Estrutura do Documento de Requisitos

1. Introdução

- Nome do Projeto: ForgeMyHero
- Descrição Geral: O ForgeMyHero é um sistema de criação automática de fichas de personagens para Dungeons & Dragons (D&D). O objetivo do projeto é facilitar a criação de personagens para jogadores novatos, que podem ter dificuldade em entender as regras, e para jogadores experientes que desejam um processo rápido e eficiente. O sistema preenche automaticamente as características do personagem com base nas escolhas do jogador e sugere otimizações de atributos e habilidades.

2. Objetivos

- Facilitar a criação de fichas de D&D de maneira automatizada, economizando tempo dos jogadores.
- Ajudar novos jogadores a entenderem as regras do jogo com descrições e guias claros.
- Permitir customização completa da ficha, com opções para jogadores mais avançados.

3. Requisitos Funcionais

• 3.1 Preenchimento Automático de Atributos

 O sistema deve preencher automaticamente os atributos (Força, Destreza, etc.) com base nas escolhas de raça e classe.

• 3.2 Seleção Guiada de Raça, Classe e Background

 O jogador deverá ser guiado em uma interface passo a passo para escolher raça, classe e background (origem) do personagem.

• 3.3 Aplicação Automática de Habilidades

 O sistema deverá aplicar automaticamente as habilidades raciais e de classe do personagem, incluindo modificadores e bônus.

• 3.4 Sugestões Baseadas em Estilo de Jogo

 O jogador poderá escolher um estilo de jogo (focado em combate, magia, suporte) e o sistema sugerirá opções adequadas para otimização.

• 3.5 Exibição em Tempo Real da Ficha

 Conforme o jogador faz suas escolhas, a ficha será atualizada em tempo real.

• 3.6 Exportação de Fichas

o O sistema deverá permitir que o jogador exporte a ficha finalizada em PDF.

3.7 Customização de Inventário e Equipamentos

 Permitir que o jogador personalize itens e equipamentos com base nas regras do jogo.

4. Requisitos Não Funcionais

• 4.1 Performance e Responsividade

 O sistema deverá ser rápido e responsivo, com preenchimento automático imediato.

• 4.2 Escalabilidade

 O sistema deverá suportar múltiplos usuários simultâneos, sem perda de performance.

4.3 Segurança

 Implementação de autenticação de usuário e proteção dos dados das fichas criadas, com HTTPS para comunicação segura.

• 4.4 Usabilidade

 O design da interface deverá ser simples, intuitivo e amigável para jogadores de todos os níveis.

5. Regras de Negócio

- **5.1 Limites de Atributos**: O sistema deverá respeitar as regras de distribuição de pontos e limites de atributos para cada raça e classe, conforme as regras do D&D.
- **5.2 Modificadores e Habilidades Específicas**: O sistema deverá calcular automaticamente os modificadores e habilidades adicionais baseadas em classe, raça e nível do personagem.

6. Casos de Uso (Exemplos)

• 6.1 Criação de Ficha por Jogador Iniciante

 O jogador seleciona um tutorial guiado que explica passo a passo as escolhas de classe, raça e atributos, e o sistema gera a ficha com sugestões automáticas.

• 6.2 Criação de Ficha por Jogador Experiente

 O jogador escolhe raça e classe manualmente, personalizando cada detalhe da ficha sem sugestões automáticas.

6.3 Exportação de Ficha em PDF

o Após concluir as escolhas, o jogador exporta a ficha finalizada para PDF.

7. Restrições

• 7.1 Dependência de Conexão com a Internet

 O sistema será uma aplicação web, portanto dependerá de uma conexão estável para funcionar corretamente.

• 7.2 Atualização de Regras do D&D

 O sistema deverá ser atualizado com novas regras oficiais do D&D, caso a Wizards of the Coast lance versões revisadas.

8. Glossário

- **Atributos**: Valores que representam as capacidades físicas e mentais do personagem.
- Raça: Determina características biológicas e habilidades raciais do personagem.
- Classe: Define as habilidades principais e o estilo de jogo do personagem.
- Background (Origem): História e habilidades adicionais que o personagem possui.