

ISAAC ALVES PINHEIRO

End.: Rua Geraldo Silva, nº60 – Casa 01 – Campo Grande – RJ
CEP: 23092-624
Cel.: 21 99828-2787



- **GitHub:** <https://github.com/IsaacAlves7>
- **LinkedIn:** <https://www.linkedin.com/in/isaac-alves-pinheiro-012324198>
- **E-mail:** isaac.alves0720@gmail.com

OBJETIVO

Eu tenho 20 anos, curso o 3º período de bacharel de Ciência da Computação e estou buscando uma oportunidade de vaga de estágio para **Desenvolvedor Full-Stack** no mercado de trabalho, em uma empresa onde posso adquirir experiências e me desenvolver profissionalmente. Além de demonstrar minhas competências, habilidades técnicas e emocionais, em conjunto com os meus colegas e gestores, onde eu colaborarei para o crescimento da organização.

EDUCAÇÃO



12/2017

ENSINO MÉDIO EM FORMAÇÃO GERAL, COLÉGIO
PROF. PAULO FREIRE;



PREVISÃO DE FORMATURA: 12/2022

BACHAREL EM CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO,
ESTÁCIO DE SÁ;

CURSOS DE ESPECIALIZAÇÃO

- Demonstração e entendimento em conceitos básicos de Ciências da Computação – **Code.org (The Hour of Code)**
- Linguagem de Modelagem Unificada (UML) – **Fundação Bradesco**
- Fundamentos de Lógica de Programação – **Fundação Bradesco**

- Lógica de Programação essencial – **Digital Innovation One**
- Aprenda o que são Estruturas de dados e Algoritmos – **Digital Innovation One**
- Introdução à Programação Orientada a Objetos (POO) – **Fundação Bradesco**
- Conceitos de responsividade e experiência do usuário – **Digital Innovation One**
- Adobe Photoshop CC para edição de imagens – **Udemy**
- Projetos ágeis com SCRUM – **Digital Innovation One**
- Desmistificando o Trabalho Remoto – **Digital Innovation One**
- Como se comunicar de forma eficiente e eficaz trabalhando remotamente – **Digital Innovation One**
- Como gerenciar seus projetos trabalhando remotamente – **Digital Innovation One**
- Rotina e produtividade individual no trabalho remoto – **Digital Innovation One**
- Terminal Linux – **Udemy**
- Introdução ao Git e GitHub – **Digital Innovation One**
- Introdução ao Git e controle de versões – **Digital Innovation One**
- Introdução ao GitHub e comandos para trabalhar em equipe – **Digital Innovation One**
- Criando um repositório para seus projetos inovadores – **Digital Innovation One**
- GitLab - **Udemy**
- Introdução a Internet das Coisas (IoT/I2IoT) – **Cisco Networking Academy**
- Introdução a Segurança Cibernética – **Cisco Networking Academy**
- Fundamentos de Arquitetura de Sistemas – **Digital Innovation One**
- Arquitetura de Sistemas Avançado – **Digital Innovation One**

- Fundamentos da Computação em Nuvem (Cloud) - **Digital Innovation One**
- Fundamentos do Azure - **Digital Innovation One**
- Introdução aos Conceitos de Serverless e Azure Functions – **Digital Innovation One**
- Desenvolvimento de software com Azure Static Web Apps e GitHub Actions – **Digital Innovation One**
- Introdução a orquestração de contêineres com Docker – **Digital Innovation One**
- XML Completo – **TreinaWeb**
- JSON For Beginners: A Very Basic Introduction - **Udemy**
- **Bootcamp:** Cloud Computing & Serverless - **Digital Innovation One**
- **Bootcamp:** Become Remote – **Digital Innovation One**
- **Bootcamp:** HTML Web Developer – **Digital Innovation One**
- Linguagem HTML5 – **Udemy**
- Linguagem CSS3 – **Udemy**
- Sass Course For Beginners: Learn Sass & SCSS From Scratch - **Udemy**
- Curso Completo de Sass/SCSS: Do Iniciante ao Avançado - **Udemy**
- Introdução a criação de websites com HTML5 e CSS3 – **Digital Innovation One**
- Construindo páginas para internet com Bootstrap - **Digital Innovation One**
- Linguagem JavaScript – **Udemy**
- Programação para internet com JavaScript – **Digital Innovation One**
- JavaScript ES6 essencial – **Digital Innovation One**
- Desmistificando map, filter e reduce – **Digital Innovation One**

- Como funciona o async/await – **Digital Innovation One**
- Entendendo Promises de uma vez por todas – **Digital Innovation One**
- Desenvolvimento avançado com JavaScript ES6 – **Digital Innovation One**
- Framework jQuery – **Digital Innovation One/ Udemy**
- Introdução ao Angular 8 – **Digital Innovation One**
- Técnicas avançadas em Angular 8 – **Digital Innovation One**
- Conceitos avançados de performance e otimização usando Angular – **Digital Innovation One**
- Aplicações avançadas com Angular – **Digital Innovation One**
- A arquitetura de componentes e a gestão da complexidade no front-end – **Digital Innovation One**
- Implementando testes automatizados usando Cypress em uma aplicação Angular – **Digital Innovation One**
- Introdução ao ReactJS – **Digital Innovation One**
- Desenvolvimento de aplicações para internet com ReactJS – **Digital Innovation One**
- Práticas avançadas em Projetos com ReactJS – **Digital Innovation One**
- Desenvolvendo sua primeira aplicação com Vue.js – **Digital Innovation One**
- Introdução ao Node.js com Express – **Digital Innovation One**
- Arquitetura interna no Node e filas – **Digital Innovation One**
- Desenvolvimento back-end com Node.js – **Digital Innovation One**
- Electron: Crie Aplicações Desktop Nativas Usando HTML, CSS e Javascript - **Udemy**
- Curso de PHP – **Node Studio Treinamentos**
- Curso de PHP Orientado a Objetos – **Node Studio Treinamentos**

- Criação de Páginas de Internet Dinâmicas com PHP – **Udemy**
- Boas práticas em PHP – **Udemy**
- Orientação a objetos, exceções e banco de dados PHP – **Digital Innovation One**
- Formulários com condicionais e sessões com PHP – **Digital Innovation One**
- Conhecendo funções e validação de dados com PHP – **Digital Innovation One**
- Desenvolvimento avançado em PHP – **Digital Innovation One**
- Laravel 5.8 Completo - O mais poderoso Framework PHP - **Udemy**
- Linguagem de Programação Python - Básico – **Udemy**
- Make a Creative Portfolio Website Design in HTML 5 CSS 3 JS – **Udemy**

IDIOMAS

- **Inglês:** (B1) English Lower Intermediate – Escrita, oral e leitura;
- **Espanhol:** (A2) Español Elemental – Escrita, oral e leitura;

COMPETÊNCIAS

- Lógica de Programação;
- UI/UX Design;
- Desenvolvimento FullStack;
- Design Gráfico;
- Segurança da Informação;

ATIVIDADES EXTRACURRICULARES

Durante o período na faculdade, desenvolvi projetos extracurriculares como:

- Criei o meu primeiro site Portfolio usando todas as tags HTML5, todos os seletores e declarações do CSS3, linguagem JavaScript, Framework jQuery, Framework Vue.js, jQuery Plugins, Bootstrap 5, FontAwesome e pré Processador Sass.

📁 **Repositório:** <https://github.com/IsaacAlves7/portfolio-projects>

🌐 **Link (URL):** <https://www.isaacalves.com/>

- Um simples projeto de CRUD com o framework MaterializeCSS, linguagem JavaScript, PHP Procedural e banco de dados MySQL.

📁 **Repositório:** <https://github.com/IsaacAlves7/crud-procedural-php-project>

- Um sistema básico de Login feito com PHP Procedural e banco de dados MySQL.

📁 **Repositório:** <https://github.com/IsaacAlves7/basic-login-system>

- Um projeto de Contagem Regressiva para o Ano Novo com o HTML5, CSS3 e a linguagem JavaScript puro.

📁 **Repositório:** <https://github.com/IsaacAlves7/new-year-countdown>

🌐 **Link (URL):** <https://isaacalves7.github.io/new-year-countdown/>

- Recriando a página do Google com o HTML5, CSS3 e a linguagem JavaScript puro.

📁 **Repositório:** <https://github.com/IsaacAlves7/google-clone>

- Recriando o website da Apple usando o HTML5, CSS3 e JavaScript.

📁 **Repositório:** <https://github.com/IsaacAlves7/apple-clone>

- Recriando o site do Spotify com HTML5, CSS3 e JavaScript.

📁 **Repositório:** <https://github.com/IsaacAlves7/spotify-clone>

- Recriando o Instagram usando o HTML5, CSS3 e JavaScript. O app com React Native

📁 **Repositório:** <https://github.com/IsaacAlves7/instagram-clone>

- Recriando a NETFLIX usando o HTML5, CSS3 e JavaScript.

📁 **Repositório:** <https://github.com/IsaacAlves7/netflix-clone>

- Recriando o portfólio fictício da série Cobra Kai (série exclusiva da Netflix) usando HTML5, CSS3 e JavaScript para o front-end.

📁 **Repositório:** <https://github.com/IsaacAlves7/cobra-kai-clone>

- Desenvolvimento de jogos eletrônicos responsivos para a Web (Jogo da cobrinha, Tetris, Genius, Jogo da Memória, Jogo da Velha e muitos mais!) usando HTML5, CSS3, JavaScript puro, React.js Framework, Phaser e Unity Engine.

📁 **Repositório:** <https://github.com/IsaacAlves7/game-development/>

- Recriando o Mercado Livre usando o HTML5, CSS3, JavaScript, jQuery e React.js para a versão Web Front-End. Para o Back-End da versão Web, usei o ambiente Node.js e banco de dados PostgreSQL e MongoDB. Para versão Mobile, usei o React Native e o banco de dados Firebase.

📁 **Repositório:** <https://github.com/IsaacAlves7/mercado-livre-clone>

- Desenvolvendo a Pokédex com Vue.js.

📁 **Repositório:** <https://github.com/IsaacAlves7/pokedex-app>