Tarea 08 - Paralelización

Isaac Rodríguez Bribiesca

Resumen Para esta tarea se paralelizaron las siguientes operaciones: la suma de dos vectores, la multiplicación de vectores elemento a elemento, el producto punto, la mutiplicación matriz vector y la mutiplicación matriz.

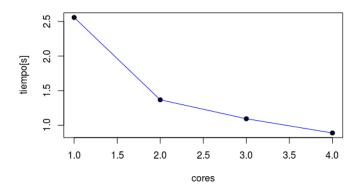
1. Suma de vectores

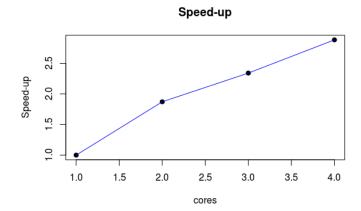
1.1. Prueba Ejecución

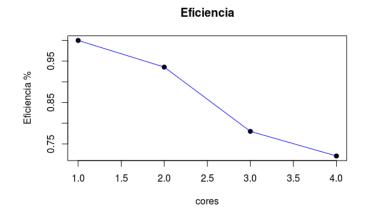
```
uma de vectores
e ejecuta con 1 hilo(s)
uración de la operación: 2.558507 segundos con vectores de tamaño 100000000
                                                                  export OMP_NUM_THREADS=2
gcc -fopenmp sum_vectors.c
uma de vectores
e ejecuta con 2 hilo(s)
Ouración de la operación: 1.367222 segundos con vectores de tamaño 100000000
                                                                  export OMP_NUM_THREADS=3
gcc -fopenmp sum_vectors.c -o run && ./run
Suma de vectores
e ejecuta con 3 hilo(s)
uración de la operación: 1.092944 segundos con vectores de tamaño 100000000
                                                                  export OMP_NUM_THREADS=4
gcc -fopenmp sum vectors.c
isaac@irb
isaac@irb
                                                                                                  -o run && ./run
Se ejecuta con 4 hilo(s)
uración de la operación: 0.887320 segundos con vectores de tamaño 100000000
```

1.2. Gráficas

Tiempos de ejecución







2. Multiplicación vectores elemento a elemento

2.1. Prueba Ejecución

2.2. Gráficas

2.0

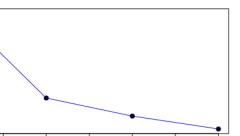
5.

1.0

1.5

2.0

tiempo[s]



3.0

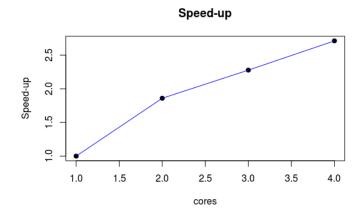
Tiempos de ejecución

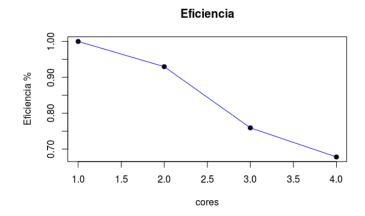
2.5

cores

3.5

4.0



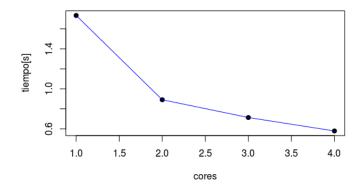


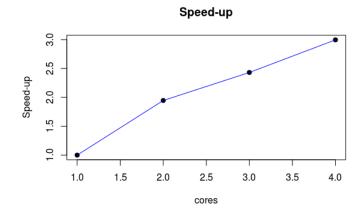
3. Producto punto

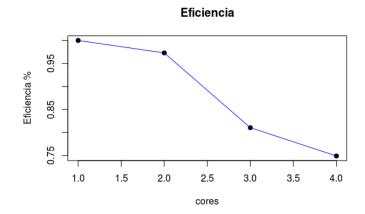
3.1. Prueba Ejecución

3.2. Gráficas





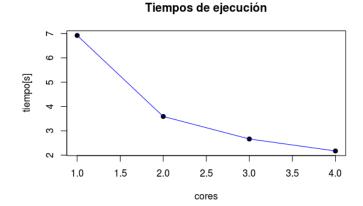


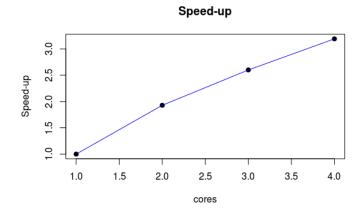


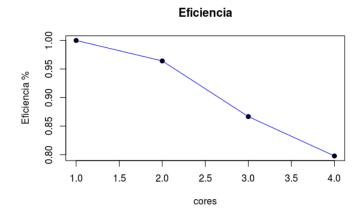
4. Multiplicacion matriz - vector

4.1. Prueba Ejecución

4.2. Gráficas





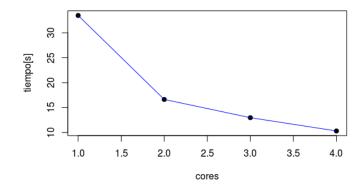


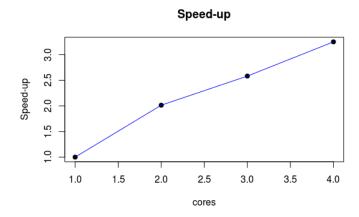
5. Multiplicacion matriz - matriz

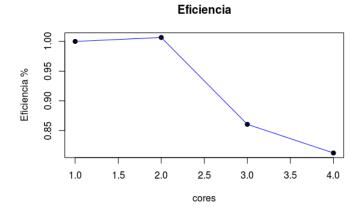
5.1. Prueba Ejecución

5.2. Gráficas









6. Conclusiones

A partir de las gráficas de tiempos de ejecución, en todos los casos se pudo observar que al aumentar el número de cores usados en la paralelización, hubo una disminución en el tiempo de ejecución. Esto considerando que los tamaños de las matrices y vectores fueron relativamente grandes, ya que si se manejan pocas dimensiones las diferencias en tiempos de ejecución no se podrían apreciar lo suficiente.

Observando las gráficas de Speed-up, se concluye que conforme se aumenta el número de cores, no necesariamente se disminuye el tiempo de ejecución en la misma proporción. Al principio, cuando se incrementa de 1 a 2 cores, la reducción de tiempo de ejecución es aproximadamente de la mitad y la gráfica de Speed-up sigue la linea recta, pero al aumentar a 3 y 4 cores, la reducción en tiempo de ejecución ya no es de 1/3 ni de 1/4 respectivamente, y por lo tanto la curva de Speed-up empieza a disminuir su pendiente.

Finalmente, de las gráficas de eficiencia, también observamos que lo que aporta cada core en la reducción de tiempos de ejecución, va disminuyendo, lo cual concuerda con la métrica de Speed-up. Si quisiéramos tener un Speed up lineal, se necesitaría que la eficiencia se mantuviera en el 100%, de forma que n cores ejecuten la tarea n veces más rápido.

Es importante tener en cuenta estas métricas siempre que se paraleliza un programa ya que esto nos da una idea de qué tan bien lo hemos hecho y de qué podemos esperar de nuestro programa conforme aumentamos el tamaño de la entrada.