

## Velocidad

Mide cantidad de puntos de historia que el PO acepta al finalizar la iteración

Mide trabajo hecho y aceptado por el PO medida en puntos de historia porque la mejor métrica de desempeño es producto funcionando.

## Poker Estimation

No debe excederse en la estimación ya que la US debe ser consumible en una iteración. Esto me indica que puede ser una epica.

MVP → Puede no ser código, es una representación que me permite validar la idea del producto.

MVP → Este si es un producto calificado

Lo V indica que se quieren validar cuestiones de mercado

MVP → Son las características mínimas que el producto necesita para validar si será aceptado por el mercado 5/9/24

↙ Busca una retroalimentación

1° Realizar una hipótesis

2° Seleccionar las US que formarán parte del MVP

3° Realizar la justificación

## Estimaciones

Predicción Informada

3 Componentes → Esfuerzo  
→ Complejidad  
→ Incertidumbre

Relativo → Canónico  
→ Story Points

## Poker Planning

Hipótesis

US del MVP

Justificación [porque de las US que eligió]

Alcances no incluido

- Elección de la US Canónica
- Estimación de SP
- Justificación según los 3 Componentes y el dominio

La descripción de la US es completa independientemente de si en ella hay partes que no se incluyen en el MVP

Si la US incluye 10 formas de pago las agrego a la descripción de la misma aunque en el MVP solo incluyo 1.

Rango APP

Hipotesis: El dado de carga podrá crear pedidos de envío, visualizar y elegir entre las cotizaciones permitiendo la forma de pago "contado al retirar".

El transportista podrá visualizar un listado de todas las pedidos de envíos, permitiéndole cotizar un pedido

US del MVP:

Crear pedido de envío  
Elegir cotización de envío

Visualizar pedidos de envío  
Cotizar pedido de envío  
Finalizar viaje

No se incluye

La calificación de ninguna de las partes  
Las formas de pago distintas al contado al retirar  
Las visualizaciones en mapa y por notificaciones push del transportista