

Portafolio de evidencias

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DEL VALLE DEL MEZQUITAL
P. E. En Tecnologías de Información y Comunicación



9

Cuestionario Diagnostico

DESARROLLO DE DISPOSITIVOS INTELIGENTES

Nombre del Alumno: Isaac Morgado Abreu
Matricula: 2230038 Cuatrimestre: 9 Grupo: B Calificación: _____

Instrucciones: Lea cada una de las preguntas, conteste claro y breve. En caso de que la pregunta sea de selección múltiple el alumno deberá subrayar la letra que crea correspondiente.

1.- Selecciona cuál de las siguientes opciones no es un dispositivo inteligente.

- a) SmartPhone b) Refrigerador Smart c) Ventilador d) Smart TV ✓

2.- Es nombrado al espacio por el que un navegante interactúa con los dispositivos digitales.

- a) Laptop b) Interfaz de usuario c) Navegador d) SmartWatch ✓

3.- El término que refiere a la cantidad de píxeles que se encuentran en una determinada área en una pantalla, es:

- a) Resolución b) Tamaño c) Claridad d) Densidad X

4.- Son un tipo de dispositivos móviles que se incorporan en nuestro cuerpo, a modo de complementos, con la finalidad de realizar alguna función concreta.

- a) Laptop b) Teléfono celular c) Wearable d) Tablet ✓

5.- Es un framework de código abierto de Google para crear aplicaciones multiplataforma compiladas de forma nativa a partir de una única base de código:

- a) Ionic b) Laravel c) Flutter d) Dart ✓

6.- ¿Cuál es el sistema operativo utilizado en el Apple Watch?

- a) Android b) Tizen c) Wear OS d) watchOS ✓

7.- Es un concepto de desarrollo móvil, en el que usamos los lenguajes y tecnologías que ofrece el propio sistema operativo para el que estamos programando:

- a) Responsivo b) Nativo c) Híbrido d) Nativas multiplataforma ✓

8.- Es un sistema operativo para una Smart TV.

- a) watchOS b) WearsOS c) iOS d) Tizen ✓

9.- ¿Cuál es una consideración clave al desarrollar apps para Smart TVs?

- a) Interacción táctil b) Resolución adaptable y navegación con control remoto c) Entrada por voz únicamente d) Altas tasas de cuadros por segundo (FPS) ✓

10.- ¿Qué factor es más importante al diseñar una interfaz para smartwatches?

- a) Interacción simple y pantallas pequeñas b) Animaciones complejas c) Uso extensivo del teclado d) Compatibilidad con control remoto ✓

Ing. Emiliano Bomaye Roque

Profesor en la Materia de "Desarrollo Dispositivos Inteligentes"

Smartphone

- Maneja Sistema operativo android, IOS

- Características

- dispositivo inteligente
- Puedes realizar tareas

- Diseño

- Diseño atractivo
- Ligero

- Rendimiento

- Snapdragon
- Memoria desde 8 GB hasta 1TB
- Batería

- Conectividad

- Bluetooth
- wifi

- Conexión

- Cargadores magnéticos
- Cargador de cable

Interfases de usuario

La interfaz de usuario es la interacción del usuario con la aplicación.

Incluye:

- Elementos visuales
- Botones
- Controles
- Cualquier componente que permita la navegación
- Menús
- Iconos

Principios básicos de una Buena UI

- Claridad:
- Consistencia:
- Retroalimentación:
- Simplicidad
- Accesibilidad:

Elementos Comunes

- Controles de navegación
- Elementos visuales
- Contenedores
- Indicadores de estado

Consideraciones específicas para Smartphones

- Tamaño de pantalla
- Interacción táctil.
- Orientación vertical
- Conectividad variable
- Condiciones de uso diversas
- Consumo de baterías.
- Consumo de datos.

Actividad de skech: SmartWatch Contexto: Reunion de presentación del dispositivo