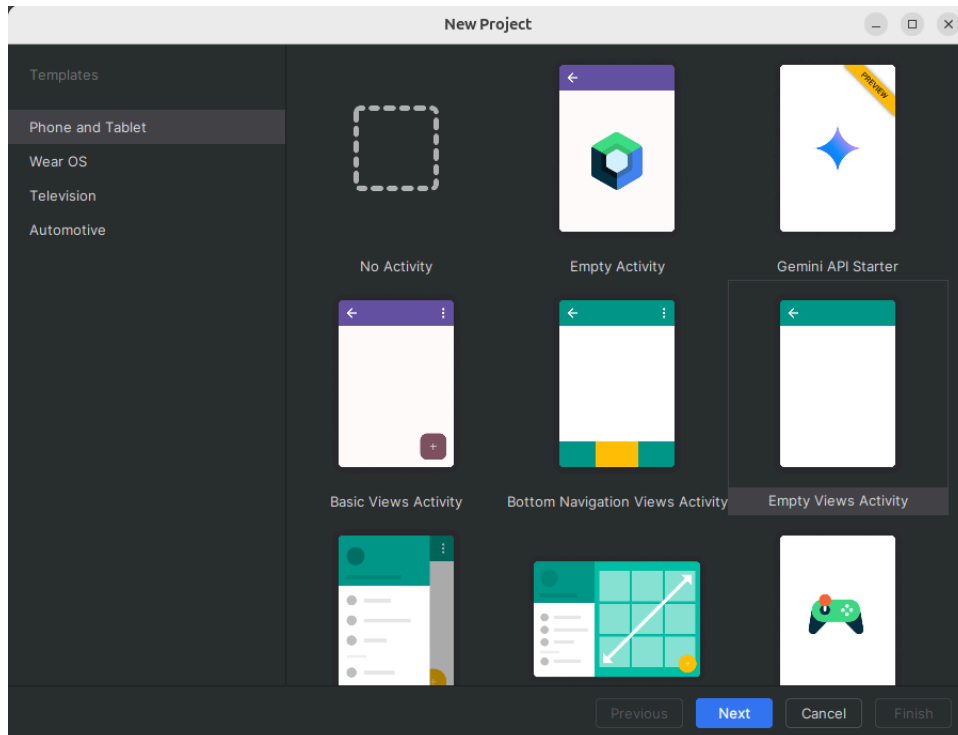
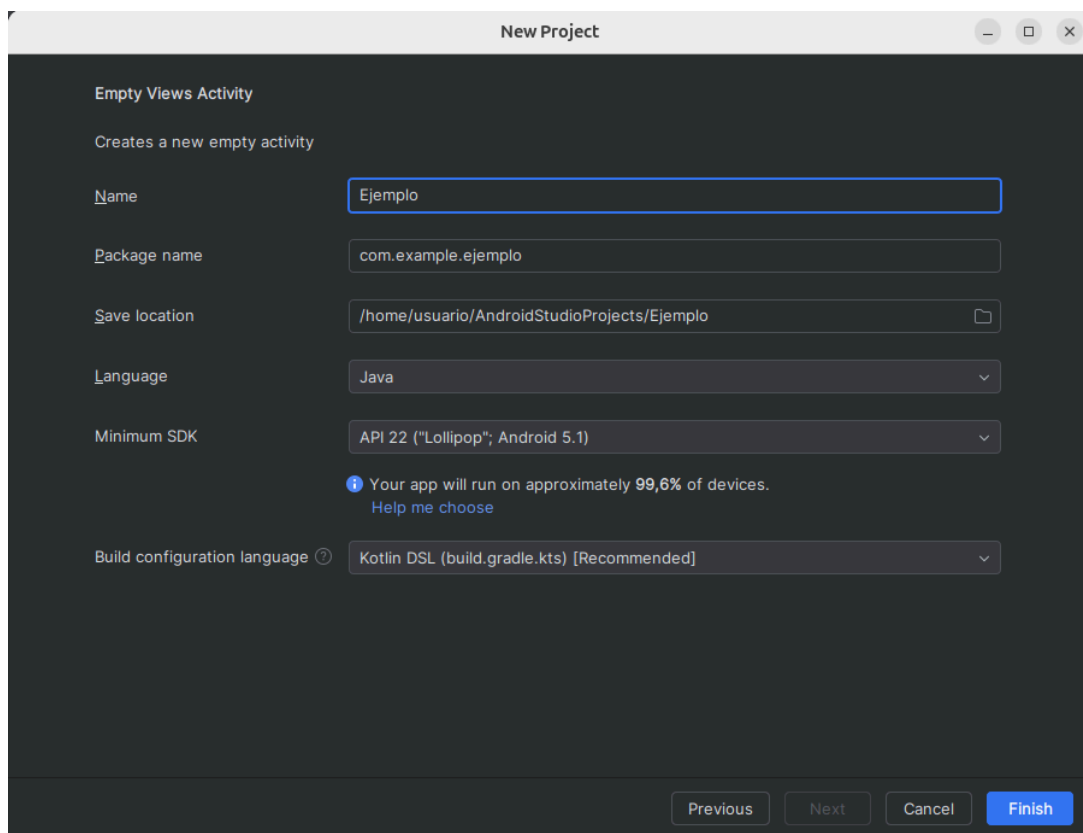


## Cómo crear proyectos Android Studio

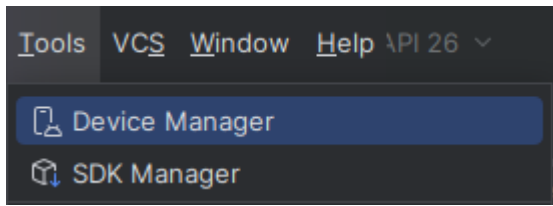


Seleccionamos empty Views Activity

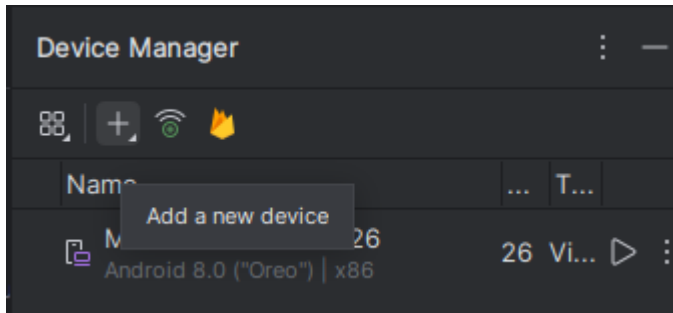


Seleccionamos language Java y de mínimo SDK seleccionamos la API 22

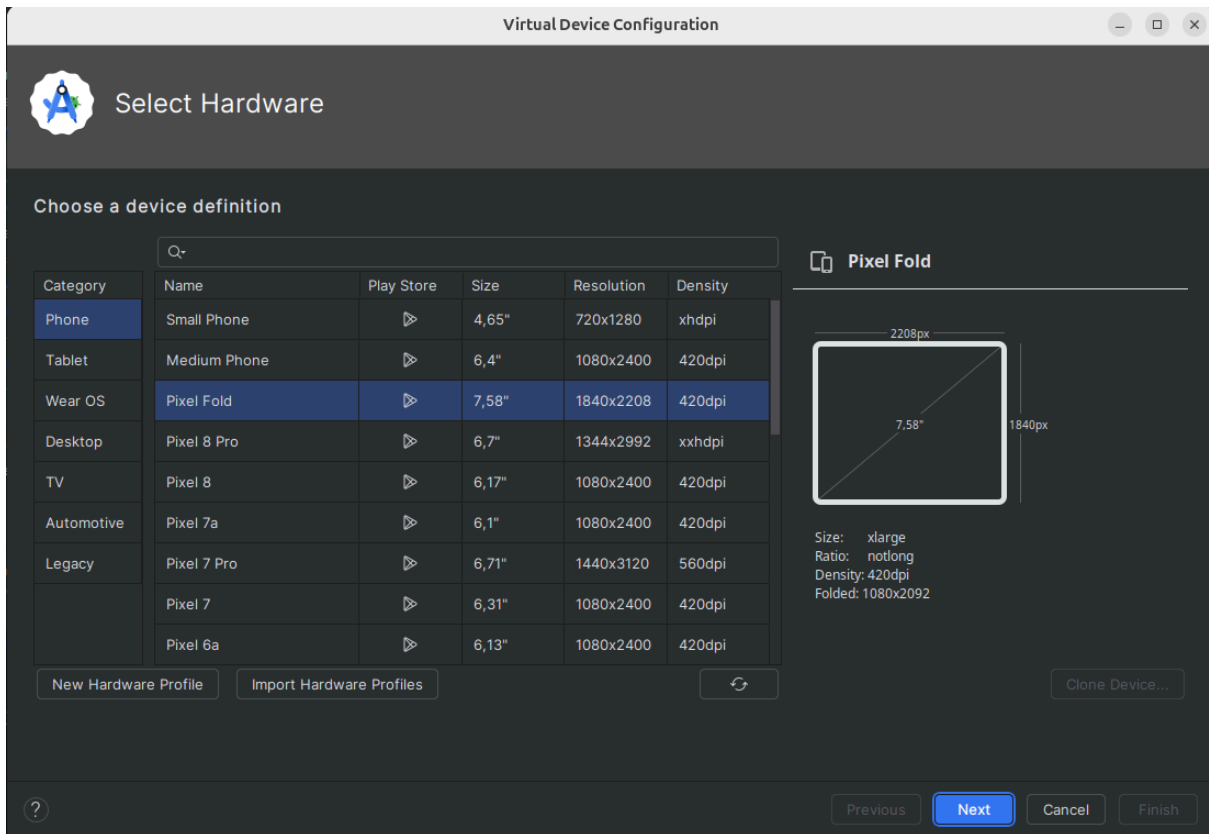
Para añadir un teléfono



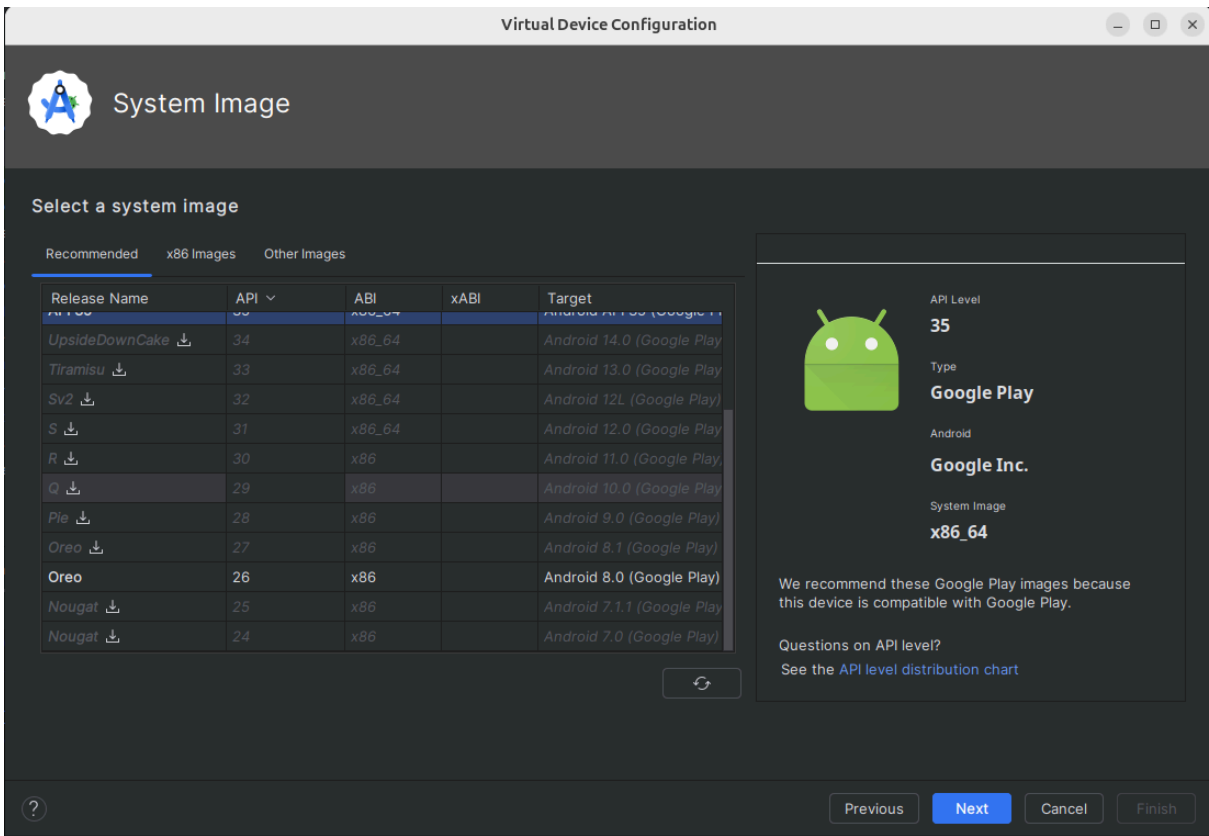
Se nos abrirá este cuadro a la derecha y le damos a +



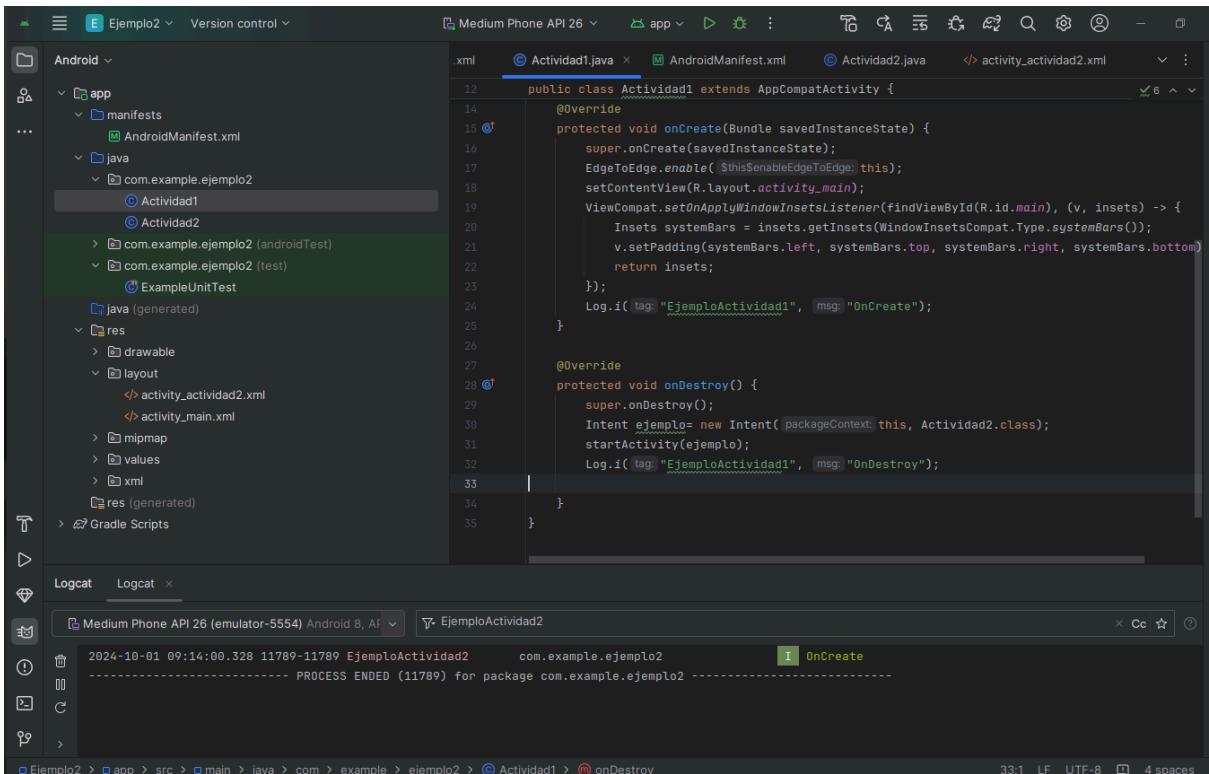
Seleccionamos el móvil que queremos



Seleccionamos la API 26 de Oreo que es un poco más antigua para que funcione mejor y la instalamos y se la añadimos al móvil



Para ver la salida del log



HAY QUE CREAR UN PROYECTO PARA CADA TAREA

Implementación de un botón que llama a una función:

Clase Principal:

Creamos este método:

```
public void nombreClickButton(View view){  
  
}
```

En el xml ponemos dentro de la sección del botón:

```
android:onclick="nombreClickButton"
```

Para que un texto tenga un color y luego otro color con la misma variable podemos usar el `append` para cambiar el texto y utilizamos la clase `Spannable` para cambiar el color

En `res` y `values` puedo almacenar cadenas de texto para utilizar en el proyecto y colores que quiera añadir muchas veces para utilizar esa variable