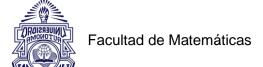


# Proyecto

# Sign Language

Versión: 1.0

Mérida, Yucatán a 16 de septiembre de 2023



# Índice

Control de Documentación	3
Introducción	4
Problemática	4
Pronuesta de anlicación de software	Δ

# Control de Documentación

## Control de Configuración

Título:	Sign Language			
Referencia:	Be my eyes, Visualfym, 112: accesible			
Autor(es):	Novelo Gongora Aldrin Enrique, Ojeda Vales Leonardo, Pech Herrera Moises Isaac, Puch Rodriguez Karina Gabriela, Tec Bonila Jesus Antonio, Vega Velasco Erick Ricardo			
Fecha:	16 de septiembre de 2023			

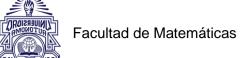
#### Histórico de versiones

Versión	Fecha	Estado	Responsable	Nombre de archivo
1.0	16 de septiembre de 2023	Borrador	Isaac Pech Herrera	BorradorRHt

Estado: (B)orrador, (R)evisión, (A)probado

### Histórico de cambios

Versión	Fecha	Cambios
1.0	16 de	Borrador sobre la idea del proyecto.
	septiembre de	
	16 de septiembre de 2023	



### Introducción

Gracias a la época digital e integral hacia las nuevas tecnologías que apreciamos en tiempos actuales podemos apreciar como la calidad de vida de las personas ha mejorado, pero desgraciadamente, podemos distinguir de forma negativa como está tecnología puede no ser accesible para todos los públicos, pero principalmente podría surgir una problemática referenciando a las personas discapacitadas, por ello hemos decidido presentar este proyecto donde se buscará apoyar a aquel grupo de personas para lograr solicitar ayuda y llegar a aquellos recursos que podrían ser difíciles de alcanzar para ellos. Se retoma la idea para no considerar las discapacidades como un obstáculo que limite la participación dentro de la sociedad a las personas.

### Problemática

Es distinguible y apreciable como las personas que cuentan con discapacidades enfrentan distintos desafíos en su vida diaria, que principalmente podría afectar el aspecto de su comunicación para lograrlo de manera efectiva, considerando así necesitar apoyo de terceros y afectando su independencia sobre los demás miembros de la comunidad, puesto que la necesidad de tender a depender de algún miembro externo para solicitar apoyo podría afectarles cuando no cuentan con aquel tercero que les permita comunicarse. Además, eso significa que podrían verse afectados en aspectos relacionados a su capacidad de obtener el acceso a los dispositivos de comunicación que son vitales en estos tiempos, puesto que en situaciones de emergencia podrían requerir de forma urgente los servicios de emergencia para poder recibir la ayuda necesaria. Debido a la falta de herramientas o el aspecto relacionado a cómo se han presentado que realmente no ha sido implementado de la forma en la que se debería de aportar al tema, la brecha entre la inclusión digital y tecnológica sobre este grupo de personas es apreciable.

# Propuesta de la aplicación de software

Hay ciertas situaciones o lugares en las cuales se les hace difícil comunicarse con las personas, ya que puede que no tengan las herramientas necesarias para poder comunicarse con personas que tengan esta discapacidad. La clave de la app sería ofrecer un puente rápido con los servicios de emergencia, a la cual, puedan recurrir en cualquier caso urgente pues sabemos que estos servicios son mayormente contactados por llamada y, en el caso de las personas con esta discapacidad, esto resulta casi imposible o definitivamente inviable.

La aplicación busca ofrecer un enfoque de inclusión para ofrecerle a las personas con discapacidad, una herramienta capaz de poder comunicar, así como conectar para lograr solicitar la ayuda necesaria de una forma efectiva, de manera intuitiva para permitir brindar un espacio en el que se pueda realizar una convivencia mejor dentro de la sociedad.