```
_____object
         soject to mirror
 peration == "MIRROR_X":
mirror_mod.use_x = True
"Irror_mod.use_y = False
"Irror_mod.use_z = False
 _operation == "MIRROR_Y"
Irror_mod.use_x = False
irror_mod.use_y = True
 irror_mod.use_z = False
  operation == "MIRROR_Z"
  rror_mod.use_x = False
  rror_mod.use_y = False
  rror_mod.use_z = True
  election at the end -add
   ob.select= 1
  er ob.select=1
   ntext.scene.objects.action
  "Selected" + str(modification
   irror ob.select = 0
 bpy.context.selected_obj
  lata.objects[one.name].sel
 int("please select exaction
  -- OPERATOR CLASSES ----
```



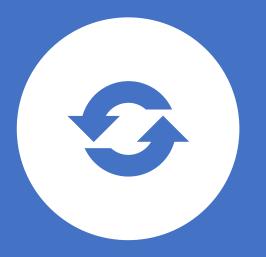
Cálculo Numérico Computacional

Aula 2 - Introdução: Operadores Computacionais

x mirror to the selected
pect.mirror_mirror_x"

. ic not

Professor Paulo Flabes



Estruturas de Repetição



Laço de repetição
ou
Estrutura de repetição
ou
Loop

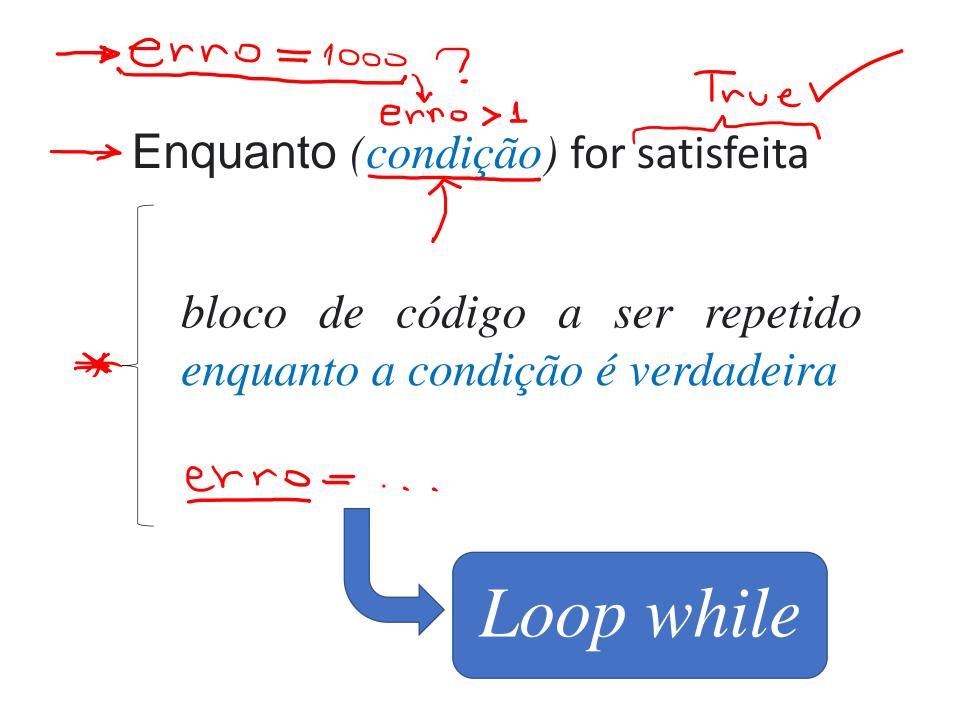
Permite executar mais de uma vez o mesmo comando ou conjunto de comandos, de acordo com uma condição ou com um contador.



Para <u>i</u> (<u>valor inicial</u>, <u>incremento</u>, <u>valor final</u>)

bloco de código a ser repetido <u>n vezes</u>

Loop for





Loop for Loop while



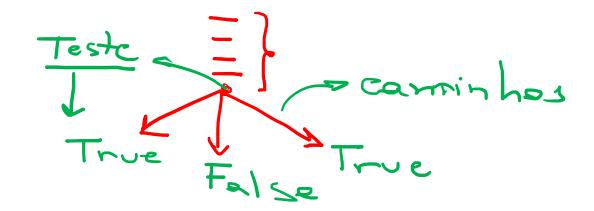
Estruturas de Ramificação

ou Estrutura de Ramificação ou Estrutura Condicional ou

If/else

A estrutura condicional if/else é um recurso que indica <u>quais instruções devem ser processadas</u> de acordo com uma condição.

código <u>testa se a condição é verdadeira</u> e então executa comandos de acordo com esse resultado.



Opções de Ramificação

