



Teste de Conhecimento

avale sua aprendizagem



MODELAGEM DE DADOS
CCT0755_A3_202008023386_V4

Lupa



Calc.



Aluno: **ISAAC ALVES PINHEIRO**

Matr.: **202008023386**

Disc.: **MODELAGEM DE DADOS**

2021.1 EAD (G) / EX

Prezado (a) Aluno(a),

Você fará agora seu **TESTE DE CONHECIMENTO!** Lembre-se que este exercício é opcional, mas não valerá ponto para sua avaliação. O mesmo será composto de questões de múltipla escolha.

Após responde cada questão, você terá acesso ao gabarito comentado e/ou à explicação da mesma. Aproveite para se familiarizar com este modelo de questões que será usado na sua AV e AVS.

Saiba mais 

1. No contexto do projeto de banco de dados, modelo conceitual, marque a alternativa incorreta:

- ☐ relacionamento um-para-muitos é usado quando uma entidade A pode se relacionar com uma ou mais entidades B;
- ☐ simplisticamente, um atributo é uma característica de um objeto que precisamos armazenar em um banco de dados;
- ☐ em um DER uma entidade é representada através de um retângulo que contém o nome da entidade;
- ☐ são componentes de um DER: entidade, atributo, relacionamentos, cardinalidade;
- ☒ relacionamento é o conjunto de associações entre atributos;

Saiba mais 

2. As etapas de implementação de um Banco de Dados obedece uma ordenação lógica. Enumere-as corretamente:

- ☐ Criação física do Banco de Dados
 - ☐ Análise e síntese dos dados relevantes para o empreendimento
 - ☐ Desenvolvimento das aplicações sobre o Banco de Dados
 - ☐ Modelo lógico do Banco de Dados
-
- ☐ 4,3,2,1
 - ☒ 3,1,4,2
 - ☐ 1,2,3,4
 - ☐ 2,3,1,4
 - ☐ 4,2,3,1

Saiba mais 

3. No modelo entidade e relacionamento,

- ☐ um relacionamento pode ser ligado diretamente a outro relacionamento.
- ☐ uma entidade pode existir sem atributos.
- ☐ uma entidade é representada por um conjunto de relacionamentos.
- ✓ ☒ um relacionamento pode conter atributos.
- ☐ um atributo é representado por um conjunto de entidades.

Saiba mais +

4. Ano: 2012 - Banca: CESGRANRIO - Órgão: LIQUIGÁS - Prova: Profissional Júnior - Administração de Banco de Dados

A arquitetura ANSI/SPARC de um Sistema Gerenciador de Banco de Dados (SGBD) divide-se nos níveis

- ☐ físico, indexador e recuperador
- ☐ físico, conceitual e lógico
- ☐ interno, indexador e lógico
- ✓ ☒ externo, conceitual e interno
- ☐ externo, lógico e recuperador

Saiba mais +

5. Leia com atenção o mini mundo abaixo.

Um clube inscreve novos sócios todos os anos. Cada inscrição deve recolher o pagamento de uma mensalidade que equivale a 2% do salário mínimo. Essa inscrição dá direito ao sócio de freqüentar as instalações de lazer do clube, como piscina, quadras, salão de festa e churrasqueira, mas a diretoria registra a freqüência do sócio.

Se você tivesse que construir um modelo de entidade e relacionamento, qual alternativa abaixo NÃO seria uma entidade de dados.

- ☐ Lazer
- ✓ ☒ Clube
- ☐ Pagamento
- ☐ Frequencia
- ☐ Sócio



Gabarito
Comentado

Saiba mais +

6. Dentro do processo de projeto de banco de dados, o primeiro passo é o levantamento e análise de requisitos, tendo como o resultado dessa etapa os requisitos de dados.

Uma vez que os requisitos tenham sido levantados e analisados, a próxima etapa do projeto de banco de dados é a descrição concisa dos requisitos de dados dos usuários e inclui descrições detalhadas de tipos de entidades, relacionamentos e restrições.

Em relação a esta etapa é correto afirmar que:

- ✓ ☒ Trata-se do projeto conceitual de alto nível e que também pode ser usado como uma referência para assegurar que todos os requisitos de dados do usuário sejam atendidos e não entrem em conflito.
- ☐ Trata-se do projeto lógico de alto nível, a qual permite que os projetistas de banco de dados se concentrem na especificação das propriedades do dado, sem se preocupar com os detalhes de armazenamento.
- ☐ Trata-se do projeto lógico, onde o resultado é um esquema do banco de dados no modelo de dados de implementação do SGBD.
- ☐ Trata-se do projeto conceitual de baixo nível, e são expressos usando os conceitos fornecidos pelo modelo de dados de baixo nível.
- ☐ Trata-se do projeto conceitual onde são definidas as estruturas de armazenamento interno, bem como índices e caminhos de acesso.



7.

"A Confederação Brasileira de Futebol possui várias federações filiadas a ela. Cada uma destas filia uma certa quantidade de árbitros e clubes, sendo que cada árbitro ou clube só pode estar filiado a uma única federação. Clubes inscrevem jogadores e um jogador só pode ser inscrito por um único clube. Já técnicos dirigem clubes, mas ao longo do campeonato, um clube pode vir a ser treinado por mais de um técnico e um técnico poderá treinar mais do que um clube, desde que, para isto, tenha se desligado do clube anterior. Em cada jogo do campeonato atuam 4 árbitros: um juiz, um bandeira amarela, um bandeira vermelha e um regra três. Em cada clube podem atuar até 16 jogadores por partida, já que desejamos ter informações do banco de reservas. Árbitros só podem ser escalados para jogos cujos times em disputa não sejam de sua federação. " Segundo a Regra de Negócio acima, é correto afirmar que:

- ☐ Nenhuma das alternativas acima está correta.
- ☒ ☒ A cardinalidade entre a entidade ARBITRO e JOGO é muitos para muitos, gerando uma entidade associativa que tem um atributo para armazenar a atuação do árbitro no jogo;
- ☐ A cardinalidade entre a entidade ARBITRO e JOGO é um para muitos, e a atuação do árbitro no jogo é um atributo da entidade ARBITRO;
- ☐ A cardinalidade entre a entidade ARBITRO e JOGO é muitos para muitos, e a atuação do árbitro no jogo deve ser armazenada pelo programa do usuário;
- ☐ A cardinalidade entre a entidade ARBITRO e JOGO é um para muitos, e a atuação do árbitro no jogo é um atributo da entidade JOGO;

Explicação: A cardinalidade entre a entidade ARBITRO e JOGO é muitos para muitos, e a função do arbitro no jogo é um atributo da entidade associativa que é gerada desse relacionamentos muitos para muitos;



8.

Fonte (Adaptação): ZAMBINI - PRODESP - Analista de Informática - 2010.

O(s) objetivo(s) do projeto de um banco de dados é (são)

- ☐ satisfazer os requisitos atuais de informações dos usuários e aplicações.
- ☐ suportar os requisitos de desempenho, tempo de resposta e espaço de armazenamento.
- ☒ ☒ todas as demais alternativas estão corretas.
- ☐ suportar os requisitos de processamento.
- ☐ produzir informações estruturadas de fácil compreensão.

