

Práctica 0

I E G

11 de agosto de 2021

Resumen

Es simplemente una tarea de prueba sencilla del uso básico de \LaTeX en Overleaf así como incluir imágenes y referencias. También el uso de números pseudoaleatorios y gráficas.

1. Introducción

Para el desarrollo de esta práctica demo se realiza un programa sencillo en Python 3.9 donde se incluyen diferentes paquetes. En el programa se generan dos vectores (x) y (y) estos se utilizan para crear una gráfica.

2. Desarrollo

Para poder realizar esta práctica se instalan algunos paquetes de programación y se crean distintas cuentas.

Se instala Python 3.9 así como Visual Studio Code, también se crean cuentas de Overleaf para crear el documento en \LaTeX , en Github para tener los documentos en internet así como Twitch y Discord para tomar clase.

La creación de la gráfica consiste en generar dos vectores, (x) solamente se crea un arreglo de números consecutivos del 0 al 200, para el vector (y) se crea un arreglo de números pseudoaleatorios que varían del 0 al 1000 y en un arreglo de tamaño 200 como se muestra a continuación.

```
[language = python]
x = np.arange(0, 200)
y = uniform(0, 1000, size = 200)
```

3. Conclusiones

Se realizan las funciones básicas para poder entregar un documento de prácticas.

Referencias

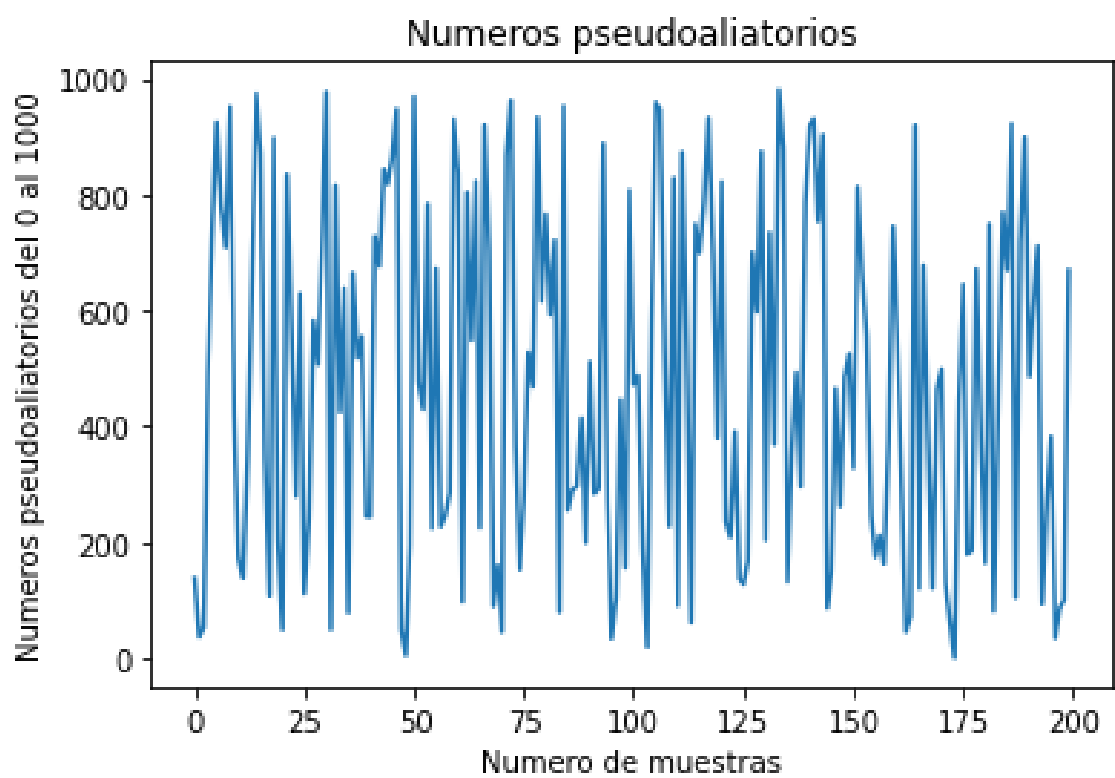


Figura 1: resultados del programa