

1. Construa um programa que leia o percurso em quilômetros, o tipo do carro e informe o consumo estimado de combustível, sabendo-se que um carro tipo A faz 12 km com um litro de gasolina, um tipo B faz 9 km e o tipo C, 8 km por litro. UTILIZE O SWITCH CASE;

2. Crie um programa que leia uma letra e pergunte ao usuário se a letra deverá ser convertida para maiúscula ou minúscula. Para desenvolver o programa você deve incluir a biblioteca <ctype.h> e usar as funções de conversão da seguinte forma:

```
char test ='d';  
char ma = toupper(test);  
char mi = tolower(test);  
printf("Maiuscula: %c \n", ma);  
printf("Minuscula: %c \n", mi);
```

3. Crie um programa que informe a quantidade total de calorias de uma refeição a partir da escolha do usuário que deverá informar o prato, a sobremesa, e bebida conforme a tabela a seguir

Prato	Sobremesa	Bebida
Vegetariano 180cal	Abacaxi 75cal	Chá 20cal
Peixe 230cal	Sorvete diet 110cal	Suco de laranja 70cal
Frango 250cal	Mousse diet 170cal	Suco de melão 100cal
Carne 350cal	Mousse chocolate 200cal	Refrigerante diet 65cal