

TAREAS PROGRAMACIÓN VISUAL

Tarea 1:

Realiza un resumen del Análisis de la programación visual detallando los siguientes puntos:

- Conceptos de programación orientada a objetos.
- Características y aplicaciones de eventos.
- Características de componentes y métodos visuales y no visuales.
- Procesos de desarrollo visual en proyectos distribuidos y de escritorio.
- Requerimientos visuales de proyectos distribuidos y de escritorio.
- Herramientas y lenguajes de programación visual.

Mínimo 3 cuartillas, referenciado en formato APA.

Tarea 2:

Realiza un mapa mental del tema Diseño de programación visual abarcando los subtemas:

- Concepto de diseño, multimedia e interfaces de programación visual.
- Proceso de diseño e integración de contenidos y componentes.
- Interactividad entre componentes.
- Proceso de construcción de maquetado.

Tarea 3:

Realiza un mapa conceptual del tema Desarrollo de aplicaciones con programación visual desglosando los subtemas:

- Eventos visuales.
- Componentes y herramientas visuales de entornos de desarrollo.
- Propiedades de los componentes visuales de proyectos de software: accesibilidad, apariencia, comportamiento, datos, diseño y estilos.
- Reconocer la funcionalidad de los eventos visuales.
- Proceso de programación visual.

Tarea 4:

Realiza una investigación tomando en cuenta los siguientes temas y puntos.

Conceptos de videojuegos

- Conceptos y tipos de game designer, storyboard.
- Tipos y características de motores de videojuegos y lenguajes de videojuegos
- Metodologías de desarrollo de videojuegos.

- Proceso de diseño de interfaces de videojuegos en 2d y 3d.

Desarrollo de prototipos de videojuegos

- Concepto, tipos y características de los motores de videojuego.
- Integración de motores de videojuegos con programación visual de acuerdo con los requerimientos del videojuego.
- Transición narrativa y lenguaje visual de videojuegos.
- Explicar el proceso de desarrollo de videojuego acorde a los elementos de programación visual.

Extensión mínimo 10 cuartillas, Introducción, Conclusiones y referenciado en formato APA