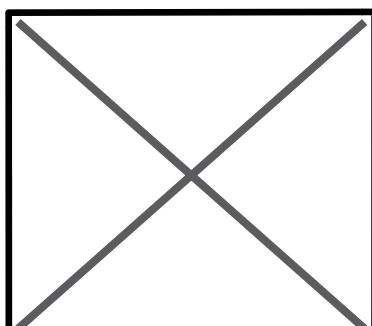
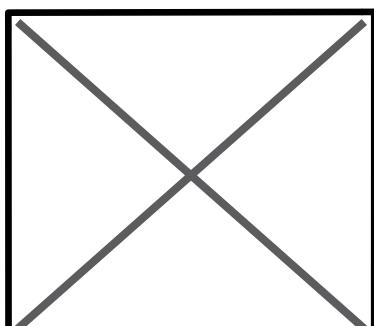
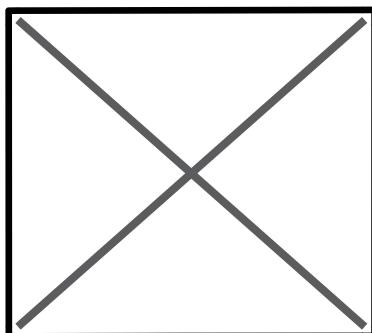
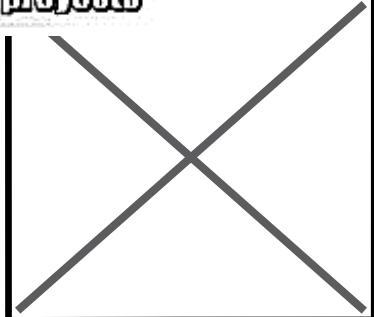
[Descripciones](#)

[Contacto](#)

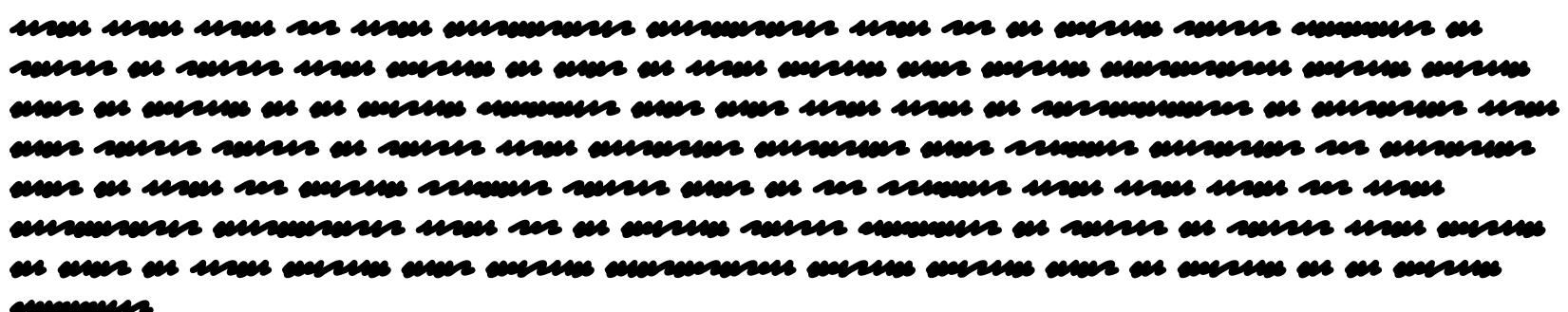
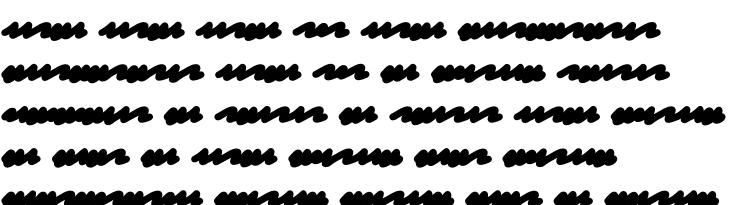
REGISTRATE

para Votar

Este proyecto



Proyecto4



Dirección: C. San Pol, 8, 31200 Estella, Navarra

Teléfono: 948 55 04 12

Créditos:

© Politecnico de Estella. Fotografías @bgcreativ

Actividad realizada por Isabel Plata Parra , para la asignatura Diseño de interfaces Web 2021-2022.





https://



POLITÉCNICO
ESTELLA

Castellano

Inglés

Inicio

Descripciones

Contacto

CM concurso Modding

E-mail

Contraseña



No soy un robot



reCAPTCHA

Resgistrar

Dirección: C. San Pol, 8, 31200 Estella, Navarra

Teléfono: 948 55 04 12

Créditos:

© Politecnico de Estella. Fotografías @bgcreativ

Actividad realizada por Isabel Plata Parra , para la asignatura Diseño de interfaces Web 2021-2022.





(https://



Castellano

Ingles

Inicio

Descripciones

Contacto

CM concurso Modding

E-mail

Su voto va a ser contabilizado

¿está de acuerdo?

Contr

No

SI

NO

Resgistrar

Dirección: C. San Pol, 8, 31200 Estella, Navarra

Teléfono: 948 55 04 12

Créditos:

© Politecnico de Estella. Fotografías @bgcreativ

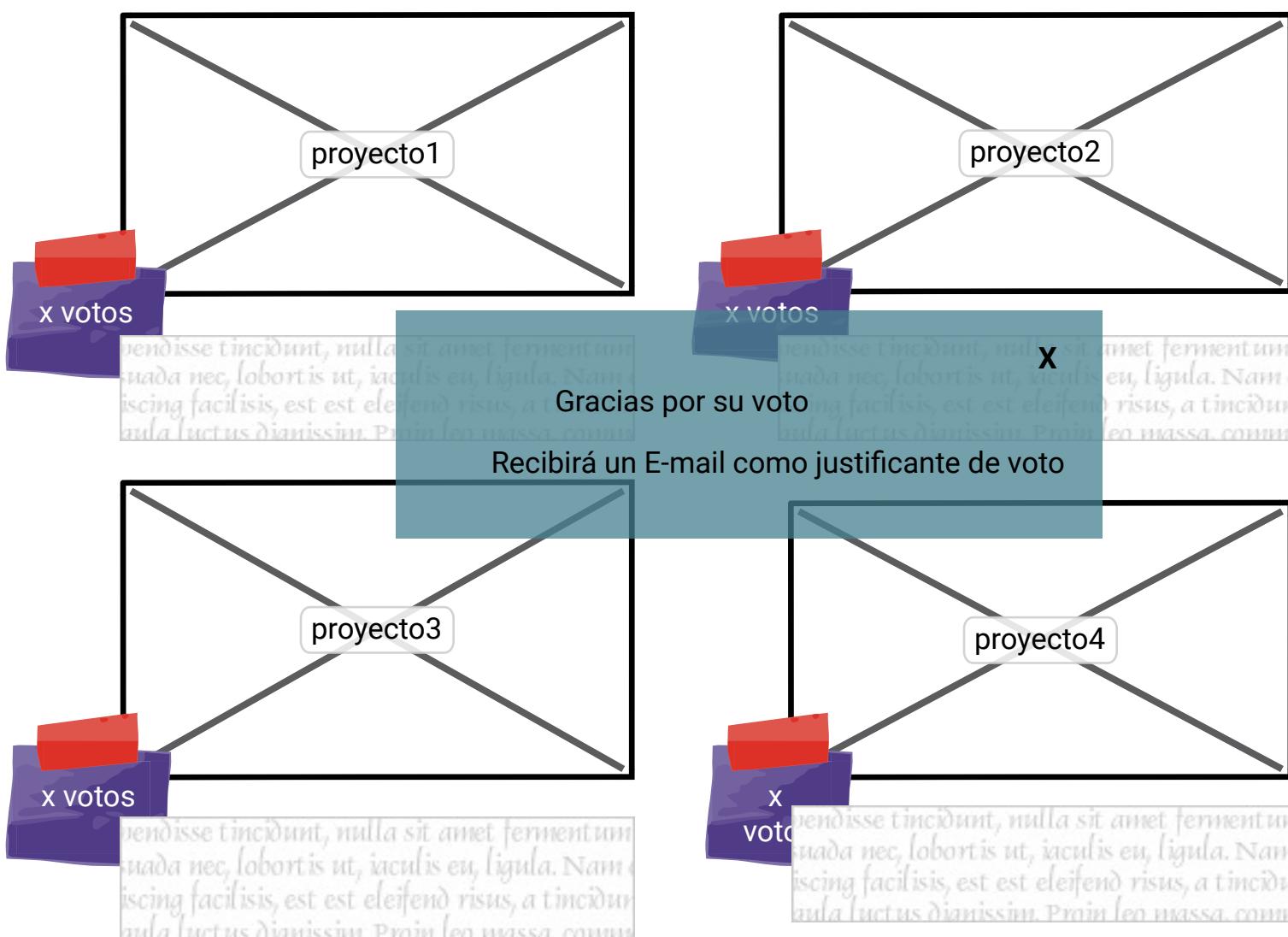
Actividad realizada por Isabel Plata Parra , para la asignatura Diseño de interfaces Web 2021-2022.

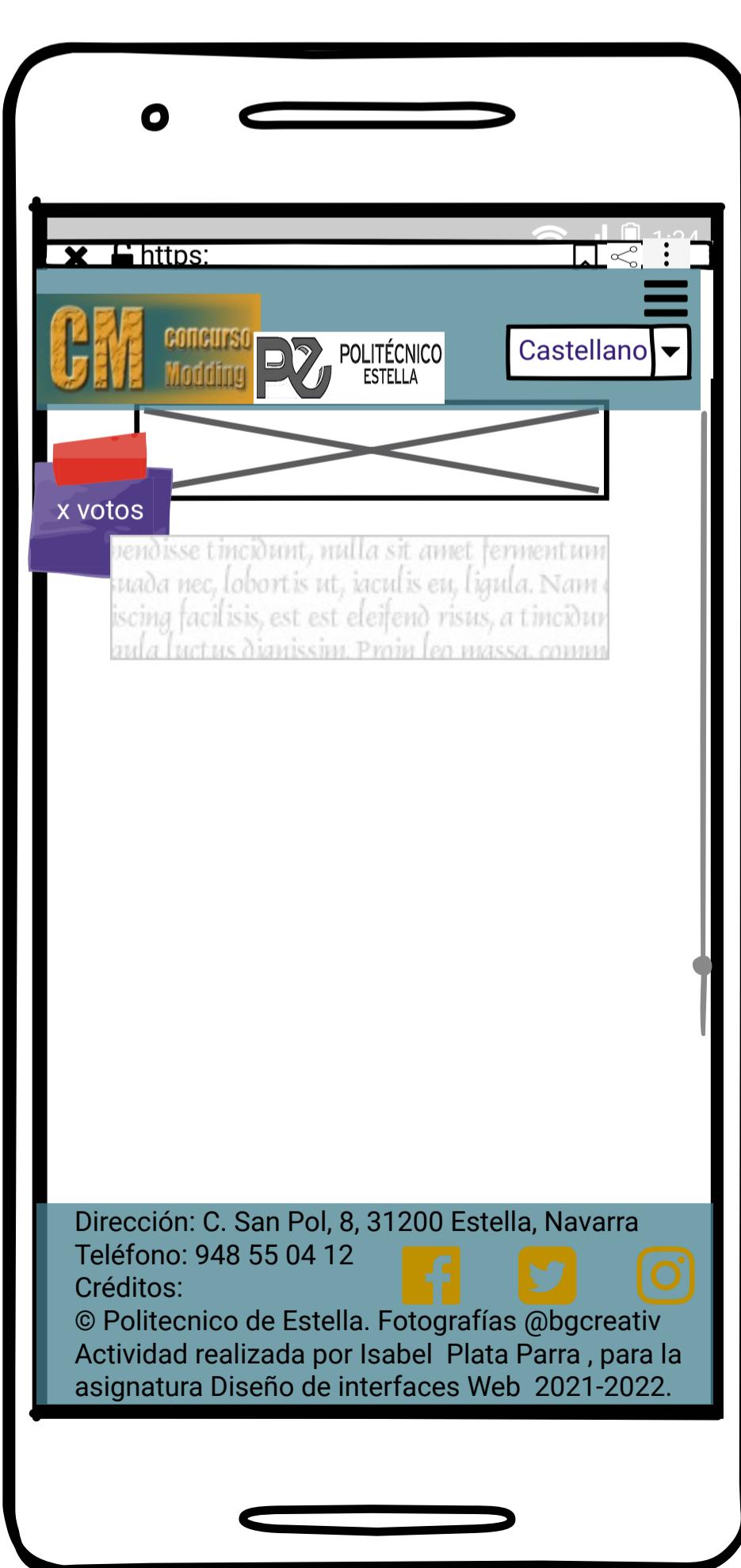
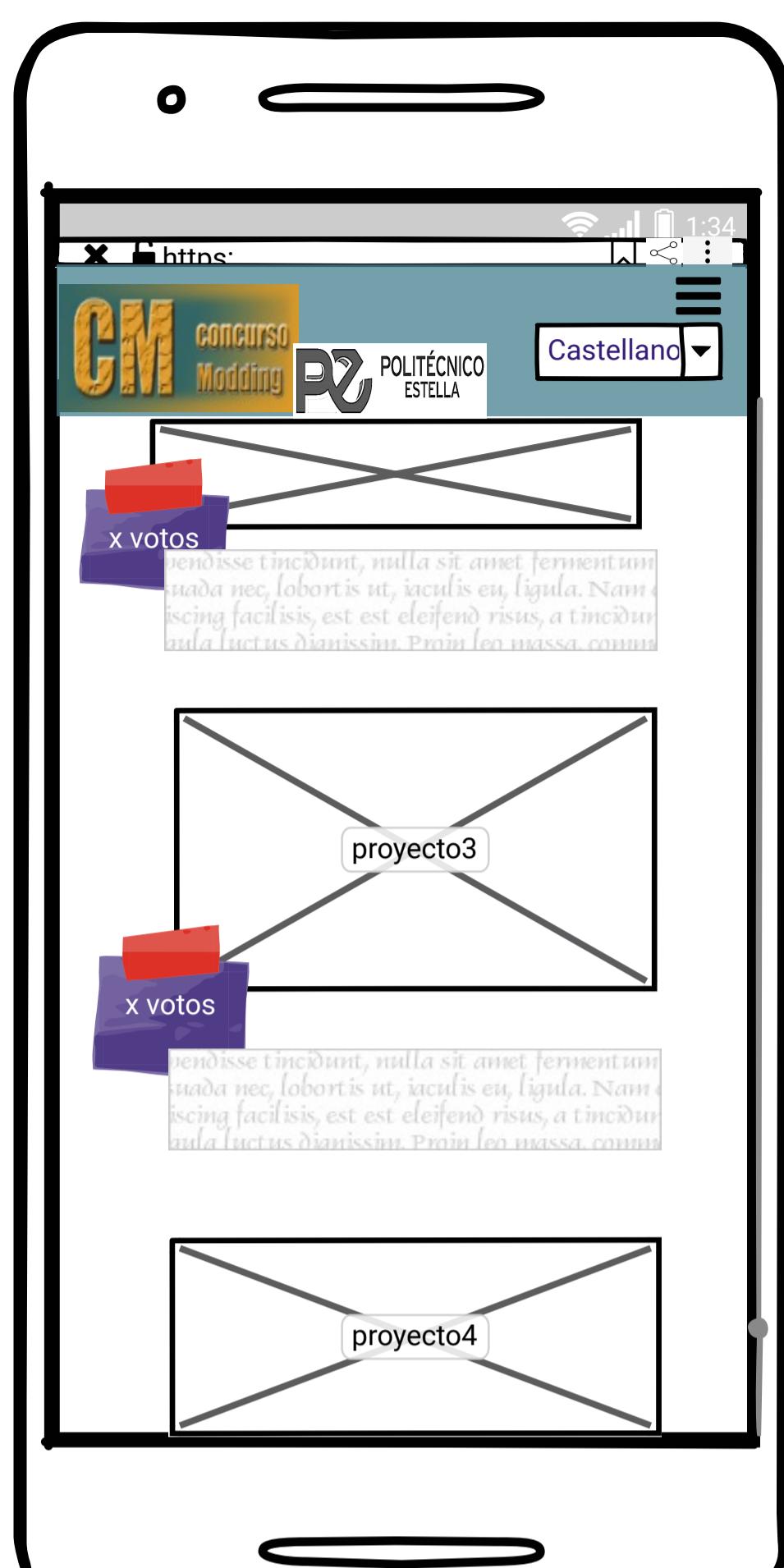
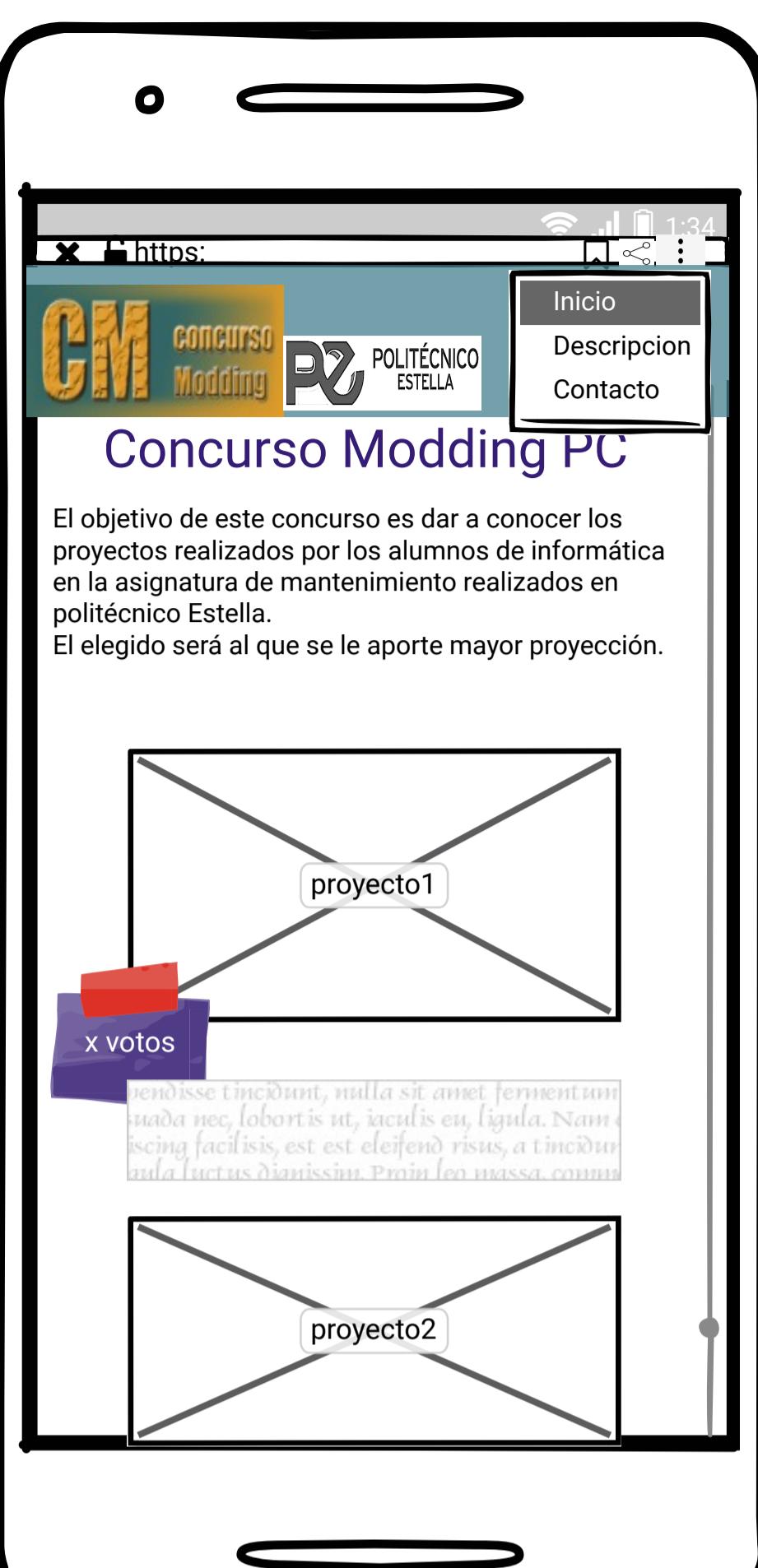


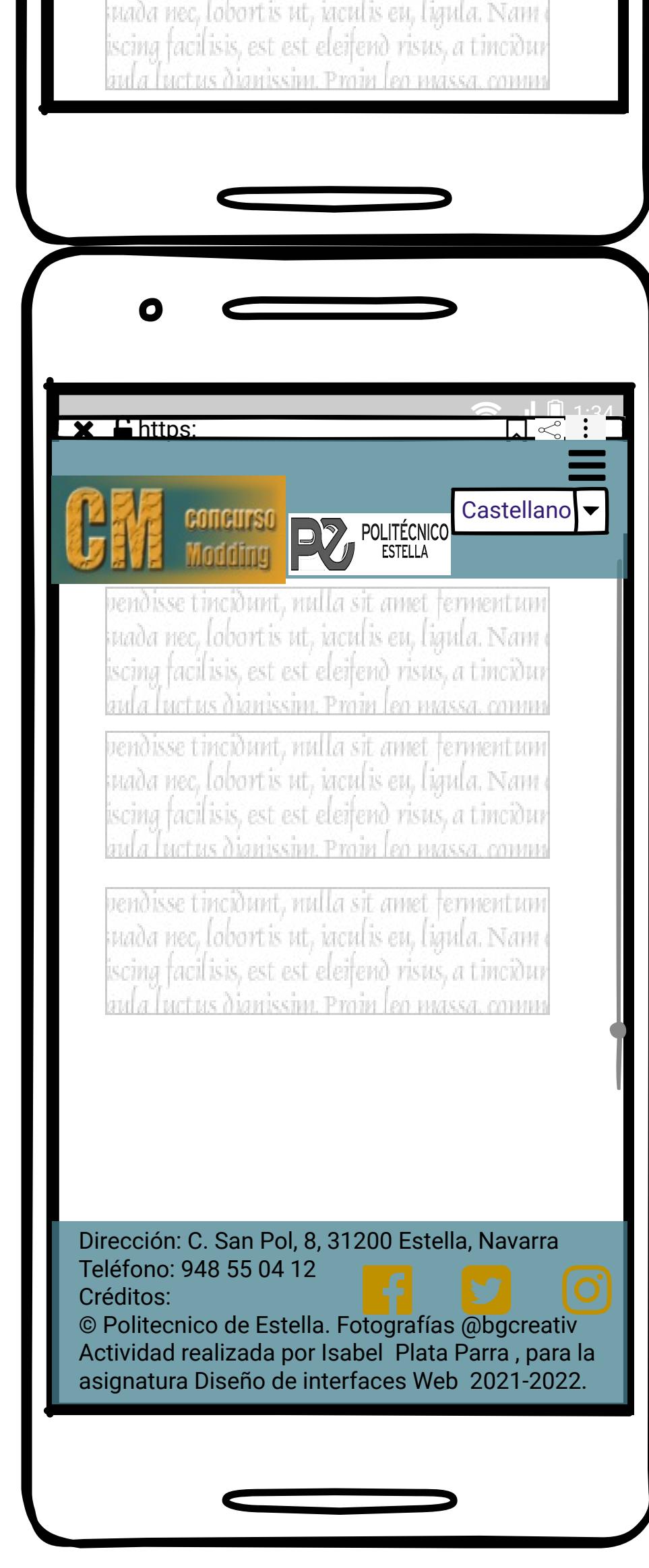
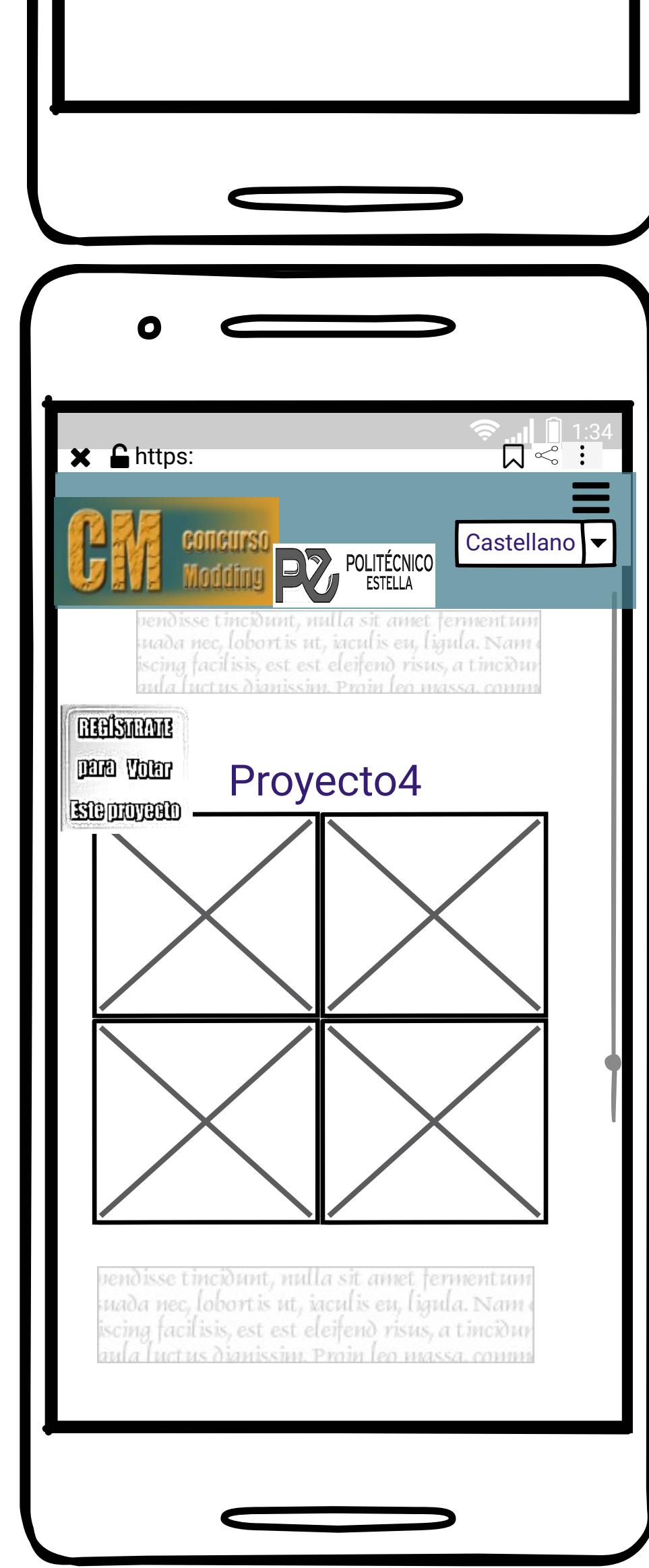
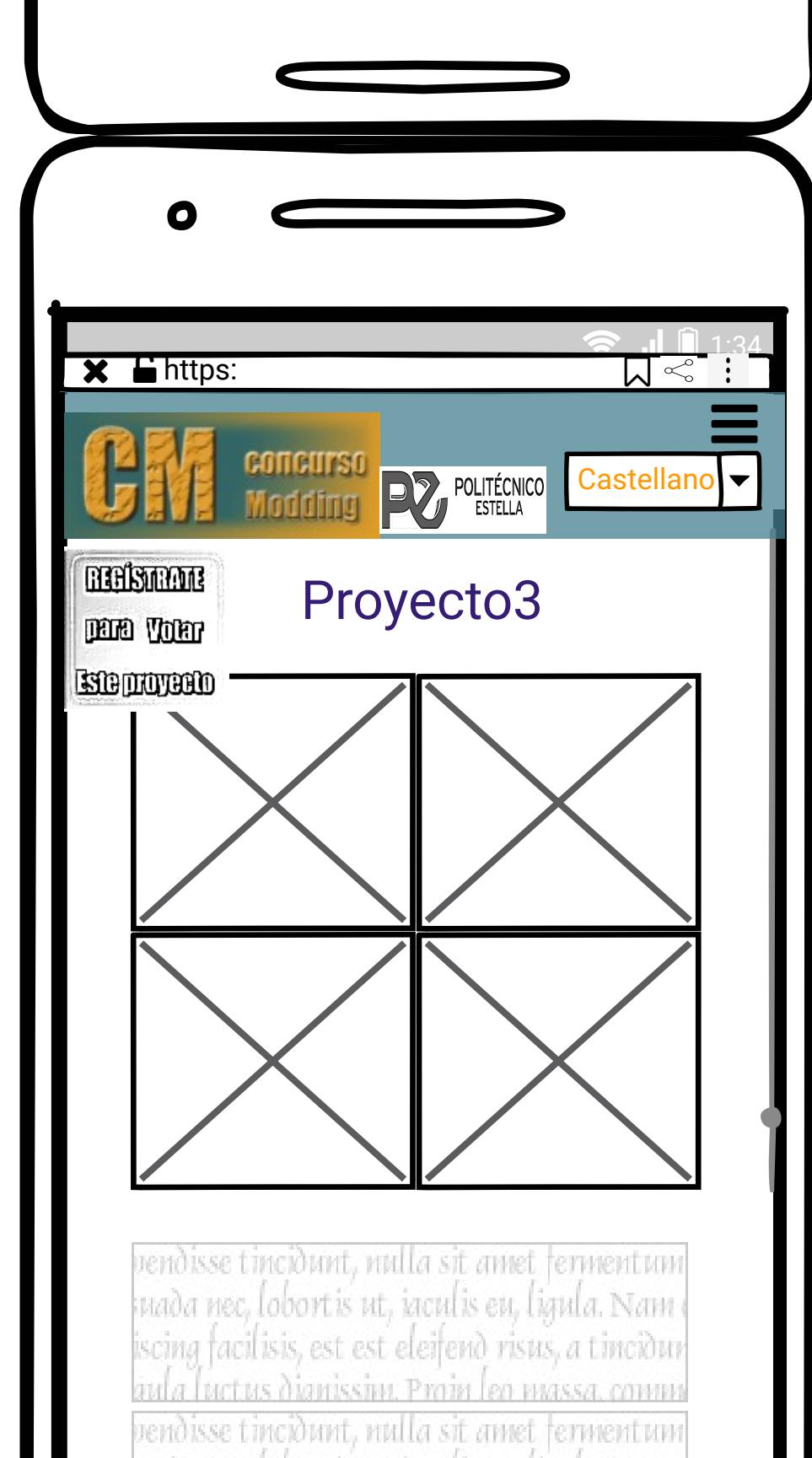
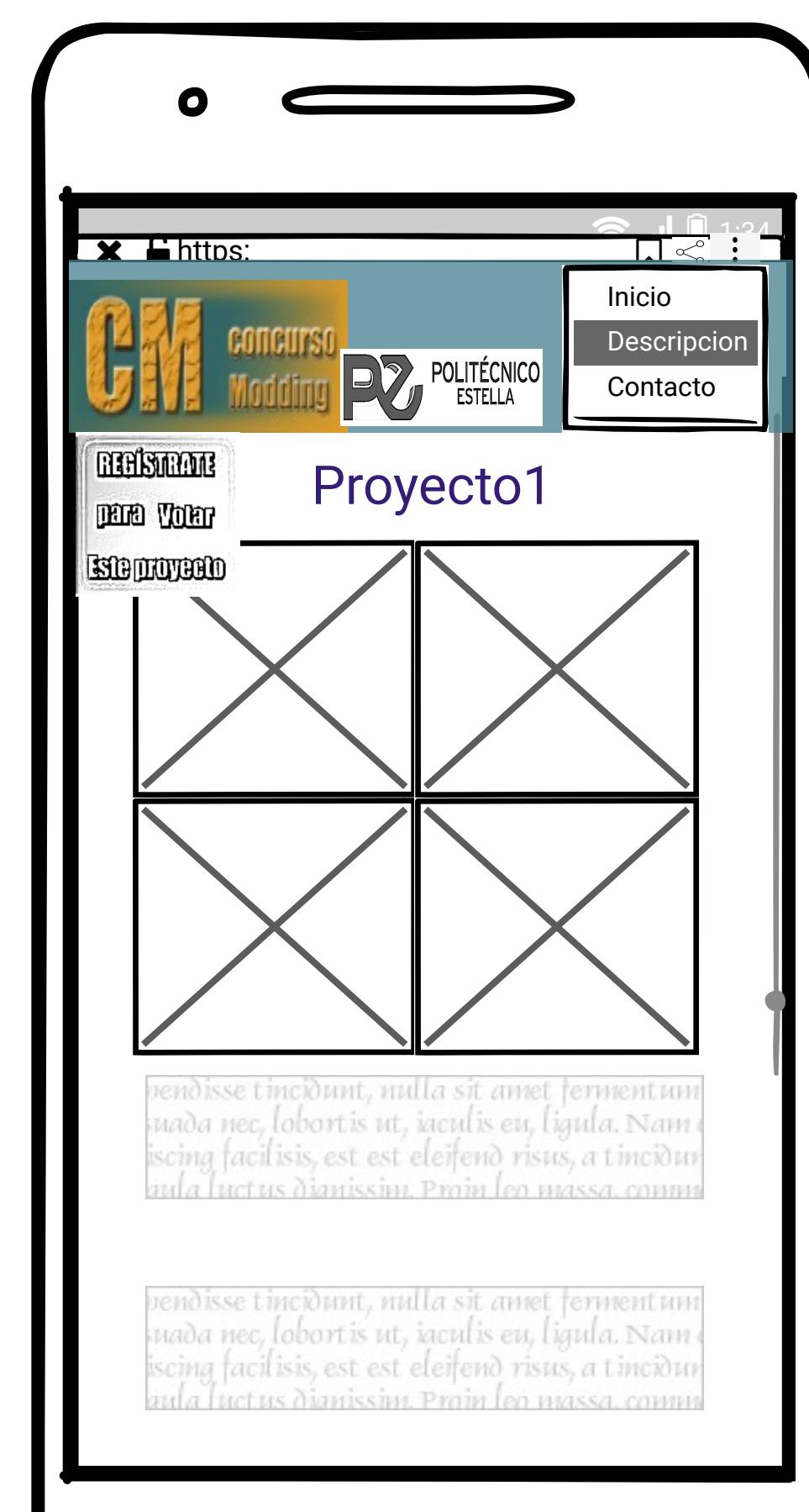


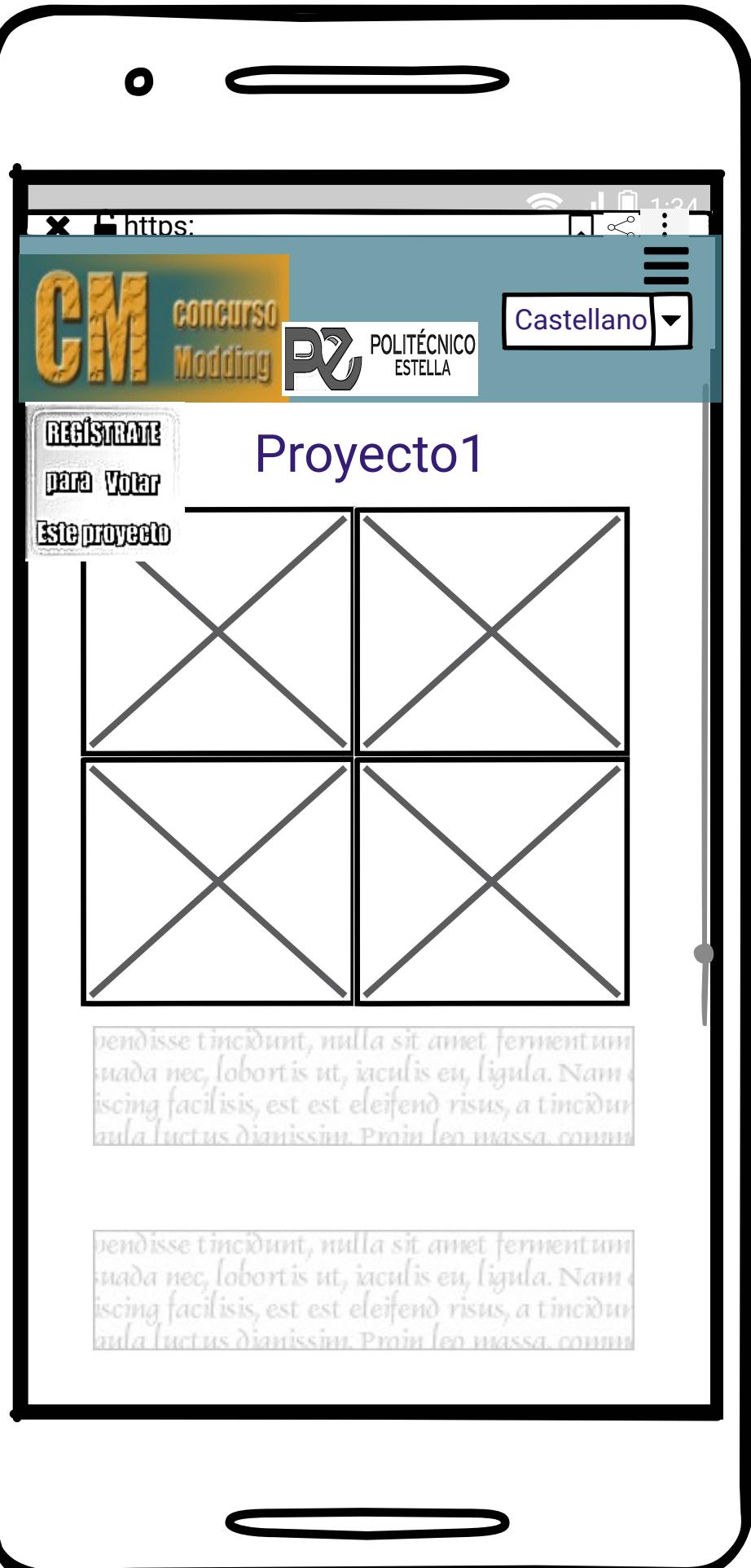
Concurso Modding PC

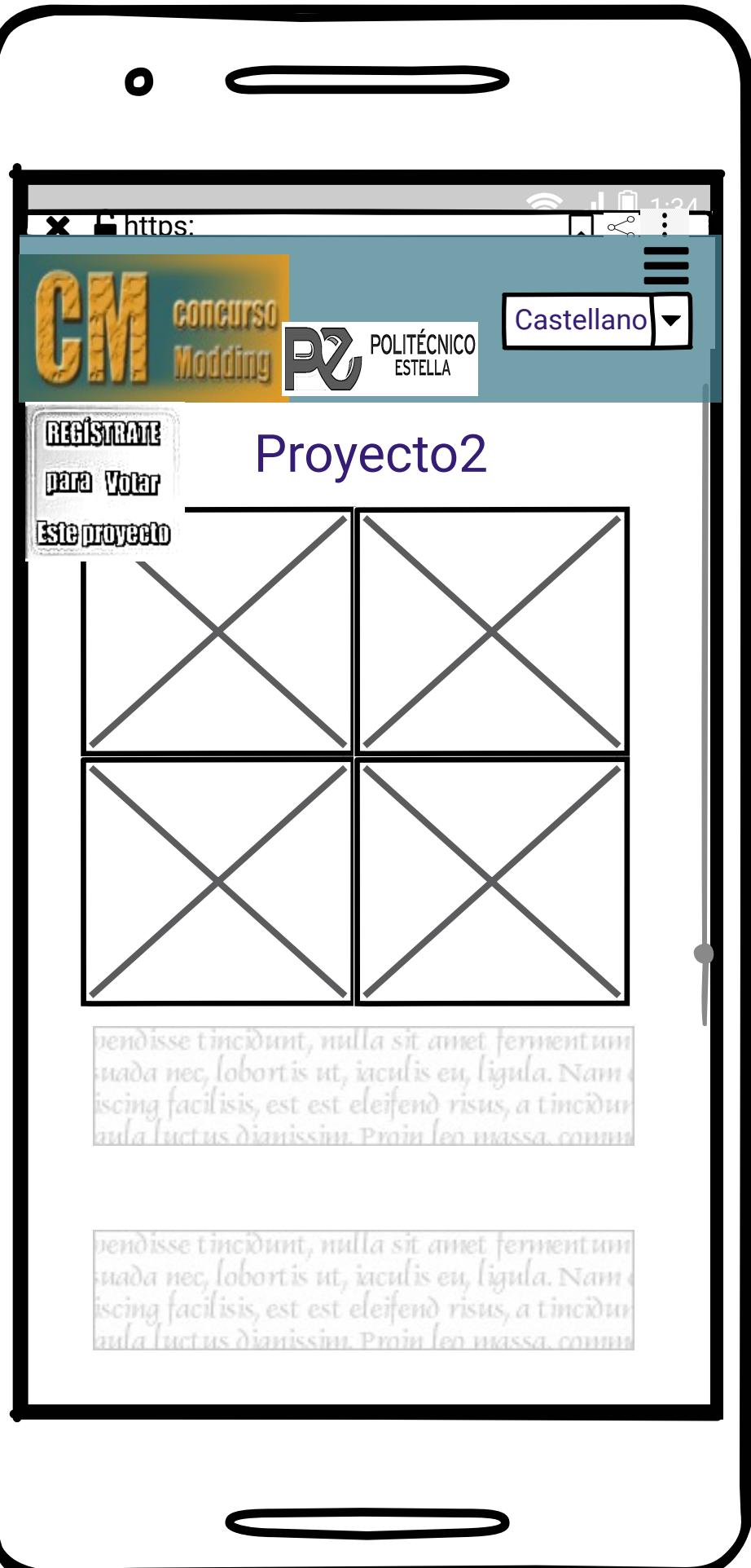
El objetivo de este concurso es dar a conocer los proyectos realizados por los alumnos de informática en la asignatura de mantenimiento realizados en politécnico Estella.
El elegido será al que se le aporte mayor proyección.

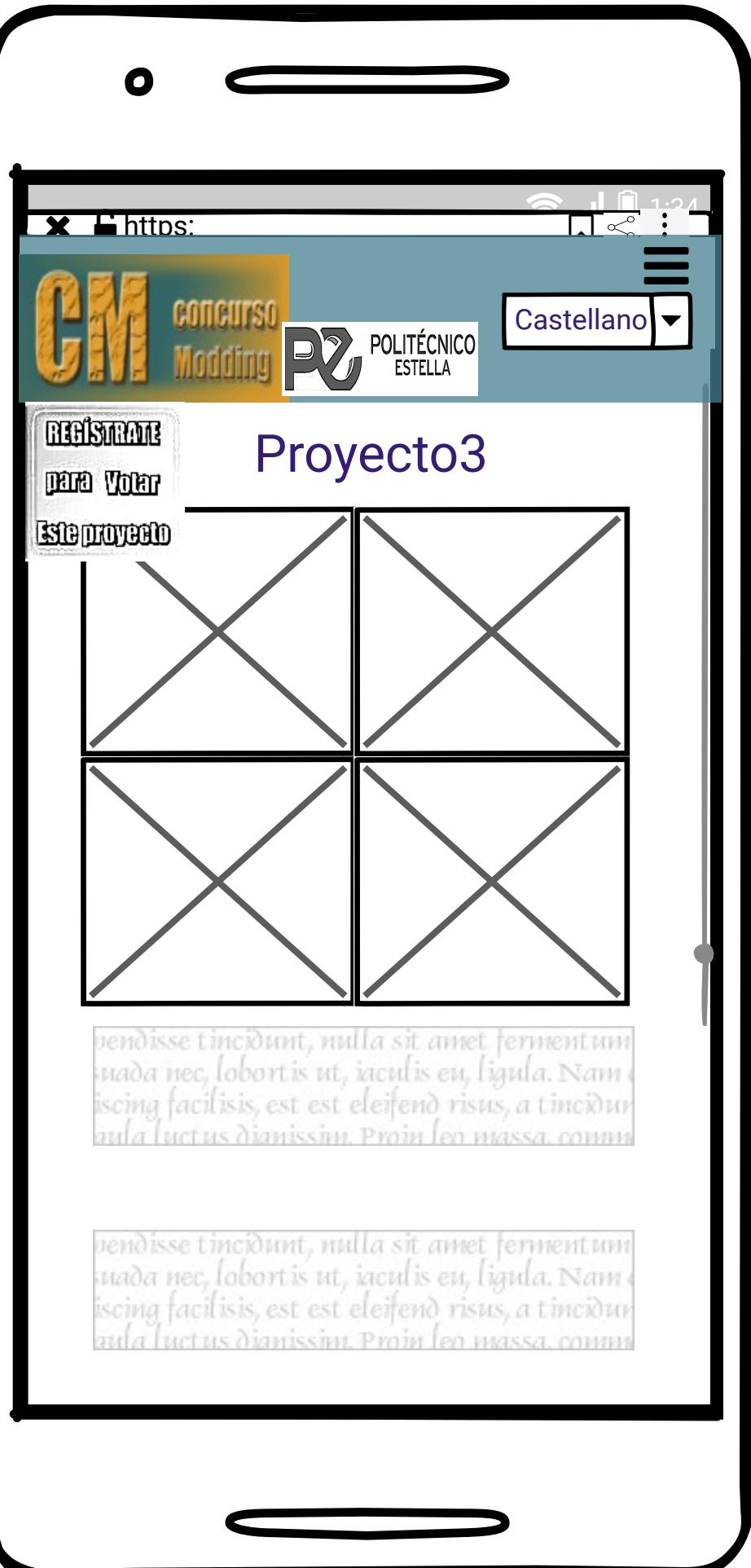


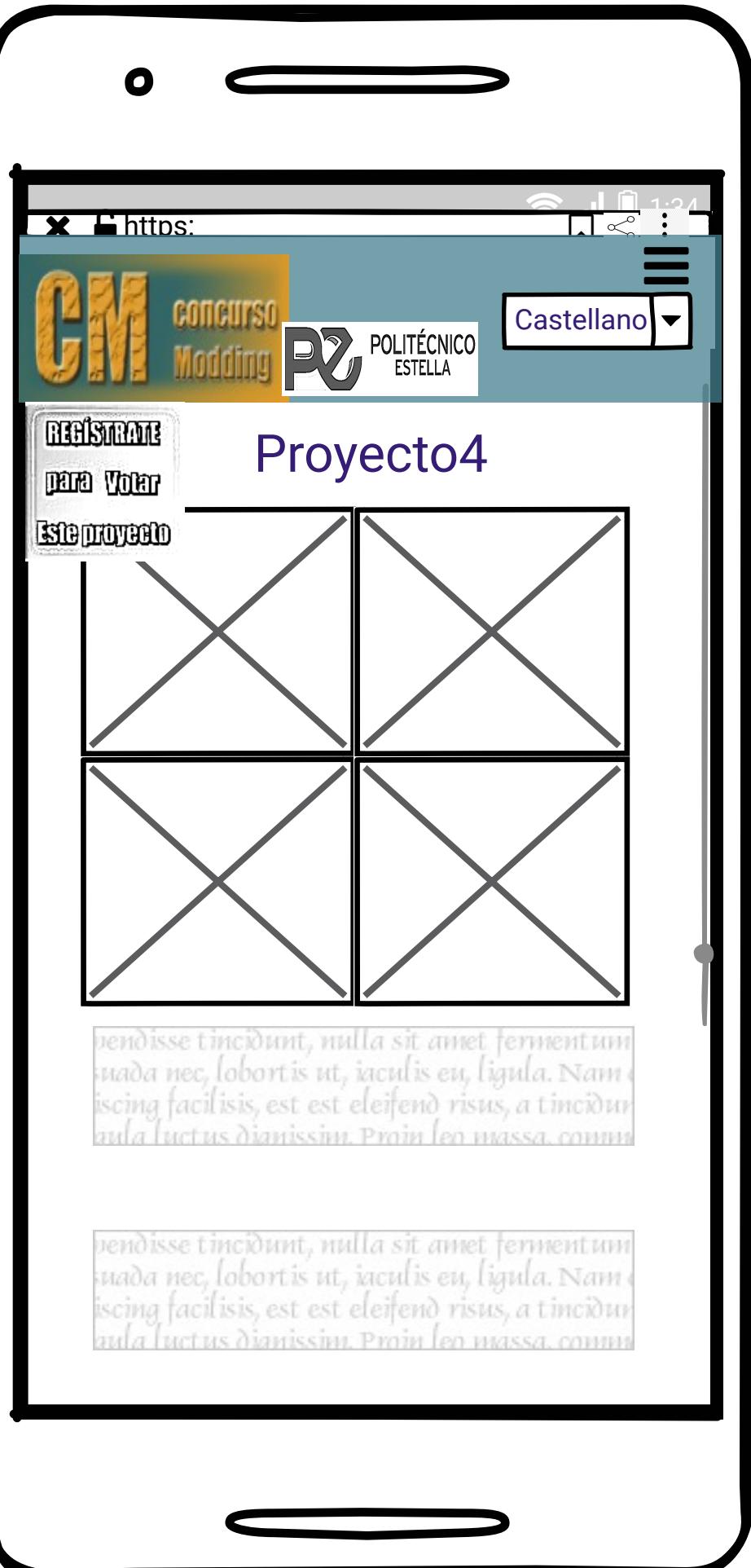












https: 1:24

CM concurso Modding POLITÉCNICO ESTELLA

Inicio
Descripción
Contacto

CM concurso Modding

E-mail

Contraseña 

No soy un robot  reCAPTCHA

Resgistrar

Dirección: C. San Pol, 8, 31200 Estella, Navarra

Teléfono: 948 55 04 12

Créditos:

© Politecnico de Estella. Fotografías @bgcreativ

Actividad realizada por Isabel Plata Parra , para la asignatura Diseño de interfaces Web 2021-2022.



https: 1:34

CM CONCURSO Modding POLITÉCNICO ESTELLA

Inicio
Descripción
Contacto

CM concurso Modding

Su voto va a ser contabilizado
¿está de acuerdo?

SI NO

No soy un robot reCAPTCHA

Registrar

Dirección: C. San Pol, 8, 31200 Estella, Navarra
Teléfono: 948 55 04 12
Créditos:
© Politecnico de Estella. Fotografías @bgcreativ
Actividad realizada por Isabel Plata Parra , para la
asignatura Diseño de interfaces Web 2021-2022.



Concurso Modding PC

El objetivo de este concurso es dar a conocer los proyectos realizados por los alumnos de informática en la asignatura de mantenimiento realizados en politécnico Estella.

El elegido será al que se le aporte mayor

X

Recibirá un E-mail como justificante de voto

Gracias por su voto

proyecto1

x votos

*pendisse tincidunt, nulla sit amet fermentum
stada nec, lobortis ut, iaculis eu, ligula. Nam
iscing facilisis, est est eleifend risus, a tincidunt
aula luctus diamissim. Prin leo massa comm*

proyecto2

Elabora una guía de estilos indicando toda la información que debería figurar en función de los elementos que se han mencionado en el enunciado.

Guía de estilo

Hablamos de la guía de estilo para pantalla de pc

1. Gama cromática
2. Tipografía
3. Imágenes
4. encabezado de página
5. Pie de página
6. Cuerpo de página

Hablamos de la guía de estilo para pantalla de móvil

1. Gama cromática
2. Tipografía
3. Imágenes
4. encabezado de página
5. Pie de página
6. Cuerpo de página

Comunicar

Guía de estilo

Este documento es una guía de estilo para la página web **Concurso Modding PC** contiene las pautas a seguir para su diseño.

Hablamos de la guía de estilo para pantalla de pc

1. Gama cromática

La gama cromática es parte de la que lleva su logotipo.



Es el resultado de una combinación de tres colores(triada)partiendo del color base #CC9933 en la paleta de colores se combina con dos colores más como secundarios #1F7A7A y #452F8C.



2. Tipografía

Títulos Tipo: Merriweather negrita

tamaño: 40

color: #1F7A7A

Párrafos Tipo: Arial

Tamaño:12

Color: negro #000000

Texto destacado *Tipo: Arial negrita y cursiva*

Tamaño:12

Color:negro #000000



3. Imágenes



Las imágenes en pantalla pc :

En página inicio, la medida es 230 X 125 , independientemente de si es largo o ancho, siempre priorizando tener todas las imágenes en la misma posición, si no es posible por el tipo de foto, se mantendría la medida independientemente de si sería en posición vertical u horizontal

En parte inferior, llevará un pie con un degradado sólido , suavizado 100% con colores #CC9933 y #1F7A7A

Letras color #452F8C(morada) Arial Bold en mayúscula

En resto de páginas las imágenes son 140 x 125

4. Encabezado

El contenedor de éste es un rectángulo de 680 X 115. color #1F7A7A

En él hay dos logos,

concurso Modding es de 170 X 70



politécnico es de 140 X 50 .



Los botones de selección de idiomas son dos,

el botón de castellano es de 90 X 25

el botón de inglés es de 60 X 25

El idioma seleccionado está en un botón de selección color #452F8C

La barra de botones contiene tres páginas y es de 270 X 25 en posición 265 X 165

5. Pié de la página

El contenedor de éste es un rectángulo de 680 X 100 color #1F7A7A

Letra tamaño 12 Tipo Arial color negro #000000

Iconos de red tamaño 32 X 32 color naranja #CC9933.

6.Cuerpo de página

En cada descripción de cada proyecto hay un botón que es para registrarse, éste botón es un 95 X 88 y los colores son degradado sólido , suavizado 100% con colores #CC9933 y #1F7A7A .



Hablamos de la guía de estilo para pantalla móvil (sólo especifica los elementos que varían por ser la misma página pero adaptada a pantalla móvil)

1. Gama cromática (la misma que pantalla pc)

2. Tipografía

Títulos Tipo: Merriweather negrita

tamaño: 24

color: #1F7A7A

Párrafos Tipo: Arial

Tamaño:12

Color: negro #000000

Texto destacado *Tipo: Arial negrita y cursiva*

Tamaño:12

Color:negro #000000



3. Imágenes



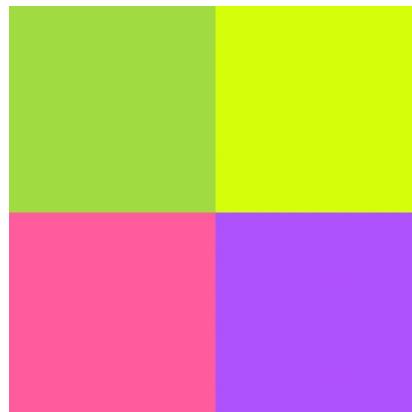
Las imágenes en pantalla móvil:

En página inicio, la medida es 225 X 125 , independientemente de si es largo o ancho, siempre priorizando tener todas las imágenes en la misma posición, si no es posible por el tipo de foto, se mantendría la medida independientemente de si sería en posición vertical u horizontal

En parte inferior, llevará un pie con un degradado sólido , suavizado 100% con colores #CC9933 y #1F7A7A

letras color #452F8C(morada) Arial Bold en mayúscula

En las páginas de descripción las imágenes van en grupos de 4 y cada una son de 125 x 115 (en esta disposición)



4.Encabezado

El contenedor de éste es un rectángulo de 320 X 70 color #1F7A7A

En él hay dos logos,

concurso Modding es de 130 X 60



politécnico es de 90 X 35 .



Los botones de selección de idiomas son dos,

Se seleccionan en una caja combo 88 X 27

El idioma(Castellano , inglés) está escrito en color #452F8C.

Símbolo de menú desplegable es un cuadrado de 24 X 24 contiene tres páginas

5.Pié de la página

El contenedor de éste es un rectángulo de 320 X 95 color #1F7A7A

Letra tamaño 12 Tipo Arial color negro #000000

Iconos de red tamaño 32 X 32 color naranja #CC9933.

6.Cuerpo de página

En cada descripción de cada proyecto hay un botón que es para registrarse, éste botón es un 73 X 73 y los colores son degradado sólido , suavizado 100% con colores

#CC9933 y #1F7A7A .



Comunicar

La forma de comunicar ha de ser un contenido accesible y fácil de leer..

Usa sustantivos y verbos; modera el uso de adjetivos y adverbios; y no elijas opciones complicadas cuando puedes elegir palabras más sencillas e igual significado. Si no sabes con certeza a qué nivel estás escribiendo , te resultará útil comprobar qué puntuación obtiene tu texto en modelos de legibilidad.

Utilizando [Analizador de legibilidad de texto](#) .

Usa verbos en voz activa en lugar de en voz pasiva, y especifica el sujeto de la oración. Por ejemplo, es mejor escribir “puedes votar los proyectos inscritos en el concurso” en lugar de “los proyectos pueden ser votados desde nuestra página web”.

Dirígete hacia el lector como si fuera un amigo , de esta manera es más cercano y más ameno para el lector.