

Instituto Tecnológico de Costa Rica

Área Académica de Ingeniería en Computadores

Bases de Datos

Grupo 2

Proyecto I: Manual de Usuario

Profesor: Luis Diego Noguera Mena

Estudiantes:

- José Antonio Espinoza Chaves 2019083698
- Isaac Mauricio Herrera Monge 2019160455
 - Juan Daniel Rodríguez Montero
- Michael Valverde Navarro 2020044189

II Semestre 2022

Manual de usuario – Aplicación Web

Ventana de inicio:

En la ventana de inicio se muestra una interfaz simple que ofrece la opción de elegir entre iniciar sesión como cliente o como administrador.



Inicio de Sesión:

Este punto es diferente para las opciones ofrecidas anteriormente, ya que para iniciar sesión como cliente se debe ingresar en el espacio correspondiente el correo y la contraseña registrada, mientras que en el inicio de sesión de administrador se pide el número de cedula asociada en vez de el correo.

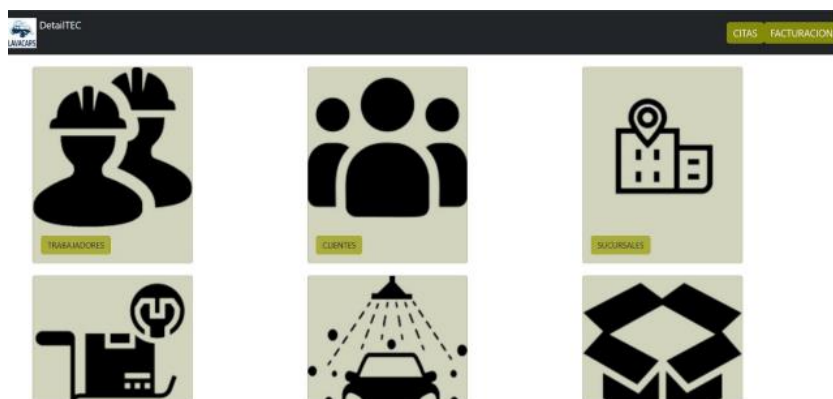
Cliente:

Administrador:

Home Page

En esta sección el administrador puede seleccionar varias opciones de administración.

- Trabajadores
- Clientes
- Sucursales
- Proveedores
- Tipos de Lavado
- Insumos y productos
- Citas
- Facturas



Opciones de Administrador

Las secciones permiten consultar, modificar, eliminar y crear instancias de cada sección específica.

Estos pasos los podemos seguir en la sección de administración de insumos y productos.

1.Seccion: se ven todas las instancias de la sección



Nombre	Marca
Muffa	Kawasaki
Frenos	Udubi

2.Consulta: Cuando se seleccionada una instancia en particular se puede ver toda la información de la instancia. Y permite Editar Eliminar y Retroceder en la vista.



DetailTEC

CITAS FACTURACION

Nombre
Mufia

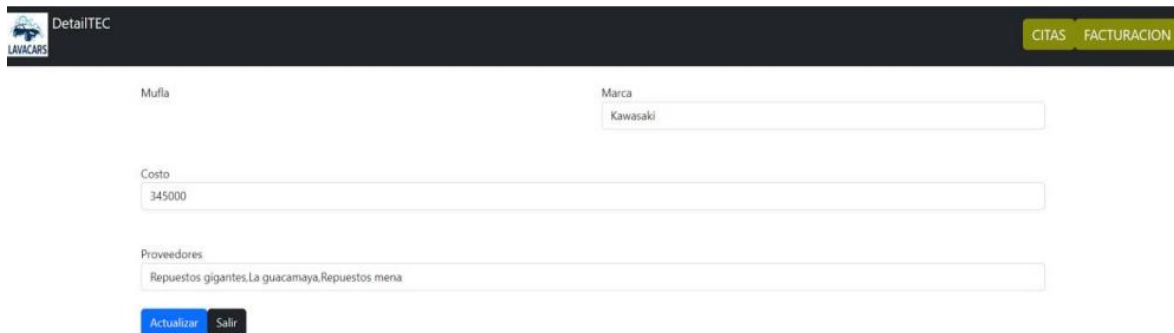
Marca
Kawasaki

Costo
345000

Proveedores:
Repuestos gigantes
La guacamaya
Repuestos mena

Editar Eliminar Salir

3.Editar: En esta sección mostrara los campos de la instancia que se pueden modificar. Y permite Actualizar y Retroceder en las vistas.



DetailTEC

CITAS FACTURACION

Nombre
Mufia

Marca
Kawasaki

Costo
345000

Proveedores
Repuestos gigantes, La guacamaya, Repuestos mena

Actualizar Salir

4. Crear: Esta sección permite crear instancias del tipo de sección creado.



DetailTEC

CITAS FACTURACION

Nombre
Nombre

Marca
Marca

Costo
Costo

Proveedores
Proveedores

Crear Salir

Manual de usuario – Aplicación Móvil

Para ejecutar la aplicación móvil, se necesita el entorno de Visual Studio con la librería de Xamarin.Forms. Una vez dentro de Visual Studio, se ejecuta la aplicación ya sea mediante un emulador o utilizando un teléfono móvil real conectado por medio de un cable USB.

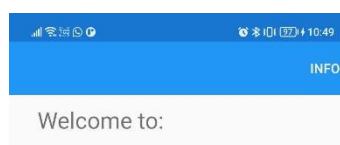
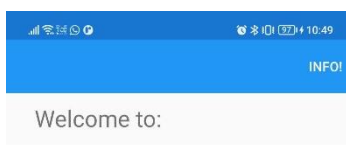
La primera página que se muestra en la aplicación es la página de Log In.

Página de Log In:

En esta página se muestran las entradas de correo y contraseña, necesarias para acceder a una cuenta de la base de datos. En este caso se llenan los espacios con valores de algún cliente que se encuentre dentro de la base de datos principal.

Este empaqueta la respuesta, y consulta al API-Database que los valores insertados concuerden con un cliente existente. De ser así deja que se siga a la página principal, de no ser así avisa al usuario que los valores ingresados son incorrectos.

También cuenta con un botón para cargar la página de registro.



Página de Registro:

En esta página se muestran los campos necesarios para crear un nuevo cliente. Cuando estos valores son ingresados correctamente, se envía una petición a la base de datos para crear un cliente nuevo y la página lo redirige a la página de Log In para iniciar sesión con la nueva cuenta.



The screenshot shows a mobile app interface for registration. At the top, there's a blue header with a back arrow and status icons. Below it, a teal background contains the text "To register, please fill with your info:". This is followed by a series of input fields: "Complete name", "ID", "Phone number 1 *", "Phone number 2", "Address", "E-mail", "Username", and "Password". At the bottom of the form is a grey button labeled "REGISTER!". The bottom of the screen shows the standard Android navigation bar.

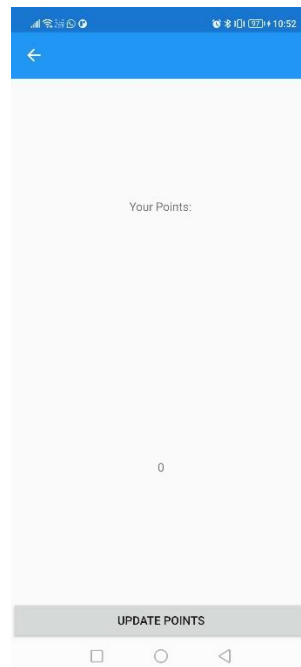
Página principal:

En la página principal se muestran las diferentes opciones que tiene la aplicación móvil. Entre ellas crear una cita, ver los puntos, ver el perfil y sincronizar la base local. Estos accesibles a partir de botones.



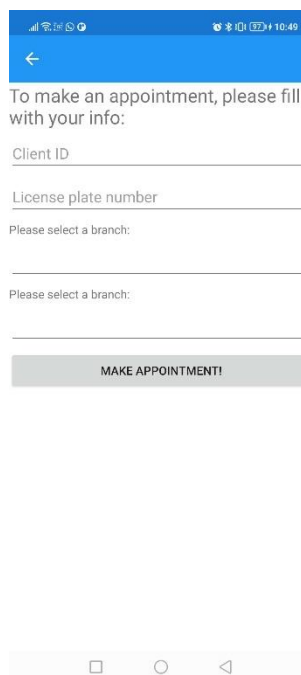
Página de puntos:

En esta página se muestran los puntos del usuario que inició sesión.



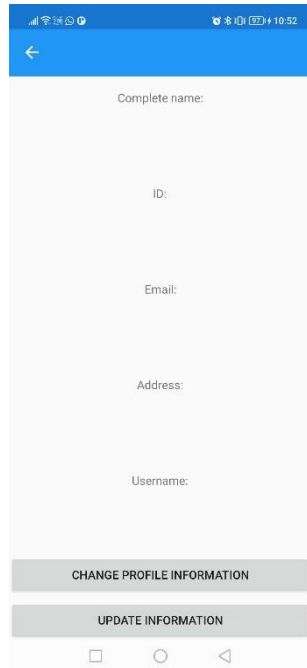
Página de citas:

En esta página se encuentran los campos necesarios para dar la información necesaria para crear una cita nueva. Estos valores son ingresados a la base de datos local de SQLite esperando a ser sincronizados con la base principal.

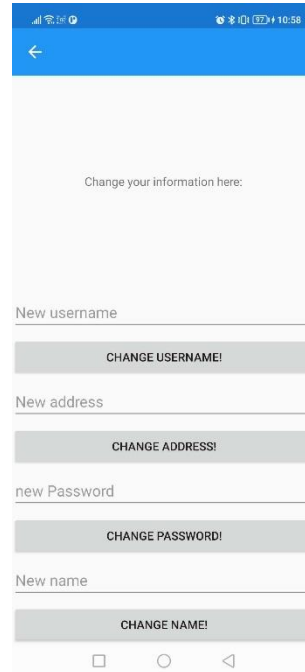


Páginas de perfil y actualización:

En estas páginas se muestra la información personal del usuario que hizo Log In, y con el botón de “Edit info” se mueve a la página de actualización de información, la cual tiene disponible para actualizar la información del usuario de manera local.



This screenshot shows a mobile application interface for a user profile. At the top, there is a blue header bar with a white back arrow on the left and status icons (signal, Wi-Fi, battery) and the time 10:52 on the right. Below the header, the profile information is displayed in a light gray box with labels: "Complete name:", "ID:", "Email:", "Address:", and "Username:". At the bottom of the screen, there are two gray buttons: "CHANGE PROFILE INFORMATION" and "UPDATE INFORMATION". The Android navigation bar is visible at the very bottom.



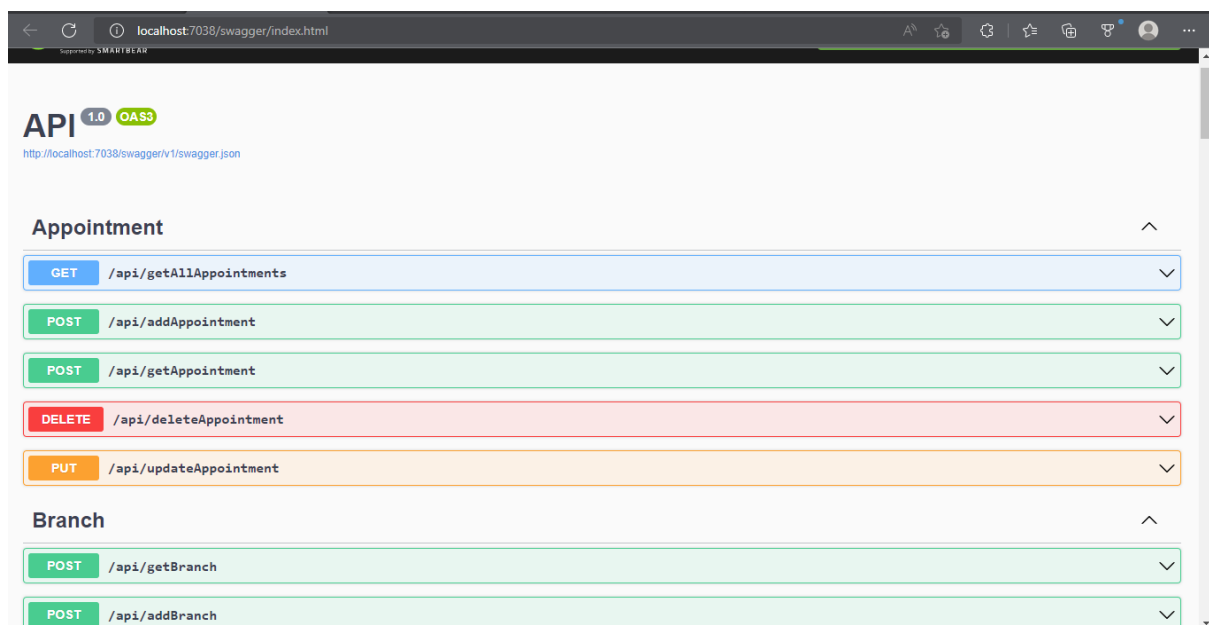
This screenshot shows the "Edit info" page in the mobile application. It features a blue header bar with a white back arrow and status icons, with the time 10:58. The main content area is a light gray box with the instruction "Change your information here:". Below this, there are four input fields, each followed by a gray button: "New username" with "CHANGE USERNAME!", "New address" with "CHANGE ADDRESS!", "new Password" with "CHANGE PASSWORD!", and "New name" with "CHANGE NAME!". The Android navigation bar is at the bottom.

Manual de Usuario - Web API

Consumo del Web API

Para consumir la web API se debe tomar en cuenta que se maneja por medio de endpoints, que se refieren a direcciones en las que la API devuelve cierto tipo de información almacenada en una base de datos.

Esta web API se accede por medio de la dirección localhost, por lo que para la visualización del resto de endpoints se pueden visualizar al visitar la página para tests de este servicio.



Para el uso del servicio web se debe tomar en cuenta que trabaja en la IP local, conocida como localhost por el puerto 7038, por lo que en las aplicaciones respectivas se debe utilizar la url: `http://localhost:7038/api/`

Es importante recalcar que para el consumo de la API en aplicaciones móviles se puede utilizar software de terceros como ngrok para redireccionar la URL y obtener la información sin interrupciones y de manera más cómoda.

Request URL	
http://localhost:7038/api/getAllBranches	
Server response	
Code	Details
200	<div>Response body</div> <pre> "telefono": "", }, { "nombre": "D'Amore, Bins and McKenzie", "fechaInicioGerente": "3/7/2013 00:00:00", "fechaApertura": "9/11/1984 00:00:00", "ubicacion": [], "gerente": 906319, "telefono": "" }, { "nombre": "Dickens, Emard and Hane", "fechaInicioGerente": "30/10/2014 00:00:00", "fechaApertura": "28/3/1996 00:00:00", "ubicacion": [], "gerente": 988140, "telefono": "" }, { "nombre": "Durgan, Bradtke and Paucek", "fechaInicioGerente": "3/3/2013 00:00:00", "fechaApertura": "16/9/2011 00:00:00", "ubicacion": [], "gerente": 898427, "telefono": "" }, }, </pre>

Se debe seguir el protocolo de cada método de la API según se indica, es decir al hacer un GET se espera que la API devuelva información correspondiente, al hacer un POST se espera que el usuario le envíe cierta información al servicio REST con formato JSON y este devuelve otro tipo de información, caso similar ocurre con los métodos PUT y DELETE