



UNIVERSIDAD DE BUENOS AIRES
Facultad de Ingeniería
Departamento de Computación

7510 Técnicas de Diseño

Este es un modesto aporte para los alumnos de la facultad de ingeniería de la UBA de las carreras de licenciatura en análisis de sistemas e ingeniería informática. De ninguna manera pretende ser una guía de estudio, ni reemplaza las clases presenciales, el material oficial de la cátedra está disponible en el web site de la materia.

<http://materias.fi.uba.ar/7510/>

Autor: Isaac Edgar Camacho Ocampo
Carrera: Licenciatura en Análisis de sistemas

Buenos Aires, 2019

Índice general

1. Introducción	7
1.1. Conocimientos previos	7
1.2. Estado del arte	7
2. Fundamentos teóricos	9
2.1. Teoría clásica	9
2.1.1. Definición de variables	9
2.1.2. Pruebas y refutaciones	9
2.2. Hipótesis	9
3. Resultados	11
3.1. Simulación de resultados	11
3.1.1. Suposiciones	11
3.1.2. Modelos	11
3.2. Resultados preliminares	11
3.3. Resultados postprocesados	11
3.3.1. Valores atípicos	11
3.3.2. Correlaciones	11
4. Conclusiones	13

Índice general

Capítulo 1

Introducción

1.1. Conocimientos previos

1.2. Estado del arte

Capítulo 2

Fundamentos teóricos

2.1. Teoría clásica

2.1.1. Definición de variables

2.1.2. Pruebas y refutaciones

2.2. Hipótesis

Capítulo 3

Resultados

3.1. Simulación de resultados

3.1.1. Suposiciones

3.1.2. Modelos

3.2. Resultados preliminares

3.3. Resultados postprocesados

3.3.1. Valores atípicos

3.3.2. Correlaciones

Capítulo 4

Conclusiones