



UNIVERSIDAD ESTATAL DE MILAGRO FACULTAD
CIENCIAS DE LA INGENIERÍA

ASIGNATURA:

Programación Orientada Objetos

CURSO/NIVEL:

SOFTWARE 4er C1

TEMA:

Diseño de Interfaces en (HTML, Bootstrap 5) casos de uso Ejercicios vistos en clases

ESTUDIANTES:


Villarreal Cabrera Isaac Antonio

DOCENTE:

ERNESTO SEGUNDO GUAMAN UZHCA

PERÍODO ACADÉMICO:

4s-2022



Registro de Notas

Estudiante:

Nota del estudiante:

Registrar

Estudiante	Nota del estudiante
Promedio de notas:	
Cantidad de estudiantes arriba del promedio:	

3. Tienda de Libros

Tienda de Libros

Abastecer Libros

ISBN:

Cantidad:

Abastecer



Vender Libros

ISBN:

Cantidad:

Vender

Catalogo de Libros

ISBN	Titulo	Imagen	Precio de Compra	Precio de Venta	Cantidad Actual
1234567890	La Sombra del Viento		\$10.000	\$15.000	20
0987654321	Harry Potter y la Piedra Filosofal		\$15.000	\$20.000	10

Saldo en Caja

\$1,000.000

Link de github: <https://github.com/Isaac06villa/casos-de-uso.git>