

Caso de uso: UC1 - Registrarse			
Versión	1	Release	1.0
Estado	Aprobado	Autor	Isaac
Actores	Usuario, Administrador y Empleado		
Flujo Normal	1- Actor solicita registrarse. 2- El sistema muestra el formulario de registro 3- Actor llena el formulario de registro colocando sus datos. 4- El sistema asigna permisos de acuerdo el tipo de usuario. 5- El sistema arroja que el registro ha sido exitoso.		
Flujos Alternos	A1 El formulario ha sido llenado con datos erróneos por tanto no se puede proceder con el flujo normal.		
Requisitos no funcionales	Interfaz amigable y entendible que garantice un proceso satisfactorio para los usuarios.		

Caso de uso: UC2 – Iniciar Sesión			
Versión	1	Release	1.0
Estado	Aprobado	Autor	Isaac
Actores	Usuario, Administrador y Empleado		
Flujo Normal	1- Actor solicita iniciar sesión. 2- El sistema muestra el formulario de iniciar sesión. 3- Actor llena el formulario de ingreso colocando sus datos 4- El sistema le permite el acceso		
Flujos Alternos	A1 El formulario ha sido llenado con datos erróneos por lo tanto no se ha permitido el acceso.		
Requisitos no funcionales	El login (Iniciar Sesión) debe ser lo más claro y conciso posible para garantizar una buena experiencia al usuario.		

Caso de uso: UC3 - Visualizar Menús			
Versión	1	Release	1.0
Estado	Aprobado	Autor	Isaac
Actores	Usuario, Empleado		
Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none"> 1- Actor ingresa en el apartado de los Menús. 2- El sistema muestra en pantalla los Menús disponibles durante esa semana 3- Si el actor es usuario sucede: <ol style="list-style-type: none"> 3.1 El sistema muestra los menús disponibles 3.2 El actor selecciona el menú disponible 3.3 El sistema muestra la información del menú con los turnos que lo ofrecen. 4- Si el actor es empleado sucede: <ol style="list-style-type: none"> 4.1 El sistema muestra los menús disponibles con la cantidad actual. 		
Flujos Alternos	No aplica		
Requisitos no funcionales	Los menús deben aparecer listados de manera ordenada con una imagen que muestre la apariencia del mismo con una descripción concisa.		

Caso de uso: UC4 - Reservar turnos			
Versión	1	Release	1.0
Estado	Aprobado	Autor	Isaac
Actores	Usuario		
Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none"> 1- El usuario entra en el apartado Reservar turnos 2- En caso de ya haber reservado un turno para la semana: <ol style="list-style-type: none"> 2.1- El sistema mostrará los turnos a los que está inscrito y muestra la opción de “Eliminar Inscripción”. 2.1- El Usuario decide eliminar la inscripción. 2.3- El sistema elimina la inscripción. 3- El sistema mostrara un listado de todos los turnos disponibles durante la semana, con su horario, menús a ofrecer y capacidad máxima 4- El usuario selecciona algún turno de interés 5- El sistema muestra la información del turno que selecciono 6- El usuario confirma su inscripción para un turno determinado 7- El sistema lo anota en el turno seleccionado. 		
Flujos Alternos	A1 El usuario no inscribe ningún turno y por lo tanto no queda anotado en el listado del turno.		
Requisitos no funcionales	Interfaz clara y sencilla para que el usuario tenga una experiencia cómoda al interactuar con el caso de uso.		

Caso de uso: UC5 - Gestionar Menús:			
Versión	1	Release	1.0
Estado	Aprobado	Autor	Isaac
Actores	Administrador		
Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none"> 1- Administrador accede al apartado de Gestionar Menús 2- El sistema muestra los menús que se encuentran activos en el sistema y la cantidad de los mismos. 3- El administrador decide eliminar menús: <ol style="list-style-type: none"> 3.1 El administrador elimina menús. 3.2 El sistema elimina menús. 4- El administrador decide crear menús: <ol style="list-style-type: none"> 4.1 El administrador crea menús. 4.2 El sistema crea menús. 		
Flujos Alternos	No aplica		
Requisitos no funcionales	No aplica		

Caso de uso: UC6 – Gestionar Turnos:			
Versión	1	Release	1.0
Estado	Aprobado	Autor	Isaac
Actores	Empleado		
Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none"> 1- Empleado ingresa al apartado de gestión de Turnos 2- El sistema muestra los turnos activos 3- Empleado decide crear un turno <ol style="list-style-type: none"> 3.1 Sistema arroja el formulario con la información del turno. 3.2 Empleado llena el formulario. 3.3 El sistema publica el turno. 4- Empleado decide eliminar un turno <ol style="list-style-type: none"> 4.1 El sistema elimina el turno. 		
Flujos Alternos	A1 El empleado no crea ni elimina ningún turno, solo entra a supervisar capacidades y listado de inscritos.		
Requisitos no funcionales	No aplica		