COMPONENTES DE UNA APLICACIÓN ANDROID

**1 - Activity** = Pantalla → Hay una principal que es la primera que sale, y 0 o muchas pantallas secundarias, se relacionan con su archivo XML.

Se crea un ActivityPrincipal y un layout principal asociados entre sí.

**2 - Service** →Ejecuta tareas en segundo plano sin interfaz.

**3 - Content Provider** → Conjunto de datos para compartirlos, es decir, para compartir datos de una aplicación con otra.

**4 - BroadCastReceiver** → Detector de mensajes.

Aparte de los 4 componentes básicos **existe** un **archivo** llamado **Manifest**, que es un **archivo** **XML**, y lo que **tiene** es una **información** **general** sobre el **proyecto** o **aplicación** que estamos **creando**. Tiene el nombre de los activity señalándose en este cuál es la principal. También se encuentran los permisos, el nombre de la aplicación…

En la **creación** del **proyecto** hay que **indicar** el **sdk** **mínimo** para **utilizar** esta aplicación.

Recursos variados que puede tener la aplicación → Fotos de fondo, videos, documentos de texto…

Carpeta res → Van a ir todos los recursos ordenados por su tipo, estarán: **drawable** en la que irán todos los dibujos, **layout** en la que irán los archivos de tipo layout como el layout principal (las activity), **animator**, **menu**, **values** (color.xml, dimens.xml, estilo), **xml, raw**.

Acceso a los recursos →Todos los recursos tienen su propio **ID** y su **dirección** (dónde se encuentra para poder acceder a ellos). El @ es para acceder al recurso que quiera

Elementos gŕaficos (archivo layout.xml) → **Textview ,** para que aparezca una cadena de carácteres.

Ejemplo de nomenclatura:

* android: id= “@ + id / texto”
* android: width = “match\_parent”
* android: height = “wrap\_content”
  + Opciones → **match\_parent** (se queda fijo el tamaño que le asigne) y **wrap\_content** (adapta el tamaño del contenido al texto).
* android: text = “@string / titulo” → Es lo que sale por defecto la primera vez que se ejecuta la aplicación
  + Permite la introducción y edición de texto por parte del usuario.
* android: background = “@color / colorPrimario”
* style = “@style / estiloTítulo”