

| Caso de uso: UC1 - Registrarse |   |         |       |
|--------------------------------|---|---------|-------|
| Versión                        | 1   | Release | 1.0   |
| Estado                         | Aprobado  | Autor   | Isaac |
|                                |   |         |       |
| Actores                        | Usuario, Administrador y Empleado   |         |       |
| Flujo Normal                   | 1- Actor solicita registrarse.<br>2- El sistema muestra el formulario de registro<br>3- Actor llena el formulario de registro colocando sus datos.<br>4- El sistema arroja que el registro ha sido exitoso. |         |       |
| Flujos Alternos                | A1 El formulario ha sido llenado con datos erróneos por tanto no se puede proceder con el flujo normal.   |         |       |
| Requisitos no funcionales      | Interfaz amigable y entendible que garantice un proceso satisfactorio para los usuarios.  |         |       |

| Caso de uso: UC2 – Iniciar Sesión |  |         |       |
|-----------------------------------|--|---------|-------|
| Versión                           | 1  | Release | 1.0   |
| Estado                            | Aprobado   | Autor   | Isaac |
|                                   |  |         |       |
| Actores                           | Usuario, Administrador y Empleado  |         |       |
| Flujo Normal                      | 1- Actor solicita iniciar sesión.<br>2- El sistema muestra el formulario de iniciar sesión.<br>3- Actor llena el formulario de ingreso colocando sus datos<br>4- El sistema le permite el acceso |         |       |
| Flujos Alternos                   | A1 El formulario ha sido llenado con datos erróneos por lo tanto no se ha permitido el acceso.   |         |       |
| Requisitos no funcionales         | El login (Iniciar Sesión) debe ser lo más claro y conciso posible para garantizar una buena experiencia al usuario.  |         |       |

| Caso de uso: UC3 - Visualizar Menús |   |         |       |
|-------------------------------------|---|---------|-------|
| Versión                             | 1   | Release | 1.0   |
| Estado                              | Aprobado  | Autor   | Isaac |
|                                     |   |         |       |
| Actores                             | Usuario, Empleado   |         |       |
| Flujo Normal                        | <ol style="list-style-type: none"> <li>1- Actor ingresa en el apartado de los Menús.</li> <li>2- El sistema muestra en pantalla los Menús disponibles durante esa semana</li> <li>3- Si el actor es usuario sucede: <ol style="list-style-type: none"> <li>3.1 El sistema muestra los menús disponibles</li> <li>3.2 El actor selecciona el menú disponible</li> <li>3.3 El sistema muestra la información del menú con los turnos que lo ofrecen.</li> </ol> </li> <li>4- Si el actor es empleado sucede: <ol style="list-style-type: none"> <li>4.1 El sistema muestra los menús disponibles con la cantidad actual.</li> </ol> </li> </ol> |         |       |
| Flujos Alternos                     | No aplica   |         |       |
| Requisitos no funcionales           | Los menús deben aparecer listados de manera ordenada con una imagen que muestre la apariencia del mismo con una descripción concisa.  |         |       |

| Caso de uso: UC4 - Reservar turnos |   |         |       |
|------------------------------------|---|---------|-------|
| Versión                            | 1   | Release | 1.0   |
| Estado                             | Aprobado  | Autor   | Isaac |
|                                    |   |         |       |
| Actores                            | Usuario   |         |       |
| Flujo Normal                       | <ol style="list-style-type: none"> <li>1- El usuario entra en el apartado Reservar turnos</li> <li>2- En caso de ya haber reservado un turno para la semana:               <ol style="list-style-type: none"> <li>2.1- El sistema mostrará los turnos a los que está inscrito y muestra la opción de “Eliminar Inscripción”.</li> <li>2.2- El Usuario decide eliminar la inscripción.</li> <li>2.3- El sistema elimina la inscripción.</li> </ol> </li> <li>3- El sistema mostrara un listado de todos los turnos disponibles durante la semana, con su horario, menús a ofrecer y capacidad máxima</li> <li>4- El usuario selecciona algún turno de interés</li> <li>5- El sistema muestra la información del turno que selecciono</li> <li>6- El usuario confirma su inscripción para un turno determinado</li> <li>7- El sistema lo anota en el turno seleccionado.</li> </ol> |         |       |
| Flujos Alternos                    | A1 El usuario no inscribe ningún turno y por lo tanto no queda anotado en el listado del turno.   |         |       |
| Requisitos no funcionales          | Interfaz clara y sencilla para que el usuario tenga una experiencia cómoda al interactuar con el caso de uso.   |         |       |

| Caso de uso: UC5 - Gestionar Menús: |   |         |       |
|-------------------------------------|---|---------|-------|
| Versión                             | 1   | Release | 1.0   |
| Estado                              | Aprobado  | Autor   | Isaac |
|                                     |   |         |       |
| Actores                             | Administrador   |         |       |
| Flujo Normal                        | <ol style="list-style-type: none"> <li>1- Administrador accede al apartado de Gestionar Menús</li> <li>2- El sistema muestra los menús que se encuentran activos en el sistema y la cantidad de los mismos.</li> <li>3- El administrador decide eliminar menús:               <ol style="list-style-type: none"> <li>3.1 El administrador elimina menús.</li> <li>3.2 El sistema elimina menús.</li> </ol> </li> <li>4- El administrador decide crear menús:               <ol style="list-style-type: none"> <li>4.1 El administrador crea menús.</li> <li>4.2 El sistema crea menús.</li> </ol> </li> </ol> |         |       |
| Flujos Alternos                     | A1 Si no hay insumos disponibles para la creación de un menú específico el sistema arrojará error.  |         |       |
| Requisitos no funcionales           | No aplica   |         |       |

| Caso de uso: UC6 – Gestionar Turnos: |  |         |       |
|--------------------------------------|--|---------|-------|
| Versión                              | 1  | Release | 1.0   |
| Estado                               | Aprobado   | Autor   | Isaac |
|                                      |  |         |       |
| Actores                              | Empleado   |         |       |
| Flujo Normal                         | <ol style="list-style-type: none"> <li>1- Empleado ingresa al apartado de gestión de Turnos</li> <li>2- El sistema muestra los turnos activos</li> <li>3- Empleado decide crear un turno               <ol style="list-style-type: none"> <li>3.1 Sistema arroja el formulario con la información del turno.</li> <li>3.2 Empleado llena el formulario.</li> <li>3.3 El sistema publica el turno.</li> </ol> </li> <li>4- Empleado decide eliminar un turno               <ol style="list-style-type: none"> <li>4.1 El sistema elimina el turno.</li> </ol> </li> </ol> |         |       |
| Flujos Alternos                      | <p>A1 El empleado no crea ni elimina ningún turno, solo entra a supervisar capacidades y listado de inscritos.</p> <p>A2 El empleado no rellena de manera correcta el formulario de creación de turno, por lo tanto el sistema arrojará error.</p>   |         |       |
| Requisitos no funcionales            | No aplica  |         |       |

| Caso de uso: UC7 – Gestionar Insumos: |  |         |       |
|---------------------------------------|--|---------|-------|
| Versión                               | 1  | Release | 1.0   |
| Estado                                | Aprobado   | Autor   | Isaac |
|                                       |  |         |       |
| Actores                               | Administrador  |         |       |
| Flujo Normal                          | <ol style="list-style-type: none"> <li>1- El administrador accede al apartado de insumos.</li> <li>2- El sistema muestra el apartado de insumos con los listados específicos.</li> <li>3- El administrador decide agregar insumos               <ol style="list-style-type: none"> <li>3.1 El sistema muestra la opción de agregar insumos al listado de la página.</li> <li>3.2 El administrador agrega la información.</li> <li>3.3 El sistema actualiza la lista.</li> </ol> </li> <li>4- El administrador decide generar reporte               <ol style="list-style-type: none"> <li>4.1 El sistema prepara la descarga para generar el reporte en un formato específico.</li> <li>4.2 El administrador descarga el reporte en su dispositivo.</li> </ol> </li> </ol> |         |       |
| Flujos Alternos                       | A1 El administrador no ingresa insumos ya que no han llegado más insumos al comedor  |         |       |
| Requisitos no funcionales             | No aplica  |         |       |