Análisis de Algoritmos y Estructura de Datos

Refuerzo/ejercicios Complejidad de algoritmos

Prof. Violeta Chang C

Semestre 2 – 2023



Complejidad de algoritmos

• Contenidos:

- Complejidad de algoritmos iterativos
- Complejidad de algoritmos recursivos

Objetivos:

- Explicar mecanismos de cálculo de complejidad de algoritmos iterativos y recursivos
- Calcular complejidad de algoritmos iterativos y recursivos



Ruta de sesión





Mapa Conceptual

ALGORITMO

¿Qué es?

 Secuencia finita de pasos que resuelve un problema bien definido

Características

- Preciso
- Finito
- Definido

¿Cómo se representa?

- Diagrama de flujo
- Seudocódigo

¿Cómo comparar uno con otro?

- Empíricamente
- Teóricamente

Tipos según complejidad

- Constante
- Logarítmico
- Lineal
- Cuadrático
- Cúbico
- Exponencial



Complejidad Algorítmica

1

Conocer el tiempo de ejecución teórico de cada instrucción.

2

Anotar la suma de todos los tiempos.

3

Técnica algoritmos iterativos:

- Resolver y acotar la función.
- Identificar n_0 , k y f(n)
- *O*(*f*(*n*))

Técnica algoritmos recursivos

- Visualizar estructura general
- Identificar la ecuación de recurrencia
- Resolver usando reducción por sustracción o reducción por división.

Complejidad de algoritmos recursivos

- Reducción por sustracción:
 - se realizan a llamadas recursivas
 - tamaño del problema se reduce una cantidad constante b en cada llamada
 - Operaciones parte no recursiva tienen $O(n^k)$

$$T(n) = aT(n-b) + O(n^k), si \ n \ge b$$

$$O(\quad) = \begin{cases} n^k & si \ a < 1 \\ n^{k+1} & si \ a = 1 \\ \frac{n}{a^{\overline{b}}} & si \ a > 1 \end{cases}$$

- Reducción por división:
 - se realizan *a* llamadas recursivas
 - tamaño del problema se reduce en una proporción b (n/b) en cada llamada
 - Operaciones parte no recursiva tienen O(n^k)

$$T(n) = aT\left(\frac{n}{b}\right) + O(n^k), si \ n \ge b$$

$$O() = \begin{cases} n^k & si \ a < b^k \\ n^k \log n & si \ a = b^k \\ n^{\log_b a} & si \ a > b^k \end{cases}$$



Actividad en parejas - 20 minutos

- 1. Escribir un algoritmo **iterativo** que calcule la potencia de un número entero. Calcular la complejidad del algoritmo propuesto
- 2. Escribir un algoritmo **recursivo** que calcule la potencia de un número entero. Calcular la complejidad del algoritmo propuesto

Actividad en parejas - 15 minutos

Un índice de equilibrio en un arreglo A de tamaño n es un índice X tal que la suma de los elementos del subarreglo A(1..X) es igual a la suma de los elementos del subarreglo A(X+1..n).

Por ejemplo, el arreglo [-3 5 2 -3 -1 3 -1 -2] tiene a 5 como su índice de equilibrio, mientras que el arreglo [-3 5 3 -3 -1 3 -1 -2] no tiene índice de equilibrio.

Escribir un algoritmo, en seudocódigo, para encontrar un índice de equilibrio si existe, o que reporte que no existe. No se puede utilizar arreglo auxiliar. Calcular la complejidad del algoritmo propuesto, y justificar la complejidad obtenida.



Incentivo - individual - 15 minutos

Un elemento de mayoría en un arreglo A de tamaño n es un elemento que aparece más de n/2 veces (por lo tanto a lo más hay uno de esos elementos). Por ejemplo, el arreglo [3 3 4 2 4 4 2 4 4] tiene un elemento de mayoría (4), mientras que el arreglo [3 3 4 2 4 4 2 4] no tiene. Escribir un algoritmo, en seudocódigo, para encontrar un elemento de mayoría si existe, o que reporte que no existe. No se puede utilizar arreglo auxiliar. Calcular y justificar la complejidad del algoritmo propuesto.



Co-evaluación de incentivo - 5 minutos

| 1. | El algoritmo resuelve correctamente el problema planteado. (SI 1 punto / NO 0 punto) | |
|------|---|--|
| 11. | El algoritmo está escrito en seudocódigo ordenado (SI 1 punto / NO 0 punto) | |
| III. | El algoritmo está escrito en el formato establecido (SI 1 punto / NO 0 punto) | |
| IV. | El algoritmo identifica entradas correctamente (SI 1 punto / NO 0 punto) | |
| V. | El algoritmo identifica y declara salidas de manera correcta. (SI 1 punto / NO 0 punto) | |
| VI. | Calcula correctamente la complejidad (SI 1 punto / NO 0 punto) | |
| VII. | Justifica la complejidad del algoritmo propuesto. (SI 1 punto / NO 0 punto) | |
| | TOTAL PUNTOS | |
| | | |



Actividad de cierre



Ir a menti.com e ingresar código 1328 8245



Próximas fechas...

U1 - S2

- Resumen de la semana:
 - Complejidad de algoritmos iterativos
 - Complejidad de algoritmos recursivos

- Próxima semana:
 - Algoritmos de búsqueda y ordenamiento



| Domingo | Lunes | Martes | Miércoles | Jueves | Viernes | Sábado |
|---------|-----------------------------|--------|-----------|--------|---|--------|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 |
| 15 | £ncuentro de Dos Muno 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 |
| 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | Dia Nacional de las Iglesias Evagélicas y Probastan | 28 |