

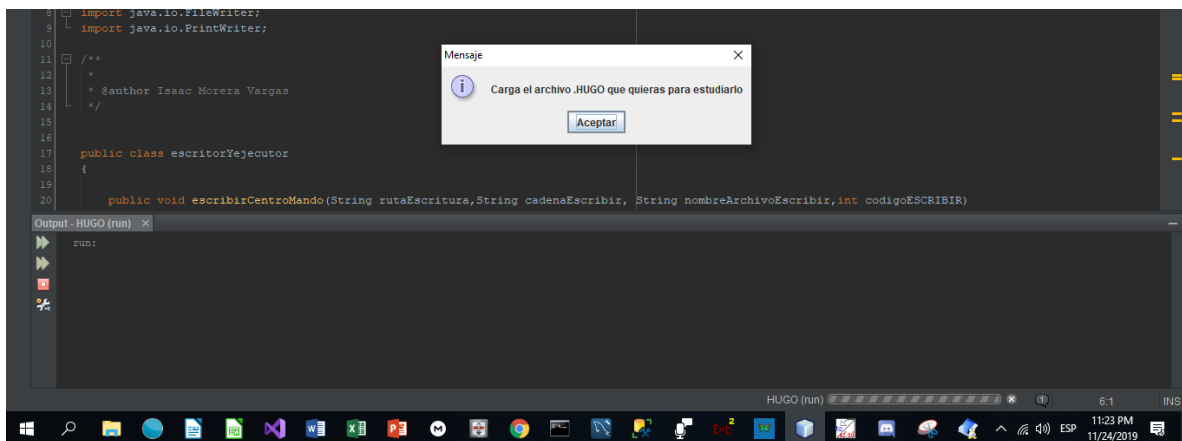
MANUAL USO COMPILADOR HUGO

USO 1: EJECUCIÓN NETBEANS

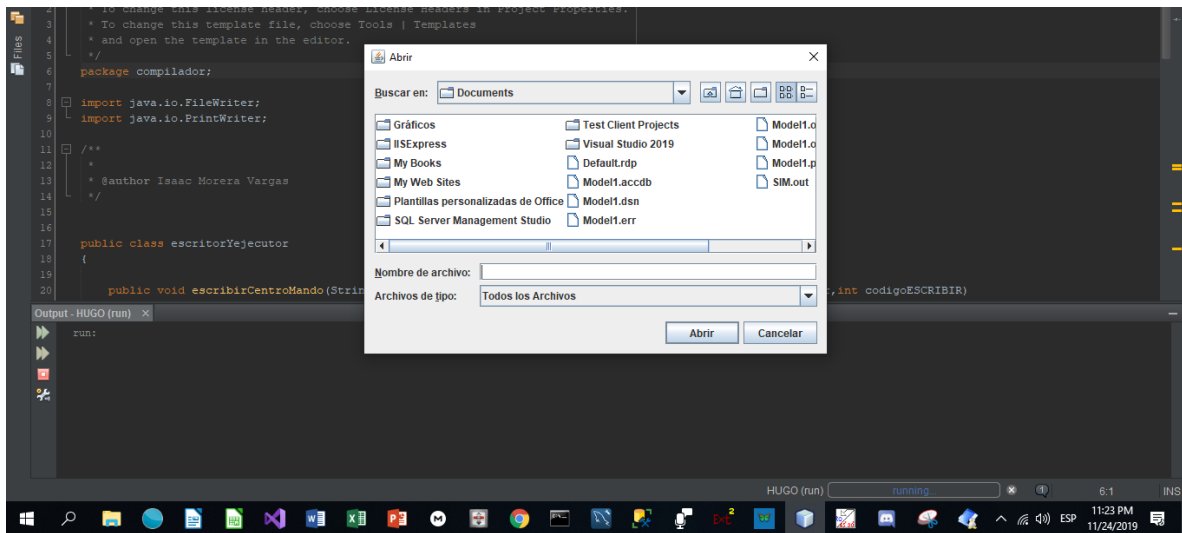
- 1- CLICK IZQUIERDO EN ACCESO DIRECTO NETBEANS Y CLICK IZQUIERDO EN EJECUTAR COMO ADMINISTRADOR



- 2- CLICK PARA INICAR EL PROGRAMA



- 3- ELEGIR Archivo.hugo DE PREFERENCIA

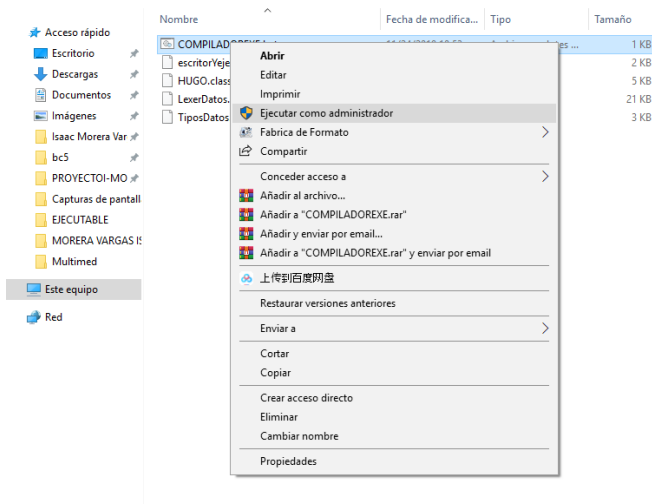


USO 2: USO BATCH AUTOMATICO

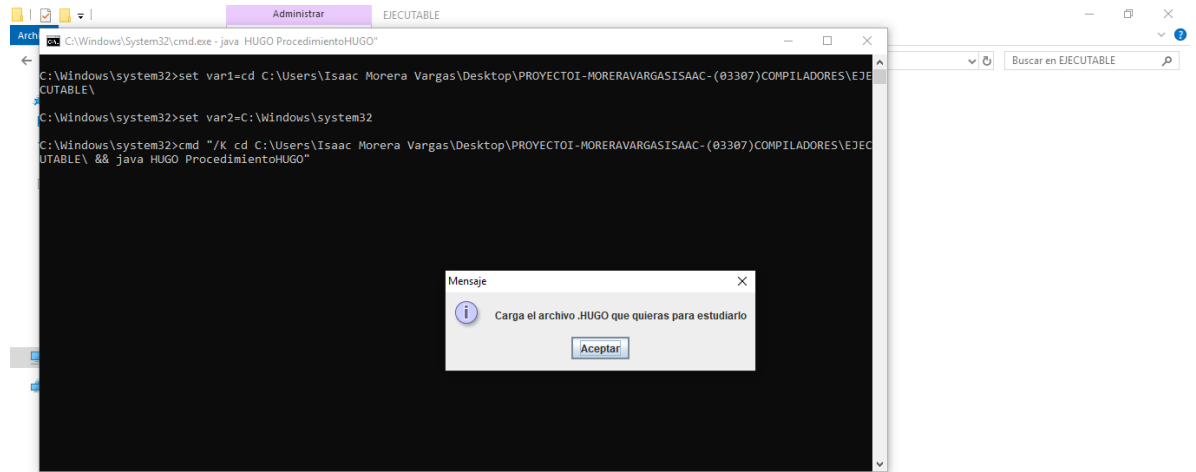
1- INGRESAR CARPETA EJECUTABLE

	Nombre	Fecha de modifica...	Tipo	Tamaño
Acceso rápido	EJECUTABLE	11/24/2019 10:53 ...	Carpeta de archivos	
Escritorio	HUGO	10/14/2019 9:21 PM	Carpeta de archivos	
Descargas	EVALUACION-TOTAL-POSITIVO-NEGATI...	11/24/2019 11:13 ...	Documento de tex...	20 KB
Documentos	sQUAD1.HUGO	11/23/2019 10:31 ...	Archivo HUGO	1 KB
Imágenes	sQUAD1-HUGO-errores.txt	11/24/2019 11:13 ...	Documento de tex...	10 KB
Isaac Morera Var				
bc5				
PROYECTOI-MO				
Capturas de pantall				
EJECUTABLE				
MORERA VARGAS I				

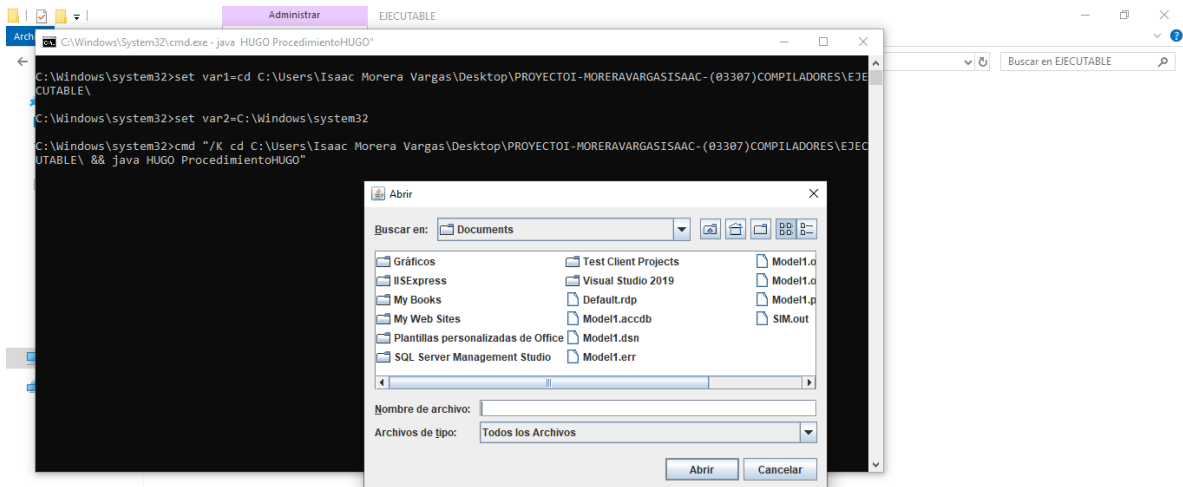
2- CLICK IZQUIERDO EN ACCESO DIRECTO NETBEANS Y CLICK IZQUIERDO EN EJECUTAR COMO ADMINISTRADOR

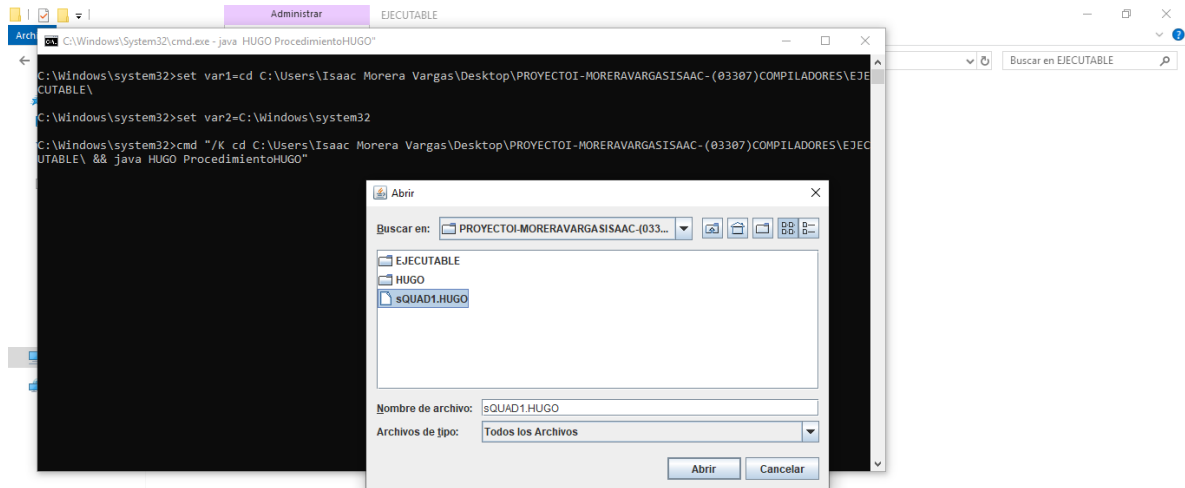


3- CLICK PARA INICAR EL PROGRAMA



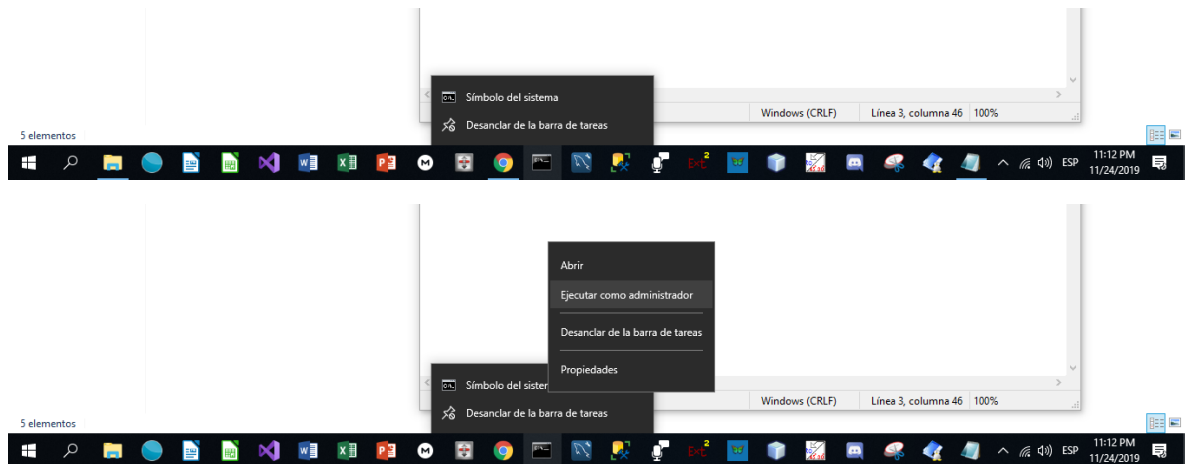
4- ELEGIR Archivo.hugo DE PREFERENCIA



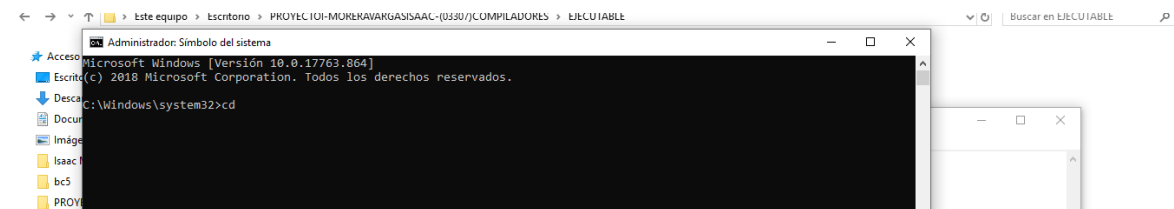


USO 3: USO CMD

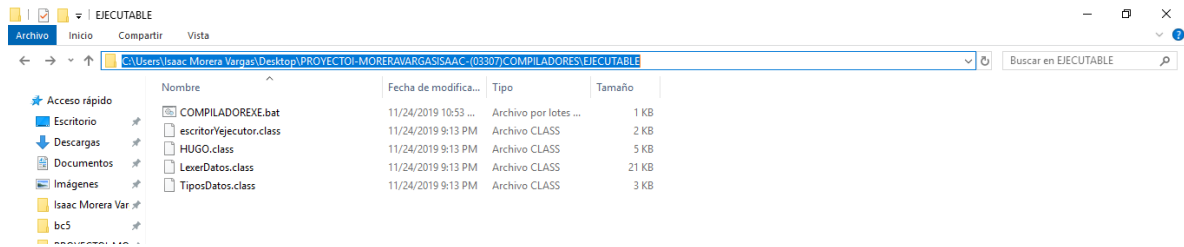
- 1- CLICK IZQUIERDO EN ACCESO DIRECTO CMD Y CLICK IZQUIERDO EN EJECUTAR **COMO ADMINISTRADOR**



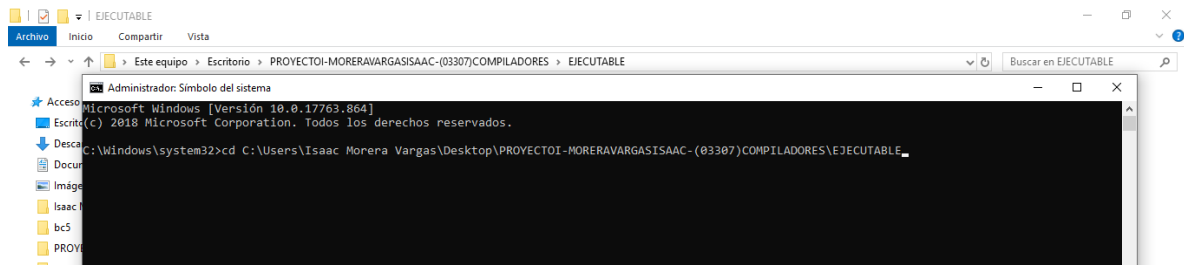
- 2- ESCRIBIR CD



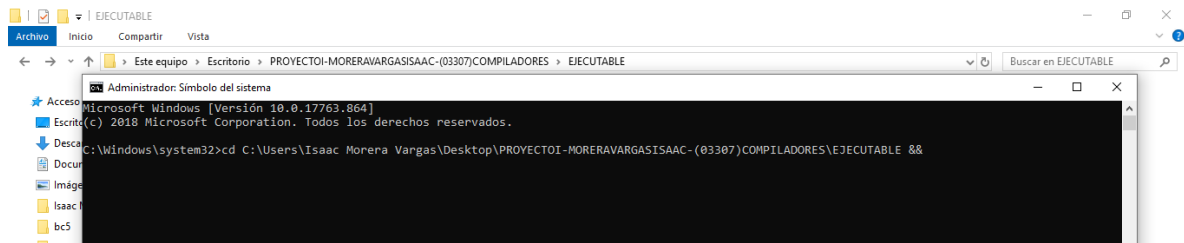
3- COPIAR RUTA DE ARCHIVO HUGO.CLASS



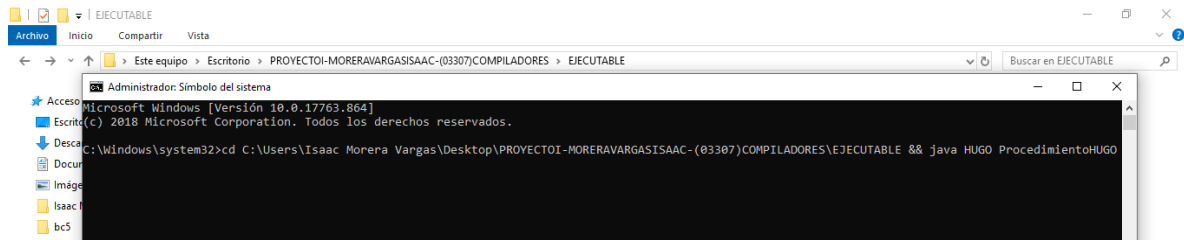
4- PEGAR RUTA DE ARCHIVO HUGO.CLASS EN CMD



5- ESCRIBIR &&






6- ESCRIBIR java HUGO ProcedimientoHUGO




















SI COMPILACION ES CORRECTA O NO SE CREARA DONDE SE CARGO EL ARCHIVO.HUGO A EXAMINAR

EVALUACION TOTAL.TXT CON LOS MENSAJES POSITIVOS Y NEGATIVOS DE LA EVALUACION

	EVALUACION-TOTAL-POSITIVO+NEGATI...	11/24/2019 11:13 ...	Documento de tex...	20 KB
	sQUAD1.HUGO	11/23/2019 10:31 ...	Archivo HUGO	1 KB
	sQUAD1-HUGO-errores.txt	11/24/2019 11:13 ...	Documento de tex...	10 KB

SI COMPILACION ES CORRECTA CREARA EN UBICACIÓN MSWLOGO .EXE EL ARCHIVO.LGO Y EL ARCHIVO llamadaA ARCHIVO.LGO

	llamadaAsQUAD1.LGO	11/24/2019 11:13 ...	Archivo LGO	2 KB
	LOGO.HLP	10/14/2004 9:54 AM	Archivo de Ayuda	659 KB
	LOGO.HPJ	10/14/2004 9:54 AM	Archivo HPJ	4 KB
	LOGO.ICO	11/12/2002 12:56 ...	Icono	2 KB
	LOGO.rtf	10/14/2004 9:54 AM	Formato de texto ...	3,119 KB
	LOGO32.DEF	11/12/2002 12:56 ...	Export Definition F...	1 KB
	LOGO32.DSW	10/21/2004 12:45 ...	VC++ 6 Project	3 KB
	logo32.exe	10/21/2004 12:45 ...	Aplicación	864 KB
	logo32d.exe	10/21/2004 12:46 ...	Aplicación	864 KB
	LOGOLAB.DOC	11/12/2002 12:56 ...	Documento de Mi...	43 KB
	MCISTRWH.HLP	11/12/2002 12:56 ...	Archivo de Ayuda	150 KB
	MEC.bmp	4/29/2004 12:30 PM	Archivo BMP	54 KB
	MEM.CPP	11/12/2002 12:56 ...	C++ Source	8 KB
	MSWLOGO.TXT	9/24/2003 1:16 PM	Documento de tex...	5 KB
	myfile.bmp	4/30/2003 1:47 PM	Archivo BMP	2 KB
	myfile.gif	5/7/2003 9:32 AM	Archivo GIF	1 KB
	NOTES.TXT	9/25/2003 9:33 AM	Documento de tex...	9 KB
	sQUAD1.LGO	11/24/2019 11:13 ...	Archivo LGO	2 KB

SI COMPILACION NO ES CORRECTA CREARA EN UBICACIÓN MSWLOGO .EXE SOLO EL ARCHIVO ARCHIVO.LGO

