Paso de parámetros por valor y por referencia

13/12/2021

Alcántara Estrada Kevin Isaac

1 Comparación de Ordenamientos

Tras ordenar un arreglo de 100000 elementos generados de manera aleatoria entre 0 y un número dado por el usuario, fue posible notar que el algoritmo de Bubble Sort es mucho más lento que el de Quick Sort, prueba de ello es el tiempo que tardó el programa en iniciar y finalizarse.

2 ¿Por qué?

Esto ocurre porque el algoritmo de Quick Sort toma un elemento para fijarlo y ordenar los elementos que son maoyres y menores a este, sin importar mucho el orden; sin embargo, ahora se ordenan los elementos que quedaron antes y después del elemento pivote, aplicando el divide y vencerás.

Por otro lado, el algoritmo Bubble Sort primero lleva el elemento de mayor valor al final del arreglo, esto a través de compararlo con el resto de elementos del arreglo y repite el procedimiento con cada uno de los elementos del arreglo.

Esta diferencia procedimental lleva a que la complejidad de los algoritmos y el tiempo que tardan en finalizar su ejecución sean distintos. Particularmente la complejidad del algoritmo Bubble Sort es de $O(n^2)$, mientras que la de Quick Sort es de $O(n*log_2n)$ (menor que la de Bubble Sort, aunque en el peor de los casos, la complejidad de Quick Sort será igual a la de Bubble Sort).

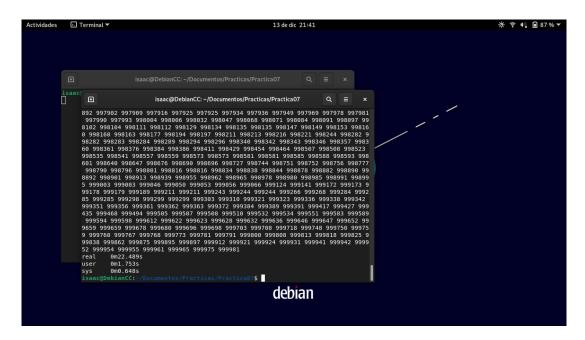


Figure 1: Tiempo que tardó el algoritmo de Quick Sort

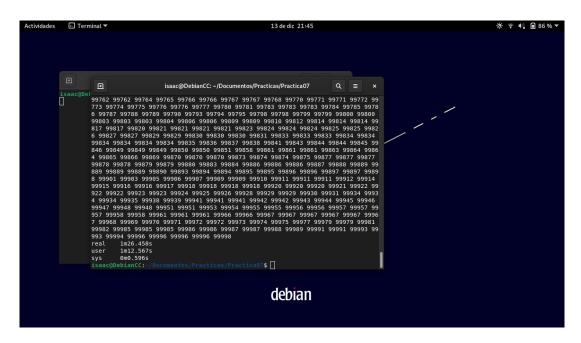


Figure 2: Tiempo que tardó el algoritmo Bubble Sort