#### DATOS MASIVOS I

## UNIDAD II MODELO DE MAPEO Y REDUCCIÓN

# TEORÍA DE LA COMPLEJIDAD

De manera general, un algoritmo puede ser descrito en los siguientes costos.



✓ Tiempo: ¿cuánto tiempo lleva en ejecutar una tarea?

De manera general, un algoritmo puede ser descrito en los siguientes costos.



✓ Espacio: ¿cuánta memoria usa?

De manera general, un algoritmo puede ser descrito en los siguientes costos.



✓ Energía: ¿cuánta energía usa?

De manera general, un algoritmo puede ser descrito en los siguientes costos.



✓ Tiempo: ¿cuánto tiempo lleva en ejecutar una tarea?



✓ Espacio: ¿cuánta memoria usa?



✓ Energía: ¿cuánta energía usa?

# The less the better.

Algoritmo / Programa: Código de longitud constante (trabajando en una palabra en la RAM con s bits de tamaño en las palabras) para resolver un problema.

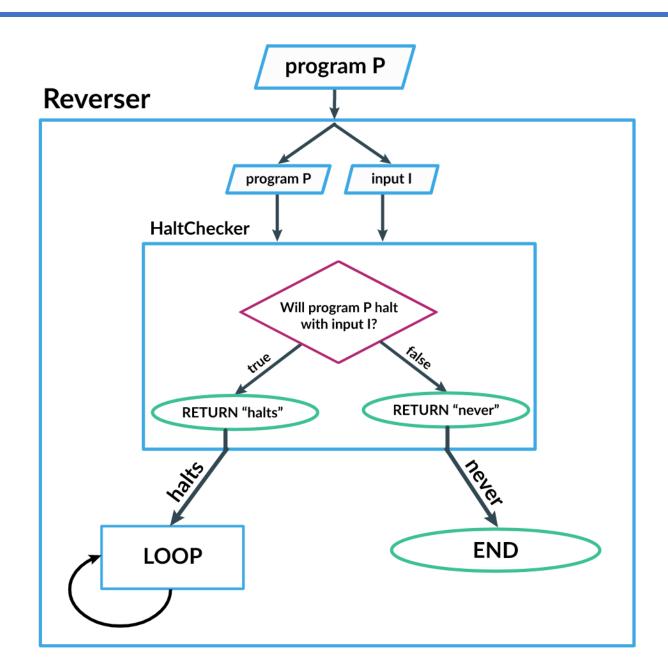
Problema. Producir la salida correcta para cada entrada, en donde la longitud del código es independiente del tamaño de la instancia.

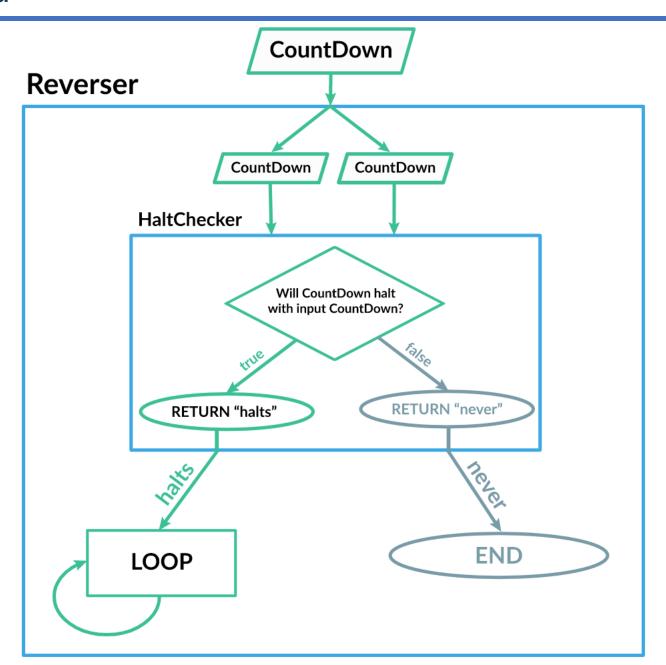
El problema es decidable si existe un programa para resolverlo en tiempo finito.

Dada una Máquina de Turing *M* y una palabra *w*, determinar si *M* terminará en un número finito de pasos cuando es ejecutada usando *w* como dato de entrada.

Un ejemplo clásico de un problema algorítmico irresoluble es el problema de la detención (paro – Halting problem), que establece que no se puede escribir ningún programa que pueda predecir si otro programa se detiene o no después de un número finito de pasos.

Extraído de Khan Academy.





# **def** Termina(p, x):

#Supongamos que aquí se encuentra un código maravilloso que soluciona el problema de la parada #Esta función regresa True si p(x) termina o False en otro caso

#### Decidibilidad

def Diagonal(w):
 if Termina(w, w):
 while True: pass #Esta instrucción es un bucle infinito

#### Decidibilidad

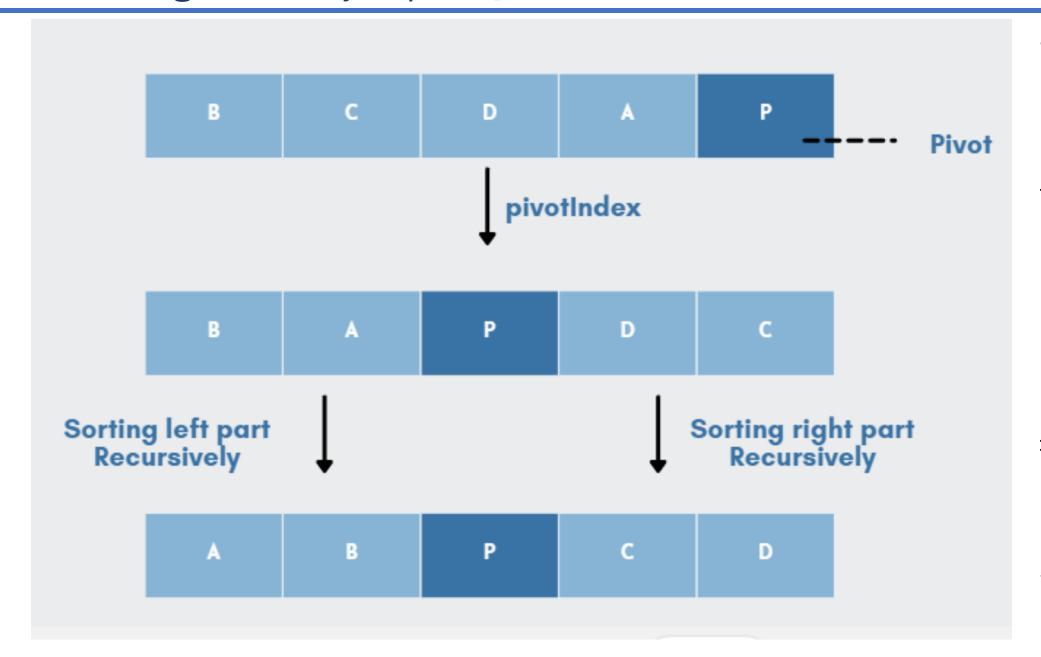
def Diagonal(Diagonal):
 if Termina(Diagonal, Diagonal):
 while True: pass

 $Diagonal(Diagonal)\ termina \iff Diagonal(Diagonal)\ nunca\ termina$ 

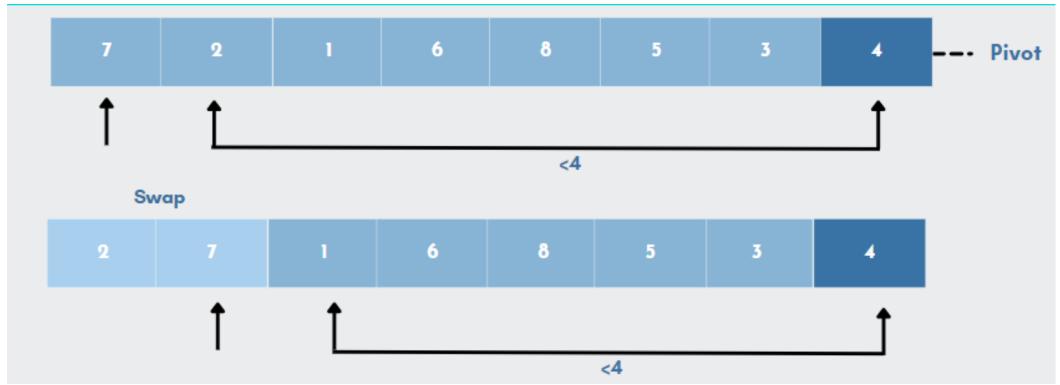
La imposibilidad de resolver el problema de la detención tiene una influencia práctica inmediata en el desarrollo de software.

Por ejemplo, sería riesgoso tratar de desarrollar una herramienta de software que prediga si otro programa que se está desarrollando tiene un ciclo infinito (aunque tener tal herramienta sería inmensamente beneficioso).

## Costo de Algoritmo: Ejemplo (Quick Sort)



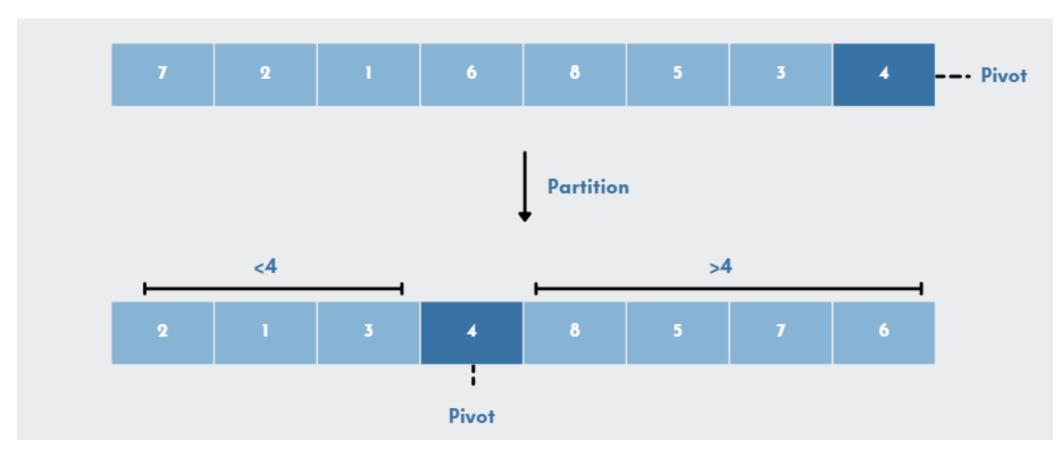
Extraído de https://towardsdatascience.com/an-overview-ofquicksort-algorithm-b9144e314a72



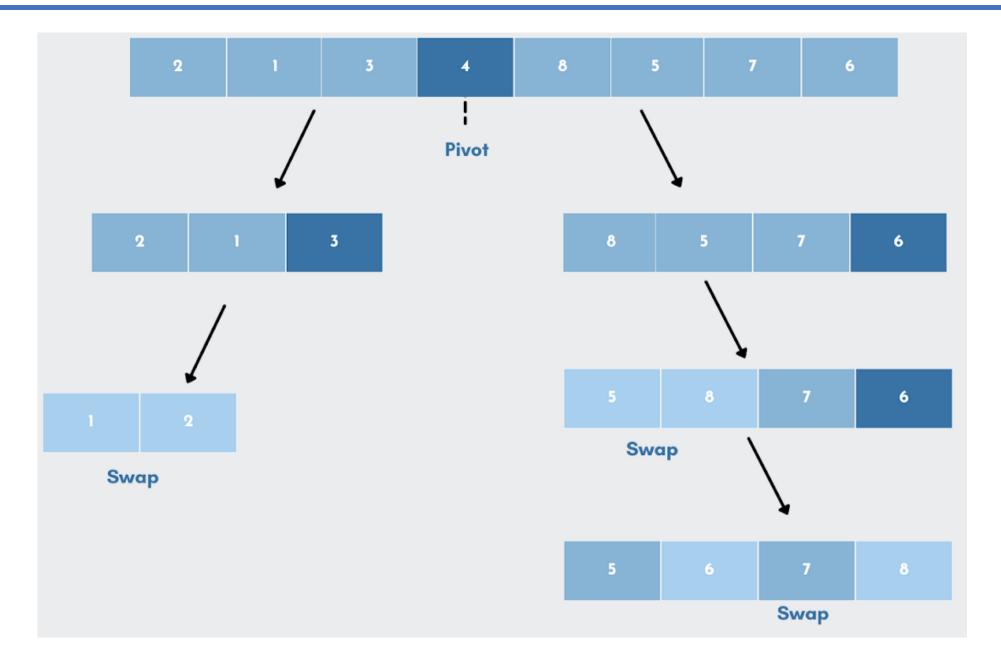
Extraído de https://towardsdatascience.com/an-overview-ofquicksort-algorithm-b9144e314a72



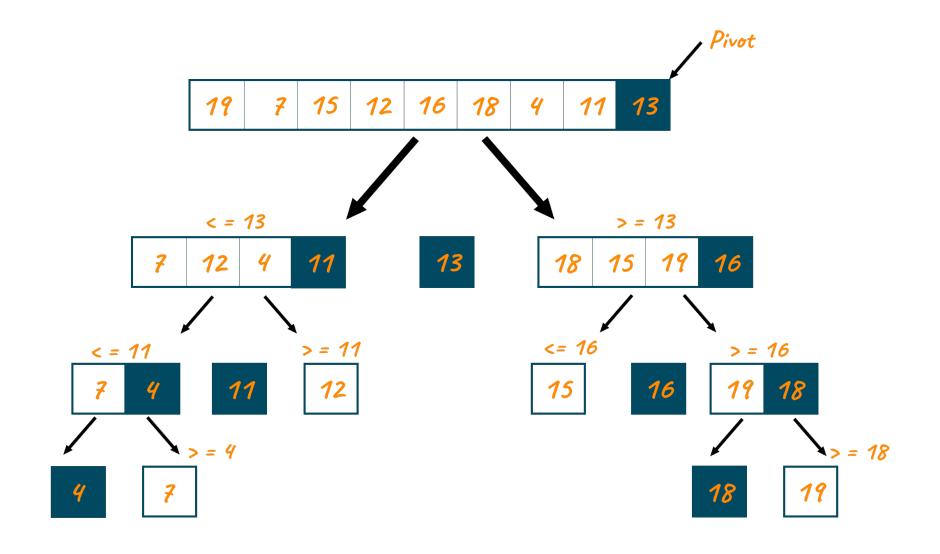
Extraído de https://towardsdatascience.com/an-overview-ofquicksort-algorithm-b9144e314a72

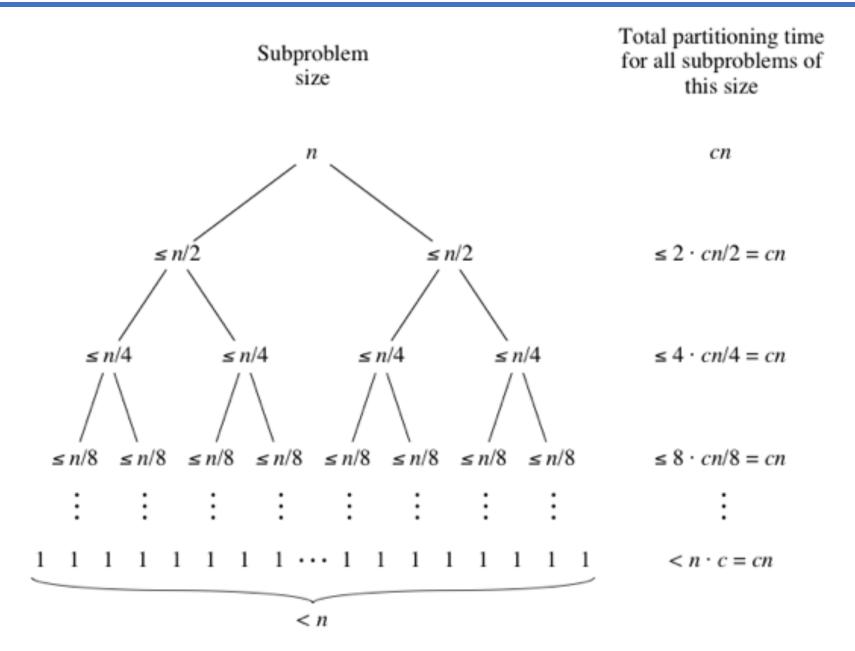


Extraído de https://towardsdatascience.com/an-overview-ofquicksort-algorithm-b9144e314a72



Extraído de https://towardsdatascience.com/an-overview-ofquicksort-algorithm-b9144e314a72





Case	Time Complexity		
Best Case	O(n*log n)		
Worst Case	O(n2)		
Average Case	O(n*log n)		

Extraído de https://towardsdatascience.com/an-overview-ofquicksort-algorithm-b9144e314a72

```
Theorem: PATH \in P

Proof: M = \text{``On input } \langle G, s, t \rangle

1. Mark s

2. Repeat until nothing new is marked: \leq n iterations

For each marked node x: \times \leq n iterations

Scan G to mark all y where (x, y) is an edge \times O(n^2) steps

3. Accept if t is marked. Reject if not.

O(n^4) steps
```



Imagen tomada de https://www.crio.do/

# Costo de Algoritmo: Funciones para Calcular Costos

Para un algoritmo dado, el objetivo es encontrar las siguientes funciones:

- $\circ$  T(n): el costo del tiempo para resolver el problema.
- $\circ$  S(n): el costo del espacio para resolver el problema.
- $\circ$  E(n): el costo de la energía para resolver el problema.

El costo de un algoritmo depende de varias características.

- o La semántica del modelo de programación.
- La topología de la red.
- Los tipos de datos usados.
- o Protocolos de comunicación.

- T(n): el costo del tiempo para resolver el problema
  - O(n)
  - $O(n^2)$
  - $-0(2^n)$
- S(n): el costo del espacio para resolver el problema
  - O(n)
  - $O(n^3)$
  - O(2<sup>n</sup>)

# Costo de Algoritmo: Ejemplo de Costo de Energía

E(n): el costo de la energía para resolver el problema.

			Energy (J)		
Alg	Dataset	Acc (%)	Total	Processor	DRAM
HAT	RandomRBF (0.001)	65.75	578.03	558.34	19.69
HAT	RandomTree	97.75	758.80	728.32	30.49
VFDT	RandomRBF (0.001)	56.45	516.92	496.43	20.49
VFDT	RandomTree	97.40	<b>363.3</b> 0	348.60	14.70