

Grupo: C1.015

Repositorio: <https://github.com/jormunrod/Acme-SF-24.1.1>

Planning and Progress Report

Javier Rodríguez Reina

(javrodrei@alum.us.es)

Sevilla, 8-3-2024

Contenido

1.Resumen ejecutivo.....2

2.Tabla de revisión.....3

3.Introducción4

4.Contenidos5

 4.1.Capítulo de planificación.....5

 4.1.1.Tareas realizadas5

 4.1.2.Capturas de pantalla6

 4.1.3.Presupuesto preliminar.....8

 4.2.Capítulo de progreso.....8

 4.2.1.Registro de progreso8

 4.2.2.Gestión de conflictos.....9

 4.2.3.Comparación de costos.....9

5.Conclusiones10

6.Bibliografía11

1. Resumen ejecutivo

Este informe detalla exhaustivamente la planificación y el desarrollo de la segunda fase del proyecto, incluyendo un análisis comparativo entre los costos previstos y los reales. En la sección de planificación, se proporciona una descripción pormenorizada de las tareas ejecutadas, el tiempo estimado y real dedicado a cada una, así como las asignaciones de roles correspondientes. Además, se presenta un desglose detallado de los presupuestos previstos y reales, abarcando los costos asociados a las tareas, el equipamiento informático y la amortización anual. En cuanto al progreso, se evalúa el avance de cada tarea y se identifican posibles contratiempos, aunque en este caso no se han reportado. Por último, se concluye que el costo real del proyecto ha excedido ligeramente el presupuesto inicial, aunque esta diferencia se considera mínima en términos generales.

2. Tabla de revisión

| Nº Revisión | Fecha | Descripción |
|-------------|------------|-----------------|
| 1 | 08-03-2024 | Versión inicial |
| | | |
| | | |
| | | |

3. Introducción

Este informe documenta la planificación y avance en la implementación de los requisitos de información y del requisito de testing. Como responsable del desarrollo de esta tarea, mi objetivo es proporcionar una visión detallada del enfoque adoptado, las tareas realizadas y los próximos pasos en el proceso de desarrollo.

En esta etapa inicial, hemos identificado y desglosado las tareas esenciales para implementación de las distintas entidades, de sus correspondientes datos de ejemplo y el dashboard asociado al usuario developer, estableciendo así una sólida base para llevar a cabo el proyecto. La configuración del entorno de desarrollo y la creación de un issue en GitHub han facilitado una colaboración y seguimiento efectivos.

En las secciones siguientes, detallaremos el plan de acción futuro, que incluirá la implementación de las entidades, el dashboard, los datos de ejemplos y la elaboración de un presupuesto detallado para evaluar los costos asociados. Este informe sirve como un recurso clave para comprender la estrategia de desarrollo adoptada y establecer expectativas claras para el progreso futuro.

4. Contenidos

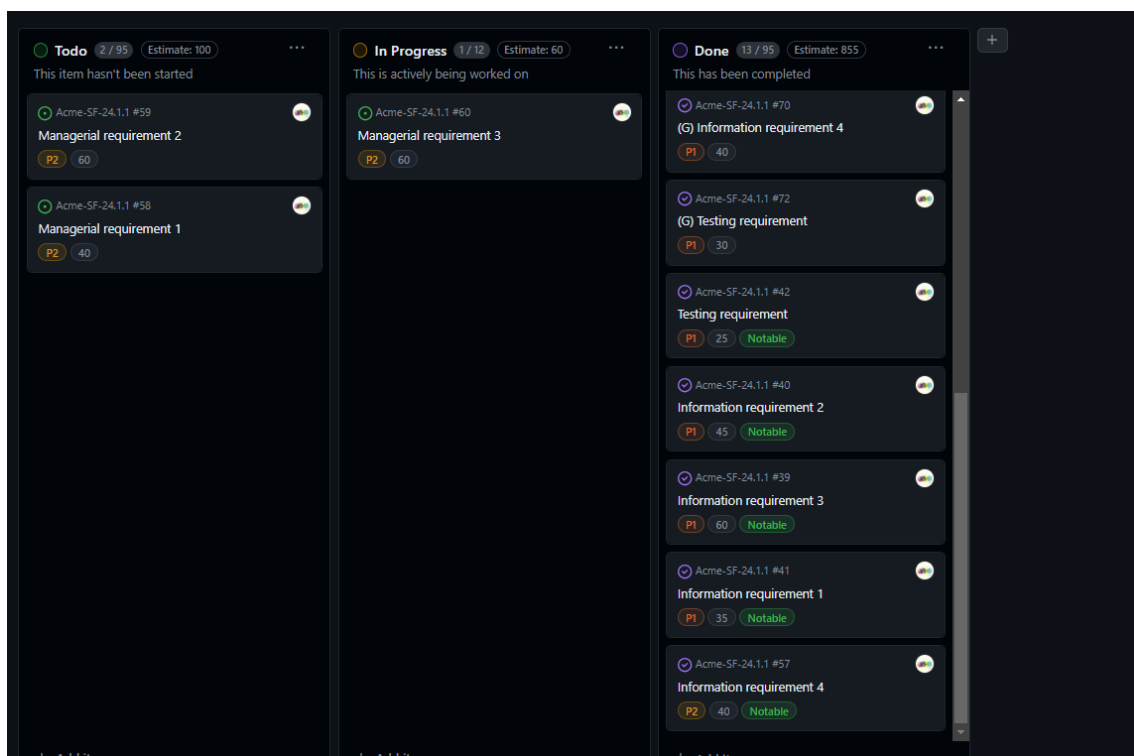
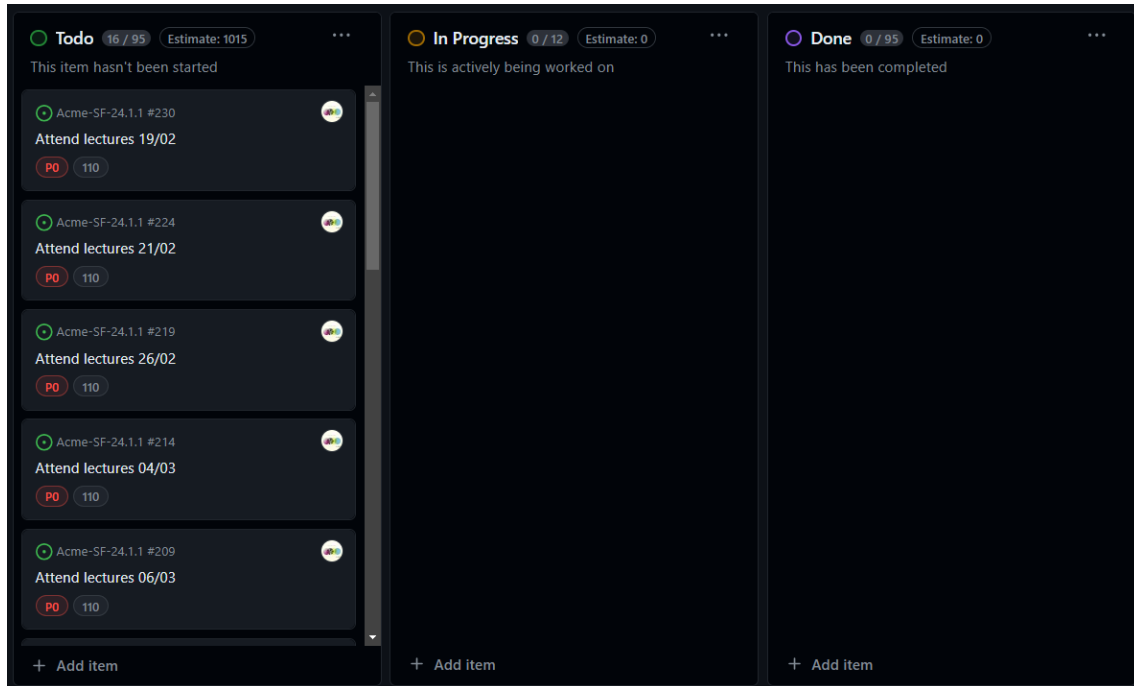
Este informe se estructura en dos capítulos fundamentales: el capítulo de planificación y el capítulo de progreso. Estas secciones proporcionarán una visión completa del desarrollo del proyecto y su estado actual.

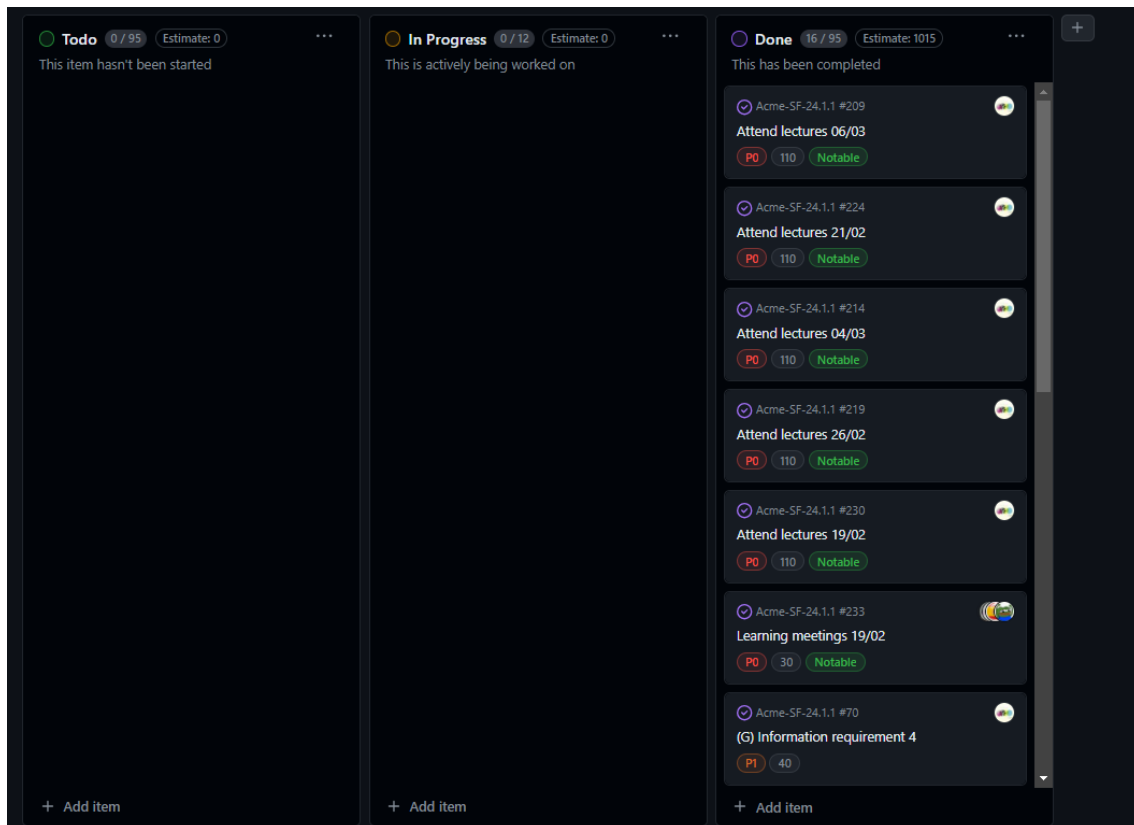
4.1. Capítulo de planificación

4.1.1. Tareas realizadas

| Título | Descripción | Asignación | Rol | Tiempo estimado | Tiempo real |
|------------------------------|---|---------------------|---------------|-----------------|-------------|
| Attend lectures | Asistencia a las sesiones de teoría y revisión del proyecto | Isaac Solís Padilla | Desarrollador | 550 | 550 |
| Learnings meetings | Reunión | Isaac Solís Padilla | Desarrollador | 30 | 21 |
| Information requirement 1 | Crear la entidad <i>training module</i> | Isaac Solís Padilla | Desarrollador | 35 | 54 |
| Information requirement 2 | Crear la entidad <i>training session</i> | Isaac Solís Padilla | Desarrollador | 45 | 31 |
| Information requirement 3 | Crear el <i>dashboard</i> asociado a developer | Isaac Solís Padilla | Desarrollador | 40 | 51 |
| Testing requirement | Popular la base de datos y crear dos cuentas de usuario | Isaac Solís Padilla | Desarrollador | 25 | 166 |
| Information requirement 4 | Crear la entidad <i>developer</i> | Isaac Solís Padilla | Desarrollador | 40 | 46 |
| Analysis report | Elaboración del documento de análisis | Isaac Solís Padilla | Desarrollador | 60 | 62 |
| Planning and progress report | Elaboración del documento de planificación y progreso | Isaac Solís Padilla | Desarrollador | 60 | 35 |
| UML domain model | Diagrama de dominio UML | Isaac Solís Padilla | Analista | 40 | 89 |

4.1.2. Capturas de pantalla





4.1.3. Presupuesto preliminar

En este apartado, se realizará un análisis de los presupuestos estimados y reales para la realización de la segunda entrega del proyecto. Para ello, se han considerado las horas trabajadas y el costo del material informático utilizado. Todas las tareas se han realizado bajo el rol de desarrollador que tiene asignado un coste de 20,00€ por hora trabajada

El desglose del presupuesto estimado del proyecto es el siguiente:

Costo total de tareas:

- Attend lectures: 183.3€
- Learnings meetings: 10€
- Information requirement 1: 11.6€
- Information requirement 2: 15€
- Information requirement 3: 13.3€
- Testing requirement: 8.3€
- Information requirement 4: 13.3€
- Analysis report: 20€
- Planning and progress report: 13.3€
- UML domain model: 20€

Coste total estimado de las tareas: 308.1€

Coste total de equipo informático: 1200€

Coste total = Coste total estimado + Coste total del equipo informático usado.

Coste total = 1508.1€

Amortización lineal para tres años:

Coste de amortización anual: $1508.1/3 = 502.7€$

4.2. Capítulo de progreso

4.2.1. Registro de progreso

| Tarea | Evaluación |
|------------------------------|------------|
| Attend lectures: | Notable |
| Learnings meetings | Notable |
| Information requirement 1 | Notable |
| Information requirement 2 | Notable |
| Information requirement 3 | Notable |
| Testing requirement | Notable |
| Information requirement 4 | Notable |
| Analysis report | Notable |
| Planning and progress report | Notable |

4.2.2. Gestión de conflictos

Intencionalmente en blanco.

4.2.3. Comparación de costos

Se llevará a cabo una comparación entre el costo estimado en la planificación inicial y los costos reales después de completar el entregable.

Costo real (después de completar el entregable):

- Attend lectures: 183.33€
- Learnings meetings: 7€
- Information requirement 1: 18€
- Information requirement 2: 10.33€
- Information requirement 3: 17€
- Testing requirement: 55.33€
- Information requirement 4: 15.33€
- Analysis report: 20.00€
- Planning and progress report: 11.66€
- UML domain model: 44.5€

Coste total real de las tareas realizadas: 382.48€

Coste total real= Coste total estimado + Coste total del equipo informático usado.

Coste total real = 1582.48€

Por lo tanto, el costo real del proyecto después de finalizar la entrega es superior al costo estimado. Esta diferencia puede considerarse equivalente a unas 4 horas de trabajo como rol de desarrollador al ser de una cuantía de 78.47€.

5. Conclusiones

En conclusión, el proyecto ha avanzado de acuerdo con la planificación establecida, con todas las tareas completadas dentro del tiempo estimado y evaluadas positivamente en términos de progreso. Aunque el costo real del proyecto es ligeramente superior al presupuesto estimado, esta diferencia se considera mínima y no afecta significativamente al éxito general del proyecto. Se recomienda seguir monitoreando de cerca los costos y el progreso para garantizar una gestión eficiente y efectiva en las etapas futuras del proyecto

6. Bibliografía

Intencionalmente en blanco.