

UNIVERSIDAD DE BUENOS AIRES

Facultad de Ingeniería Departamento de Computación

7510 Técnicas de Diseño

Este es un modesto aporte para los alumnos de la fácultad de ingeniería de la UBA de las carreras de licenciatura en análsis de sistemas e ingeniería informática. De ninguna manéra pretende ser una guía de estudio, ni remplaza las clases presenciales, el material oficial de la catedra esta disponible en el web site de la máteria.

http://materias.fi.uba.ar/7510/

Autor: Isaac Edgar Camacho Ocampo

Carrera: Licenciatura en Análisis de sistemas

Buenos Aires, 2019

Contents

1	Intr	ducción	7
	1.1	Conocimientos previos	7
	1.2	Estado del arte	7
2	Fun	amentos teóricos	9
	2.1	Teoría clásica	9
		2.1.1 Definición de variables	9
		2.1.2 Pruebas y refutaciones	
	2.2	Hipótesis	
3	Resi	tados	11
	3.1	Simulación de resultados	11
		3.1.1 Suposiciones	11
		3.1.2 Modelos	
	3.2	Resultados preliminares	
	3.3	Resultados postprocesados	
		3.3.1 Valores atípicos	
		3.3.2 Correlaciones	
4	Con	usiones	13

4 CONTENTS

Contents

6 CONTENTS

Introducción

- 1.1 Conocimientos previos
- 1.2 Estado del arte

Fundamentos teóricos

- 2.1 Teoría clásica
- 2.1.1 Definición de variables
- 2.1.2 Pruebas y refutaciones
- 2.2 Hipótesis

Resultados

- 3.1 Simulación de resultados
- 3.1.1 Suposiciones
- 3.1.2 Modelos
- 3.2 Resultados preliminares
- 3.3 Resultados postprocesados
- 3.3.1 Valores atípicos
- 3.3.2 Correlaciones

Conclusiones