



game_action: Registra las acciones realizadas por los jugadores durante una partida, como jugar una carta en un turno específico.

arena: Guarda información sobre las arenas utilizadas en el juego.

hand: Almacena la información de las manos de los jugadores en cada partida, incluyendo las monedas de oro disponibles.

hand_card: Establece una relación de muchos a muchos entre cartas y manos, ya que una carta puede estar en varias manos.

game_card: Establece una relación de muchos a muchos entre cartas y partidas, permitiendo que una carta sea jugada en múltiples partidas.

effect: Guarda información sobre los efectos de las cartas, permitiendo la asociación con varias cartas.