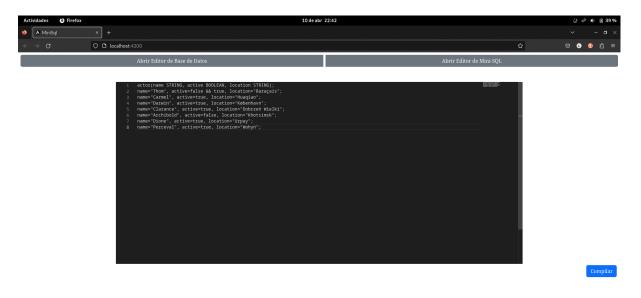
Manual de Usuario

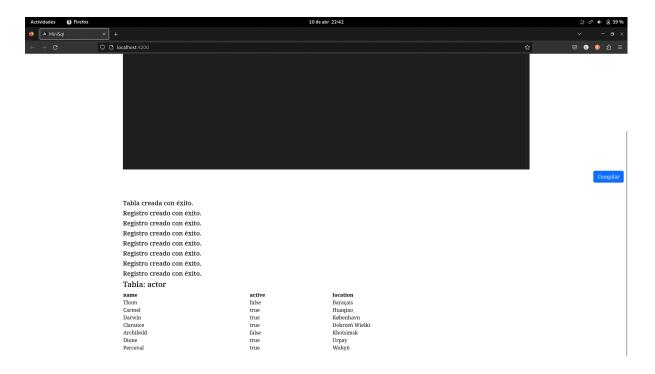
A continuación se mostrará la interfaz principal de nuestra aplicación:



Como puede notar, es bastante sencilla, en la parte superior de nuestro navegador podemos observar dos botones. El primer botón nos muestra la siguiente pantalla:

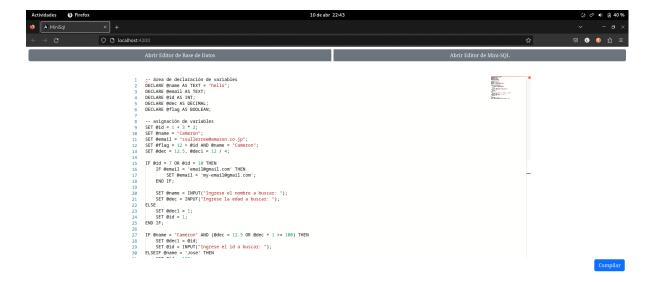


Esta pantalla nos muestra el editor de texto utilizado para el lenguaje de la base de datos. Al ejecutar el código que se muestra en el ejemplo podemos ver la siguiente respuesta en la parte inferior de la página:

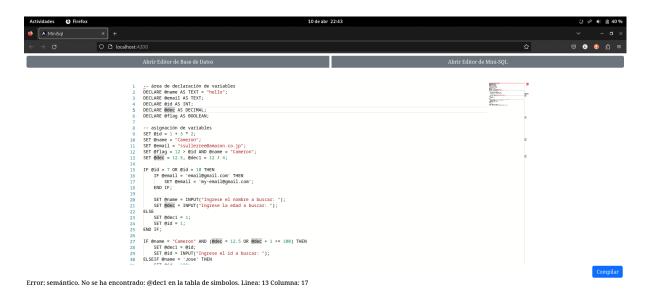


Como se puede observar, al analizar el código muestra una serie de mensajes que le dicen al usuario las acciones que se realizaron, también puede mostrar errores en caso de que una instrucción no se haya ejecutado. También muestra las tablas y registros que fueron creados en la parte inferior de la página solo para fines ilustrativos.

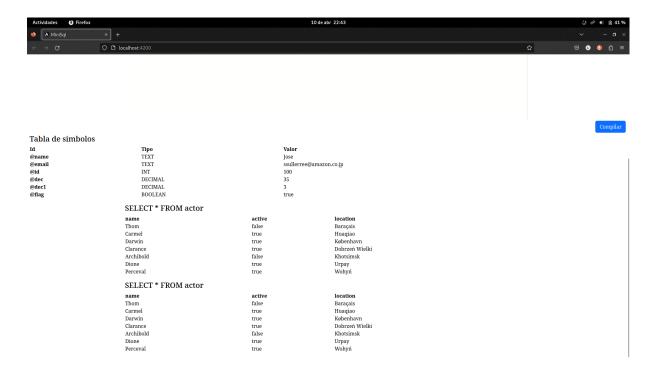
Ahora pasamos al botón que muestra el editor de texto para el lenguaje "MiniSQL". Al presionar dicho botón nos mostrará lo siguiente:



En la imagen podemos observar que ya contiene un código de ejemplo. Al presionar el botón "Compilar" al igual que en la primera ventana, obtendremos una serie de mensajes ilustrativos en la parte inferior de la página como los siguientes:



En este ejemplo se nos muestra un error de tipo semántico. Nos muestra un mensaje del tipo de error así como la línea y columna de dicho error. Ahora veamos un ejemplo de el resultado de un código sin errores:



En este ejemplo nos muestra la tabla de símbolos del código ejecutado así como las tablas mostradas por las instrucciones "Select" escritas en el código. Sin embargo hay que aclarar que el lenguaje solo soporta consultas del tipo "*". No soporta otro tipo de consultas.