# Relatório sobre o desenvolvimento do projeto (Banco de dados)

#### Banco de Dados

Cada projeto deve considerar os seguintes requisitos:

- REQ#01: Definir pelo menos uma função para realizar tarefas específicas
- REQ#02: Identificar um dataset (não pode ser toy) que sobre a temática do projeto
- REQ#03: Construir um modelo conceitual
- REQ#04: Construir um modelo lógico
- REQ#05: Construir um físico
- **REQ#06**: Popular o BD a partir do dataset
- **REQ#07**: Criar 10 questões para que o BD responda
- REQ#08: O relatório do projeto deve ser desenvolvido e entregue em um caderno Jupyter.
- REQ#09: O projeto deve ser apresentado para a banca na data estipulada.

## Requisito 1

O banco de dados terá como função principal armazenar os dados dos times, jogadores e contratos que estão presentes no FIFA 2022. Esses dados serão utilizados para a construção de um projeto de análise de dados.

### Requisito 2

O dataset utilizado será o do FIFA 2022, presente nesse conjunto de dados do Kaggle

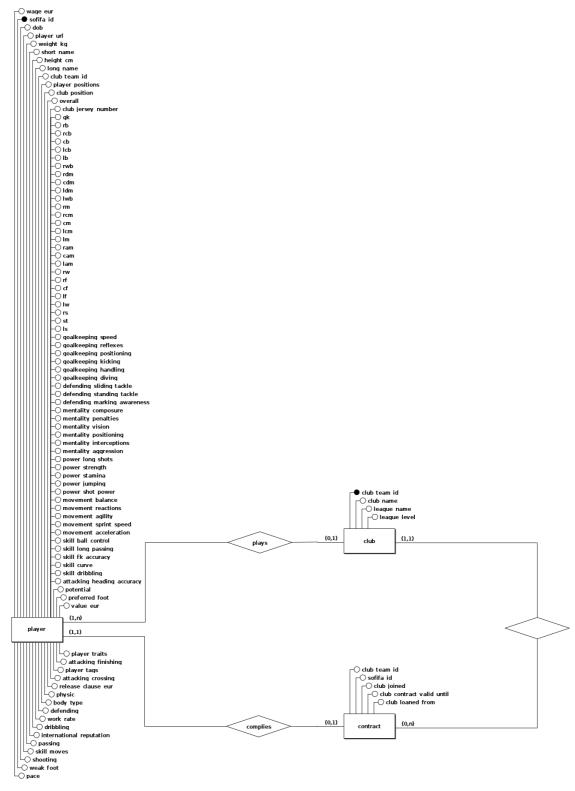
```
import pandas as pd
dados_fifa_22 = pd.read_csv(
```

dados\_fifa\_22 = pd.read\_csv('../../Projeto Integrado/Projeto Final/dados/play
dados\_fifa\_22.head()

Out[13]:		sofifa_id	player_url	short_name	long_name	player_positions	ove
	0	158023	https://sofifa.com/player/158023/lionel- messi/	L. Messi	Lionel Andrés Messi Cuccittini	RW, ST, CF	
	1	188545	https://sofifa.com/player/188545/robert-lewand	R. Lewandowski	Robert Lewandowski	ST	
	2	20801	https://sofifa.com/player/20801/c- ronaldo-dos	Cristiano Ronaldo	Cristiano Ronaldo dos Santos Aveiro	ST, LW	
	3	190871	https://sofifa.com/player/190871/neymar-da-sil	Neymar Jr	Neymar da Silva Santos Júnior	LW, CAM	
	4	192985	https://sofifa.com/player/192985/kevin- de-bruy	K. De Bruyne	Kevin De Bruyne	CM, CAM	

5 rows × 110 columns

O modelo conceitual será o seguinte:



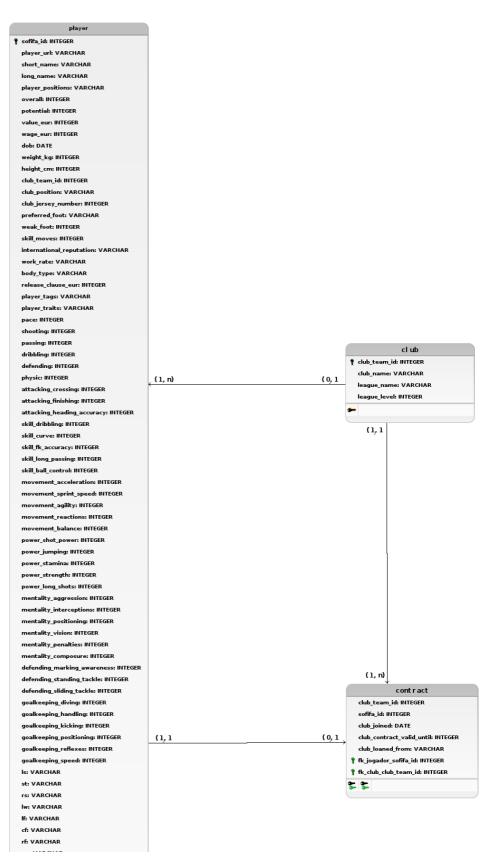
No nosso conjunto de dados indentificamos 3 entidades:

- Club: Composto por: Id, nome, nome da liga e o nível da liga
- Contract: Composto por: Id do time, Id do jogador, data de início do contrato, ano de validade
- Player: Os jogadores são a entidade principal do nosso modelo, contendo 90 atributos

Podemos observar que: Um jogador pode não jogar em nenhum time ou jogar em um único time, e um time tem um ou mais jogadores Um jogador pode ou não ter um contrato, mas um contrato sempre tem um único jogador Um contrato sempre envolver um único time e um time pode ter vários contratos ou nenhum

# Requisito 4

O modelo lógico será o seguinte:





## Requisito 5

O modelo físico será o seguinte:

```
CREATE TABLE player (
    sofifa id INTEGER PRIMARY KEY,
    player url VARCHAR,
    short name VARCHAR,
    long_name VARCHAR,
    player positions VARCHAR,
    overall INTEGER,
    potential INTEGER,
    value eur INTEGER,
   wage eur INTEGER,
    dob DATE,
   weight_kg INTEGER,
    height cm INTEGER,
    club team id INTEGER,
    club position VARCHAR,
    club_jersey_number INTEGER,
    preferred_foot VARCHAR,
    weak_foot INTEGER,
    skill moves INTEGER,
    international reputation VARCHAR,
    work rate VARCHAR,
    body_type VARCHAR,
    release clause eur INTEGER,
    player_tags VARCHAR,
    player_traits VARCHAR,
    pace INTEGER,
    shooting INTEGER,
    passing INTEGER,
    dribbling INTEGER,
    defending INTEGER,
    physic INTEGER,
    attacking_crossing INTEGER,
    attacking finishing INTEGER,
    attacking_heading_accuracy INTEGER,
    skill_dribbling INTEGER,
    skill_curve INTEGER,
    skill fk accuracy INTEGER,
```

```
skill long passing INTEGER,
skill ball control INTEGER,
movement acceleration INTEGER,
movement_sprint_speed INTEGER,
movement agility INTEGER,
movement reactions INTEGER,
movement balance INTEGER,
power shot power INTEGER,
power_jumping INTEGER,
power stamina INTEGER.
power strength INTEGER,
power long shots INTEGER,
mentality aggression INTEGER,
mentality interceptions INTEGER,
mentality positioning INTEGER,
mentality_vision INTEGER,
mentality_penalties INTEGER,
mentality composure INTEGER,
defending marking awareness INTEGER,
defending standing tackle INTEGER,
defending sliding tackle INTEGER,
goalkeeping diving INTEGER,
goalkeeping handling INTEGER,
goalkeeping kicking INTEGER,
goalkeeping_positioning INTEGER,
goalkeeping reflexes INTEGER,
goalkeeping speed INTEGER,
ls VARCHAR,
st VARCHAR,
rs VARCHAR,
lw VARCHAR,
lf VARCHAR,
cf VARCHAR,
rf VARCHAR,
rw VARCHAR,
lam VARCHAR,
cam VARCHAR,
ram VARCHAR,
lm VARCHAR,
lcm VARCHAR,
cm VARCHAR,
rcm VARCHAR,
rm VARCHAR,
lwb VARCHAR,
ldm VARCHAR,
cdm VARCHAR,
rdm VARCHAR,
rwb VARCHAR,
lb VARCHAR,
lcb VARCHAR,
cb VARCHAR,
rcb VARCHAR,
rb VARCHAR,
gk VARCHAR,
fk_club_club_team_id INTEGER
```

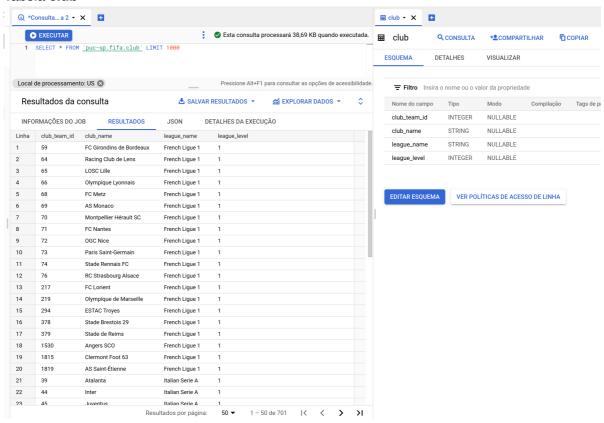
);

```
CREATE TABLE club (
    club team id INTEGER PRIMARY KEY,
    club name VARCHAR,
    league_name VARCHAR,
    league level INTEGER
);
CREATE TABLE contract (
    club_team_id INTEGER,
    sofifa id INTEGER,
    club joined DATE,
    club contract valid until INTEGER,
    club loaned from VARCHAR,
    fk jogador sofifa id INTEGER,
    fk club club team id INTEGER
);
ALTER TABLE jogador ADD CONSTRAINT FK jogador 2
    FOREIGN KEY (fk club club team id)
    REFERENCES club (club team id)
    ON DELETE CASCADE;
ALTER TABLE contract ADD CONSTRAINT FK contract 1
    FOREIGN KEY (fk_jogador_sofifa_id)
    REFERENCES jogador (sofifa_id)
    ON DELETE CASCADE;
ALTER TABLE contract ADD CONSTRAINT FK contract 2
    FOREIGN KEY (fk_club_club_team_id)
    REFERENCES club (club team id)
    ON DELETE RESTRICT;
```

Requisito 6

Como tecnologia de banco de dados escolhemos o Google BigQuery

#### Tabela club



#### Tabela contract

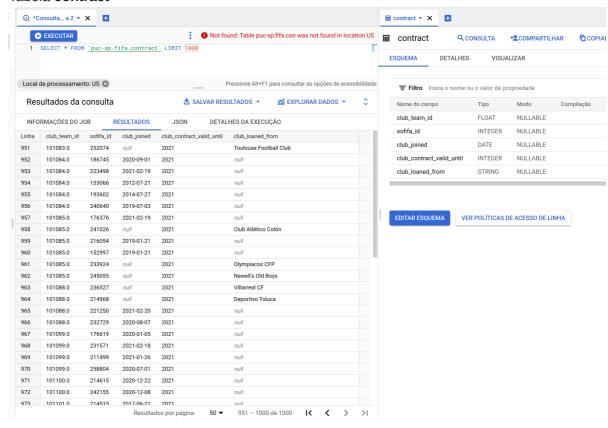
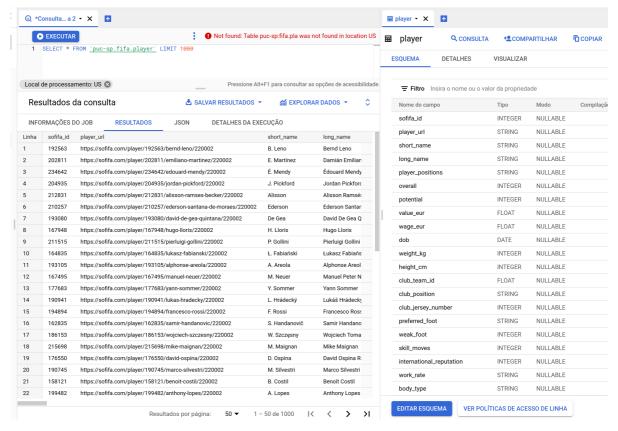


Tabela player



## Requisito 7

Perguntas respondidas pelo DB:

- Quantos jogadores estão no banco de dados
- · Jogador com maior overall
- · Jogador com maior pace
- · Jogadores do clube X
- Qual atacante com maior potencial que custe menos que X
- · Jogadores com contratos que terminam esse ano
- · Jogadores alugados
- · Custo do clube X
- Características dos jogador X
- · Pace médio de um lateral

(montar as queries com resultados)