

C1 - SOFTWARE2019

Dashboard / My Cour... / ARQUITE... / Test Seg... / TEST_3 ...

Quiz navig	ation
1 2 3	4 5
Show one pag	<u>e at a time</u>
<u>Finish review</u>	
Started or	Sunday, 19 March 2023, 1:04 AM
State	Finished
Completed or	Sunday, 19 March 2023, 1:12 AM
Time taker	8 mins 11 secs
Grade	15.00 out of 15.00 (100%)

QUESTION '	
------------	--

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

El diseño arquitectónico, seleccione los enunciados verdaderos

- 1. indica cómo debe organizarse y diseñarse la estructura global de un sistema.
- 2. es el detalle de los objetos y sus relaciones para empezar a programar
- 3. es el diseño de la base dedatos con todas las relaciones de las entidades.
- 4. Es el enlace entre el diseño, la ingeniería de requerimientos y la Programación
- a. 2,4
- o b. 2,3,4
- © c. 1,4 ✓
- od. 1,3,4

Respuesta correcta

QUESTION 2

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

Seleccione la respuesta correcta. En que se interesa la arquitectura de software en pequeño.

Select one:

- a. Se interesa por arquitecturas de sistemas empresariales
- O b. Se interesa por la arquitectura de programas individuales y empresas complejas .
- oc. Se interesa por arquitecturas sistemas empresariales complejos que incluyen otros sistemas

QUESTION 3

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

Seleccione cuál de las siguientes alternativas indica: las licencias de código abierto se derivan de uno de estos modelos generales.

Select one:

- □ a. La licencia pública general GNU y Berkeley Standard Distribution
 ✓
- ob. Licencia GNU y Freeware
- o. Licencia GNE y MPL
- Od. Licencia GNE Y Berkeley Standard Distribution

QUESTION 4

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

Seleccione a qué alternativa le corresponde el siguiente enunciado: Es una colección de computadoras independientes que le parece al usuario como un solo sistema coherente

Select one:

- a. Arquitectura orientada a servicios
- oc. Arquitectura de software embebido
- d. Arquitectura basada en componentes

QUESTION 5

Correct

Mark 3.00 out of 3.00

Seleccione la respuesta correcta. la reducción de la latencia es:

Select one:

- a. En vez de hacer que el usuario espere a que termine alguna operación interna la webapp debe usar tareas
 múltiples, de manera que permita que el usuario continúe con su trabajo mientras finaliza la operación.
- O b. Dar Retroalimentación auditiva, Desplegar un reloj con animación, tener un menú desplegable
- o. Dar colores visibles al texto, Desplegar un reloj con animación, Dar alguna presentación o texto animado
- 🔘 d. Dar Retroalimentación selectiva, Desplegar un reloj con animación, Dar alguna presentación o texto animado

◆ TEST_4 CAPITULO 4

Jump to...

S1-Semana 1 Conceptos de diseño

Misión

La UNEMI forma profesionales competentes con actitud proactiva y valores éticos, desarrolla investigación relevante y oferta servicios que demanda el sector externo, contribuyendo al desarrollo de la sociedad.

Visión

Ser una universidad de docencia e investigación.

Valores y Principios

Respeto
Responsabilidad
Solidaridad
Sencillez
Transparencia
Honestidad
Equidad