

# Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

Profesor :	Mercado Martinez Adrian Ulises
Asignatura:	Fundamentos de Programación
Grupo:	1140
No de Práctica(s):	Practica 1
Integrante(s):	Espinosa Zariñán Isaac
-	
-	
Semestre:	1er semestre
Fecha de entrega:	19 de agosto de 2019
Observaciones:	
_	
	CALIFICACIÓN:

# **Objetivo:**

Descubrir y utilizar herramientas de software que se ofrecen en Internet que permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

# **Actividades:**

- ☐ Crear un repositorio de almacenamiento en línea.
- ☐ Realizar búsquedas avanzadas de información especializada.

#### Introducción

El uso de un equipo de cómputo se vuelve fundamental para el desarrollo de muchas de las actividades y tareas cotidianas que se realizan día con día, no importando el giro al creando nuevas y versátiles soluciones que apoyen y beneficien directamente a la sociedad al realizar dichas actividades; es por ello, que comprender cómo funciona y cómo poder mejorar dicho funcionamiento se vuelve un tema importante durante la formación del profesionista en ingeniería.

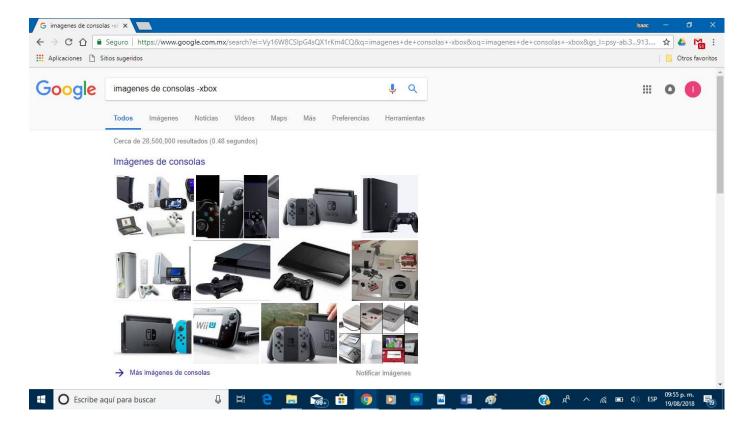
Es por lo anterior, que en el desarrollo de proyectos se realizan varias actividades donde la computación es un elemento muy útil. De las actividades que se realizan en la elaboración de proyectos o trabajos podemos mencionar:

- □ Registro de planes, programas y cualquier documento con información del proyecto en su desarrollo y en producción.
- ☐ Almacenamiento de la información en repositorios que sean accesibles, seguros y que la disponibilidad de la información sea las 24 hrs de los 360 días del año.
- ☐ Búsqueda avanzada o especializada de información en Internet.

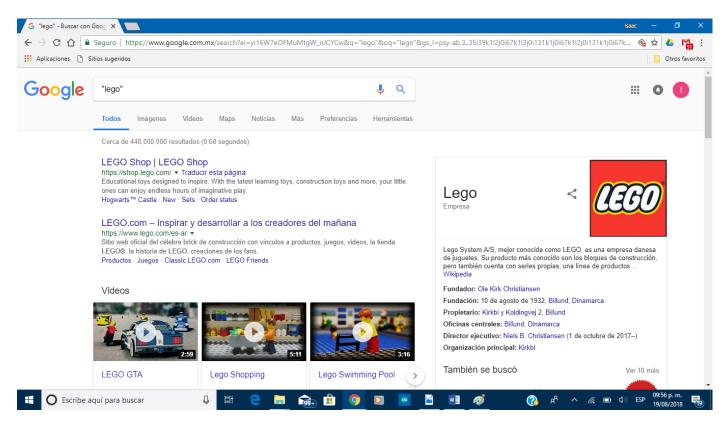
En la presente práctica se presentarán las herramientas de apoyo a la realización de dichas actividades.

# **Buscador de Internet Google**

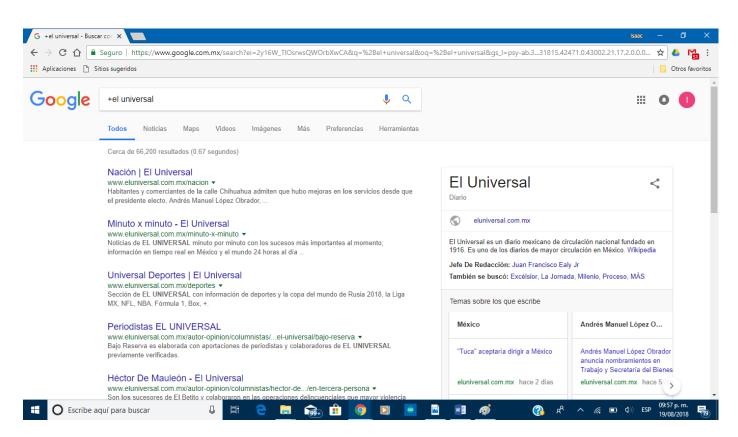
1.- Uso del signo "- "para indicar que la búsqueda no debe contener dicha palabra o frase.



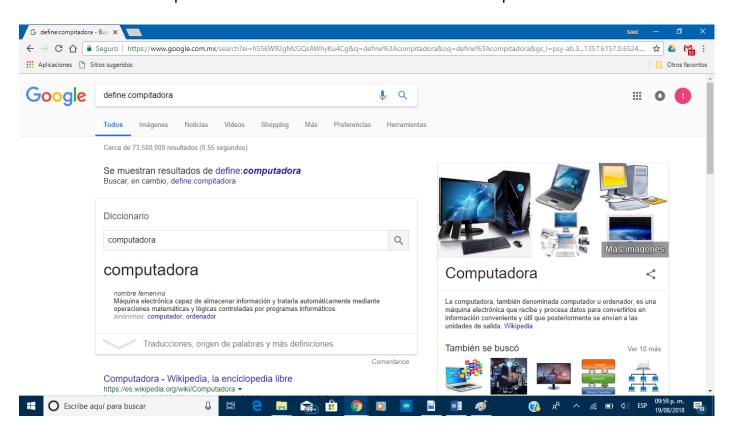
2.- Uso de comillas dobles ("<oración>") sirve para indicar que solo debe buscar en páginas que contentan dicha oración:



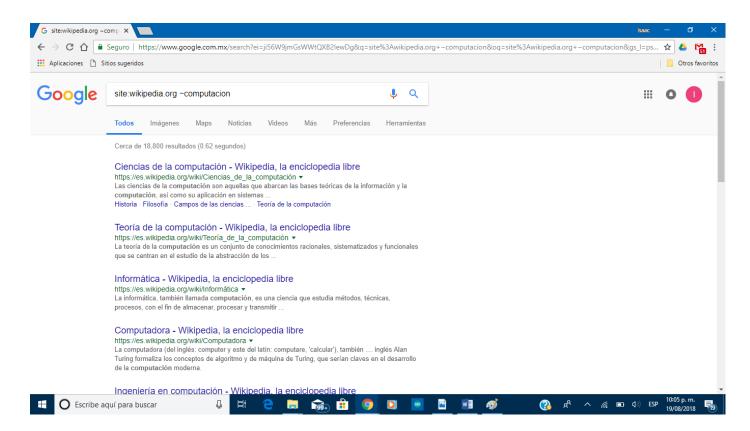
3.- Se usa el signo "+" para cuando le agregamos un artículo a la frase o palabra que queramos buscar, el navegador buscara toda página que contenga dichos articulo acompañados de lo que deseamos buscar:



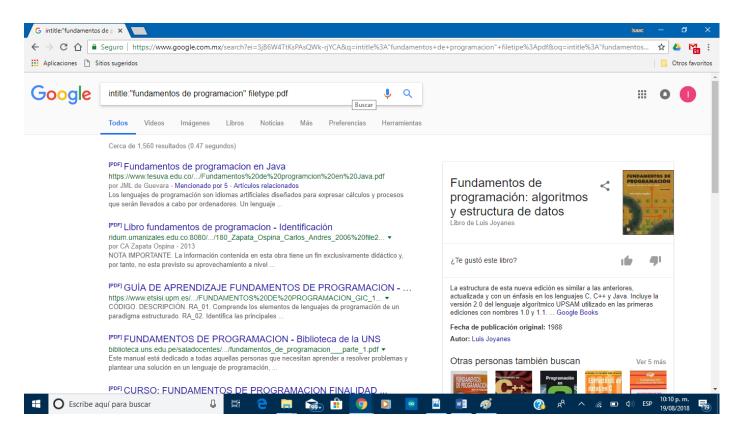
4.- Uso de "define:" para buscar directamente la definición de una palabra:



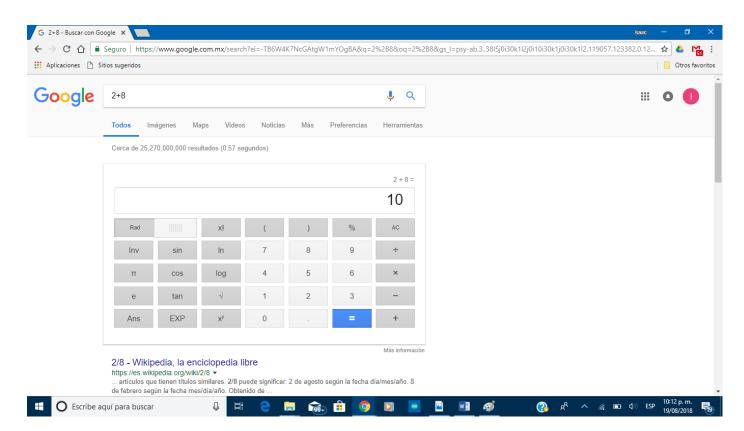
5.- El uso de "site:" sirve para ir directamente a una página en específico y se le acompaña de "~" para escribir lo que se desea buscar en el sitio:



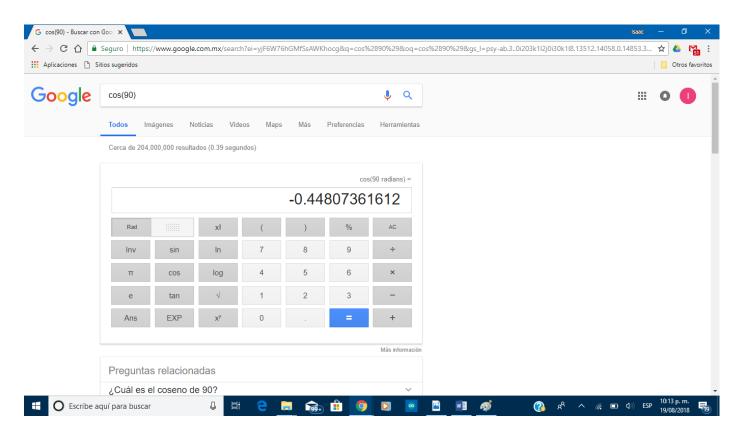
6.-Se usa "intitle" cuando se quiera buscar un archivo con un título en específico, posteriormente se le agrega el tipo de archivo:



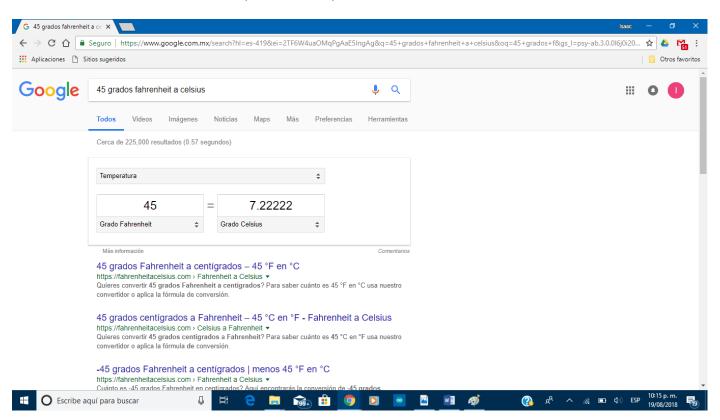
7.-El buscador de Google también cuenta con una calculadora:



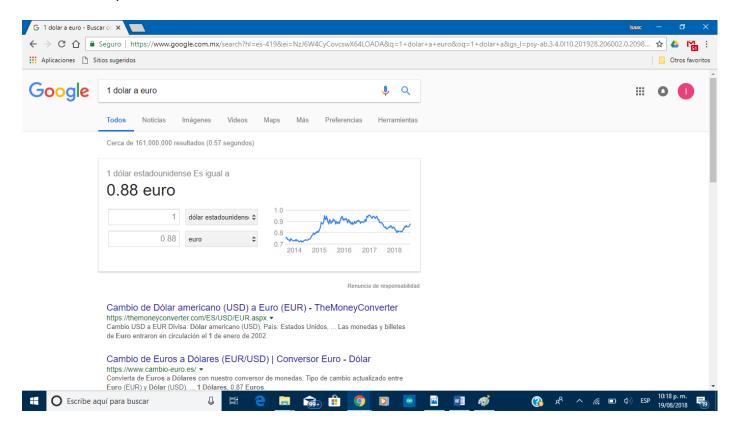
8.- La calculadora de Google también puede sacar operaciones trigonométricas:



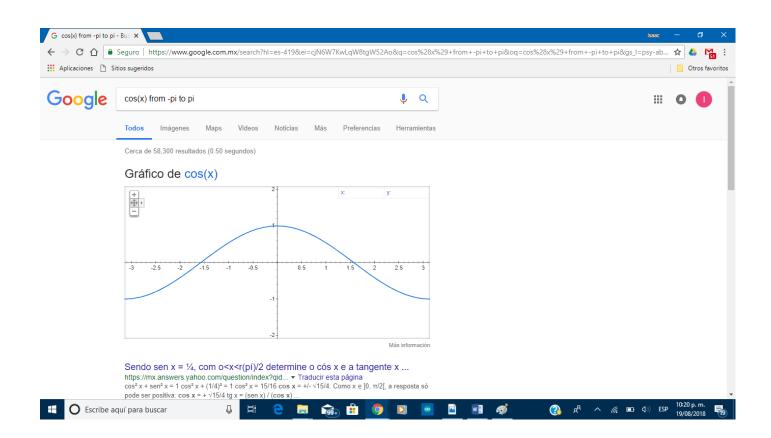
9.-Otra función del buscador es que también puede hacer conversiones de unidades:



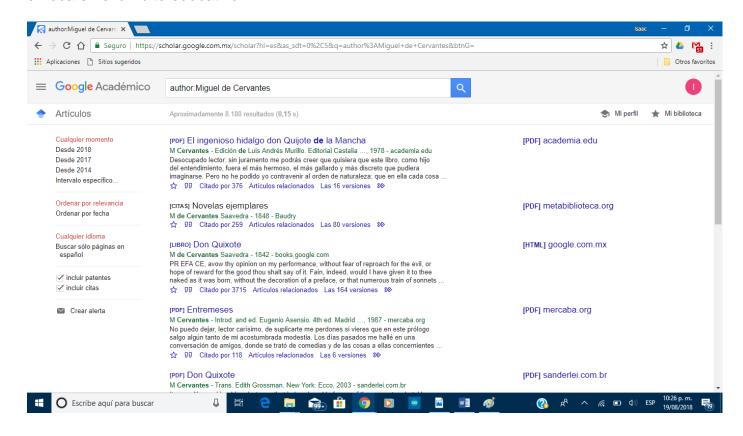
# 10.-Tambien puede hacer cambio de unidades monetarias actuales:



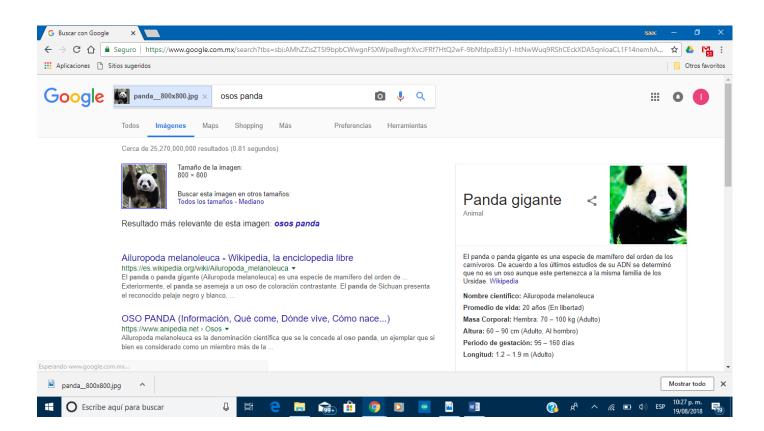
# 11.-El buscador de Google puede graficar cualquier función que se quiera:



12.- También Google cuenta con su división académica llamada "Google Académico" la cual se enfoca en el ámbito educativo:

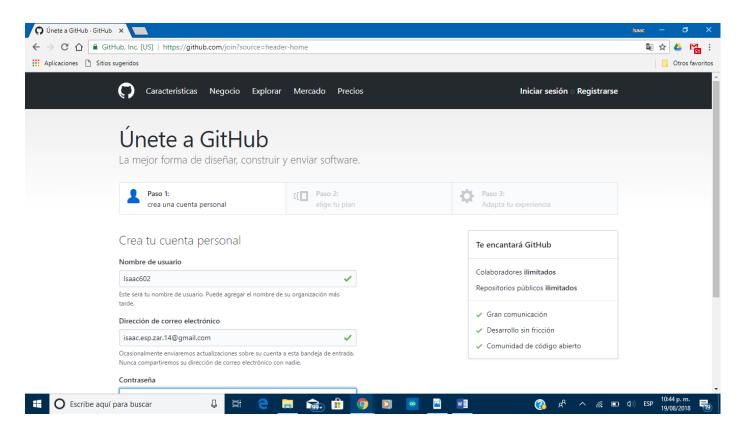


13.- Google puede hacer búsqueda a partir de simples imágenes:

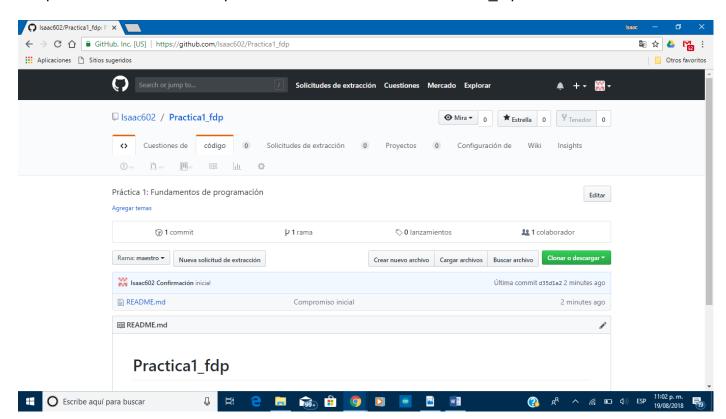


### Creación de cuenta GitHub:

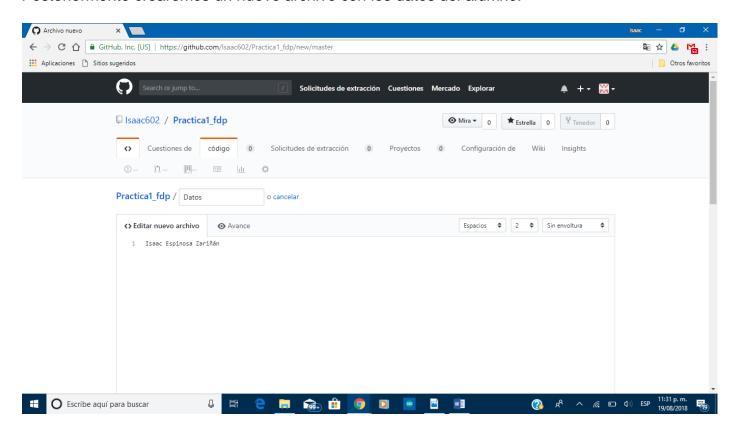
Empezaremos por registrarnos y llenar los datos requeridos:



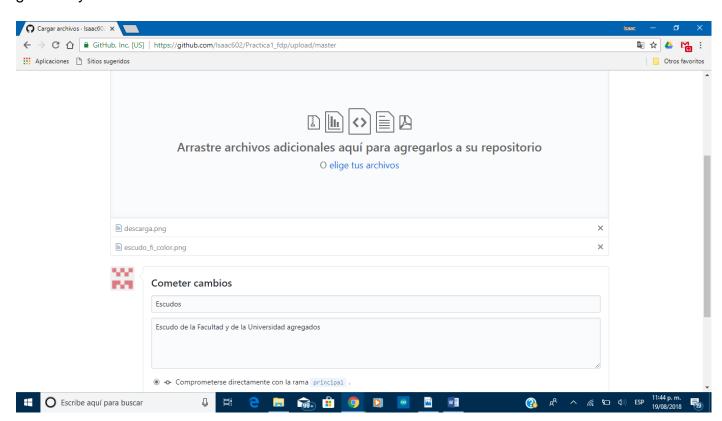
Después se debe crear un repositorio con el nombre de "Practica1 fdp":



Posteriormente crearemos un nuevo archivo con los datos del alumno:



Para finalizar, agregaremos unas imágenes a nuestro repositorio, los escudos de Facultad de Ingeniería y de la U.N.A.M:



#### Conclusiones:

Tras terminar la práctica se logró aprender más sobre el buscador de Google y unas funciones que solo pocos conocen, también se aprendió acerca del uso de repositorios para guardar ciertos archivos de programación, los cuales son herramientas que usaremos muy recurrentemente en un futuro.

#### Referencias

- 1. http://rypress.com/tutorials/git
- 2. https://git-scm.com/book/es/v1/Empezando-Acerca-del-control-de-versiones
- 3. https://www.google.com.mx/
- 4. http://scholar.google.es/
- 5. http://www.google.com/imghp
- 6. http://www.youtube.com/watch?v=wKJ9KzGQq0w
- 7. http://www.youtube.com/watch?v=wKJ9KzGQq0w
- 8. http://www.youtube.com/watch?v=nxi9c6xBb0U
- 9. https://www.dropbox.com/
- 10. http://bc.unam.mx/cultural/inicio/vis\_virt/main.html
- 11. http://www.inah.gob.mx/index.php/catalogo-paseos-virtuales
- 12. https://www.google.com/maps/views/home
- 13. https://maps.google.com/
- 14. http://translate.google.com/
- 15. http://www.google.com/earth/
- 16. http://news.google.com/
- 17. https://adwords.google.com/
- 18. http://books.google.com/
- 19. https://groups.google.com/