

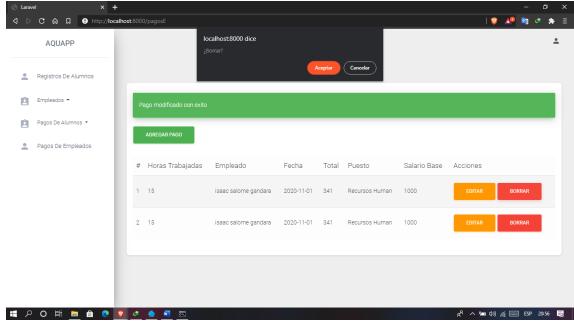
Manual de usuario

Contenido

۱.	Descrip	oción de la aplicación	2	
2.	Login		2	
1.	Módulo	os	3	
4	.1. Alι	umnos	3	
	4.1.1.	Registro de alumnos	3	
	4.1.2.	Edición de alumno	4	
	4.1.3.	Eliminación de alumno	4	
4	.2. Pu	estos	6	
	4.2.1.	Registrar puesto	6	
	4.2.2.	Editar puesto	6	
	4.2.3.	Eliminación de puestos	7	
4.3. Empleados				
	4.3.1.	Registrar empleado	9	
	4.3.2.	Editar empleado	9	
	4.3.3.	Eliminación de empleados	10	
4	.4. Co	nceptos	11	
4	.5. Re	gistro de conceptos¡Error! Marcador no def	inido.	
	4.5.1.	Registrar conceptos	11	
	4.5.2.	Editar conceptos	11	
	4.5.3.	Eliminación de conceptos	12	
4	4.6. Registro de pagos de alumnos			
	4.6.1.	Registrar el pago de un alumno	13	
	1.1.1.	Editar el pago de un alumno	13	
	4.6.2.	Eliminación el pago de un alumno	14	
1	.2. Re	gistro de pagos de empleados	15	
	1.2.1.	Registrar pagos de empleados	15	
	1.2.2.	Editar pagos de empleados	15	
	1.2.3.	Eliminación de pagos de empleados	16	

1. Descripción de la aplicación

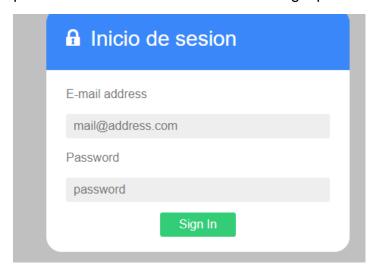
AquApp es un software diseñado específicamente para escuelas de natación de la región de Teziutlán Puebla, en donde el usuario será únicamente el administrador de la escuela de natación, el cual podrá editar, eliminar, visualizar y eliminar clientes, empleados, pagos de clientes y pagos de empleados, para que con ello se lleve a cabo una mejor administración en el interior de la empresa.



1. Login

Para el acceso al sistema se debe pasar previamente por un login en el cual el único usuario autorizado es el de administrador ya que de esa forma fue pensada la aplicación.

El administrador deberá colocar el su correo electrónico y contraseña para posteriormente mediante el botón de login poder acceder a la aplicación.

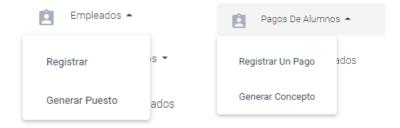


2. Navegación y cierre de sesión



Para la navegación dentro de la aplicación es posible mediante un panel lateral que permite acceder a los distintos módulos.

Algunos aparatados contienen submenús para acceder a módulos que están relacionados como es el de empleados y pagos de alumnos.



Para el cierre de sesión es necesario dar clic en el icono de usuario en la esquina superior derecha para desplegar la opción.



3. Módulos

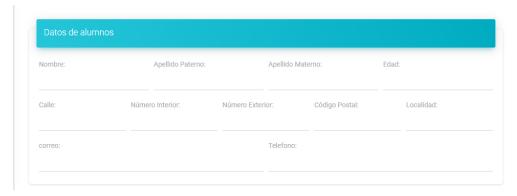
a. Alumnos

i. Registro de alumnos

Para el agregado de un registro nuevo, sólo basta con dar clic sobre el botón.

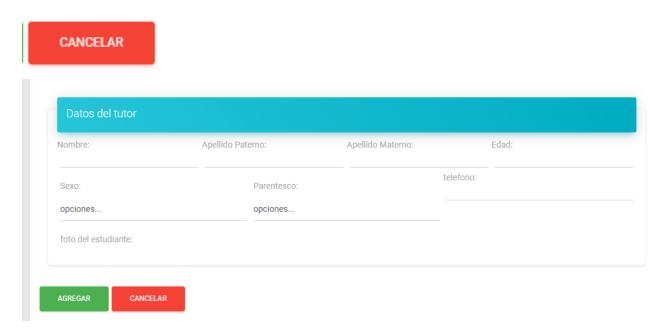


El usuario es enviado al formulario de registro donde deberá colocar la información del alumno y posteriormente los datos del tutor adjuntando la fotografía del alumno.



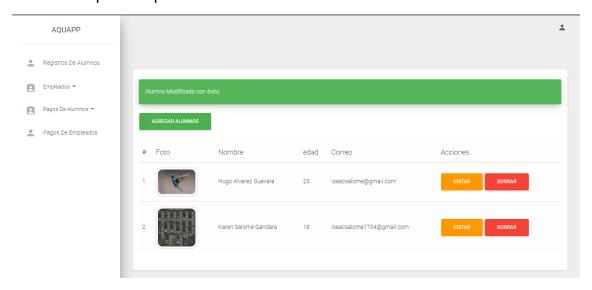
Nota: Para agregar la foto sólo basta con dar clic sobre el texto "foto del estudiante"

En caso de que el usuario lo desee puede cancelar el registro del usuario por medio del botón.



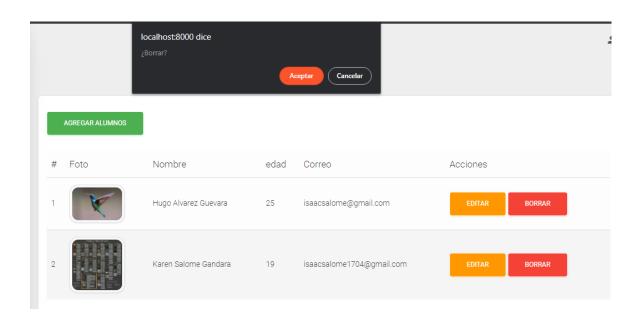
ii. Edición de alumno

Cuando un registro es modificado este es notificado al usuario por medio de una alerta en la parte superior de la tabla.



iii. Eliminación de alumno

Para la eliminación al usuario se le pedirá confirmar dicha eliminación.

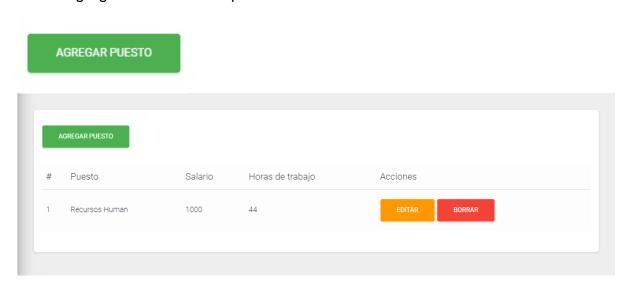


b. Puestos

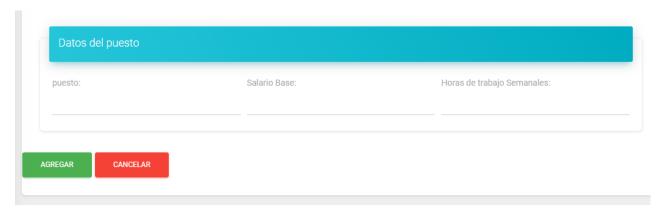
El modulo de empleados esta subdivido en dos módulos para que el usuario tenga un mayor manejo en el control de la aplicación pudiendo definir sus propios puestos para sus empleados.

i. Registrar puesto

Para el agregado de un nuevo puesto se debe dar clic en el botón.



El usuario es enviado al formulario de puestos donde debe agregar el nombre, salario y horas de trabajo semanales.



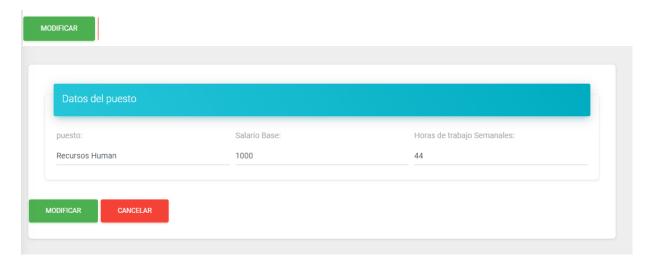
ii. Editar puesto

De igual manera es posible editarlos desde la tabla principal y mediante el botón.

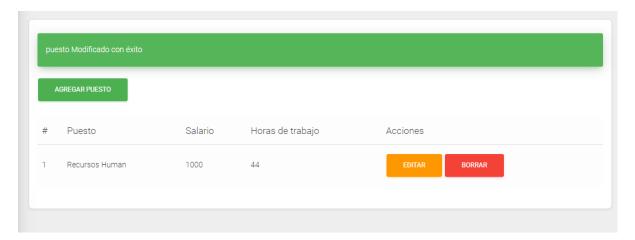




El usuario es enviado al formulario con los datos del registro los cuales son editables y para confirmar la edición sólo basta con dar clic en el botón.

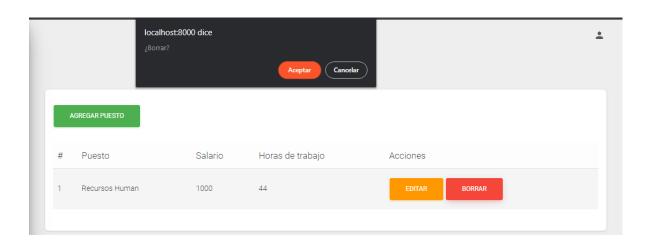


La edición es confirmada mediante una alerta en la parte superior de la tabla.



iii. Eliminación de puestos

En caso de que el usuario desee eliminar aparecerá una ventana de confirmación para realizar la acción.



c. Empleados

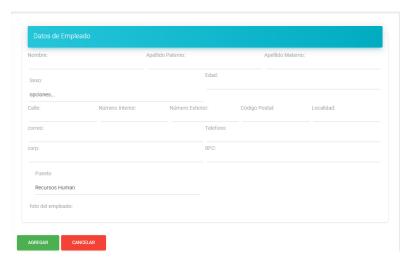
Nota: antes de generar el registro de empleado comprueba que su puesto este registrado

i. Registrar empleado

Para el registro de un empleado se necesita dar clic en el botón.



El usuario es enviado al formulario de registro del empleado.



Una vez agregado el empleado aparecerá listado en la tabla del inicio.

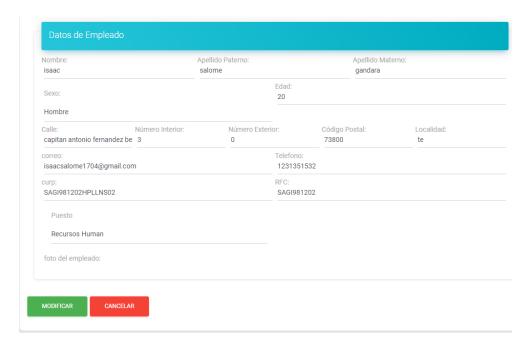


ii. Editar empleado

Para la edición de un registro se debe dar clic en el botón que se encuentra por cada registro en la tabla principal.



Una vez seleccionada la opción el usuario es enviado al formulario de edición del registro del empleado.

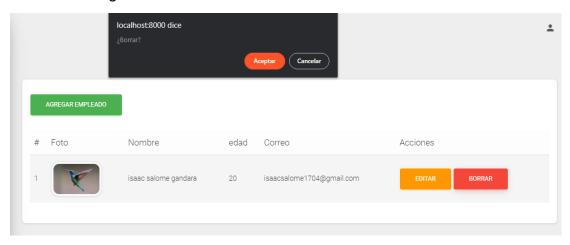


Cuando el empleado es modificado sin ningún error al usuario aparecerá una alerta con el mensaje de "empleado registrado exitosamente".



iii. Eliminación de empleados

Para la eliminación de empleado se necesita una confirmación por medio de una ventana emergente.



d. Conceptos

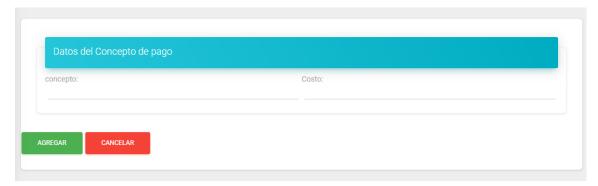
Este módulo sirve para generarle un concepto de pago cuando se registra un pago a un alumno

i. Registrar conceptos

Para agregar un nuevo concepto de pago se debe dar clic en el botón.



Posteriormente el usuario es enviado al formulario para registrar un concepto.



ii. Editar conceptos

Para editar un registro se debe dar click en el botón y el usuario es redirigido al formulario para editarlo.

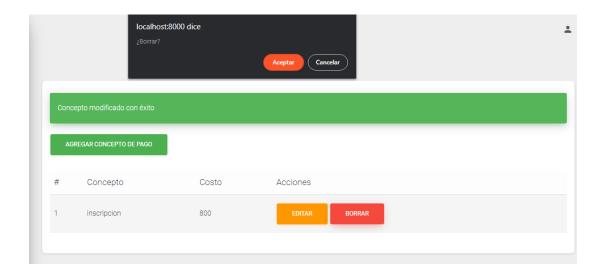


Una vez editado el concepto al usuario vera una alerta confirmando su edición.



iii. Eliminación de conceptos

Para la eliminación al usuario se le mostrará una ventana para confirmar la eliminación.

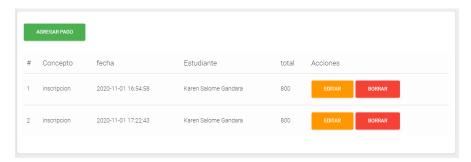


e. pagos de alumnos

i. Registrar el pago de un alumno

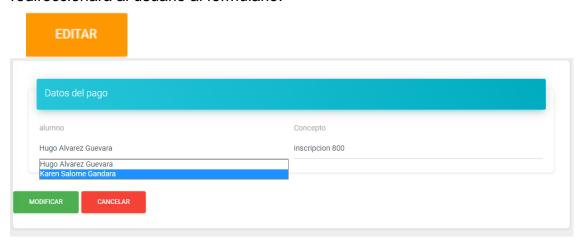
Para que el usuario registre el pago de un alumno necesita dar clic en el botón, de manera que desplegará un formulario con los datos del pago donde se selecciona al alumno y al concepto que debe estar previamente guardado.

AGREGAR PAGO

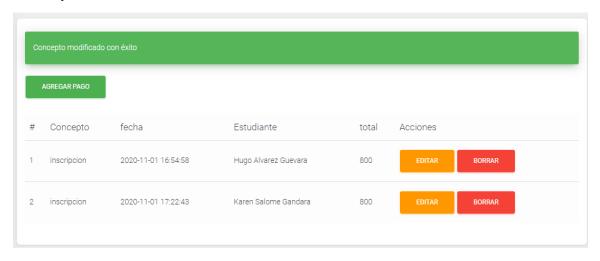


ii. Editar el pago de un alumno

Para la edición de un pago a partir de la tabla se debe dar clic en el botón, lo cual redireccionará al usuario al formulario.

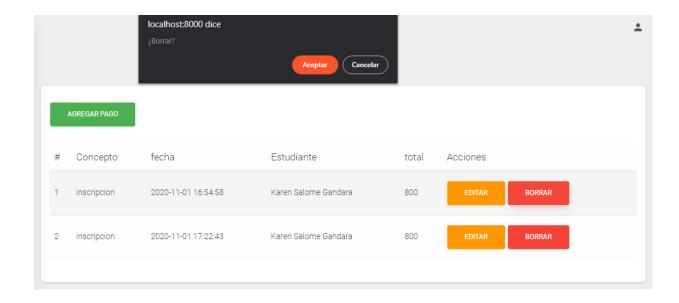


Una vez editado redireccionará al usuario a la tabla principal y muestra un mensaje de confirmación.



iii. Eliminación el pago de un alumno

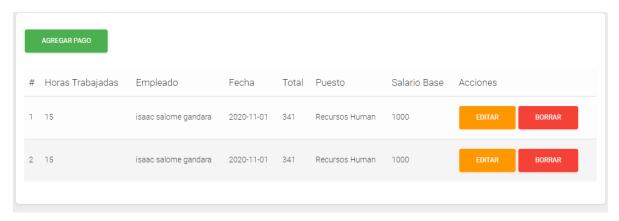
Para la eliminación de un pago necesita que el usuario confirme dicha acción mediante una ventana emergente.



f. Registro de pagos de empleados

i. Registrar pagos de empleados

Para el registro de un pago el usuario solo debe seleccionar la opción de "agregar pago" donde el usuario es enviado al formulario de registro de pago donde se listan los empleados.



ii. Editar pagos de empleados

Para la edición de un pago se envía al usuario al formulario con los datos del registro y el usuario lo guarda cuando se da clic en "Modificar".



El usuario es notificado cuando el usuario modifica un registro



iii. Eliminación de pagos de empleados

En caso de que el usuario eliminará un pago se solicitará la confirmación de la acción.

