

República Bolivariana de Venezuela
Universidad Central De Venezuela
Facultad de Ciencias
Escuela de Computación

Ingeniería de Software
Semestre 01-2025

Disciplina de Requisitos



Prof./Profa: Yosly Hernández
Sección: C1

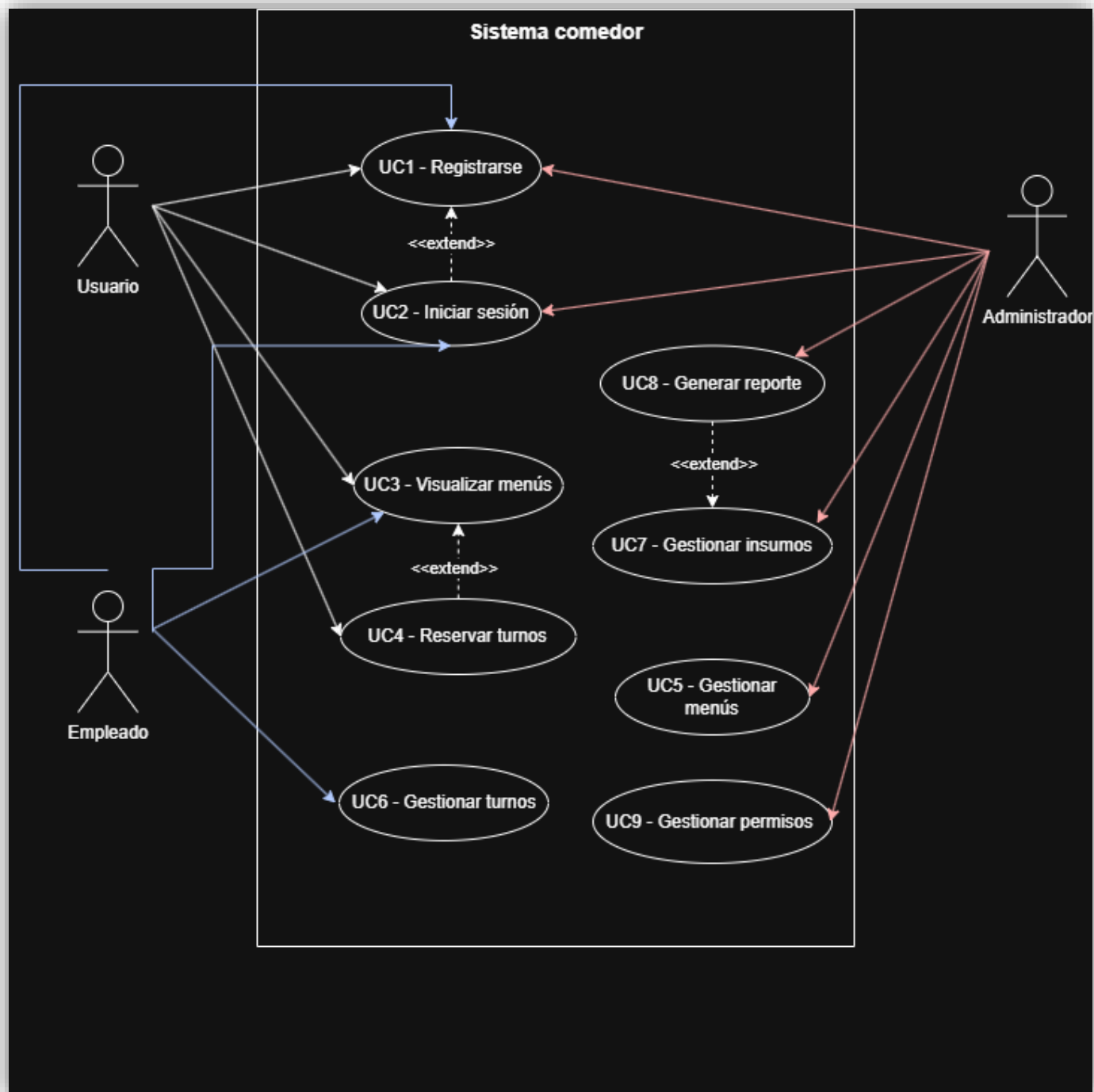
Equipo # 8

Isaac Pérez Touceda
Adrián Jaén
Santiago Manzanilla
Diego León La Chica

Visión del Producto

| Nombre clave ComUCV | | Frase representativa Consume en tu horario, consume sin esperas y consume contento. | |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Grupo de Usuarios | Necesidades | Producto | Valor |
| Nos dirigimos a toda persona que pertenezca a la casa de estudios de la UCV (Estudiante, Empleado etc.) Incluyendo a los empleados del propio comedor | El sistema debe permitir a los estudiantes y empleados registrarse para acceder al comedor, consultar los menús disponibles, así como establecer un control de acceso a los turnos de comida programados en horarios específicos, con base en el alcance y disponibilidad del servicio. Los administradores del comedor necesitan mecanismos para gestionar los menús semanales tomando en cuenta los insumos nutricionales recibidos, registrar el consumo diario y generar reportes que permitan analizar demanda y planificar recursos | <p>1-Permite llevar una contabilidad de los insumos del comedor para gastar menos y organizar el proceso de creación de menús y turnos.</p> <p>2-Permite generar reportes semanales que indican las nuevas tendencias entre los usuarios y controla la cantidad de insumos.</p> <p>3-Permite una visualización clara de los menú de la semana y a su vez que permite reservar de manera instantánea y ordenada el turno donde se presentara un menú.</p> | El valor generado al negocio por satisfacer las necesidades de los usuarios es uno en pro a la reputación de nuestra UCV. "ComUCV" permitirá al comedor universitario gestionar de manera inteligente los recursos implicando un menor gasto en los insumos necesarios, además de saber lo que más se consume, lo que más le gusta a la gente etc... Por lo tanto genera un gran valor al negocio en cuanto automatización y gestión se refiere, en consecuencia el valor agregado es de gran importancia para el comedor y la UCV. |

Diagrama de casos de uso



Lista de casos de uso prioritario

UC1 - Registrarse: funcionalidad core del sistema, sin esta no es posible hacer nada dentro del mismo, es necesaria para todo el sistema. Es de las primeras a desarrollar

UC2 - Iniciar Sesión: funcionalidad fundamental que le sigue a registrarse, todo el sistema depende de que inicies sesión. Por tanto, es también de las primeras a ser desarrolladas.

UC3 - Visualizar Menús: requisito funcional core del servicio que se quiere ofrecer, es poder acceder al sistema y visualizar de manera ordenado los menús previamente agregados, es una de las funcionalidades que se quiere lograr para ofrecer un buen servicio. Desarrollo de vital importancia.

UC4 - Reservar turnos: requisito funcional core del servicio que se quiere ofrecer, es parte de la automatización del acceso a turnos y mantener el control en el comedor. Su desarrollo es de vital importancia para que el servicio sea de manera ordenada.

UC5 - Gestionar Menús: funcionalidad que permite, agregar, eliminar (Gestionar Comidas) de manera eficiente según los insumos, por tanto, tiene una importancia administrativa semanal.

UC6 - Gestionar Turnos: permite acceder al apartado de funcionalidades importantes de gestionar turnos (Horarios, Comidas etc.) Parte fundamental de la automatización semanal de turnos.

UC7 - Gestionar Insumos: permite acceder al apartado de funcionalidades importantes de los insumos, es decir, visualizar cuantos insumos hay disponibles y agregar cada semana las nuevas mercancías.

Especificación de casos de uso prioritarios

| Caso de uso: UC1 - Registrarse | | | |
|--------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------|-------|
| Versión | 1 | Release | 1.0 |
| Estado | Aprobado | Autor | Isaac |
| | | | |
| Actores | Usuario, Administrador y Empleado | | |
| Flujo Normal | 1- Actor solicita registrarse. 2- El sistema muestra el formulario de registro 3- Actor llena el formulario de registro colocando sus datos. 4- El sistema arroja que el registro ha sido exitoso. | | |
| Flujos Alternos | A1 El formulario ha sido llenado con datos erróneos por tanto no se puede proceder con el flujo normal. | | |
| Requisitos no funcionales | Interfaz amigable y entendible que garantice un proceso satisfactorio para los usuarios. | | |

| Caso de uso: UC2 – Iniciar Sesión | | | |
|-----------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------|-------|
| Versión | 1 | Release | 1.0 |
| Estado | Aprobado | Autor | Isaac |
| | | | |
| Actores | Usuario, Administrador y Empleado | | |
| Flujo Normal | 1- Actor solicita iniciar sesión. 2- El sistema muestra el formulario de iniciar sesión. 3- Actor llena el formulario de ingreso colocando sus datos 4- El sistema le permite el acceso | | |
| Flujos Alternos | A1 El formulario ha sido llenado con datos erróneos por lo tanto no se ha permitido el acceso. | | |
| Requisitos no funcionales | El login (Iniciar Sesión) debe ser lo más claro y conciso posible para garantizar una buena experiencia al usuario. | | |

| Caso de uso: UC3 - Visualizar Menús | | | |
|-------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------|-------|
| Versión | 1 | Release | 1.0 |
| Estado | Aprobado | Autor | Isaac |
| | | | |
| Actores | Usuario, Empleado | | |
| Flujo Normal | <ol style="list-style-type: none"> 1- Actor ingresa en el apartado de los Menús. 2- El sistema muestra en pantalla los Menús disponibles durante esa semana 3- Si el actor es usuario sucede: <ol style="list-style-type: none"> 3.1 El sistema muestra los menús disponibles 3.2 El actor selecciona el menú disponible 3.3 El sistema muestra la información del menú con los turnos que lo ofrecen. 4- Si el actor es empleado sucede: <ol style="list-style-type: none"> 4.1 El sistema muestra los menús disponibles con la cantidad actual. | | |
| Flujos Alternos | No aplica | | |
| Requisitos no funcionales | Los menús deben aparecer listados de manera ordenada con una imagen que muestre la apariencia del mismo con una descripción concisa. | | |

| Caso de uso: UC4 - Reservar turnos | | | |
|------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------|-------|
| Versión | 1 | Release | 1.0 |
| Estado | Aprobado | Autor | Isaac |
| | | | |
| Actores | Usuario | | |
| Flujo Normal | <ol style="list-style-type: none"> 1- El usuario entra en el apartado Reservar turnos 2- En caso de ya haber reservado un turno para la semana: <ol style="list-style-type: none"> 2.1- El sistema mostrará los turnos a los que está inscrito y muestra la opción de “Eliminar Inscripción”. 2.2- El Usuario decide eliminar la inscripción. 2.3- El sistema elimina la inscripción. 3- El sistema mostrara un listado de todos los turnos disponibles durante la semana, con su horario, menús a ofrecer y capacidad máxima 4- El usuario selecciona algún turno de interés 5- El sistema muestra la información del turno que selecciono 6- El usuario confirma su inscripción para un turno determinado 7- El sistema lo anota en el turno seleccionado. | | |
| Flujos Alternos | A1 El usuario no inscribe ningún turno y por lo tanto no queda anotado en el listado del turno. | | |
| Requisitos no funcionales | Interfaz clara y sencilla para que el usuario tenga una experiencia cómoda al interactuar con el caso de uso. | | |

| Caso de uso: UC5 - Gestionar Menús: | | | |
|-------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------|-------|
| Versión | 1 | Release | 1.0 |
| Estado | Aprobado | Autor | Isaac |
| | | | |
| Actores | Administrador | | |
| Flujo Normal | <ol style="list-style-type: none"> 1- Administrador accede al apartado de Gestionar Menús 2- El sistema muestra los menús que se encuentran activos en el sistema y la cantidad de los mismos. 3- El administrador decide eliminar menús: <ol style="list-style-type: none"> 3.1 El administrador elimina menús. 3.2 El sistema elimina menús. 4- El administrador decide crear menús: <ol style="list-style-type: none"> 4.1 El administrador crea menús. 4.2 El sistema crea menús. | | |
| Flujos Alternos | A1 Si no hay insumos disponibles para la creación de un menú específico el sistema arrojará error. | | |
| Requisitos no funcionales | No aplica | | |

| Caso de uso: UC6 – Gestionar Turnos: | | | |
|--------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------|-------|
| Versión | 1 | Release | 1.0 |
| Estado | Aprobado | Autor | Isaac |
| | | | |
| Actores | Empleado | | |
| Flujo Normal | <ol style="list-style-type: none"> 1- Empleado ingresa al apartado de gestión de Turnos 2- El sistema muestra los turnos activos 3- Empleado decide crear un turno <ol style="list-style-type: none"> 3.1 Sistema arroja el formulario con la información del turno. 3.2 Empleado llena el formulario. 3.3 El sistema publica el turno. 4- Empleado decide eliminar un turno <ol style="list-style-type: none"> 4.1 El sistema elimina el turno. | | |
| Flujos Alternos | A1 El empleado no crea ni elimina ningún turno, solo entra a supervisar capacidades y listado de inscritos. A2 El empleado no rellena de manera correcta el formulario de creación de turno, por lo tanto el sistema arrojará error. | | |
| Requisitos no funcionales | No aplica | | |

| Caso de uso: UC7 – Gestionar Insumos: | | | |
|---------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------|-------|
| Versión | 1 | Release | 1.0 |
| Estado | Aprobado | Autor | Isaac |
| | | | |
| Actores | Administrador | | |
| Flujo Normal | <ol style="list-style-type: none"> 1- El administrador accede al apartado de insumos. 2- El sistema muestra el apartado de insumos con los listados específicos. 3- El administrador decide agregar insumos <ol style="list-style-type: none"> 3.1 El sistema muestra la opción de agregar insumos al listado de la página. 3.2 El administrador agrega la información. 3.3 El sistema actualiza la lista. 4- El administrador decide generar reporte <ol style="list-style-type: none"> 4.1 El sistema prepara la descarga para generar el reporte en un formato específico. 4.2 El administrador descarga el reporte en su dispositivo. | | |
| Flujos Alternos | A1 El administrador no ingresa insumos ya que no han llegado más insumos al comedor | | |
| Requisitos no funcionales | No aplica | | |

Diagramas de contexto

Diagrama de contexto
(Diagrama de estado)
UC1 - Registrarse

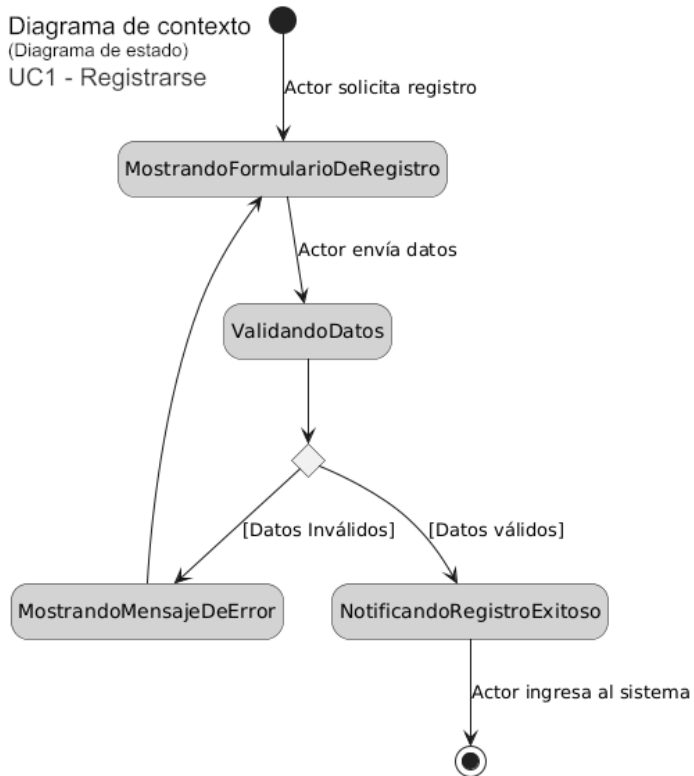


Diagrama de contexto
(Diagrama de estado)
UC2 - Iniciar Sesión

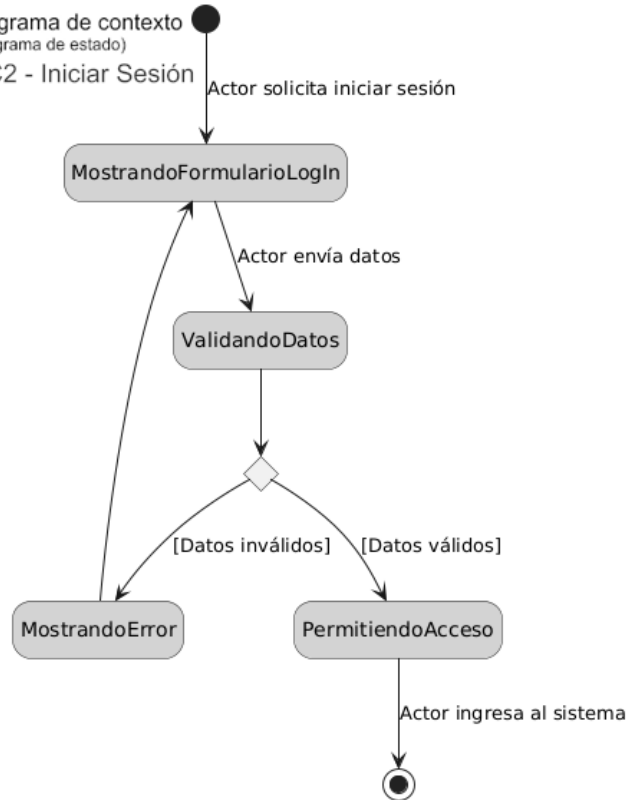


Diagrama de contexto
(Diagrama de estado)
UC3 - Visualizar Menús

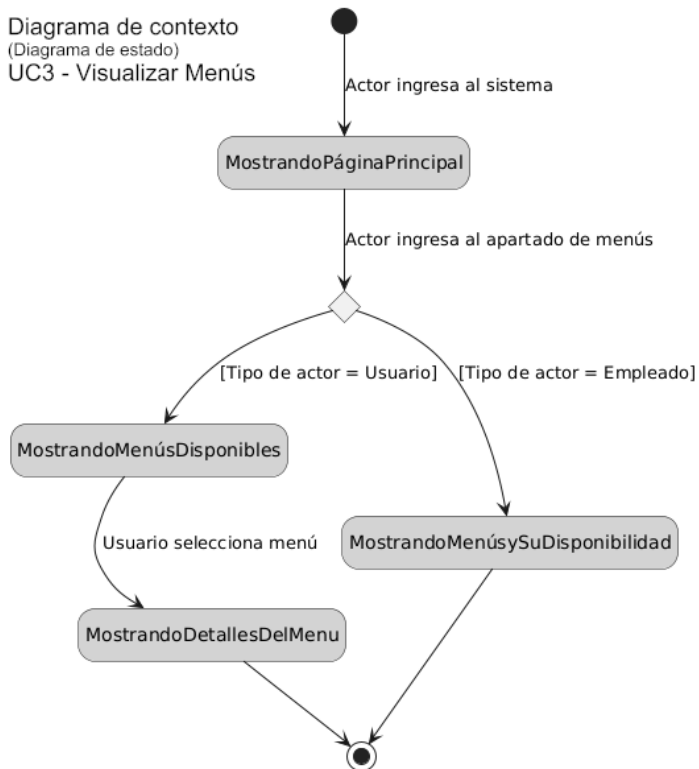


Diagrama de contexto
(Diagrama de estado)
UC4 - Reservar turnos

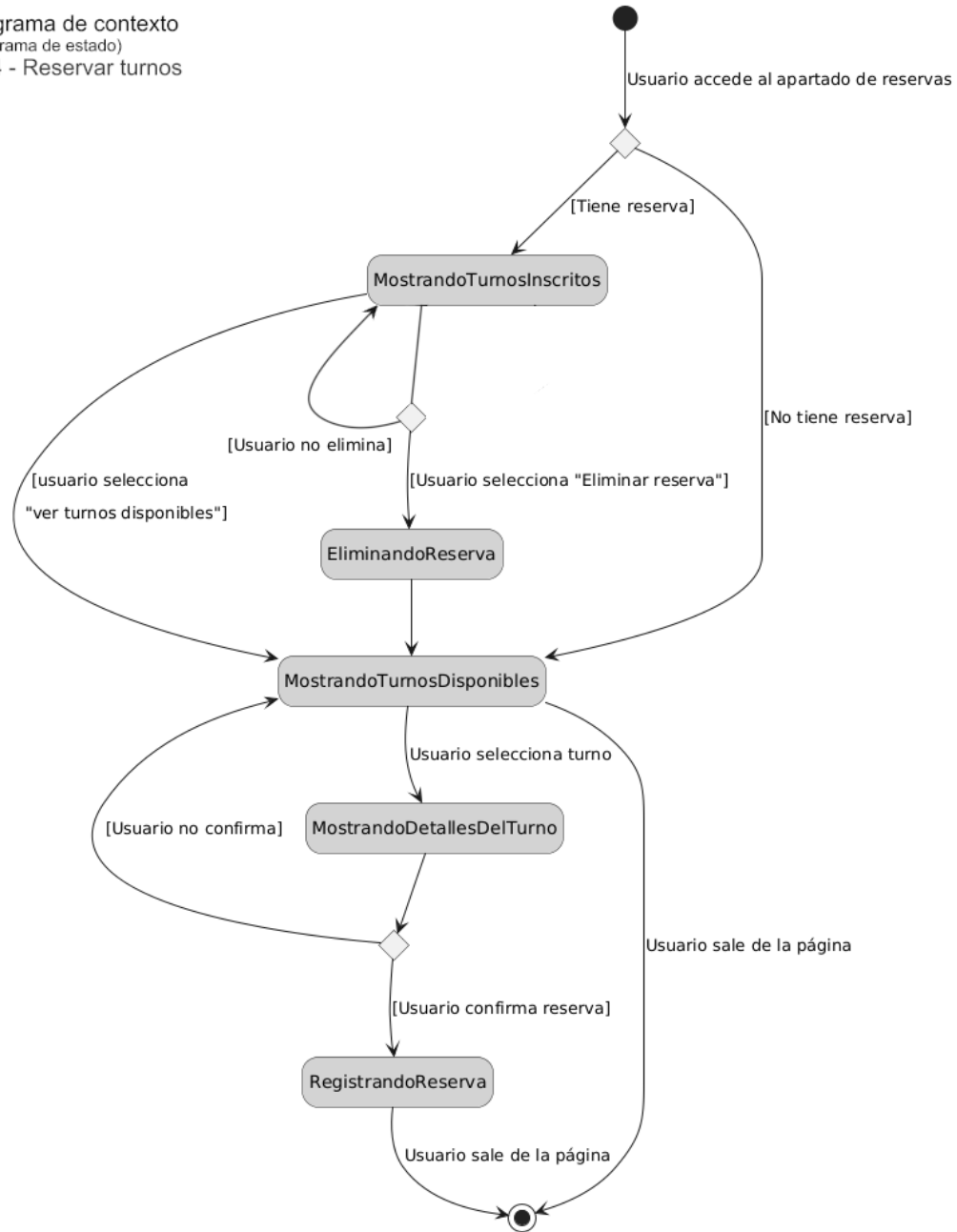


Diagrama de contexto
(Diagrama de estado)
UC5 - Gestionar Menús

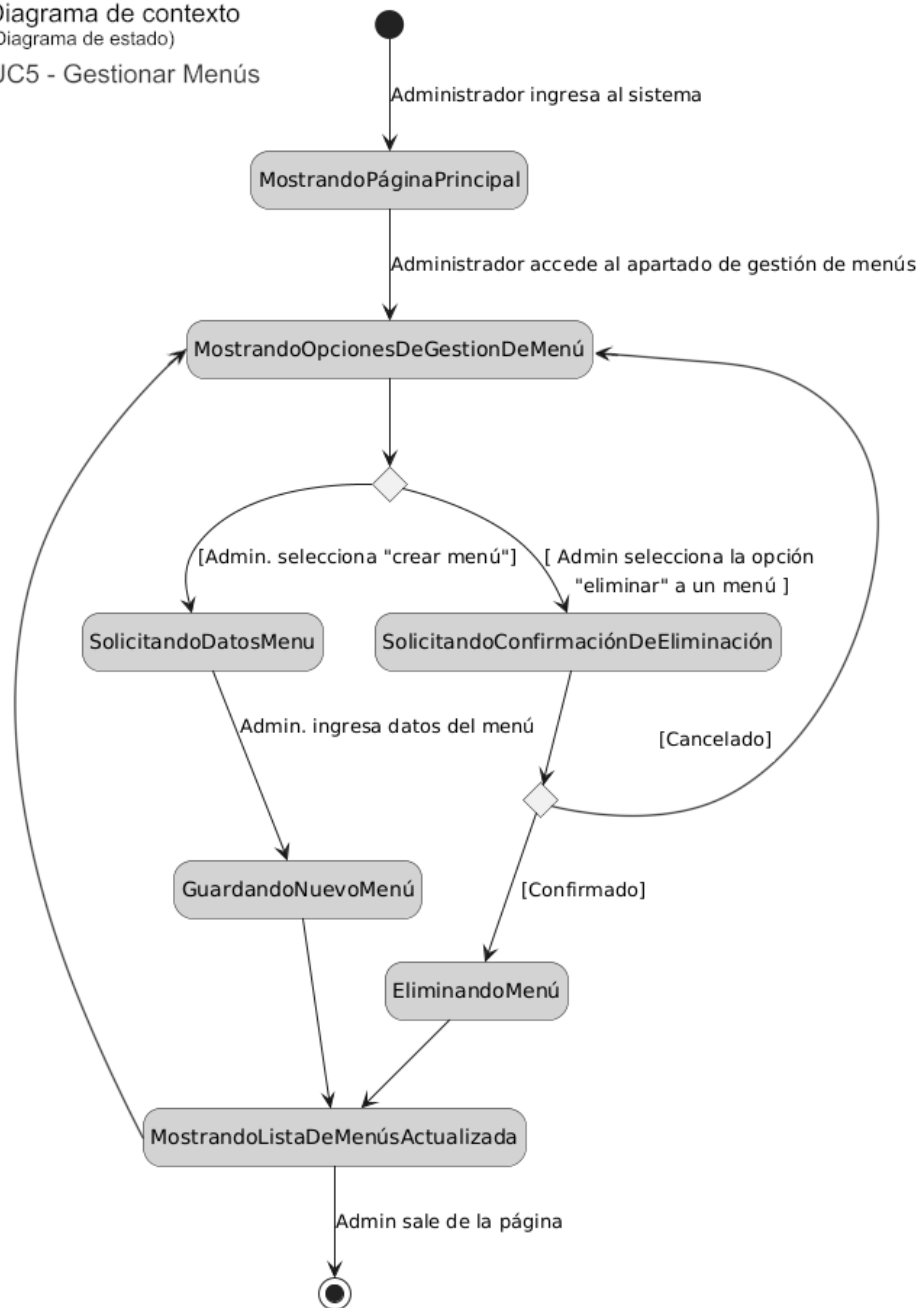


Diagrama de contexto
(Diagrama de estado)
UC6 - Gestionar turnos

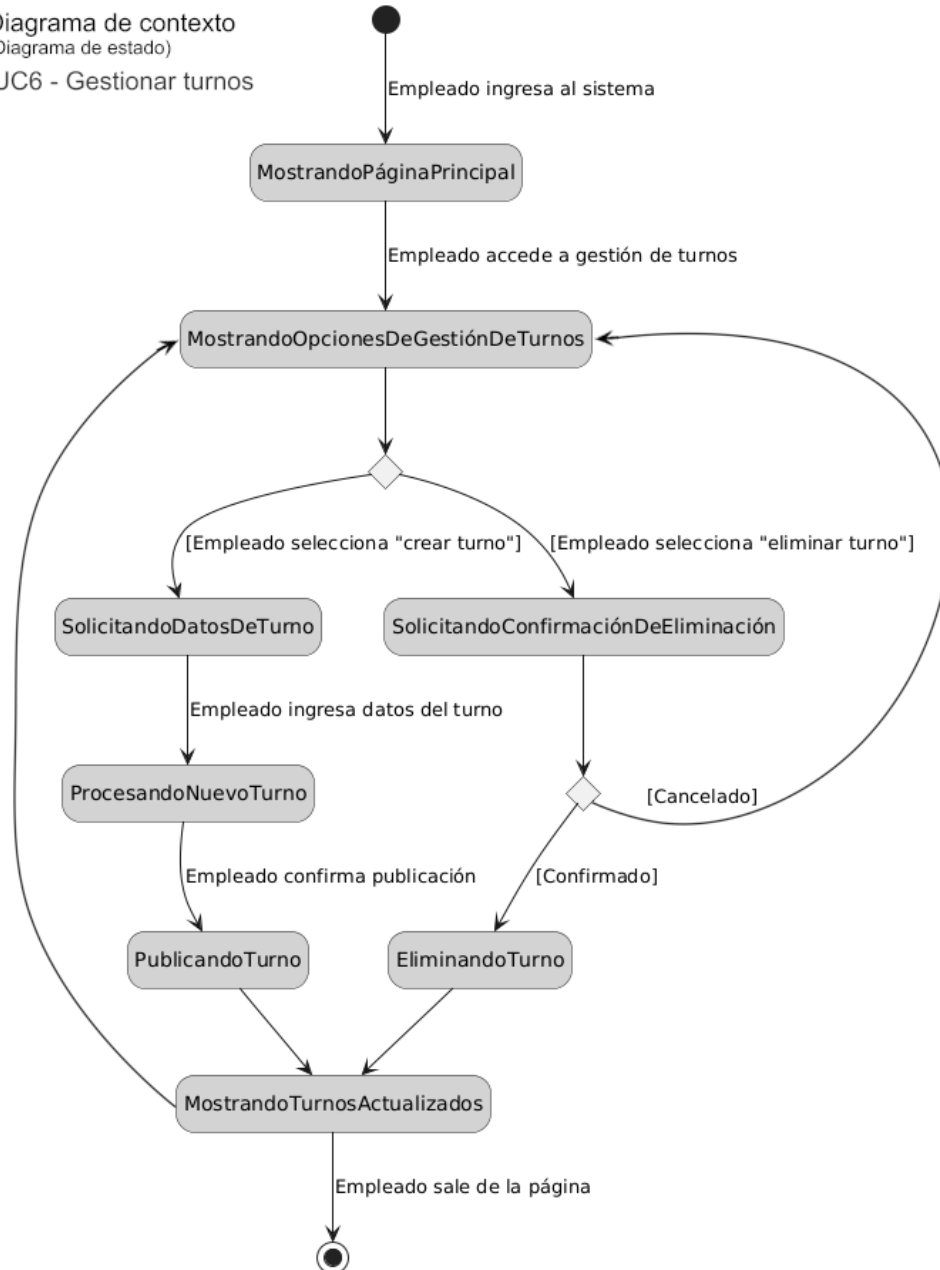


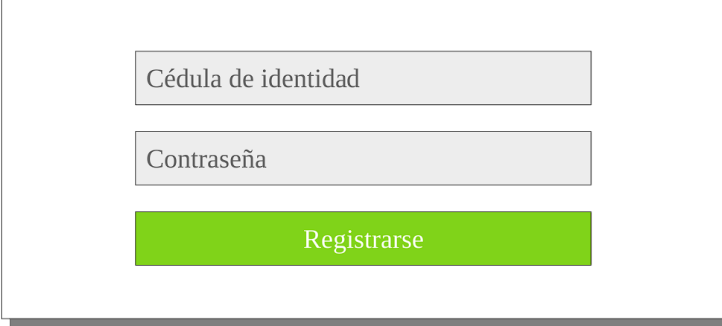
Diagrama de contexto
(Diagrama de estado)

UC7 - Gestionar insumos



Prototipo de interfaz

Registrarse



A registration form prototype consisting of a white rectangular box with a thin grey border and a subtle drop shadow. Inside the box, there are three vertically stacked elements: a light grey rectangular input field with the text 'Cédula de identidad', another light grey rectangular input field with the text 'Contraseña', and a solid green rectangular button with the text 'Registrarse' in white.

Cédula de identidad

Contraseña

Registrarse

Iniciar Sesión



A login form prototype consisting of a white rectangular box with a thin grey border and a subtle drop shadow. Inside the box, there are three vertically stacked elements: a light grey rectangular input field with the text 'Cédula de identidad', another light grey rectangular input field with the text 'Contraseña', and a solid green rectangular button with the text 'Iniciar Sesión' in white.

Cédula de identidad

Contraseña

Iniciar Sesión

Comedor

Cerrar Sesión

- Menús de la semana
- Gestionar Menús
- Gestionar Turnos
- Gestionar Insumos

Menús de la semana

El Matador

- Carne con yuca
- Carne con papa
- Perro caliente



Ver más

La Santa

- Carne con yuca
- Carne con papa
- Leche



Ver más

Machete

- Leche de almendras
- Huevo
- Salchicha



Ver más

El Bestia

- Carne de cerdo
- Carne de res
- Carne de pollo



Ver más

El Comején

- Queso de cabra
- Maní
- Arepa con queso



Menús de la semana

El Matador

- Carne con yuca
- Carne con papa
- Perro caliente



1231 unidades

Ver más

La Santa

- Carne con yuca
- Carne con papa
- Leche



9999 unidades

Ver más

Machete

- Leche de almendras
- Huevo
- Salchicha



231 unidades

Ver más

El Bestia

- Carne de cerdo
- Carne de res
- Carne de pollo



31 unidades

Ver más

El Comején

- Queso de cabra
- Maní
- Arepa con queso



Comedor

Cerrar Sesión

Menús de la semana

Gestionar Menús

Gestionar Turnos

Gestionar Insumos

Reservar turno

El Matador

Lunes 02 de junio 01:00AM – 03:00PM

- Carne con yuca
- Carne con papa
- Perro caliente

Reservar (19 cupos disponibles)

El Matador

Jueves 05 de junio 03:00PM – 05:00PM

- Carne con yuca
- Carne con papa
- Perro caliente

Reservar (03 cupos disponibles)

Ya reservado:

La Santa

Martes 03 de junio 01:00AM – 03:00PM

- Carne con yuca
- Carne con papa
- Leche

Eliminar inscripción

Comedor

Cerrar Sesión

Menús de la semana

Gestionar Menús

Gestionar Turnos

Gestionar Insumos

Gestionar Menús

> Seleccionar Insumos

unidades

Crear

El Matador

- Carne con yuca
- Carne con papa
- Perro caliente

1302 unidades

Eliminar

La Santa

- Carne con yuca
- Carne con papa
- Leche

2831 unidades

Eliminar

Machete

- Leche de toro
- Huevo
- Salchicha

01 unidades

Eliminar

El Bestia

- Carne de adrian
- Carne de perro
- Carne de delfin

6969 unidades

Eliminar

17

Comedor

Cerrar Sesión

Menús de la semana

Gestionar Menús

Gestionar Turnos

Gestionar Insumos

Gestionar Turnos

> Seleccionar Menú

cupos

Crear

El Matador

Lunes 02 de junio 01:00AM – 03:00PM

- Carne con yuca
- Carne con papa
- Perro caliente

Editar

El Matador

Jueves 05 de junio 03:00PM – 05:00PM

- Carne con yuca
- Carne con papa
- Perro caliente

Editar

Comedor

Cerrar Sesión

Menús de la semana

Gestionar Menús

Gestionar Turnos

Gestionar Insumos

Gestionar Insumos

| | | Agregar | |
|--------------------|------|---------|----------|
| Carne con yuca | 1231 | Editar | Eliminar |
| Carne con papa | 1234 | Editar | Eliminar |
| Leche de almendras | 5912 | Editar | Eliminar |
| Leche | 9999 | Editar | Eliminar |
| Huevo | 1234 | Editar | Eliminar |
| Salchicha | 5912 | Editar | Eliminar |
| Carne de res | 9999 | Editar | Eliminar |
| Perro caliente | 5912 | Editar | Eliminar |
| Queso de cabra | 9999 | Editar | Eliminar |
| Maní | 5912 | Editar | Eliminar |
| Arepa con queso | 9999 | Editar | Eliminar |

Generar Reporte