## **Project Documentation**

File: Parcial2CanchonHerreraMayorgaRivera.project

Date: 4/11/2023

Profile: CODESYS V3.5 SP19

## Tabla de contenido

1	Lista de variables globales: GVL	3
2	POU: PLC_PRG	3

## 1 Lista de variables globales: GVL

```
VAR GLOBAL
2
           stop: BOOL; // Botón de parado de emergencia
           start : BOOL ; // Botón de inicio
3
           IR 0 : BOOL ; // Relay interno del primer timer
           TON 0: TON; // Primer timer
           ETO: TIME; // Tiempo actual del primer timer
           Ir timer0 : BOOL ; // Relay inter
           ET1: TIME; // Tiempo actual del segundo timer
8
           TON 1: TON; // Segundo timer
10
           IR 1: BOOL; // Relay interno del segundo timer
11
           TON 2: TON; // Tercer timer
12
           ET2: TIME; // Tiempo actual del tercer timer
13
          IR 2: BOOL; // Relay interno del tercer timer
14
          MandarinaEnMovimiento: BOOL; // Variable de apoyo para la animación
1.5
          TON 3: TON; // Cuarto timer
          ET3: TIME; // Tiempo actual del cuarto timer
16
          IR 3: BOOL; // Relay interno del cuarto timer
17
18
          MandarinaEnConteo: BOOL; // Variable de apoyo para la animación
19
           TON 4: TON; // Quinto timer
20
           ET4: TIME; // Tiempo actual del quinto timer
21
           IR 4: BOOL; // Relay interno del quinto timer
           contador: CTU; // Contador de mandarinas en la caja actual
22
23
           res : BOOL ; // Botón de reset
24
           lleno: BOOL; // Variable que define si la caja actual está llena
25
           cv: WORD; // Variable que quarda la cantidad de mandarinas en la caja
26
           moviendoCaja: BOOL; //Variable que define si se está moviendo la caja
27
           TON 5: TON; // Sexto timer
28
           ET5: TIME; // Tiempo actual del sexto timer
29
           IR 5: BOOL; // Relay interno del sexto timer
30
           CajaEnmovimiento: BOOL; // Variable de apoyo para la animación
          TON_6: TON; // Séptimo timer
.31
32
          ET6: TIME; // Tiempo actual del séptimo timer
.3.3
           IR 6: BOOL; // Relay interno del séptimo timer
34
           motorCaja: BOOL; // Motor de la cinta transportadora de cajas
35
           motorNaranjas: BOOL; // Motor de la cinta transportadora de mandarinas
36
           cv naranjas: WORD; // Variable que almacena el número de mandarinas en la
       caja actual
37
           contadorCajas : CTU; // Contador de cajas actual
38
           cv cajas: WORD; // Variable que almacena las cajas en el estado actual
39
           MetaCompletada: BOOL; // Variable que define si la cantidad de cajas ya
       superó la meta
           MandarinaAnimation1 : BOOL ; // Variable de apoyo para la animación
40
           MandarinaAnimation2 : BOOL ; // Variable de apoyo para la animación
41
42
           MandarinaAnimation3 : BOOL ; // Variable de apoyo para la animación
43
       END_VAR
44
```

## 2 POU: PLC\_PRG









