Relatório técnico - Atividade de Participação 03. Alunos: Isaac Silva Santos Ramos e Pedro Gonçalves Neto.

1. Objetivo

Implementar um analisador léxico que recebe como entrada um arquivo texto (programa Python) e gera como saída um arquivo texto, contendo a lista de tokens e o tipo de cada token, de acordo com a ordem de definição no arquivo de entrada. Exemplo:

```
Para a entrada abaixo:
```

```
for i in range (1,100):
    if i%3 == 0 or i%5==0:
        print (i)

penultimo , ultimo = 0, 1
soma = 0
while ultimo <= 4000000:
    if ultimo%2 == 0:
        soma = soma + ultimo
    penultimo, ultimo = ultimo, penultimo+ultimo
print (soma)
```

a saída deve ser:

Token	Tipo
for	P.R. (Palavra Reservada)
i	ID (Identificador)
in	P.R.
range	P.R.
(Símbolo
1	Número
,	Símbolo
100	Número
)	Símbolo
:	Símbolo
if	P.R.
i	ID
%	Símbolo
3	Número
==	Símbolo
0	Número
or	P.R.
i	ID
%	Símbolo
5	Número
==	Símbolo
0	Número
:	Símbolo
print	P.R.
(Símbolo
i	ID
)	Símbolo

2. Implementação

Para o programa em questão, foi utilizada a seguinte gramática:

Já no arquivo Python, existem alguns passos para a execução do analisador. A princípio, tem-se a configuração da interface gráfica que servirá para receber a entrada do usuário, essa configuração foi feita a partir da biblioteca *Tkinter*, e está definida da seguinte forma:

```
window = Tk()
window.iconbitmap('pusheen.ico')
window.title('Lexer Analyzer')  # objeto Interface
window.geometry('700x700')
window.resizable(True, True)

editorText = Text(height=20, font=("Consolas", 18))
editorText.config(bg='#333333', fg='#b08102', insertbackground='white')
editorText.pack(fill=X)

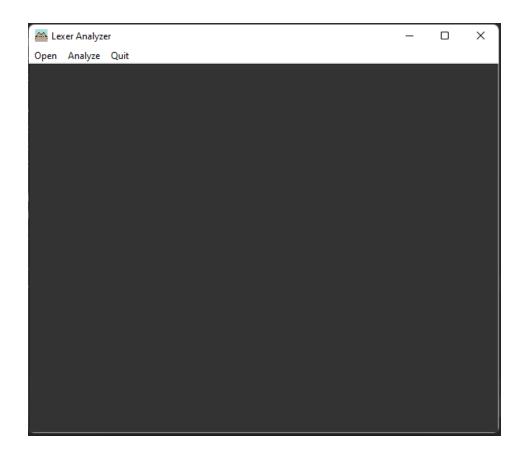
out = Text(height=window.winfo_reqheight())
out.config(bg='#3333333', fg='#249903')
out.pack(fill=X)

bar = Menu(Menu(window), tearoff=0)
bar.add_command(label='Open', command=abrirAqruivo)
bar.add_command(label='Analyze', command=analise)
bar.add_command(label='Quit', command=exit)

sizegrip = ttk.Sizegrip(window)
sizegrip.pack(side="right", anchor=SE)
#sizegrip.qrid(row=1, sticky=SE)

window.config(menu=bar)
window.mainloop()
```

Dessa forma, uma janela se abrirá para digitar a entrada:



Nessa janela, é possível perceber três botões, são eles: "Open" que servirá para buscar um arquivo de entrada, "Analyze" que analisará o texto digitado como entrada abaixo e "Quit" que fechará o programa. A análise está definida de forma a receber a entrada, passar pelo analisador da gramática e recuperar a lista de tokens, após isso, será exibida a lista de tokens e seus respectivos tipos, além disso, essa listagem será salva em um arquivo nomeado como "lexica.txt". Observação: evitar o uso de aspas simples, pois foi definido como obrigatório o uso de aspas duplas para comandos como print(" texto").

• Implementação da Análise

• Exemplo de entrada e saída

```
A Lexer Analyzer
                                                                                          Open Analyze Quit
for i in range(0, 10):
print("Hello World")
```