23 DE MAYO DE 2024

MANUAL DEL PROGRAMADOR

INTELIGENCIA ARTIFICIAL GENERATIVA

Isaac Elihu Rios de la Tejera

Miguel Ángel Salazar Martínez

UPSLP

Programación web I

Tabla de contenido

Manual del programador	1
Inicio o venta principal	1
Formulario	3
Media	3
Bloc	4
Preguntas	4
Análisis SEO	6
Notas adicionales	. 6

Manual del programador

El sitio web fue desarrollado con puro HTML, CSS y JavaScript este consta de cinco ventas en las cuales podar encontrar diferentes cosas como por ejemplo un formulario un generador de PDF, un chatbot, gráficos entre otras cosas.

Inicio o venta principal

En la ventana principal podemos encontrar una barra de navegación la cuales trabajo con puro HTML y CSS, en el HTML se desarrollo con un input y varios *divs* vacíos par que al momento de hacer más pequeña la ventada salga como un cuadro con tres rayitas y al monto de dar clic sobre él tenga una pequeña animación, en el CSS se trabajo con reglas media para que la barra de navegación fuera desplegable también se utilizó la propiedad *nth-child* que ayudo al desarrollo de la animación de la barra de navegación.



Ilustración 1Barra de navegación tamaño normal



Ilustración 2 Barra de navegación con la ventana más pequeña

También cuenta con una imagen como parta con una mano robótica y el título de la página esta se trabajó con puro CSS para que fuera responsiva al momento de hacer la venta más pequeña.

Después de eso se muestra información relacionada a la inteligencia artificial generativa esto se hizo por medio de HTML y CSS la información esta dentro de listas desordenadas y esta dividida en divs para mayor manejo de los estilos y que al momento de hacer más pequeña venta sea más sencillo de trabajar.

Después de eso se encuentra un grafico y una imagen el grafico se hizo por medio de un script de Google chars y la imagen por medio de la etiqueta map tiene un enlace a la pagina donde muestra una estadística mayor sobre la inteligencia artificial generativa

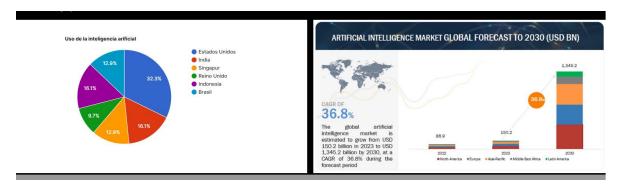


Ilustración 3 Grafico de Google chars e imagen de estadísticas con etiquite map

Después se encuentra el pie de página donde se encentran los enlaces de donde se obtuvo los nombres de los desarrolladores y algunas redes sociales, los iconos de las redes sociales se obtuvieron de Boostrap y el pie de pagina se trabajo con HTML y CSS y esta dentro de varios divs para poder hacerlo responsivo

Referencias	Autores	Redes sociales
aws	Isaac Elihu Rios de la Tejera	6 0 0
OBS	184642	
OCI	Miguel Angel Salazar Martinez	
Linkedin	183833	

Ilustración 4 Pie de página del sitio web con sus respectivos en laces

Formulario

En la ventana del formulario se trabajó con HTML CSS y JavaScript se realizo el formulario con inputs por medio de HTML y por medio de código de JavaScript obtiene el puntaje de los inputus y lo muestra al final al momento de presionar el botón de calificar.

Y por medio de la librería jquery se genera un PDF que muestra los posibles resultados que pudiera obtener el usuario el cual es usuario puede descargar

Y por medio de CSS tiene ese color de fondo por la propiedad radial-gradient y algunos eventos hover en los botones

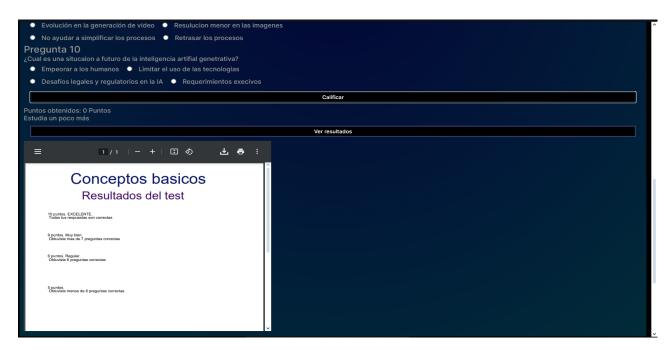


Ilustración 5 Vista del formulario al momento de calificar y generar el PDF

Media

En la ventana de media se encuentran algunos videos de YouTube esto se hizo por medio de la etiqueta iframe para que salga de esa manara en la página y todos los iframe están dentro de un div para mayor orden de la ventana además en esta misma venta se encuentra una tabla con algunas imágenes las cuales al momento de pasar el mouse se expanden esto se realizo por medio de CSS y el evento hover

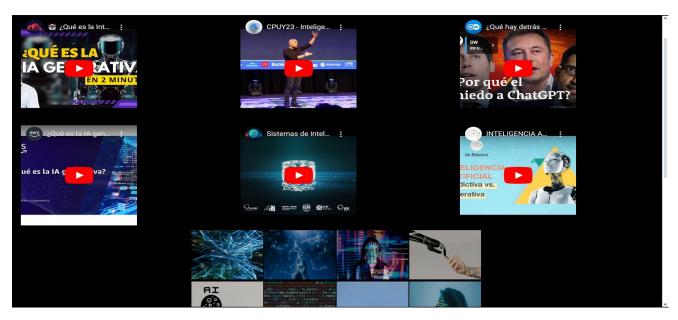


Ilustración 6 Videos e imágenes relacionadas a la inteligencia artificial generativa

Bloc

En la ventana de bloc hay un pequeño formulario en el cual el usuario puede guardar cometarios relacionados a la pagina esto por medio de los inputs en HTML y la Api Storage de JavaScript que permite guardar el cometario realizado

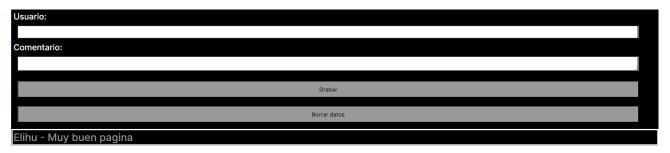


Ilustración 7 Sección de cometarios

Preguntas

En esta ventana se trabajo con HTML y CSS todas las preguntas están dentro de un div cada una para mayor orden además cuenta con un script de chatbot con inteligencia artificial que le puedes realizar preguntas relacionadas al tema de la pagina, el chatbot es de la pagina de chatbase



Ilustración 8 Preguntas frecuentes con su respuesta

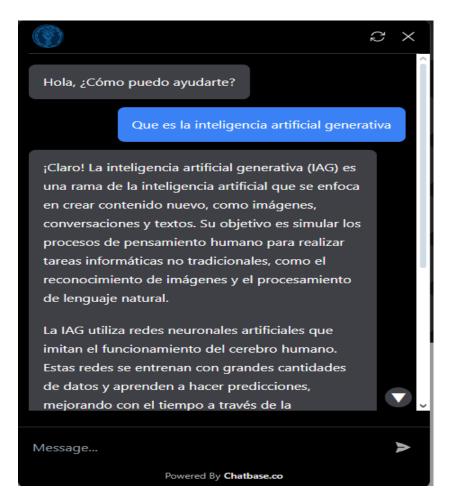
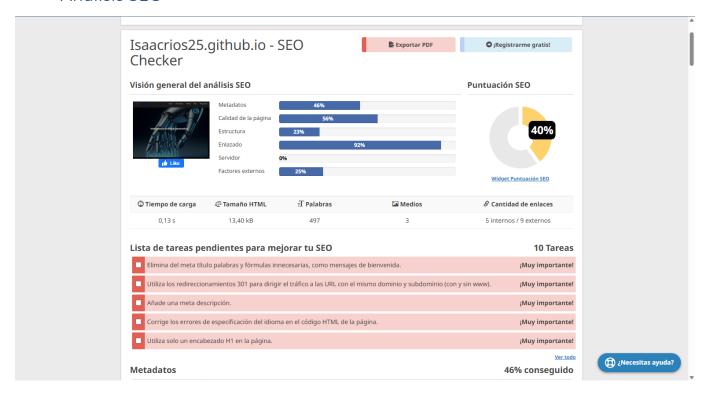


Ilustración 9 Chatbot con inteligencia artificial

Análisis SEO



Notas adicionales

Todas las imágenes se encuentran en una carpeta aparte al igual que los estilos y algunos scripts por lo que si el programador quiere cambiar una imagen el código primero debe llamar a la carpeta para que sirva la pagina