





La idea del logo fue creada desde el principio para tener una imagen que represente mis proyectos, elegí la forma de una calavera debido a su aparición en el hacktivismo.

Sus ojos simulan el 0 y el 1, que son los dos números del sistema binario.

Tiene los pómulos exageradamente pronunciados, haciendo un guiño hacia el famoso bigote de Guy Fawkes.

La mandíbula se generó con un umbral y algún efecto de galería de una foto de una momia del antiguo Egipto.

Para adornar la calavera y que no fuese una imagen vacía, le agregue un resplandor exterior amarillo, elegí el color amarillo porque al tratarse de pentesting me posiciono en un estado intermedio, teniendo de referencia el verde, el amarillo y el rojo.

Finalmente para concluir el logo rellene el hueco faltante con dos espacios irregulares simulando los agujeros de la nariz, combiné todas las capas y le di varios efectos de galería a la imagen conjunta para conseguir una armonía simultánea.