```
_________object
         soject to mirror
peration == "MIRROR_X":
_mod.use_x = True
"Irror_mod.use_y = False
"Irror_mod.use_z = False
 _operation == "MIRROR_Y"
irror_mod.use_x = False
 irror_mod.use_y = True
 irror_mod.use_z = False
 operation == "MIRROR_Z"
  rror_mod.use_x = False
  irror_mod.use_y = False
  rror_mod.use_z = True
 welection at the end -add
   ob.select= 1
  er ob.select=1
   ntext.scene.objects.action
  "Selected" + str(modified
   irror ob.select = 0
 bpy.context.selected_obj
  hta.objects[one.name].sel
 int("please select exaction
  -- OPERATOR CLASSES ----
```



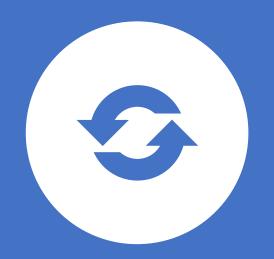
Cálculo Numérico Computacional

Aula 3 - Operadores Computacionais: Exercícios

ypes.Operator):
 X mirror to the selected
ject.mirror_mirror_x"
 ror X"

, ic not

Professor Paulo Flabes



Ex. 1: Implemente um código no Octave que realiza a soma dos números múltiplos de 3 no intervalo de 1 a 1000.



Ex. 2: Implemente um código calcula a precisão da máquina: eps