TEStimoción > Ir just ando la situación Estimaciones Agiles JESTIMO en colaboración Son absolut 25/ en 125 z'gibes uno comparaciones as with so · Estimación absoluta: juinto mode · Estinación relativa: ; esto es mais alto estimaciones relatives spentin

c	ertezz (no a la precisión) y requieren
	nenos recirsos
L	-2 medida que utiliza el agilismo para
tet Zul	Stary Points
_e	stimer se 11 ems Story Points
1	às estimaciones de tiempo son les mos
	그래 아이들은 사람이 아이들은 얼마를 가는 이번에 어느로 하다면 사람들이 되었다면 하나 사람들이 되었다면 하나 아이들은 사람들이 아이들은 사람들이 아이들이 아이들은 사람들이 아이들이 아이들은 사람들이 아이들이 아이들은 사람들이 아이들이 아이들이 아이들이 아이들이 아이들이 아이들이 아이들이 아
Contract of	dificiles porque juegon poetores como 12
•	experiencia, el conscimiento, etc.
ŧ	El temmo se debe estimar toniendo en
	menta que la complejidad del software
19075	crece exponencialmente.
10 (2) 10 (3) 10 (3)	됐어면 이용에는 사람이 안전하다면 그 살게 되어 되는 것이 되어 하다 가게 하는 것이다. 그 아이지를 하는 그렇게 되었다면 하는 것을 하는 것을 하는데 그리고 하는데 하는데 아름다면 모르게 되어 했다.
Y	Story Point estimaciones.
- 1	Story Point estimaciones.
-	> Se utilizar en la planning.
	> Utiliza 3 dinensiones para estimar.
	(complejidad, es herro, duda).
	probabilidad -
	exponencial >Lineal
	horas V. wando hay muchs.
	HORAS N. Wondo hay muchs.
1	MALOH CLORISONS incertigningue source

Estimanos cada dinensión por separado y unimps estas 3 estimaciones para esigner in número de la serie de Fib. Velocidad -> mide contidad le puntes de historia que el eguipo complets durante us iteración. (y que el PO haya 2 cept 2 do) > No mile 12 velocided del equipo, sino la del producto. Poker estination) -> técnica de SCRUM. > Utiliza todos estos conceptos de estinaciones zgiles , base stroy Story canónica: "ejemplo" de story sencillo que se usa como punto de comparación (1) Si surge una ma's sencilla se usa el = Para in spike -> ? Se estimm las US que se guieren implementor en ese sprint. A partir de 13 es mucho. No es abligatorio que esté el PO.

→ todos los injembos del equipo eligen	
in puntaje, y después la justifican.	
를 가게 되었다. 하는 전에 그림 국가 가게 하는데 되었다. 이번 나를 보다 하는데 되었다. 그렇게 되었다. 그렇게 되었다. 그리는 없이 되어 되어 되었다. 그리는데 그리는데 그리는데 그리는데 그리는데 그리는데 그리는데 그리는데	
Si vey números muy disporções se	
vuelve à voter.	
> Al portir ma Us hay que tener en	
urintal que aporten valor de negocio	
También, el partir una Us, se agrega	
complejided pera unic estes us (inter	
Una Us se descompone en trees	
en los equipos novatos y las tareas se	
dividen en horas. No todas las US	
1일 하는 그는 그를 하면 모든 사람이 그 하지 않아서 하는 것이 있는 것이 하면 하는 것이다. 그렇게 되었다면 하는데 되었다면 사람이 되었다면 하는데	0
con las visiones puntos se descampan	.24
igust.	
Y Una US muy grande es una Epica, que	
no se prede implementair en una iteración.	
Las Us estén encima en el Backlog.	
FECHA	
MALOH	
* - * - * - *	535 14 3

Reductor 1	Minimos para la Gestión de Productos
The second secon	inal Viable Product
	imas carecterísticas necesarias (rápido y borat
A STATE OF THE PARTY OF THE PAR	
A STATE OF THE PARTY OF THE PAR	permite uslidar una hipótesis:
gel merc	ado quiere uni producto?
MMP xody	icto listo para producción.
( History	(MARKETABLE).  (MARKETABLE).  comercializable product.
- THUMPHZ	unte usi take pour
the second secon	imal Vièble Festure.
Si guiero v	alidar ma sola caracteristica
MMB Minin	nal Marketable (Release)
A STATE OF THE PERSON NAMED IN COLUMN TO STATE OF THE PER	siones del producto
10	siones des productos
Preparar M	<u>VP</u> ]
1 Encourt	or in Willia
1 Gerin	n rozamspresiists
	[12] [15] : [14] [2] [2] [2] [2] [3] [4] [4] [4] [4] [4] [4] [4] [4] [4] [4
_	er 1> comperencis
(4) Ice - ven	der et MVP (buscar inversores)
3 Tester	121 suposiciones
6 Aseguer	que d'MrP resuelve el problems (hipo'tesi
Focaliza	er les finanzières principales.
A TOURITE	a la principal principal

