

Frontend programozás

A következő feladatban egy frontend alkalmazást készítését kell elvégeznie a kiadott leírás szerint! Az alkalmazás felhasználói felületének kialakítását minták segítik, melyeket **nem kell** követnie a megoldásában. Indítsa el a projektkönyvtárának backend mappájából a weboldalt kiszolgáló szervert! Indítsa el a Xamppot is majd importálja a forrásban található adatbázist (labdarugas.sqll)!

Adatbázi

Extra options

			id	team_name	team_group	wins	image_url
<input type="checkbox"/>		Módosítás	<input type="checkbox"/>	Másolás	<input type="checkbox"/>	Törölés	1 Villámok alsós 3 https://cdn.pixabay.com/photo/2017/07/13/14/44/kid...
<input type="checkbox"/>		Módosítás	<input type="checkbox"/>	Másolás	<input type="checkbox"/>	Törölés	2 Tigrisek felsős 7 https://cdn.pixabay.com/photo/2016/11/21/15/53/boy...
<input type="checkbox"/>		Módosítás	<input type="checkbox"/>	Másolás	<input type="checkbox"/>	Törölés	3 Sasok gimis 5 https://cdn.pixabay.com/photo/2017/09/07/08/56/peo...
<input type="checkbox"/>		Módosítás	<input type="checkbox"/>	Másolás	<input type="checkbox"/>	Törölés	4 Párducok alsós 2 https://cdn.pixabay.com/photo/2016/11/19/12/52/chi...
<input type="checkbox"/>		Módosítás	<input type="checkbox"/>	Másolás	<input type="checkbox"/>	Törölés	5 Farkasok felsős 9 https://cdn.pixabay.com/photo/2017/06/13/12/18/soc...
<input type="checkbox"/>		Módosítás	<input type="checkbox"/>	Másolás	<input type="checkbox"/>	Törölés	6 Sólymok gimis 6 https://cdn.pixabay.com/photo/2017/08/06/15/13/peo...
<input type="checkbox"/>		Módosítás	<input type="checkbox"/>	Másolás	<input type="checkbox"/>	Törölés	7 Oroszlánok alsós 4 https://cdn.pixabay.com/photo/2015/07/28/22/05/chi...

A webkiszolgáló a <http://localhost:44376> címen fog elindulni. A böngészőbe beírva a <http://localhost:44376> URL-en kap segítséget a webszerveren elérhető REST API függvényekhez.

Backand

SchoolTeams		Show/Hide	List Operations	Expand Operations
GET	/api/SchoolTeams			
POST	/api/SchoolTeams			

[BASE URL: , API VERSION: V1]

Az alábbi REST API függvények érhetőek el a szerveren:

- /api/SchoolTeams
- Metódus: GET
- Válasz: Az adatbázisban ltalálható teniszezők adatai.
- Válasz minta:

```
[
  {
    "Id": 1,
    "TeamName": "Villámok",
    "TeamGroup": "alsós",
    "Wins": 3,
    "ImageUrl": "https://cdn.pixabay.com/photo/2017/07/13/14/44/kids-2508313_960_720.jpg"
  },
  {
    "Id": 2,
    "TeamName": "Tigrisek",
    "TeamGroup": "felsős",
    "Wins": 7,
    "ImageUrl": "https://cdn.pixabay.com/photo/2016/11/21/15/53/boys-1843433_960_720.jpg"
  },
  {
    "Id": 3,
    "TeamName": "Sasok",
    "TeamGroup": "gimis",
    "Wins": 5,
    "ImageUrl": "https://cdn.pixabay.com/photo/2017/09/07/08/56/peo-2508313_960_720.jpg"
  }
]
```

- /api/ SchoolTeams
- Metódus: Post
- Válasz: A kérés törzsében kell a szerver felé elküldeni a rögzíteni kívánt új
- versenyző adatait. Minta a kérésre:

value	body	Model	Example Value
<pre>{ "TeamName": "string", "TeamGroup": "string", "Wins": 0, "ImageUrl": "string" }</pre>			<pre>{ "TeamName": "string", "TeamGroup": "string", "Wins": 0, "ImageUrl": "string" }</pre>

Parameter content type:

[Try it out!](#) [Hide Response](#)

```
{
  "Id": 21,
  "TeamName": "string",
  "TeamGroup": "string",
  "Wins": 0,
  "ImageUrl": "string"
}
```

Feladatok

Az Ön által választott Javascript keretrendszer (Angular, VueJs vagy React) valamelyikével készítse el az alábbi feladatokat:

1. Adja hozzá az alkalmazáshoz a forrás mappából elérhető UI keretrendszert (Bootstrap)!
2. Hozzon létre egy komponenst, amely a webalkalmazás nyitó oldala lesz:
 - a. A komponenst a minta alapján hozza létre!
 - b. A komponens létrehozása során használhatja a forrás könyvtárban szereplő UI keretrendszertől függő állományokat (pl.: Bootstrap: homepage.html, homepage.css)!
 - c. A komponens háttérképe a források könyvtárban található pexels-pixabay-47730.jpg kép legyen!
3. Regisztráció elkészítése!
 - a. Határozza meg, hogy a felhasználó elfogadta-e a regisztrációs feltételeket!
 - b. A regisztrációt küldje el a szerver, amennyiben elfogadta a feltételeket az /api/ SchoolTeams URL-re az API leírás alapján! (Amennyiben az első feladatot nem tudta megoldani, akkor is küldje el a regisztrációt!)
 - c. Ellenőrizze az adatok helyességét!
4. Hozzon létre egy újabb komponenst a csapatok megjelenítéséhez!
 - a. Az oldalon szereplő ajánlatokat tartalmazó adatokat a kiszolgáló szerver /api/ SchoolTeams URL-jén szereplő REST API függvénnyel kérdezze le!

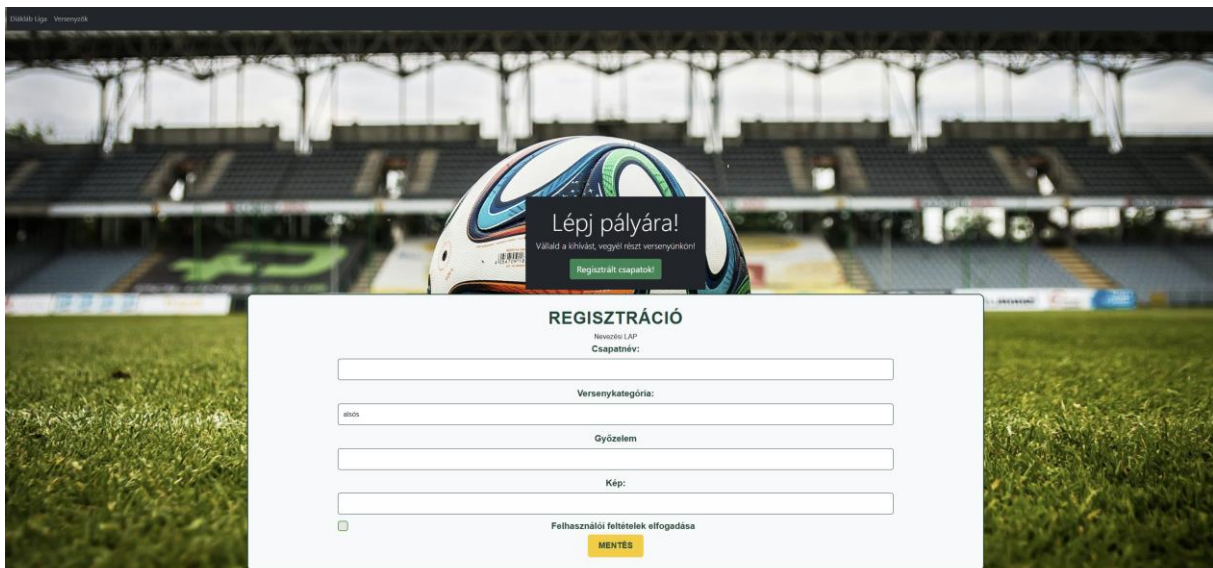
- b. Az adatokat táblázatos formában jelenítse meg, a kiadott mintára hasonlítva, de azzal nem kell pontosan megjegyeznie, de átláthatónak kell lennie (pl. a képek mérete legyen megfelelő)!

A megjelenéshez használja fel a Bootstrap keretrendszert! Ügyeljen az adatok helyes sorrendjére!

- c. Állítsa be a komponensnek az eléréséhez a /csapatok útvonalat!
- d. A kezdőoldalon a „Versenyzők” feliratú menüponthoz és a „Regisztrált csapatok!” gombhoz állítsa be, hogy arra kattintva navigáljon át a / csapatok útvonalra!

5. Forráskódját a választott technológiának megfelelően adja le:

- a. **Tömörítse le az src mappát!**
- b. A forráskódját tömörítse be Vezetéknév_Keresztnév_frontend.zip néven!



Stadion Liga Versenyzők

Lépj pályára!
Vállald a kihívást, veddél részt versenyünkön!
Regisztrált csapatok!

REGISZTRÁCIÓ
Nevedes LAP
Csapatnév:

Versenykategória:

ahos
















Győzelem

Kép:

☐ Felhasználói feltételek elfogadása

MENTES

Csapatok

Név	Csoport	Győzelem idő	Fénykép
Villámok	alsós	3	
Tigrisek	felsős	7	
Sasok	gimis	5	
Párducok	alsós	2	
Farkasok	felsős	9	
Sólymok	gimis	6	
Oroszlánok	alsós	4	
Medvék	felsős	8	
Híénák	gimis	10	
Rókák	alsós	1	
Pelikánok	felsős	0	
Kóborlók	gimis	4	
Gepárdok	alsós	6	
Kakasok	felsős	3	
Baglyok	gimis	2	
Vadászok	alsós	5	