

Análisis de Algoritmos y Estructura de Datos

Complejidad de algoritmos

Prof. Violeta Chang C

Semestre 2 – 2023



Complejidad de algoritmos

- **Contenidos:**

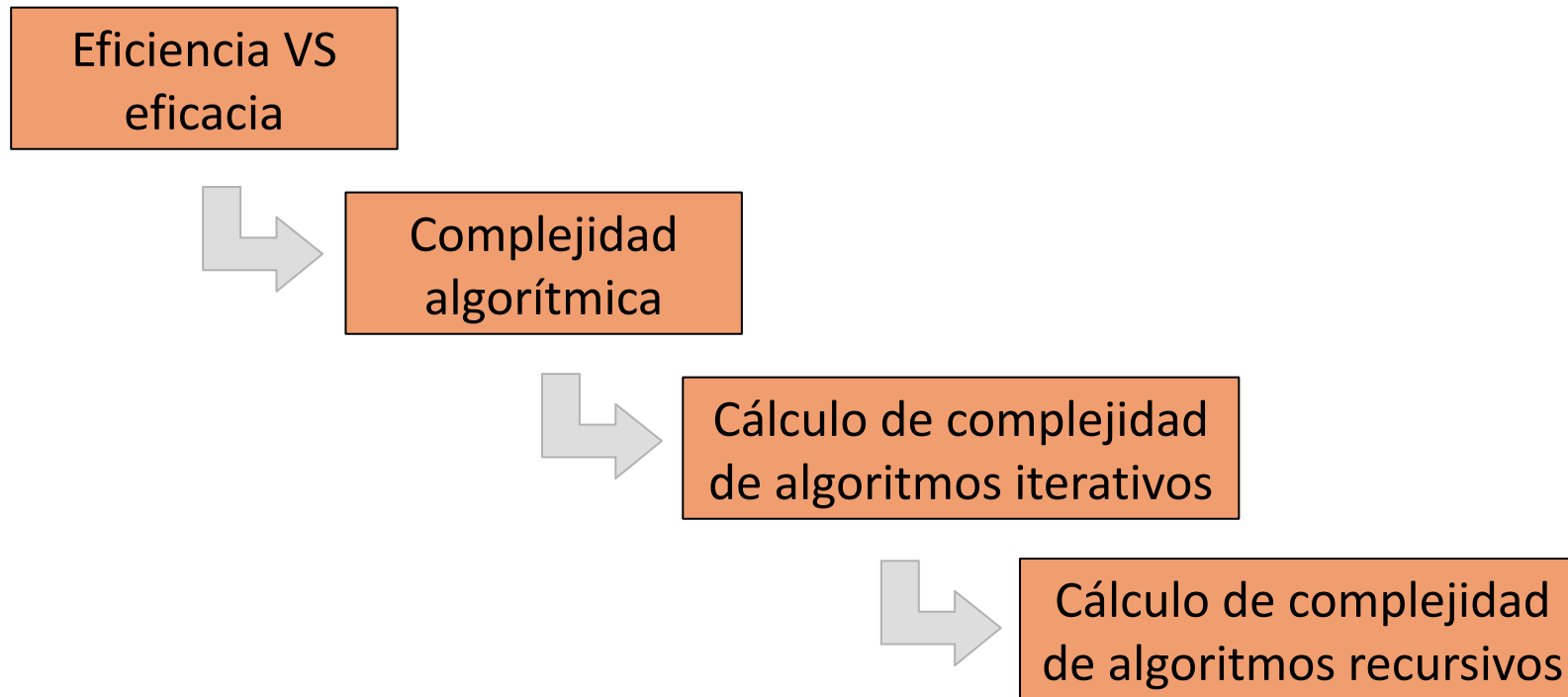
- Eficacia vs eficiencia de un algoritmo
- Análisis de complejidad
- Complejidad de algoritmos iterativos
- Complejidad de algoritmos recursivos

- **Objetivos:**

- Describir conceptos de complejidad algorítmica
- Explicar mecanismos de cálculo de complejidad de algoritmos iterativos y recursivos
- Calcular complejidad de algoritmos iterativos y recursivos

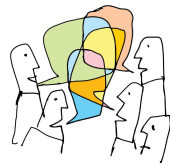


Ruta de la sesión





Contexto



Solución 1



seudocódigo 1



Implementación 1

Solución 2



seudocódigo 2



Implementación 2

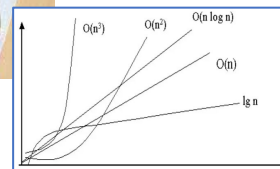
Solución 3



seudocódigo 3



Implementación 3





Eficiencia de un algoritmo

- Características a considerar al construir algoritmos
 - Eficacia
 - RAE:
“Capacidad de lograr el efecto que se desea o se espera.”
 - El algoritmo hace correctamente lo que debe hacer
 - Eficiencia
 - RAE:
“Capacidad de disponer de alguien o de algo para conseguir un efecto determinado”
 - El algoritmo usa la menor cantidad de recursos para cumplir con su tarea





¿Por qué construir algoritmos eficientes?

- El tiempo de ejecución y el espacio en memoria son recursos limitados.





Eficiencia de un algoritmo

- ¿Cómo se puede medir la eficiencia de un algoritmo?
 - Tiempo
 - Número de instrucciones
 - Cantidad de memoria usada
 - “Dificultad de un conjunto de instrucciones”
- ¿Es el tiempo una buena medida para medir la eficiencia de un algoritmo? ¿Qué factores influyen en este tiempo?



Eficiencia de un algoritmo

¿Se pueden comparar?

- Dados dos algoritmos A y B que resuelven un mismo problema
 - **Ambos son eficaces**
 - Los algoritmos fueron ejecutados en **dos máquinas distintas** y A fue más rápido que B.
 - Los algoritmos fueron ejecutados en la misma máquina y A (**en C**) fue más rápido que B (**en JAVA**)
 - Los algoritmos fueron ejecutados en la misma máquina y en el mismo lenguaje, pero por dos **programadores distintos**, y A fue más rápido que B
 - Los algoritmos fueron ejecutados en la misma máquina, en el mismo lenguaje, por el mismo programador, pero usando dos **compiladores distintos** y A fue más rápido que B.
 - Todo lo anterior igual (máquina, lenguaje, programador, compilador, etc, etc, etc) pero usando dos **instancias del problema distintas**, y A fue más rápido que B.



Eficiencia de un algoritmo

- Contabilizaremos la cantidad de instrucciones/pasos que realiza un algoritmo para dar una solución a una instancia del problema
- Para $n = 5$, ¿cuántas instrucciones se realizan en cada algoritmo?
- ¿y si n aumenta?

```
Alg1(num n)
acum ← 0
PARA i ← 0 HASTA n
    acum ← acum + i
ESCRIBIR(acum)
```

```
Alg3(num n)
acum ← (n*(n+1))/2
ESCRIBIR(acum)
```



Contando instrucciones: Ejemplo 1

- Sumar los elementos de un arreglo A de n posiciones

sumaArreglo(arreglo A): num

1. acum \leftarrow 0

2. n \leftarrow largoArreglo(A)

3. **para** i \leftarrow 1 **hasta** n

4. acum \leftarrow acum + A[i]

5. **devolver**(acum)





Contando instrucciones: Ejemplo 1

- Sumar los elementos de un arreglo A de n posiciones

sumaArreglo(arreglo A): num

1.	<code>acum ← 0</code>	1 instrucción
2.	<code>n ← largoArreglo(A)</code>	1 instrucción
3.	<code>para i ← 1 hasta n</code>	
4.	<code>acum ← acum + A[i]</code>	2 instrucciones
5.	<code>devolver(acum)</code>	1 instrucción

$$\begin{aligned}\text{Total instrucciones} &= 2 + n*2 + 1 \\ &= 3 + 2*n\end{aligned}$$



Contando instrucciones: Ejemplo 2

- Multiplicar dos matrices cuadradas de orden n

```
multMat(matriz A, matriz B): matriz
```

```
1. acum  $\leftarrow$  0
```

```
2.  $n \leftarrow$  numFilas(A) ...numColumnas(A) o numFilas(B) o numColumnas(B)
```

```
3. para  $i \leftarrow 1$  hasta  $n$ 
```

```
4.     para  $j \leftarrow 1$  hasta  $n$ 
```

```
5.         acum  $\leftarrow$  0
```

```
6.         para  $k \leftarrow 1$  hasta  $n$ 
```

```
7.             acum  $\leftarrow$  acum +  $A[i][k]*B[k][j]$ 
```

```
8.              $C[i][j] \leftarrow$  acum
```

```
9. devolver( C )
```





Contando instrucciones: Ejemplo 2

- Multiplicar dos matrices de orden n

multMat(matriz A, matriz B): matriz

1.	acum ← 0	1 instrucción
2.	n ← numFilas(A)	1 instrucción
3.	para i← 1 hasta n	
4.	para j← 1 hasta n	
5.	acum ← 0	1 instrucción
6.	para k← 1 hasta n	
7.	acum ← acum + A[i][k]*B[k][j]	3 instrucciones
8.	C[i][j] ← acum	1 instrucción
9.	devolver(C)	1 instrucción

Multiplicación,
suma y
asignación

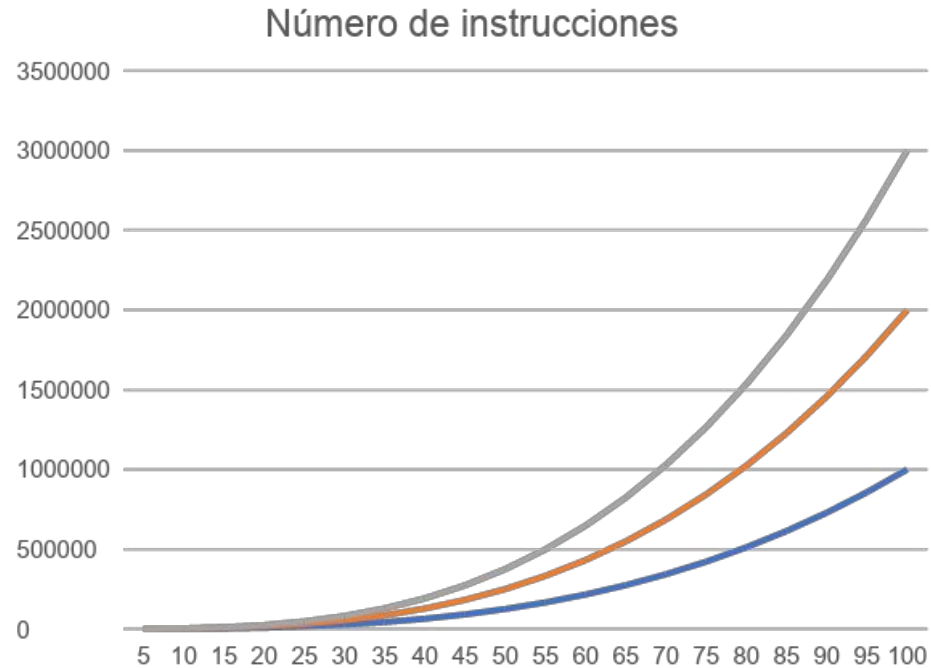
$$\begin{aligned}\text{Total instrucciones} &= 2 + n*(n*(1 + n*3 + 1)) + 1 \\ &= 3 + 2n^2 + 3n^3\end{aligned}$$



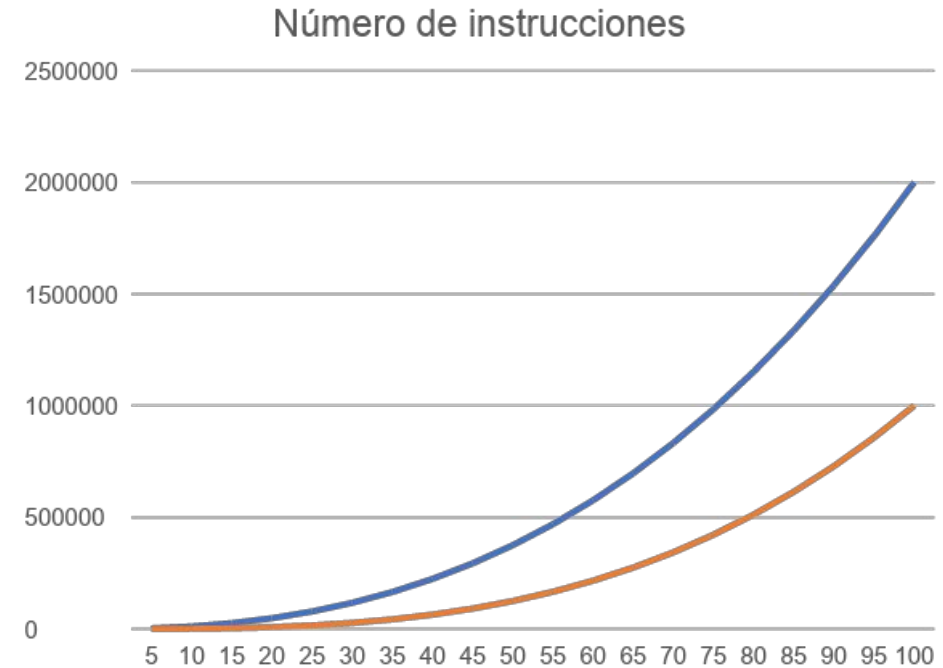
Contando instrucciones

Cantidad de operaciones que se deben realizar, dependiendo de algún parámetro de entrada

Crecimiento del tiempo de ejecución de un algoritmo con respecto a alguna variable de entrada



$-n^3$ $-2n^3$ $-3n^3$



$-100n^2 + n^3$ $-n^3$

La unidad de $T(n)$ (“tiempo” de un algoritmo) puede ser pensada en términos de número de pasos a ser ejecutados en un computador ideal



Complejidad : Computador ideal

- El análisis se realiza sobre una máquina hipotética ideal (RAM: Random Access Machine)
 - Las instrucciones se ejecutan de manera secuencial
 - No hay operaciones concurrentes
 - Cada operación tiene un costo asociado
- Esta definición simplifica el análisis y permite estimar adecuadamente la complejidad de tiempo de un algoritmo



Complejidad algorítmica

- Se entiende como la cantidad de recursos necesarios para ejecutar un algoritmo
 - Tiempo (pasos): **complejidad de tiempo**
 - Memoria: complejidad de espacio
- Complejidad de tiempo:
 - cómo crece el tiempo de ejecución del algoritmo con respecto tamaño n de la entrada: **función en términos del tamaño de la entrada $n \rightarrow f(n)$**
 - **Tiempo de un algoritmo: $T(n)$** representa el número de pasos a ser ejecutados en un computador ideal
 - **Orden de complejidad de un algoritmo: $O()$** representa la cota superior de $T(n)$



Orden de complejidad

- **Análisis del peor caso:**
 - Se considera a $T(n)$ como el peor caso de una ejecución, el tiempo máximo que puede alcanzar para una entrada n
 - Entrega una función del tiempo que puede ser muy pesimista
- **Análisis del caso promedio:**
 - $T_{avg}(n)$ entrega el tiempo promedio sobre todos los valores de n
 - Difícil de calcular
 - Se puede estimar sobre una muestra de datos, pero puede ser costoso
- El análisis se realizará siempre pensando en el peor caso, salvo que se indique algo diferente



Cálculo de complejidad

- Todo algoritmo posee un nombre, entradas (y salidas)

NOMBRE_ALGORITMO(entradas)

NOMBRE_ALGORITMO(entradas): **SALIDA**

→ $T_{\text{alg}}(n)$

- Tipos de instrucciones

- Asignación: ←

- Comparación: =, <>, >, <, >=, <=

- Comentarios: ...

- Aritméticas: +, -, *, / , **MÓDULO**

- Lógicas: **Y** , **O** , **NO**

- Input/Output:

LEER(valor)

ESCRIBIR(valor)

→ **C**



Cálculo de complejidad

- Instrucciones de control

SI condición **ENTONCES**

InstruccionesV

SINO

InstruccionesF



$$T_{IF} = T_{cond} + \max(T_V, T_F)$$



Cálculo de complejidad

- Instrucciones de control

PARA varControl ← valorInicio **HASTA** valorFin
Instrucciones

MIENTRAS condición **HACER**
Instrucciones

$$\longrightarrow T_{CICLO} = \sum_{inicio}^{fin} (Tco_{nd} + Tin_s)$$



Cálculo de complejidad

- **Retorno:**

DEVOLVER(valor)

—————→ **C**

- **Llamada a procedimiento:**

[variable ←] algoritmoX (ent1, ent2, ...)

—————→ **T_{algX}**



Cálculo de complejidad: ejemplo

- Tomando el ejemplo particular de la suma de elementos de un arreglo

```
sumaArreglo(arreglo A): num  
    acum ← 0  
    n ← largoArreglo(A)  
    para i ← 1 hasta n  
        acum ← acum + A[i]  
    devolver(acum)
```



Cálculo de complejidad: ejemplo

- Tomando el ejemplo particular de la suma de elementos de un arreglo

```
sumaArreglo(arreglo A): num  
    acum ← 0  
    n ← largoArreglo(A)  
    para i ← 1 hasta n  
        acum ← acum + A[i]  
    devolver(acum)
```

```
c  
c  
3c (suma, asignación, comparación) } n iteraciones  
    2c (suma, asignación)  
c
```



Cálculo de complejidad: ejemplo

- Tomando el ejemplo particular de la suma de elementos de un arreglo

```
sumaArreglo(arreglo A): num
```

```
    acum ← 0
```

```
    n ← largoArreglo(A)
```

```
    para i ← 1 hasta n
```

```
        acum ← acum + A[i]
```

```
    devolver(acum)
```

c

c

3c (suma, asignación, comparación) } n iteraciones
2c (suma, asignación)

c

$$T(n) = 2c + \sum (3c + 2c) + c$$

$$T(n) = 3c + 5cn$$

$$T(n) \leq 8cn \dots \text{por lo tanto } O(n)$$



Tipos de orden de complejidad

La función de $O(f(n))$ indica qué tan bueno es un algoritmo para distintos tamaños de entrada

<i>Tiempo</i>	<i>Orden</i>	<i>Tipo</i>
$T(n)=c$	$O(1)$	Constante
$T(n)=c \log_2 n$	$O(\log_2 n)$	Orden logarítmico
$T(n)=c n$	$O(n)$	Orden lineal
$T(n)=c n^2$	$O(n^2)$	Orden cuadrático
$T(n)=c n^3$	$O(n^3)$	Orden cúbico
$T(n)=c 2^n$	$O(2^n)$	Orden exponencial
$T(n)=c n!$	$O(n!)$	Orden factorial





Complejidad de algoritmos iterativos

- Se debe conocer el tiempo de ejecución teórico de cada instrucción (modelo RAM teórico)
- Anotar la suma de todos los tiempos ($T(n)$)
- Resolver y acotar la función ($f(n)$)
- Determinar orden de complejidad $O(f(n))$



Complejidad de algoritmos recursivos

- Un algoritmo recursivo posee la siguiente estructura general

```
algRec(entrada n): salida
```

```
...
```

```
si condición(n) entonces  
    devolver(valor)
```



Condición de término

```
...
```

```
valor ← algRec(entrada modificada)  
devolver(valor)
```



Llamada recursiva



Complejidad de algoritmos recursivos

- La complejidad de estos algoritmos se expresa como una ecuación de recurrencia de la forma:

$$T(n) = \begin{cases} c & \text{cond término} \\ T(n \text{ modificado}) + c, & \text{otro caso} \end{cases}$$



Complejidad de algoritmos recursivos

- La función recurrente para el factorial es:

$$Factorial(n) = \begin{cases} n \cdot (n - 1)! & n > 1 \\ 1 & n = 0 \end{cases}$$



Complejidad de algoritmos recursivos

- La función recurrente para el factorial es:

$$Factorial(n) = \begin{cases} n \cdot (n-1)! & \text{si } n > 1 \\ 1 & \text{si } n \leq 1 \end{cases}$$

```
factorial(num n):num  
si n = 1 entonces  
    devolver(1)  
valor ← n*factorial(n-1)  
devolver(valor)
```



Complejidad de algoritmos recursivos

- La función recurrente para el factorial es:

$$Factorial(n) = \begin{cases} n \cdot (n-1)! & \text{si } n > 1 \\ 1 & \text{si } n \leq 1 \end{cases}$$

```
factorial(num n):num  
si n = 1 entonces  
    devolver(1)  
valor ← n*factorial(n-1)  
devolver(valor)
```

- La ecuación de recurrencia para el tiempo de ejecución es:

$$T(n) = \begin{cases} c_1, & \text{si } n \leq 1 \\ T(n-1) + c_2, & \text{si } n > 1 \end{cases}$$



Complejidad de algoritmos recursivos

- La función recurrente para el factorial es:

$$Factorial(n) = \begin{cases} n \cdot (n-1)! & \text{si } n > 1 \\ 1 & \text{si } n \leq 1 \end{cases}$$

```
factorial(num n):num  
si n = 1 entonces  
    devolver(1)  
valor ← n*factorial(n-1)  
devolver(valor)
```

- La ecuación de recurrencia para el tiempo de ejecución es:

$$T(n) = \begin{cases} c_1, & \text{si } n \leq 1 \\ T(n-1) + c_2, & \text{si } n > 1 \end{cases}$$



Complejidad de algoritmos recursivos

- La función recurrente para el factorial es:

$$Factorial(n) = \begin{cases} n \cdot (n-1)! & \text{si } n > 1 \\ 1 & \text{si } n \leq 1 \end{cases}$$

```
factorial(num n):num  
si n = 1 entonces  
    devolver(1)  
valor ← n*factorial(n-1)  
devolver(valor)
```

- La ecuación de recurrencia para el tiempo de ejecución es:

$$T(n) = \begin{cases} c_1, & \text{si } n \leq 1 \\ T(n-1) + c_2, & \text{si } n > 1 \end{cases}$$



Complejidad algoritmos recursivos

- Solución por reducción:
 - Reducción por sustracción:
 - se realizan ***a*** llamadas recursivas
 - tamaño del problema se reduce una cantidad constante ***b*** en cada llamada
 - Operaciones parte no recursiva tienen **$O(n^k)$**
 - $T(n) = aT(n - b) + O(n^k), si\ n \geq b$

$$O(\quad) = \begin{cases} n^k & si\ a < 1 \\ n^{k+1} & si\ a = 1 \\ a^{\frac{n}{b}} & si\ a > 1 \end{cases}$$



Complejidad algoritmos recursivos

- Solución por reducción:

- Reducción por división:

- se realizan a llamadas recursivas
 - tamaño del problema se reduce en una proporción b (n/b) en cada llamada
 - Operaciones parte no recursiva tienen $O(n^k)$

- $T(n) = aT\left(\frac{n}{b}\right) + O(n^k), si\ n \geq b$

$$O() = \begin{cases} n^k & si\ a < b^k \\ n^k \log n & si\ a = b^k \\ n^{\log_b a} & si\ a > b^k \end{cases}$$



Complejidad de algoritmos recursivos

- Factorial recursivo:

$$Factorial(n) = \begin{cases} n \cdot (n-1)! & \text{si } n > 1 \\ 1 & \text{si } n \leq 1 \end{cases}$$

$$T(n) = \begin{cases} c_1, & \text{si } n \leq 1 \\ T(n-1) + c_2, & \text{si } n > 1 \end{cases}$$

```
factorial(num n):num
si n = 1 entonces
    devolver(1)
valor ← n*factorial(n-1)
devolver(valor)
```



Complejidad de algoritmos recursivos

- Factorial recursivo:

$$Factorial(n) = \begin{cases} n \cdot (n-1)! & \text{si } n > 1 \\ 1 & \text{si } n \leq 1 \end{cases}$$

$$T(n) = \begin{cases} c_1, & \text{si } n \leq 1 \\ T(n-1) + c_2, & \text{si } n > 1 \end{cases}$$

$$T(n) = \begin{cases} 2c & n=1 \\ 4c+T(n-1) & \text{otro caso} \end{cases}$$

```
factorial(num n):num
si n = 1 entonces
    devolver(1)
valor ← n*factorial(n-1)
devolver(valor)
```



Complejidad de algoritmos recursivos

- Factorial recursivo:

$$Factorial(n) = \begin{cases} n \cdot (n-1)! & \text{si } n > 1 \\ 1 & \text{si } n \leq 1 \end{cases}$$

$$T(n) = \begin{cases} c_1, & \text{si } n \leq 1 \\ T(n-1) + c_2, & \text{si } n > 1 \end{cases}$$

$$T(n) = \begin{cases} 2c & n=1 \\ 4c+T(n-1) & \text{otro caso} \end{cases}$$

```
factorial(num n):num
si n = 1 entonces
    devolver(1)
valor ← n*factorial(n-1)
devolver(valor)
```

$$T(n) = aT(n-b) + O(n^k) \text{ si } n \geq b$$

$$O(\quad) = \begin{cases} n^k & \text{si } a < 1 \\ n^{k+1} & \text{si } a = 1 \\ a \frac{n}{b} & \text{si } a > 1 \end{cases}$$



Complejidad de algoritmos recursivos

- Factorial recursivo:

$$Factorial(n) = \begin{cases} n \cdot (n-1)! & \text{si } n > 1 \\ 1 & \text{si } n \leq 1 \end{cases}$$

$$T(n) = \begin{cases} c_1, & \text{si } n \leq 1 \\ T(n-1) + c_2, & \text{si } n > 1 \end{cases}$$

$$T(n) = \begin{cases} 2c & n=1 \\ 4c+T(n-1) & \text{otro caso} \end{cases}$$

$$T(n) = 1 \cdot T(n-1) + O(1)$$

```
factorial(num n):num
si n = 1 entonces
    devolver(1)
valor ← n*factorial(n-1)
devolver(valor)
```

$$T(n) = aT(n-b) + O(n^k) \text{ si } n \geq b$$

$$O(\quad) = \begin{cases} n^k & \text{si } a < 1 \\ n^{k+1} & \text{si } a = 1 \\ a^{\frac{n}{b}} & \text{si } a > 1 \end{cases}$$



Complejidad de algoritmos recursivos

- Factorial recursivo:

$$Factorial(n) = \begin{cases} n \cdot (n-1)! & \text{si } n > 1 \\ 1 & \text{si } n \leq 1 \end{cases}$$

$$T(n) = \begin{cases} c_1, & \text{si } n \leq 1 \\ T(n-1) + c_2, & \text{si } n > 1 \end{cases}$$

$$T(n) = \begin{cases} 2c & n=1 \\ 4c+T(n-1) & \text{otro caso} \end{cases}$$

$$T(n) = 1 * T(n-1) + O(1)$$

```
factorial(num n):num
si n = 1 entonces
    devolver(1)
valor ← n*factorial(n-1)
devolver(valor)
```

$$T(n) = aT(n-b) + O(n^k) \text{ si } n \geq b$$

$$O(\quad) = \begin{cases} n^k & \text{si } a < 1 \\ n^{k+1} & \text{si } a = 1 \\ a^{\frac{n}{b}} & \text{si } a > 1 \end{cases} \quad \begin{matrix} a=1 \\ b=1 \\ k=0 \end{matrix}$$



Complejidad de algoritmos recursivos

- Factorial recursivo:

$$Factorial(n) = \begin{cases} n \cdot (n-1)! & \text{si } n > 1 \\ 1 & \text{si } n \leq 1 \end{cases}$$

$$T(n) = \begin{cases} c_1, & \text{si } n \leq 1 \\ T(n-1) + c_2, & \text{si } n > 1 \end{cases}$$

$$T(n) = \begin{cases} 2c & n=1 \\ 4c+T(n-1) & \text{otro caso} \end{cases}$$

$$T(n) = 1 * T(n-1) + O(1)$$

∴

$$O(n^{k+1}) = O(n^{0+1}) = O(n)$$

```
factorial(num n):num
si n = 1 entonces
    devolver(1)
valor ← n*factorial(n-1)
devolver(valor)
```

$$T(n) = aT(n-b) + O(n^k) \text{ si } n \geq b$$

$$O(\quad) = \begin{cases} n^k & \text{si } a < 1 \\ n^{k+1} & \text{si } a = 1 \\ a^{\frac{n}{b}} & \text{si } a > 1 \end{cases} \quad \begin{matrix} a=1 \\ b=1 \\ k=0 \end{matrix}$$



Complejidad de algoritmos recursivos

- Fibonacci recursivo:

$$Fib(n) = \begin{cases} Fib(n-1) + Fib(n-2) & n \geq 2 \\ 1 & n = 1 \\ 1 & n = 0 \end{cases}$$



Complejidad de algoritmos recursivos

- Fibonacci recursivo:

$$Fib(n) = \begin{cases} Fib(n-1) + Fib(n-2) & n \geq 2 \\ 1 & n = 1 \\ 1 & n = 0 \end{cases}$$

```
fib(num n):num
si n=1 o n=0 entonces
    devolver(n)
valor←fib(n-1)+fib(n-2)
devolver(valor)
```



Complejidad de algoritmos recursivos

- Fibonacci recursivo:

$$Fib(n) = \begin{cases} Fib(n-1) + Fib(n-2) & n \geq 2 \\ 1 & n = 1 \\ 1 & n = 0 \end{cases}$$

$$T(n) = \begin{cases} T(n-1) + T(n-2) & n > 1 \\ c & n \leq 1 \end{cases}$$

$$T(n) = \begin{cases} 4c & n=0,1 \\ 6c+T(n-1)+T(n-2) & \text{otro caso} \end{cases}$$

```
fib(num n):num
si n=1 0 n=0 entonces
    devolver(n)
valor←fib(n-1)+fib(n-2)
devolver(valor)
```



Complejidad de algoritmos recursivos

- Fibonacci recursivo:

$$Fib(n) = \begin{cases} Fib(n-1) + Fib(n-2) & n \geq 2 \\ 1 & n = 1 \\ 1 & n = 0 \end{cases}$$

$$T(n) = \begin{cases} T(n-1) + T(n-2) & n > 1 \\ c & n \leq 1 \end{cases}$$

$$T(n) = \begin{cases} 4c & n=0,1 \\ 6c+T(n-1)+T(n-2) & \text{otro caso} \end{cases}$$

```
fib(num n):num
si n=1 0 n=0 entonces
    devolver(n)
valor←fib(n-1)+fib(n-2)
devolver(valor)
```

$$T(n) = aT(n-b) + O(n^k) \text{ si } n \geq b$$

$$O(\quad) = \begin{cases} n^k & \text{si } a < 1 \\ n^{k+1} & \text{si } a = 1 \\ a \frac{n}{b} & \text{si } a > 1 \end{cases}$$



Complejidad de algoritmos recursivos

- Fibonacci recursivo:

$$Fib(n) = \begin{cases} Fib(n-1) + Fib(n-2) & n \geq 2 \\ 1 & n = 1 \\ 1 & n = 0 \end{cases}$$

$$T(n) = \begin{cases} T(n-1) + T(n-2) & n > 1 \\ c & n \leq 1 \end{cases}$$

$$T(n) = \begin{cases} 4c & n=0,1 \\ 6c+T(n-1)+T(n-2) & \text{otro caso} \end{cases}$$

$$T(n) \leq 2 * T(n-1) + O(1)$$

```
fib(num n):num
si n=1 o n=0 entonces
    devolver(n)
valor←fib(n-1)+fib(n-2)
devolver(valor)
```

$$T(n) = aT(n-b) + O(n^k) \text{ si } n \geq b$$

$$O(\quad) = \begin{cases} n^k & \text{si } a < 1 \\ n^{k+1} & \text{si } a = 1 \\ a \frac{n}{b} & \text{si } a > 1 \end{cases}$$



Complejidad de algoritmos recursivos

- Fibonacci recursivo:

$$Fib(n) = \begin{cases} Fib(n-1) + Fib(n-2) & n \geq 2 \\ 1 & n = 1 \\ 1 & n = 0 \end{cases}$$

$$T(n) = \begin{cases} T(n-1) + T(n-2) & n > 1 \\ c & n \leq 1 \end{cases}$$

$$T(n) = \begin{cases} 4c & n=0,1 \\ 6c+T(n-1)+T(n-2) & \text{otro caso} \end{cases}$$

$$T(n) \leq 2 * T(n-1) + O(1)$$

```
fib(num n):num
si n=1 o n=0 entonces
    devolver(n)
valor←fib(n-1)+fib(n-2)
devolver(valor)
```

$$T(n) = aT(n-b) + O(n^k) \text{ si } n \geq b$$

$$O(\quad) = \begin{cases} n^k & \text{si } a < 1 \\ n^{k+1} & \text{si } a = 1 \\ a^{\frac{n}{b}} & \text{si } a > 1 \end{cases} \quad \begin{matrix} a=2 \\ b=1 \\ k=0 \end{matrix}$$



Complejidad de algoritmos recursivos

- Fibonacci recursivo:

$$Fib(n) = \begin{cases} Fib(n-1) + Fib(n-2) & n \geq 2 \\ 1 & n = 1 \\ 1 & n = 0 \end{cases}$$

$$T(n) = \begin{cases} T(n-1) + T(n-2) & n > 1 \\ c & n \leq 1 \end{cases}$$

$$T(n) = \begin{cases} 4c & n=0,1 \\ 6c+T(n-1)+T(n-2) & \text{otro caso} \end{cases}$$

$$T(n) \leq 2 * T(n-1) + O(1)$$

$$\therefore O(a^{n/b}) = O(2^{n/1}) = O(2^n)$$

```
fib(num n):num
si n=1 0 n=0 entonces
    devolver(n)
valor←fib(n-1)+fib(n-2)
devolver(valor)
```

$$T(n) = aT(n-b) + O(n^k) \text{ si } n \geq b$$

$$O(\quad) = \begin{cases} n^k & \text{si } a < 1 \\ n^{k+1} & \text{si } a = 1 \\ a^{\frac{n}{b}} & \text{si } a > 1 \end{cases} \quad \begin{matrix} a=2 \\ b=1 \\ k=0 \end{matrix}$$



Clases de problemas

- Un problema **P** es aquel que tiene un algoritmo de orden polinómico que lo resuelve.
- Un problema **NP** tiene un algoritmo de orden polinómico que lo verifica.
- Un problema es **NP-Completo** si es imposible encontrar un algoritmo eficiente para encontrar una solución óptima ... hasta ahora...
- Los **algoritmos de fuerza bruta** son capaces de encontrar la solución a cualquier problema por complicado que sea. Prueban todas las posibles combinaciones hasta dar con la situación que es igual que la solución... no son eficientes



Resumen

- En análisis de complejidad en tiempo de un algoritmo entrega la tasa de crecimiento del tiempo de respuesta a medida que aumenta el tamaño de la entrada
- Se “ejecuta” sobre una “máquina ideal”
- Se debe definir el tiempo de cada tipo de instrucción
- Técnicas de cálculo para algoritmos iterativos y recursivos
- Algoritmos recursivos
 - Reducción por sustracción
 - Reducción por división

Actividad de cierre



- Ir a menti.com e ingresar código 8702 9916



<div>  Octubre 2023 </div>						
Domingo	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
1	2	3 	4 	5	6 	7
8	9 	10	11	12 	13 	14
15	16 <small>Encuentro de Dos Mundos</small>	17	18	19 	20 	21
22	23	24	25 	26 	27 <small>Día Nacional de las Iglesias Evangélicas y Protestantes</small>	28