

MANUAL DE USUARIO.
Por: Leví Isaac Hernández Sapón
Carné: 201930693

Descripción:

Un único objetivo... Sobrevivir!! Para esto deberás criar animales, sembrar plantas y enviar barcos pesqueros, intenta sobrevivir la mayor cantidad de tiempo posible en este asombroso juego inspirado en un clásico llamado FarmVille. Puedes crear nuevos animales, Semillas y Productos para hacer más interesante el juego, invita a tus amigos y retalos a romper el record de supervivencia.

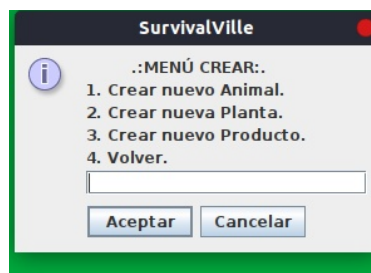
Menú principal

Al iniciar el juego va a encontrarse con este menú. Para interactuar con el juego es necesario dar click en los botones dependiendo de su decisión.



Menú Crear

Este botón nos desplegará el siguiente menú. Como se puede apreciar existen tres opciones con las que podremos crear animales, plantas o productos mientras el jugador no se encuentre en una partida.



Crear nuevo Animal:

Este espacio nos permite poder crear animales. Para esto deberá ingresar todas las características necesarias para que este pueda funcionar dentro del juego. Luego de crear el animal debe presionar el botón agregar Producto para poder asignarle el producto que este animal va a producir en masa.

A screenshot of the 'SurvivalVille' 'CREAR NUEVO ANIMAL' form. The window has a dark title bar with 'SurvivalVille' and three window control buttons. The background is green. The form is titled 'CREAR NUEVO ANIMAL.' and contains several input fields and radio buttons. On the right, there are two tables. The first table shows existing animals, and the second table is for adding products to the new animal.

Nombre	Vida	Precio	Tipo
Vaca	125	100.0	AMBOS

Nombre	Precio	Cantidad	Tipo
--------	--------	----------	------

Buttons: Volver, Crear, Agregar Producto

Crear nuevo Animal:

Este espacio nos permite poder crear Semillas. Para esto deberá ingresar todas las características necesarias para que este pueda funcionar dentro del juego. Luego de crear la semilla debe presionar el botón agregar Producto para poder asignarle el producto que esta semilla va a producir en masa. A diferencia de los animales, las semillas solo pueden tener un producto a producir.



SurvivalVille

.:CREAR SEMILLA:.

☒ Tipo Grano. ☐ Tipo Fruto.

Nombre de semilla:

Vida de semilla:

Precio de semilla:

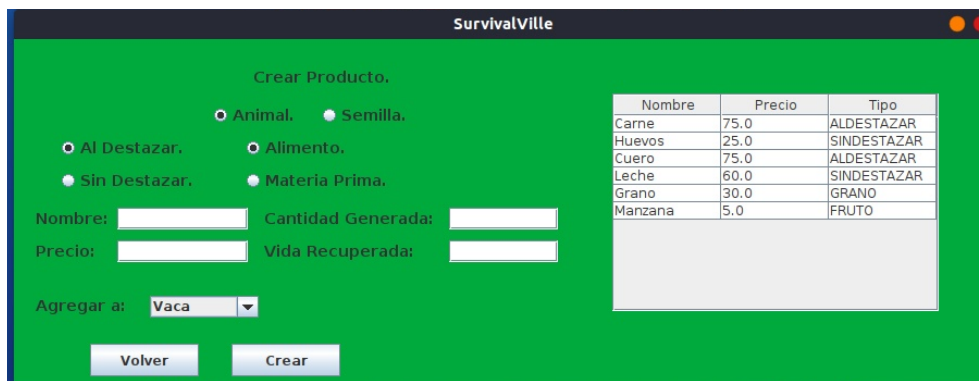
Nombre	Vida	Precio
Maíz	30	5.0

Producto de la semilla:

Nombre	Precio	Cantidad	Tipo
--------	--------	----------	------

Crear nuevo Producto:

Este espacio es utilizado para crear productos y asignárselos a los animales/plantas que no posean este producto. Primero debe seleccionar si el producto es para un animal o para una semilla. Si la opción es para un animal puede escoger si el producto es un alimento o es materia prima. También se deberá especificar si el producto es generado al destazar el animal o sin destazarlo. En el caso de la semilla, esta solo puede producir alimento por lo que no se podrá elegir la opción de materia prima. Tampoco se especificará si el producto se genera al destazar o sin destazar ya que es una semilla. Al generar un alimento se debe ingresar la cantidad de vida que este alimento recuperará al momento de ser ingerido. Y por último se debe seleccionar el animal/semilla al que se agregará el producto. Si la semilla ya cuenta con un producto no será posible agregar el producto.



SurvivalVille

Crear Producto.

☒ Animal. ☐ Semilla.

☒ Al Destazar. ☐ Sin Destazar.

☒ Alimento. ☐ Materia Prima.

Nombre: Cantidad Generada:

Precio: Vida Recuperada:

Agregar a:

Nombre	Precio	Tipo
Carne	75.0	ALDESTAZAR
Huevos	25.0	SINDESTAZAR
Cuero	75.0	ALDESTAZAR
Leche	60.0	SINDESTAZAR
Grano	30.0	GRANO
Manzana	5.0	FRUTO

Menú Reporte

Aquí es en donde estará almacenada toda la información de la partida del jugador. De la misma manera se encuentra el registro de cada animal comprado o destazado y también las semillas compradas y semillas sembradas. Para acceder a cada reporte debe seleccionar la opción en los 3 radioButtons encontrados en la parte superior de la ventana.

Nombre Animal	Crias compradas	Crias destazadas
Vaca	0	0
Gallina	0	0

Menú Jugar

Este apartado nos desplegará otra ventana en la que debemos ingresar nuestro nombre y el nickname que será visualizado durante toda la partida así como en el reporte. Luego de esto se deberán aceptar los términos y condiciones para poder acceder al juego.

Nombre: Usuario

Nickname: jugadorUno

☒ Aceptar términos y condiciones.

Iniciar Volver

Inicio de partida:

Al principio de partida se mostrará una serie de terrenos generados de forma aleatoria. En adición se le brindará una cantidad considerable de oro con el que podrá comprar cosas en el mercado.



Terrenos:

Estos le permitirán al jugador avanzar durante la partida criando animales, sembrando plantas y pescando con barcos.



Pasto: permite la siembra de plantas.



Parcela: permite la crianza de animales.



Desierto: tierra infértil, no se puede realizar ninguna tarea en ella.



Lago: puedes colocar barcos pesqueros para que recolecten los peces del lago.

Nota: Todas esas actividades podrán realizarse solamente cuando el botón “Ver terreno” esté seleccionado.

Botones:

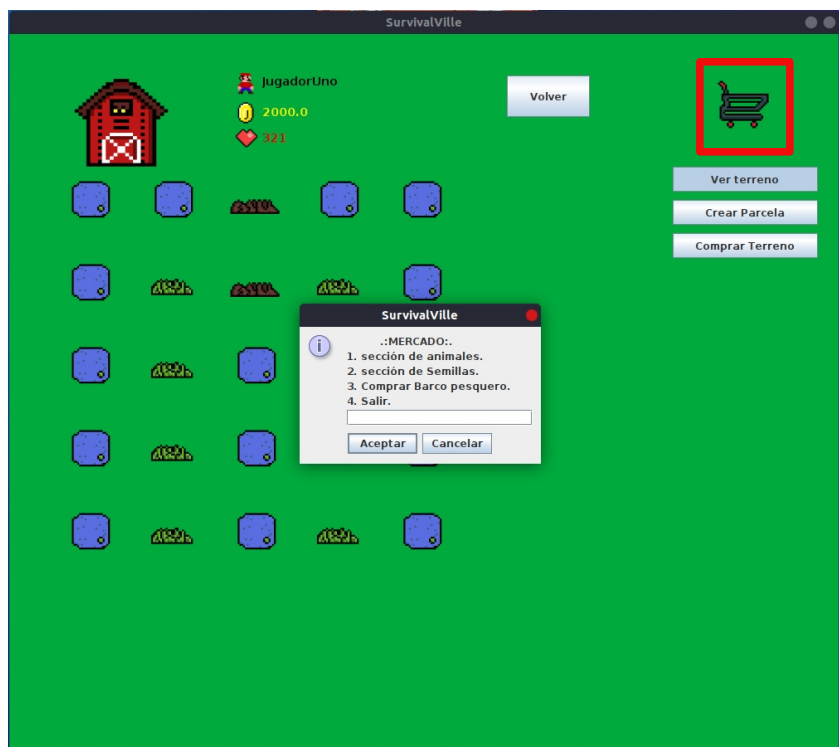
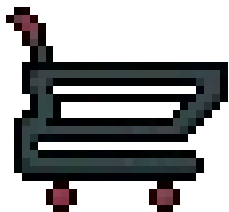
Ver terreno: Nos permitirá visualizar todas las casillas que el usuario posee así como interactuar con ellas.

Crear parcela: Muestra solamente los terrenos que pueden convertirse en una parcela. Al darle click a algún terreno se desplegará un mensaje de confirmación para convertir ese terreno a una parcela.

Comprar terreno: Nos mostrará todos los terrenos que el jugador puede comprar. Al darle click a un terreno muestra un mensaje de confirmación para la compra del terreno.

Mercado:

Mini menú que muestra distintas opciones, entre estas están: comprar animal, comprar semillas y comprar barco. Para acceder deberás pinchar en la siguiente imagen.



Colocar objetos: (Animales, Plantas, Barcos)

Luego de visitar la tienda sigue la colocación de objetos en los terrenos. Para esto es necesario tener seleccionado el botón de “Ver terrenos”. Deberás de dar click en el terreno para que despliegue un mensaje dependiendo del terreno que sea.

Barco pesquero:

Recolecta peces de los lagos, cuando los peces se acaban es necesario quitar el barco para que se vuelva a llenar.

Estado inicial del barco.



Barco lleno de peces.



Plantas:

Se siembran en la grama. Dependiendo si es Grano o Fruto generará productos de formas diferentes. En el caso del Grano se debe esperar a que este haya crecido lo suficiente para poder cosecharlo. Si no se hace a tiempo la planta se pudre y deberá pagar para limpiar el terreno. Los frutos dan productos cada cierto tiempo y deben ser recogidos ya que cuando muera la planta se perderán. A diferencia de los Granos, los Frutos no se pudren.

Grano sembrado



Grano Listo



Grano podrido



Fruto sembrado



Fruto Listo



Animales:

Estos deben ser colocados en parcelas. Al darle click a la parcela desplegará un mini menú mostrando los animales a su disposición, al momento de colocar un animal deberá esperar el tiempo suficiente a que el animal se encuentre en su mejor momento para poder obtener la mayor cantidad de productos posibles. Cuidado ya que si no se obtienen a tiempo el animal morirá y se perderán.

Herbívoro criándose



Herbívoro Listo



Herbívoro muerto



Omnívoro criándose



Omnívoro Listo



Omnívoro muerto



Bodega:

La bodega es el espacio en el que podrás chequear los animales, semillas y barcos que posees así como los productos que puedes vender para obtener dinero y comer para recuperar vida. Para acceder a ella deberás presionar el granero que se encuentra en la esquina superior izquierda.

