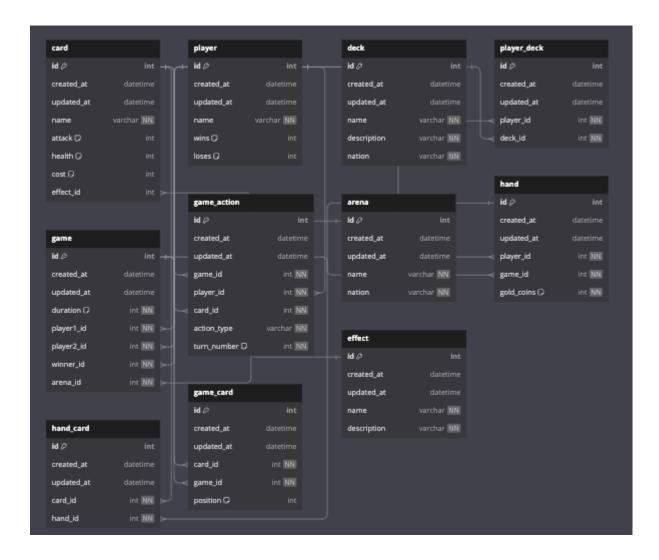
Ejercicio de Modelación de Base de Datos Pokemon TCG



card: Almacena la información de cada carta, incluyendo sus atributos y el ID de efecto asociado.

player: Contiene los datos de los jugadores, incluyendo su nombre, victorias y derrotas.

deck: Guarda la información de cada mazo, como el nombre, descripción y nación asociada.

player_deck: Representa la relación entre jugadores y mazos, permitiendo a un jugador tener varios mazos.

game: Almacena información sobre cada partida, incluyendo duración, jugadores, ganador, y arena utilizada.

game_action: Registra las acciones realizadas por los jugadores durante una partida, como jugar una carta en un turno específico.

arena: Guarda información sobre las arenas utilizadas en el juego.

hand: Almacena la información de las manos de los jugadores en cada partida, incluyendo las monedas de oro disponibles.

hand_card: Establece una relación de muchos a muchos entre cartas y manos, ya que una carta puede estar en varias manos.

game_card: Establece una relación de muchos a muchos entre cartas y partidas, permitiendo que una carta sea jugada en múltiples partidas.

effect: Guarda información sobre los efectos de las cartas, permitiendo la asociación con varias cartas.