

ISAAC DE OLIVEIRA SOUZA

• ESTUDANTE/ESTÁGIARIO •

PERFIL PESSOAL

Estudante na área de tecnologia da informação abrangendo software e hardware, determinado e fascinado pela área, em busca de estágio para aprimorar meus conhecimentos.

EXPERIÊNCIA

10º Maratona de Programação Júnior - Colégios UNIVAP (2021)

- Primeira competição na área, realizada em trios entre alunos de todos os anos de todos os anos do curso de informática.

11º Maratona de Programação Júnior - Colégios UNIVAP (2022)

- Segunda vez competindo com outros alunos desenvolvedores, com desempenho consideravelmente melhor ao anterior.

Projetos Escolares

- Programação com desenvolvimento voltados para ocasiões do cotidiano, com manipulação de dados, como: validação de CPF, construção de boletins escolares.
- Desenvolvimento de jogos 2D.
- Softwares de geração de estatísticas.
- Algoritmos simuladores de serviços como DHCP, DNS, IoT e FTP e de criptografia (Cifra de Cesar).
- Simulador de sistema escalonador de processos (Shortest Job First).
- Criação de sites profissionais.
- Uma rede social com base no Instagram.
- Calculadora científica com .net.
- Manipulação de arquivos com Python.

CONHECIMENTOS

- Aplicação de nível intermediário/avançado em C, C#, PYTHON, PHP, HTML5, CSS3, JS, Java e nodeJS.
- Banco de Dados com MySQL Workbench e MongoDB.
- Noção em Redes com o Cisco Packet Tracer.
- Entendimento teórico em Sistemas Computacionais.
- Desenvolvimento de Jogos 2D com Unity.
- Programação Visual Básica com uso de ferramentas RAD.
- Introdução a desenvolvimento mobile.

FORMAÇÃO

Colégios UNIVAP - Unidade Centro (2021-2023)

- Ensino Médio Técnico em Informática.
- Bolsista 100%.
- Aluno destaque em matérias de exatas e principalmente nas matérias do curso técnico, em si.
- Participação em eventos escolares como Sarau e Simulação da ONU.